

简俊任

技术美术 (图形开发)

个人网站: <https://jimmy-jian.com/>

邮箱: junrenj@andrew.cmu.edu

QQ: 1403288790

微信 ID: Devil_JJR_Dream

Github: +86 18851662250

手机: +86 18851662250

+1 4126085142 (美国)

个人简介

有着3年游戏开发经验的游戏开发者，熟练掌握Unity、C#和shader(cg)编写。曾经作为一名景观设计建筑师，在建筑设计领域、渲染、3D建模有多年经验，并多次与不同专业的同学组队，完成多次合作任务。同时拥有快速和自觉的自学能力，对新技术抱有极高的热情。

在本科生期间，开发了3款独立制作的游戏（详情见2023GameFramework）并参加了3次GameJam(Ludum Dare53&54, GMTK2023)。熟悉美术资产生成和游戏开发全流程。

在研究生期间，开发了多款非常规输入端的游戏，包括Adaptive Controller, Oculus VR, 眼动仪, JamODrum等。在本学期选修了计算机图形学课程，也是目前主攻方向。



教育经历

美国卡耐基梅隆大学

娱乐科技硕士 GPA: 3.95

主修课程: 虚拟世界构建(游戏开发) 计算机图形学(15-362/662)

匹兹堡 宾夕法尼亚州 美国

2024/08 - 2026/05(在读)

东南大学

景观设计工学学士 GPA: 3.79

主修课程: 建筑设计 景观设计 平面设计

南京 江苏省 中国

2018/08 - 2023/06(5年制)

职业技能

技术类: C#(熟练) / Unity(熟练) / 计算机图形学(熟练) / 基于半边结构建模软件开发(熟练) / C++(熟悉) / Unreal5(熟悉)

Perforce 协同开发(熟练)

美术类: Photoshop(熟练) / 基于cg语言Shader开发(熟练) / Blender(熟悉)

语言类: 英语(雅思7.0商务对话) / 粤语(母语)

实践经历

留学作品集 | 东南大学 | 个人项目

编程 / 美术 / 游戏关卡设计 | 2023/03-2023/11

● Memory Odyssey(记忆奥德赛) 3月 - 8月

○ 设计4个艺术风格迥异的场景(2D和3D)

○ 独立编程并用C#和cg语言实现多个视觉特效

● Nightmare(梦魔) 9月 - 10月

○ 通过Unity的VFX Graph实现20+特效

○ 用野兽派的建筑风格设计和建模整个场景

● DayDream(白日梦) 11月

○ 使用Adobe Animate创建2D动画序列帧

○ 使用TextMeshPro制作文字动画

构建虚拟世界 | 卡耐基梅隆大学 ETC 核心课程

编程 / 游戏关卡设计 | 2024/08-2024/12

● 在一学期内，开发了四款游戏原型。每一次原型都与4名不同的队员合作，在1-2周内完成一个游戏原型。所有游戏均使用了非传统控制器输入，比如XBox Adaptive Controller、JamODrum、眼动仪和VR。

● 在四个不同团队中，三次负责主程序员职位。面对策划的要求，能尽量在短时间内做出原型提供给策划调试。

● 开发的四款游戏中，眼睛特工和潜水派对(后来因为设备数量取消)入选约400人参与的ETC Festival(学院期末年度成果展)，收到玩家好评

虚拟制片 | 卡耐基梅隆大学 ETC 项目

编程 / VFX | 2025/01-2025/05

● 利用Niagara系统和Fracture系统，实现建筑物倒塌烟雾等特效。用关卡蓝图实现按键触发特效事件

Scotty3D(类DDC软件) | 卡耐基梅隆大学计算机图形学课程

编程 / 算法研究 | 2025/01-2025/05

● 编写光栅化关键函数(bresenham、barycentric、mipmap、supersampling等)

● 基于半边结构的基础建模功能开发(挤出、Bevel、多边形三角化、表面细分、表面简化等)

● 光线追踪功能模块开发(射线求交方法、BVH加速结构、BSDF开发)

● 动画系统、流体模拟(正在进行)

图片整理器(桌面软件) | 个人项目

编程 / 算法研究 | 2025/03/24-2025/03/28

● 用C#Winform框架在5天开发了一款能找相似图片并批量操作的桌面应用，引入了5种主要算法(均值哈希、差值哈希、SSIM、直方图、EMD)

● 通过提前生成降采样图达到低内存占用，快速查找图片的功能效果。

获奖经历

2021/01

2020 替换现实 优胜奖

2022/05

江苏省大学生科研训练计划省级荣誉

2021/05

2021 中国风景园林教育大会本科生组优胜奖

2022/11

东南大学建筑学院课程奖

2022/04

东南大学建筑设计研究院游学奖

2023/12

第十一届立邦“未来之星”银奖(建筑组)