



BASIN BÜLTENİ

Matematik Roketi: İlköğretim Çağındaki Çocukları Matematiksel İşlemlerle Uçuran Interaktif Bir Mobil Oyun

Matematik Roketi, çocukların matematik yeteneklerini geliştirirken aynı zamanda matematiğe karşı özgüvenlerini artırmak hedefiyle 170'den fazla ülkede piyasaya sürüldü.



Eğitim teknolojileri alanında faaliyet gösteren **Tunga Games**, çocukların matematik becerilerini geliştirmeyi ve matematiğe karşı özgüven oluşturmayı hedefleyen interaktif ve eğitici bir mobil oyun olan "**Matematik Roketi**"ni duyurdu. Oyun, soft launch sürecine Google Play Store ve Apple Store marketlerinde 170'den fazla ülkede yayına alınarak girmiş oldu.

"**Matematik Roketi**", ilköğretim 1., 2., 3. ve 4. sınıf öğrencilerine yönelik olarak tasarlanmıştır. Oyun, matematiksel işlemleri daha akıcı bir şekilde yapabilmeleri için çocuklara motivasyon sağlar. Bu motivasyon, oyunlaştırma teknikleri kullanılarak kazandırılır.

Tunga Games, çocukların eğitimine değer katmayı hedefleyen eğitici oyunlar türünde katma değerli oyunlar geliştiren bir şirkettir. Şirketin CEO'su Dr. Osman ALAGÖZ: "Matematik Roketi'ni geliştirirken, çocukların matematiksel işlemleri daha akıcı bir şekilde yapmalarını ve matematiğe karşı özgüven geliştirmelerini amaçladık. Oyunumuz, eğlenerek öğrenme prensibiyle çocukların matematiksel düşünme yeteneklerini güçlendirecek," dedi.

Oyun **reklamsız** olarak **ücretli** kategoride satılmaktadır.

[TUNGA GAMES HAKKINDA DAHA FAZLA BİLGİ İÇİN](#)



Tungasoft Yazılım Eğitim ve Danışmanlık Anonim Şirketi
www.tungasoft.com

info@tungasoft.com

Yazar: **Tunga Games Basın Birimi**, 23.07.2023