

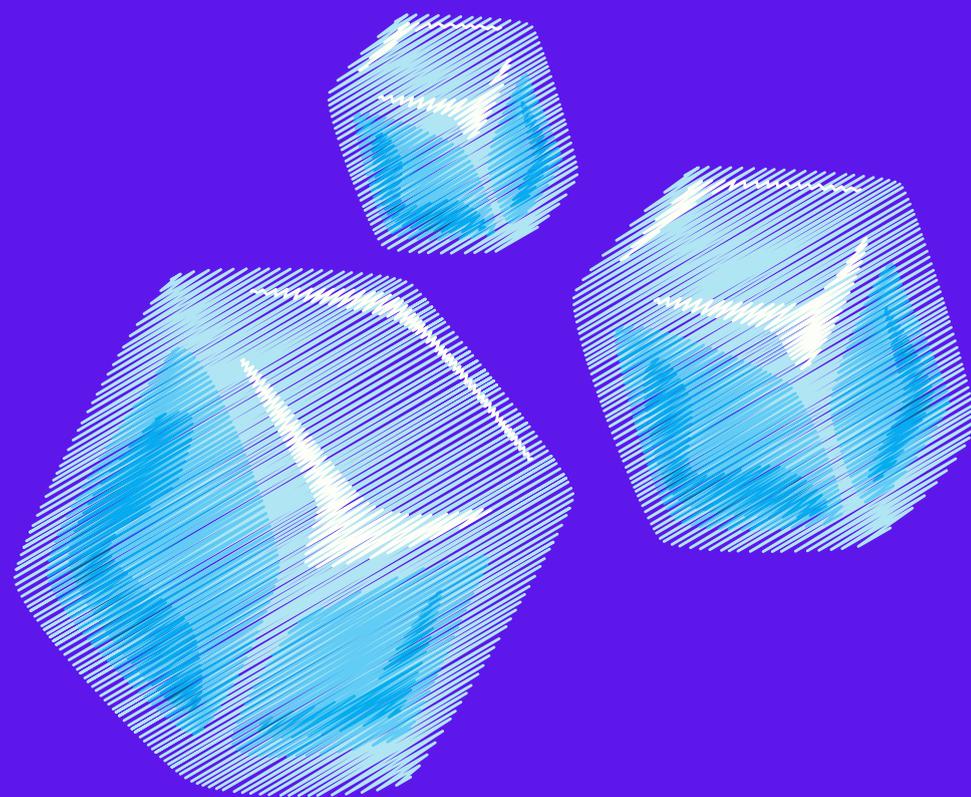
**SUPER  
FACILITADORES  
PRESENTA**

**5 IDEAS PARA  
ICEBREAKERS**



## **DEFINICIÓN**

Un rompehielos llamado icebreaker en inglés es un ejercicio de calentamiento o dinámica para iniciar un evento, clase, reunión, taller.



## MISIÓN

Crear un espacio para que los participantes se conecten con la sesión, se conozcan y/o generen un ambiente de colaboración y creación.



## **ELIJE EL OBJETIVO**

1. Conocerse o perder miedo a la sesión
2. Aumentar la energía del grupo
3. Mejorar el trabajo en equipo o integración
4. Introducir el tema que será visto
5. Conocer las expectativas del grupo
6. Conectar con la sesión



## 1. HISTORIA DE 3 IMÁGENES

El facilitador comparte en pantalla la App Story Cubes, con 3 imágenes y tira los dados.

Solicita a los participantes que escriban una historia utilizando las imágenes de los dados, tendrán 2 minutos. Los participantes comparten su historia en pareja, tendrán 1 minuto cada persona. Prepara break rooms, configura 3 minutos y programa automáticamente.



## 2. LA SEMANA EN 7 PALABRAS

Solicita a los participantes que escriban la historia de su semana en 7 palabras en un post it (Tablero). Proyecta una historia en la pantalla y solicita a los participantes que adivinen de quien es la historia escribiendo en el chat el nombre de su candidato. Pregunta al dueño de la historia si alguien adivinó. Celebra a quien haya adivinado y continua con una siguiente historia hasta terminar con todas las historias.

Al final preguntamos  
¿Qué similitudes encontramos?



