

简俊任

技术美术（图形开发）

个人网站: <https://jimmy-jian.com/>

邮箱: junrenj@andrew.cmu.edu
QQ: 1403288790

微信 ID: Devil_JJR_Dream
Github: +86 18851662250

手机: +86 18851662250
+1 4126085142 (美国)

个人简介

有着 3 年游戏开发经验的游戏开发者, 熟练掌握 Unity、C# 和 shader (cg) 编写。曾经作为一名景观设计建筑师, 在建筑设计领域、渲染、3D 建模有多年经验, 并多次与不同专业的同学组队, 完成多次合作任务。同时拥有快速和自觉的自学能力, 对新技术抱有极高的热情。

在本科生期间, 开发了 3 款独立制作的游戏 (详情见 2023Gamework) 并参加了 3 次 GameJam (Ludum Dare53&54, GMTK2023)。熟悉美术资产生成和游戏开发全流程。

在研究生期间, 开发了多款非常规输入端的游戏, 包括 Adaptive Controller, Oculus VR, 眼动仪, JamODrum 等。在本学期选修了计算机图形学课程, 也是目前主攻方向。



教育经历

美国卡耐基梅隆大学
娱乐科技硕士 GPA: 3.95
主修课程: 虚拟世界构建 (游戏开发) 计算机图形学 (15-362/662)

匹兹堡 宾夕法尼亚州 美国
2024/08 - 2026/05 (在读)

东南大学
景观设计工学学士 GPA: 3.79
主修课程: 建筑设计 景观设计 平面设计

南京 江苏省 中国
2018/08 - 2023/06 (5 年制)

职业技能

技术类: C# (熟练) / Unity (熟练) / 计算机图形学 (熟练) / 基于半边结构建模软件开发 (熟练) / C++ (熟悉) / Unreal5 (熟悉)
Perforce 协同开发 (熟练)

美术类: Photoshop (熟练) / 基于 cg 语言 Shader 开发 (熟练) / Blender (熟悉)

语言类: 英语 (雅思 7.0 商务对话) / 粤语 (母语)

实践经历

留学作品集 | 东南大学 | 个人项目

编程 / 美术 / 游戏关卡设计 | 2023/03-2023/11

- Memory Odyssey (记忆奥德赛) 3 月 - 8 月
 - 设计 4 个艺术风格迥异的场景 (2D 和 3D)
 - 独立编程并用 C# 和 cg 语言实现多个视觉特效
- Nightmare (梦魇) 9 月 - 10 月
 - 通过 Unity 的 VFX Graph 实现 20+ 特效
 - 用野兽派的建筑风格设计和建模整个场景
- DayDream (白日梦) 11 月
 - 使用 Adobe Animate 创建 2D 动画序列帧
 - 使用 TextMeshPro 制作文字动画

构建虚拟世界 | 卡耐基梅隆大学 ETC 核心课程

编程 / 游戏关卡设计 | 2024/08-2024/12

- 在一学期内, 开发了四款游戏原型。每一次原型都与 4 名不同的队员合作, 在 1-2 周内完成一个游戏原型。所有游戏均使用了非传统控制器输入, 比如 XBox Adaptive Controller, JamODrum, 眼动仪和 VR。
- 在四个不同团队中, 三次负责主程序员职位。面对策划的要求, 能尽量在短时间内做出原型提供给策划调试。
- 开发的四款游戏中, 眼睛特工和潜水派对 (后来因为设备数量取消) 入选约 400 人参与的 ETC Festival (学院期末年度成果展), 收到玩家好评

虚拟制片 | 卡耐基梅隆大学 ETC 项目

编程 / VFX | 2025/01-2025/05

- 利用 Niagara 系统和 Fracture 系统, 实现建筑物倒塌烟雾等特效。用关卡蓝图实现按键触发特效事件

Scotty3D (类 DDC 软件) | 卡耐基梅隆大学计算机图形学课程

编程 / 算法研究 | 2025/01-2025/05

- 编写光栅化关键函数 (bresenham, barycentric, mipmap, supersampling 等)
- 基于半边结构的基础建模功能开发 (挤出、Bevel、多边形三角化、表面细分、表面简化等)
- 光线追踪功能模块开发 (射线求交方法, BVH 加速结构, BSDF 开发)
- 动画系统、流体模拟 (正在进行)

图片整理器 (桌面软件) | 个人项目

编程 / 算法研究 | 2025/03/24-2025/03/28

- 用 C# Winform 框架在 5 天开发了一款能找相似图片并批量操作的桌面应用, 引入了 5 种主要算法 (均值哈希, 差值哈希, SSIM, 直方图, EMD)
- 通过提前生成降采样图达到低内存占用, 快速查找图片的功能效果。

获奖经历

2021/01	2020 替换现实 优胜奖	2022/05	江苏省大学生科研训练计划省级荣誉
2021/05	2021 中国风景园林教育大会本科生组优胜奖	2022/11	东南大学建筑学院课程奖
2022/04	东南大学建筑设计研究院游学奖	2023/12	第十一届立邦“未来之星”银奖 (建筑组)