

REGLAMENTOS DE LA LIGA (LONG BEACH UNITED SOCCER ACADEMY)

1. El Nombre

El nombre de esta liga sera **NATIVES FUTBOL ACADEMY LEAGUE (NFAL)**

2. LA MISION

Nuestra mision es para mejorar el deporte con beneficios para cada jugador/jugadora y promover la juventud en el deporte de futbol con dignidad, respeto, y disciplina.

3. El objetivo y proposito

El objetivo y proposito de la liga; sera el promover el deporte de futbol dentro de la comunidad que nos corresponde , que sus equipos de TODO COACHELLA VALLEY participen en La liga y organizar torneos entre la liga, participar en otras ligas para dar mas inspiracion a los jovenes. Resolver problemas v controversias entre los equipos y jugadores. Tambien asistir a cada entrenador con recursos para obtener certificado de entrenador. NATIVES FUTBOL ACADEMY LEAGUE llevara su mision atraves en nuestra campana para Mejorar jovenes en el deporte de futbol, que incluye informacion medica, educacion, clases para los entrenadores y arbitros, mejora de los campos, y tener una imagen positiva.

4.1 Lugar de juegos

La liga jugara todos los juegos en Coachella Crossroads Soccer Complex. la liga Tambien tratara de buscar campos para jugar los partidos en el Departamento de Parques y Recreacion. Tambien buscando con todas unified school districts del valle.

4.2 Limpieza

Todos los entredadors, jugadores, y la porra deberan recoger toda la basura para demostrar un buen ejemplo para la comunidad. Por favor recomendar que esto se lleve acabo con cada persona que visite el parque o parques de cualquier parte de la ciudad.

5.1 Los colores representativos de la liga seran Universal.

5.2 Logotipo

El logotipo de la liga esta bajo construction.

5.3 Sede

La liga estara localizada en 46605 Dillon Rd, Coachella CA 92236. Toda correspondencia sera diriida a esta direccion.

6.0 Mesa Directiva

Esta liga sera gobernada por un Presidente, Vice- Presidente, Secretario, Tesorera, y tres miembros que seran responsables de administrar la liga CEO, CFO, COO. Los miembros tomaran una responsabilidad designada por el presidente para administrar La Liga.

6.1 Presidente

Presidente sera responsable de programar la junta de la mesa directiva, representar la liga en todos eyentos correspondientes de la liga, comunicarse con la mesa directiva, administrar y supervisar los reglamentos que se lleven por los equipos, programar juntas mensuales de entrenadores. La decision del Presidente sera final en un empate.

6.2 Vice-Presidente

Vice-Presidente es responsable de supervisar, ayudar. y asistir al Presidente en caso de su ausiencia, apovar cada equipo de la liga con sus preguntas, y estar presente en todas las juntas de la mesa directiva.

6.3 Secretario

Secretario sera responsables de tomar notas de la juntas y llevar lista de telefonos y direcciones de los miembros de la liga, y administrar formas necesarias para los equipos.

6.4 Tesorero

Tesorero sera responsable de administrar todo los fondos que se recauden (arbitro, fiestas, cuotas, multas, donaciones) en la liga. Reportar en cada junta de la mesa directiva un reporte de fondos sera entregada haciendo un tesorero de la organizacion para llevar la contabilidad.

6.5 Manejador de Campos

Manejador de campos sera responsable de supervisar los campos y los utensilos cal, porterias, redes) para que esten listas en el momento que se necesiten, y asegurar que haya una persona responsable de cada campo donde la liga va a jugar.

6.6 Programador

Programador de juegos sera responsable de programar los partidos finales, torneos, y amistosos (horarios, campos). La programacion debera ser terminada todos los Miercoles y tener la programacion disponible para los equipos antes del Jueves. La programacion sera vista por internet nativesfa.com. El programador debe ser honesto y parejo cuando haga la programacion y no se va dar prefercia a ninguin equipo. El programador va programar los equipos en todos los campos para que ninguin equipo tenga prefercia. La mesa directiva hara la excepcion en casos que se va cambiar la programacion.

6.7 Estadísticas

Estadísticas será responsable de llevar el record de todos los juegos ganados perdidos, y puntuación de cada equipo con su división de la liga. Las estadísticas deberán ser disponibles cada dos semanas.

6.8 Juez de Penales

Juez de Penales será toda la mesa directiva que será responsables de administrar las sanciones y escuchar las protestas de cada entrenador cuando hay desacuerdo en el partido jugado, revisará los comentarios del árbitro, y recomendará solucionar los problemas presentados.