Trabajo en equipo

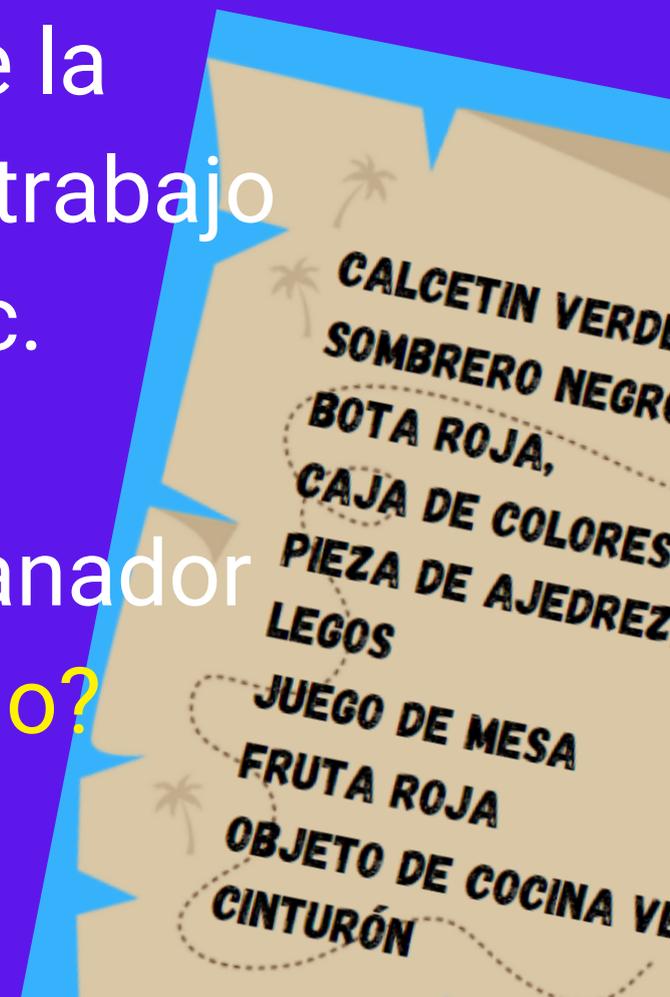
### 3. BÚSQUEDA DEL TESORO

Divide al grupo en equipos pequeños de 3 o 4 personas.

Los equipos tienen que recolectar la lista de objetos (éstos tienen que ser físicos) y generar un collage con todas las fotos y mandarlo por Whatsapp.

El facilitador reflexiona sobre la importancia de entregar valor, el trabajo en equipo, la creatividad, etc.

Para cerrar pregunta al equipo ganador  
**¿Cómo lograron ese resultado?**



Introducir a un tema

## 4. TORRE CONCEPTUAL

El facilitador menciona el concepto a reflexionar o estudiar por ejemplo "*Seguridad psicológica*".

Pide a los asistentes que construyan una torre con 3 objetos físicos de su alrededor que representen el concepto a estudiar. e indica que solo tienen 3 minutos para ello.

Al terminar el tiempo el facilitador pide a un participante compartir en cámara su torre y significado.



## Conocer expectativas

### 5. MAD TEA

1. Invitamos nuestro equipo a terminar la oración escribiendo en el chat (Teams, Meets, Zoom) o puede ser un tablero (Miro, Mural)
2. Ve mostrando cada frase y lee en voz alta una oración (cada 40 segundos)
3. Comparte algunas respuestas que hayan escrito los participantes, rápidamente.  
Continúa con la siguiente frase.



Conocer expectativas

## 5. MAD TEA

### EJEMPLO DE FRASES PARA RETROSPECTIVA

1. Algo que espero de la sesión
2. Un monstruo que vencí en el Sprint ...
3. Algo que me detuvo ...
4. Algo que me inspiró ...
5. Lo mejor que hizo el equipo para lograr la meta del sprint...
6. El usuario se sentirá contento por ...
7. Podríamos mejorar si ...
8. Necesitamos apoyo de ...
9. Me puedo comprometer a ...
10. Algo que hará más divertido el Sprint...

# GRACIAS

Descubre mas técnicas

<https://www.liberatingstructures.com/>

Ven a practicarlas en nuestros talleres

 [Karla Vázquez](#)

<https://proyectat.com.mx/>



ProyectaT