

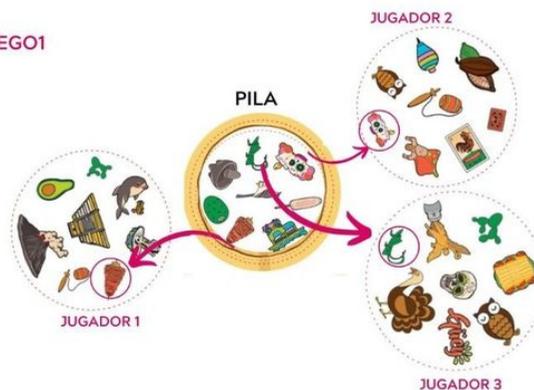
INSTRUCCIONES PARA LAS FORMAS DE JUEGO

UCA UCA “EL QUE SE LO ENCUENTRA SE LO EMBORUCA”

JUEGO 1
Ejemplo con 3 jugadores



JUEGO 1



Juego 1: Al que madruga Dios lo ayuda

Objetivo del juego: Ganar el mayor número de tortillas de la pila de robo, al final de la partida.

Preparación del juego: Se baraja el mazo de tortillas y se reparten boca abajo a cada jugador. El resto de las tortillas forman la pila de robo que se quedan boca arriba al centro de la mesa.

Cómo jugar: Los jugadores dan vuelta a su tarjeta al mismo tiempo.

Cada jugador debe ser el más rápido en encontrar el símbolo de su carta que coincida con el de la primera carta de la pila. El primero en encontrarlo debe nombrarlo en voz alta (por ejemplo: ¡Viva México!) toma la carta del centro y la pone encima de sus tortillas, creando una propia pila. Juega con la nueva carta.

Cada vez que se muestre una nueva carta de la pila, se repite todo el proceso hasta que todas

las tortillas hayan sido robadas.

Fin del juego: El juego se detiene una vez que se han ganado todas las tortillas de la pila y el ganador es quien haya ganado más tortillas.



Juego 2: El que parte y reparte se queda con la mejor parte

Objetivo del juego: Conseguir el menor número de tortillas.

Preparación del juego: Se barajan las tortillas y se reparte una tortilla a cada jugador que mantendrá boca abajo al frente en la mesa. Las tortillas restantes se colocan al centro de la mesa boca arriba.

Cómo jugar: Todos los jugadores dan vuelta a su tortilla el mismo tiempo y se aseguran de que todos los símbolos sean claramente visibles en la mesa.

Cada jugador debe ser el más rápido en encontrar el símbolo de la tortilla de la pila del centro de la mesa con respecto a la de otro jugador.

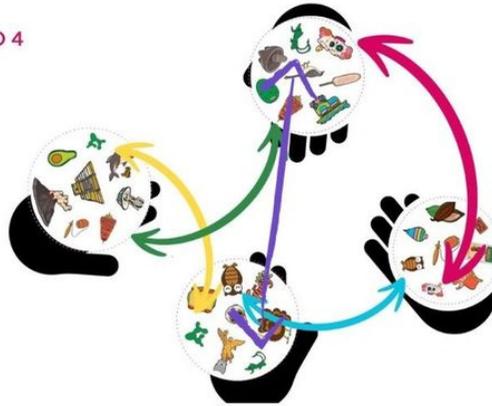
El primero en encontrarlo debe nombrarlo en voz alta (por ejemplo: ¡Pirinola!) y poner la tortilla encima de la tortilla DEL OTRO jugador. Al tomar esta tortilla en la pila se revelará una nueva tortilla. El juego continúa hasta que se hayan tomado todas las tortillas de la pila del centro.

Fin del juego: El juego se detiene una vez que el último jugador se haya deshecho de todas sus tortillas. Gana el primer jugador que se haya deshecho de todas sus tortillas y pierde el último en lograrlo.

JUEGO 4
Ejemplo con 4 jugadores



JUEGO 4



Juego 4: Camarón que se duerme se lo lleva la corriente

Este juego se juega por rondas.

Preparación del juego: Se barajan las tortillas y se reparte una carta a cada jugador que mantendrá boca abajo en su mano y sin mirarla. Las tortillas restantes se mantienen a un lado para jugarlas en las siguientes rondas.

Objetivo del juego: Deshacerte de tu carta más rápido que todos los demás en cada ronda.

Cómo jugar: Todos los jugadores dan vuelta a su carta el mismo tiempo y se aseguran de que todos los símbolos sean claramente visibles, sosteniendo la carta en la mano abierta.

Cada jugador debe ser el más rápido en encontrar el símbolo de su carta que coincida con la de otro jugador. El primero en encontrarlo debe nombrarlo en voz alta (por ejemplo: ¡Ajolote!) y poner la carta encima de la carta del otro jugador, ahora este jugador debe encontrar el

símbolo entre esta nueva carta y las de los jugadores restantes. Si ese jugador logra hacerlo, todas sus tortillas son dadas a la vez.

Fin del juego: La ronda termina una vez que un jugador tenga las tortillas de todos. El jugador guarda esas tortillas en una pila para hacer el conteo al final.

El juego termina cuando no hay más tortillas para repartir. Al final de todas las rondas gana el jugador que tenga menos tortillas en su pila.

JUEGO 5



Juego 5: Más vale solo que mal acompañado

Jugar en 3 partidas en solitario.

Objetivo del juego: Ganar el mayor número de tortillas en el menor tiempo.

Preparación del juego: Requiere un cronómetro que pondrás en ceros. Se baraja el mazo de tortillas y tomas una tortilla.

Cómo jugar: Iniciar el cronómetro. Tienes que encontrar el símbolo que en tu tortilla coincida con el de la primera tortilla de la pila y solo hasta entonces, robarla, ponerla encima de la tu primera tortilla. Continúa así hasta terminar.

Fin del juego: El juego se detiene una vez que se han ganado todas las tortillas de la pila y detienes el cronómetro. Juega otras dos partidas más disminuyendo el tiempo para ganar

todas las tortillas en cada partida.