7.0 Registro

La registro de jugadores estará abierta a todos los niños y niñas viviendo en el Valle. La aplicación de equipo y de jugador será disponible en nativesfa.com

7.2 Responsabilidad de Registro

El registrado será responsable para registrar los jugadores. Todos los documentos deben estar con sus aplicaciones, comprobante de acta de nacimiento o pasaporte, y dos fotos recientes.

7.3 Resolución de conflictos

Cualquier conflicto o circunstancias especial requiere la aprobación de la mesa directiva. El presidente dará la decisión final.

7.4 Requisito de Registro

Todos los jugadores tienen que completar la forma de registro. Aceptable requiere lo siguiente:

- a. La forma firmada por los padres o tutor del jugador.
- b. Prueba de la edad del jugador.
- c. Valida de toda la documentación necesitada por el registrado de jugadores.
- d. Fotos originales y recientes.

7.5 Verificación de Edades

La liga usará la acta original de nacimiento para verificar la edad de cada niño o joven que juegue para la liga Natives Fútbol Academy League. También usará el pasaporte como otro comprobante de edades. Se va a permitir la identificación de la escuela como comprobante de edades. **NO SE ACEPTA COPIAS SOLAMENTE ORIGINALES!!!!** Las copias serán hechas en la liga después de verificar la edad correcta.

7.6 Inconstancia de Edades

Si durante la temporada hay duda o inconstancia de las edades, la mesa directiva tiene la autorización de pedir pruebas de la edad del jugador, los siguientes son los pasos para obtener verificación.

- a. Requisito oral. El entrenador será notificado para que traiga comprobante de la edad del jugador. Se le dará una semana para que responda que se le pide verificación de edad.
- b. Requisito escrito. Si no ha presentado verificación en una semana, una carta será enviada al entrenador.
- c. Suspensión al Jugador. Si el entrenador no trae verificación, el jugador será suspendido hasta que la verificación se someta.

Si en caso el entrenador fue notificado por la mesa directiva y no trae los documentos, el jugador será automáticamente suspendido y será multado y pierde el partido.

7.7 Cachirul

1. Si es determinado que el jugador estaba jugando en otra división y el entrenador sabía, o debía saber, todos los juegos en donde el jugador participó pueden ser perdidos y multa al entrenador.

2. Si un entrenador deja que un jugador juegue de cachirul en otro equipo será suspendido.

3. Si el entrenador permite jugar como cachirul será suspendido.

4. Si el jugador que presente credencial de otro jugador, es cachirul y el entrenador perderá el partido automáticamente y será multado.

5. Si el entrenador reporta un cachirul tiene que ser antes del partido o en medio tiempo. Y no después del partido.

Primera ofensa: El entrenador será multado \$150.00

Segunda ofensa: El entrenador será multado \$250.00

Tercera ofensa: Expulsado de la liga.

EL ENTRENADOR SIGUE CON CACHIRUL, EL ENTRENADOR VA SER CASTIGADO Y NO VA PODER SER EL ENTRENADOR DEL EQUIPO POR TRES JUEGOS.

7.8 Dar de baja a los jugadores/Dar de baja el equipo. El proceso:

1. El entrenador que registró primero al jugador tiene que dar de baja. El entrenador tiene que ir a la oficina y por escrito se va a aceptar solamente y tiene que entregar la credencial.

2. El nuevo entrenador tiene que registrar al jugador en su equipo.

3. El jugador no va a jugar (1) partido.

4. El equipo que se va dar debaja, los jugadores pueden registrase en otro equipo y no Habra suspencion de juegos.

5. Si el entrenador no quiere dar debaja, los padres del jugador pueden dar debaja. La mesa directiva hara la decision y el entrenador sera notificado.

6. Jugador no se puede cambiar de un equipo durante la temporada despues de tal fecha(sera dada en su Momento) cuando ya esta registrado en un equipo. Si el jugador se da debaja no puede jugar hasta la nueva temporada.

7. La liga solamente va reconocer el entrenador come el lider del equipo que puede dar debaja ha sus jugadores. El asistente no puede dar debaja al jugador, solamente que traiga una letra firmada del el Entrenador o el entrenador puede llamar por telefono a la mesa directiva. En dado caso si el entrenador no quiere dar debaja al jugador entonces los papas pueden dar debaja al jugador.

7.9 Cambiar de Equipo

Jugador no se pueden cambiar de un equipo durante la temporada cuando ya esta registrado en su equipo. Si, el jugador se da debaja, no puede jugar hasta la nueva temporada. El equipo puede registrar hasta 20 jugadores. Pero no pueden registrar por los que ya se dieron debaja. Excepcion si un jugador se lastima y tiene prueba de doctor que ya no puede jugar resto de la temporada. Torneo de copa es solamente una vuelta depende numero de equipos.

8.0 Credenciales

Cada equipo debe de tener sus credenciales de su division. El equipo que no presente credenciales pierde el partido por defaul. Solamente que un equipo Nuevo se inscribe y el plazo de una semana se le va permitir con una carta del president de la liga.

1.El arbitro no debe dejar jugar el jugador sin credenciales . O permitir que el equipo juege sin credenciales.

9.0 Conducta/ Entrenadores

Los Entrenadores deberan tener una conducta adecuada con sus jugadores y demas entrenadores. Los entrenadores deberan comportarse como un padre, tratar a todos los jugadores iguales. Los entrenadores no deberan usar malas palabras, tomar, usar drogas, o armas.

1. De no ser haci, los entrenadores seran castigado por dos partidos y multado depende de su delito.
2. Segundo incidente seran automaticamente expulsados de la liga depende de su delito.
3. Los entrenadores son los lideres de su equipos y obedecer todos los reglamentos.
4. Los entrenadores deberan informar a todos sus equipos de las reglas que efectaran a sus jugadores.

9.1 Supervision de Entrenadores

Supervision de adulto debe estar en cada campo que practican o un partido programado. Si no hay entrenador un adulto debe ser designado.

9.2 Responsabilidad de Entrenadores

Antes del Partido:

- Recibir por su programación en la página de la liga
- Llegar una hora antes de su juego que está programado
- El árbitro esperar al equipo 10 minutos de la hora que el partido está programado, Si no pagara los dos arbitajes.
- Presentar lista de equipo (cedula) al árbitro
- Presentar las credenciales de cada jugador
- Presentar las credenciales del entrenador
- Camisa dentro de sus shorts. El entrenador que retire su equipo será multado. Debe de jugar el partido completo. Si un jugador recibe tarjeta roja, se tiene que para el juego y el jugador se tiene que salir como expulsado. Pero si recibe una amarilla, se para el juego se resume el juego.
- Presentarse con el árbitro, el entrenador y capitán
- Tener credenciales de cada jugador

Después del Partido:

- Al terminar el partido su equipo debe saludarse
- Recoger las porterías si es necesario
- Ver su marcador con el árbitro
- Protestas o quejas se debe dirigir a la mesa directiva los Lunes a las 8:00 p.m

Otros puntos importantes:

- Jugar honestamente
- Mantener buena conducta de sus jugadores y la porra
- Asistir a junta mensual de entrenadores

- Obedecer la decision del arbitro

9.3 Conducta/Los jugadores

LOS JUGADORES deberan demostrar una conducta positiva y respetar otros jugadores en Su equipo.

Respetar todos los jugadores que juegan en el deporte futbol.

Los Jugadores deberan comportarse de una manera professional para dar un imagen positiva.

Los Jugadores NO deberan usar malas palabras, pelear, usar drogas, o armas. De no ser asi Automaticamente seran expulsados del equipo y su entrenador sera notificado por la liga.

9.4 Conducta/La porra

Los Entrenadores y jugadores deberan ser responsables por la conducta del la porra (fanaticos). La porra debera comportarse como Buenos ciudadanos y residents de la Comunidad. La porra tambien representa los equipos de futbol y tambien deberan Siguir las reglas. Cada entrenador debera informar a sus jugadores de las consecuencias por La conducta de la porra.

9.5 La cancha

Porra y fanatic deberan estar (5) pies despues de la linea marcada de la cancha para prevenir

Un accidente. Absolutamente nadie debe estar alrededor de las porterias pasa evitar

Cualquir enfrentamiento o accidente. No bicicleta en la cancha.

10.0 Divisiones

Todos los equipos estan en divisiones por sus edades.

EDADES.

FDN	edad	Juego	TIEMPO	Ball
2003	(17)	11V11	75 (35-5-35)	5
2004	(16)	11V11	75 (35-5-35)	5
2005	(15)	11V11	75 (35-5-35)	5
2006	(14)	11V11	65 (30-5-30)	5
2007	(13)	11V11	65 (30-5-30)	5
2008	(12)	11V11	65 (30-5-30)	4

2009	(11)	11V11	65 (30-5-30)	4
2010	(10)	9V9	50 (25-5-25)	4
2011	(9)	9V9	50 (25-5-25)	4
2012	(8)	9V9	50 (25-5-25)	4
F-vets	35^	11v11	75 (35-5-35)	5
FEM		11v11	85 (35-5-35)	5
HOMBRES		11v11	85 (40-5-40)	5
H-vets	35^	11v11	75 (35-5-35)	5

10.1 Numeros de equipo por division

Deberia haber minimo de cuatro equipos en cada division. Si no entonces la division no empesara.

10.2 Ninos y ninas

Deberia haber separacion de equipos para ninos y ninas. Pero si no hay las ninas pueden jugar con los ninos y la edad de las ninas pueden ser un ano mas grande en la division que van a jugar.

10.3 jugar en un equipo

Un jugador no puede jugar en dos equipos. No se va permitir que juegen en otra division de la Liga. El jugador es cachirul en el equipo que no esta registrado.

10.4 Estadisticas de Divisiones

En cada division el sistema de puntuacion va ser usado. Durante la temporada, el equipo Ganador recibir tres puntos, un punto para empate, y no puntos si pierdes. El equipo de Cada division con mas puntos queda en primer lugar y califica para los cuartos o semi-Finales.

10.5 Sub Divisiones

Para la division con mas equipos se divide en dos categorias A y B para seleccionar los dos Mejores equipos en su division.

- a. Solamente se usara para division con mas de 8 equipos y sera aprobado por la mesa Directiva.

10.6 cuartos/Semi-Finales/Finales

Semi-Finales-No ha tiempo extra y directamente ha penales.

Finales-Tiempo extra de 10 minutos, no hay gol de oro. Si el partido sigue empatado se hiran a penales.

Tarjetas amarillas no sale el jugador durante cuartos, semi- Finales y finales.

Reglamento de futbol: Al terminar el partido y se van al penales, puede designar uno de su Jugadores como portero. Y no pueden cambiar el portero cuando comienza a tirar los penales, no Pueden cambiar el portero despues que ya fue designado como portero solamente si es lastimado y Puede ser cambiado por uno de los jugadores de su equipo que fueron los primeros elejidos para Tira penales.

10.7 Equipos

En cada division de su edad, jugadores estan organizados en equipos. Cada equipo tiene Un entrenador voluntario. El entrenador es permitido que recrute un asistente para administrar su equipo.

- 1. Presentar el equipo en uniforme (7 jugadores minimo) pueden jugar.**
- 2. El entrenador no puede parar el partido. Si,el entrenador para el partido sera multado Por los dos arbitraje y pierde el partido si va ganando. Solamente el arbitro puede parar el partido.**
- 3. El entrenador o asistente del equipo pueden entrar al campo cuando endicado por el al Arbitro.**
- 4. No se va aceptar equipos despues de que ya se cero la registracion de la temporada.**

Si el equipo quiere jugar, entra en la jornada que esta programado. El equipo no va poder Emparejarse con los otros equipos. No se va permitir que el equipo juege los partidos que van atrasados.

No Excepcion!!!

11.0 Numero de Jugadores

El equipo puede tener asta 18 jugadores registrado en su equipo. Si registrar mas

Jugadores, el entrenador tiena que dar de baja si no sera multado.

- 1. El equipo pueden registra hasta 18 jugadores, si no esta completo con 18 jugadores**

Pueden registra hasta completar los 18 jugadors. El equipo no puede dar debaja para Registrar jugadores. El jugador dado de baja ya no puede registrarcer en otro equipo hasta cumplir con la suspencion de 1 partido o Hasta la nueva temporada.

2. El equipo no puede registrar jugadores después de dos partidos de iniciar la Temporada. Si el jugador no a jugado en otro equipo de la liga entonces no Habra castigo y se puede registrar.

11.1 Nombre del Equipo

El nombre del equipo debe ser un nombre respetoso y que no represente religión o grupos Nacionales. Solamente un nombre del equipo puede usarse en cada división.

11.2 Juegos

1. El entrenador que retire su equipo sera multado y pagara el arbitraje de los equipos.
El partido tiene que terminar para ganar los puntos.
2. Si, la cedula no tiene numero del jugador, los goles no son validos. Los goles para Estadistica se pone cuando la cedula esta endicada por el arbitro.

11.3 Penas y Sanciones (En cada caso depende el delito)

Ejemplos solamente.

- A) Dos (2) partidos de castigo (suspension) al jugador que agrede a otro Contrario.
- B) El jugador sera castigado por un juego minimo si recibe una tarjeta roja.
- C) un ano (suspendido) al jugador que agrede al arbitro/suspendido de la liga.
- D) Equipo que no se presenta a jugar, pierde por defaul y pagara los dos Arbitrajes. PROCESO: El equipo que esta programado debe presentarse con su Cedula y pagar el arbitraje para ganar el partido y recibir los puntos o tambien pierde el Partido.
- E) El entrenador sera suspendido si se encuentra alcolizando o en presencia de Alguna otra droga en el momento del partido
- F) Dos partidos suspendido a los equipos que causen una agreccion
Despues o durante el partido. El partido va ser parado por el arbitro. El equipo Va perder el partido

Por favor supervise la PORRA lo mas que pueda. NO SE VA TOLERAR LA VIOLENCIA DE ESTE DEPORTE

EN ESTA LIGA!!! Tambien pagaran la multa que sera el costo del arbitraje de los dos partidos Suspendidos.

12.0 Protesta

La liga ha designado todos los martes alas 8:00 p.m. para escuchar las protestas de los entrenadores aserca de los partidos. La mesa directiva revisara las protestas y tomara una decision. Las protestas deben ser por escrito. Las protestas por entrenador deben ser antes del partido y no se aceptan despues del partido. Las protestas deben ser escrito por el arbitro y el entrenador. El entrenador debe de notificarle al arbitro que es la protesta y que se escribe en la cedula. No se aceptan protestas verbales. Los entrenadores o porra pueden escribir protestas en cualquier partido, debe ser firmada, y presenter cualquier evidencias para que la mesa directiva tome una decision.

13.0 Prohibido licor, cerveza, Drogas y Fumar en los campos

Prohibido tomar licor, cerveza y usar drogas en los campos durantes los partidos o entrenamientos. Recuerden que la leyes que no se permite tomar licor 0 Cerveza en los parques y pueden recibir una multa de la policia o ser arestado por la policia de la ciudad o tribal police. El deber de esta liga es seguir estos mismos reglamentos arriba indicados.

MULTAS DEL DEBIDAS AL EQUIPO/ENTRENADOR

PRIMERA OFENSA: \$300.00 POR INCIDENTE

SEGUNDA OFENSA : REPORTADO A LA POLICIA. VA A LA CARCEL Y FUERA DE LA LIGA.

- **ES LA OBLIGACION DE LA MESA DIRECTIVA O ENTRENADORES O PADRES DE REPORTAR AL ARBITRO QUE EL EQUIPO CON SU PORRA ESTA TOMADO O REPORTASE A CUALQUIER PERSONA DE LA MESA DIRECTIVA EL INCIDENTE.**

Proceso:

Notificar al entrenador que va ser multado por bebidas alcoholicas. El entrenador es obligatorio Que se presente al frente de la mesa directiva.

Cualquier persona debe de llamar a la policia si la persona no se va del campo.

14.0 Botiquin de Emergencia

Cada entrenador debe terne su botiquin de emergencia para algun accidente imprevisto al Momento del juego.

15.0 Junta Mensual de Entrenadores

La Liga programara una junta mesual para los entrenadores donde se escucharan sugerencias, Recomendaciones, resolver problemas de campos, problemas de equipos, recibir nuevas Reglas,

anunciar promociones , cambios, presentar invitados, y estar al dia en las desiciones de La liga. La junta mensual es un modo de comunicacion entre la mesa directive y los Entrenadores. La mesa directive programada el dia y hora de la junta mensual y sera la Reponsabilidad de los entrenadores que se presentan a la junta mesual para recibir sus Cedula. Si no estan el la junta seran multados. ESTA JUNTA MENSUAL ES MANDATORIA PARA CADA ENTRENADOR NE SE ACEPTAN EXCUSAS! ES SOLAMENTE PARA LOS ENTRENADORES-NO NINOS!!! NO INVITADOS!!!

18.0 MULTAS

EFFECTIVO IMEDIATAMENTE, SE VA COBRAR LAS MULTAS. EL EQUIPO QUE NO PAGE LAS MULTAS NO SE LE VA A PROGRAMAR Y PIERDE EL PARTIDO POR DEFAULT.

- **EQUIPO QUE NO SE PRESENTE AL CAMPO PAGARA LOS DOS ALBITRAJES Y NO SE LES PROGRAMARA HASTA QUE**