

Es difícil predecir exactamente cómo serán las computadoras en 20 años, pero aquí hay algunas posibilidades de cómo podrían evolucionar:

Más rápidas y potentes: Los procesadores seguirán mejorando, por lo que las computadoras serán mucho más rápidas que las actuales. Tendrán más núcleos y mayor capacidad de procesamiento.

Más inteligentes: La inteligencia artificial seguirá desarrollándose, por lo que las computadoras podrán realizar tareas más complejas y tener más capacidad de aprendizaje automático. Podrán interactuar de manera más natural con humanos.

Más pequeñas y portátiles: Los componentes se seguirán reduciendo de tamaño, por lo que habrá computadoras muy potentes en dispositivos portátiles y wearables.

Conectividad mejorada: Con el desarrollo del 5G y tecnologías posteriores, la conectividad será mucho mayor, más rápida y estable.

Mayor capacidad de almacenamiento: Los discos duros y unidades de estado sólido tendrán mayor densidad, por lo que almacenarán terabytes o petabytes en espacios muy pequeños.

Realidad aumentada/virtual más avanzada: Las interfaces de realidad virtual y aumentada serán mucho más avanzadas e inmersivas.

Computación cuántica: Es posible que para entonces existan ya computadoras cuánticas comerciales con gran poder de procesamiento.

Diseños innovadores: Puede que veamos nuevos formatos y diseños, como computadoras flexibles o plegables.

Pero lo más importante es que seguramente veremos avances que actualmente ni siquiera podemos imaginar. La tecnología seguirá evolucionando y sorprendiéndonos.

Aquí te presento 10 curiosidades interesantes sobre las computadoras modernas:

El primer mouse fue inventado en 1964 por Doug Engelbart y consistía en una caja de madera con una rueda. El término "mouse" se usó porque el cable parecía una cola.

La computadora portátil más antigua data de 1975. Pesaba 19 kg y costaba 8000 dólares. Hoy una laptop promedio pesa 1-3 kg.

El disco duro fue inventado en 1956 y el primero tenía 5 MB de capacidad. Hoy los discos tienen capacidades de TB.

La primera computadora con interfaz gráfica y ratón fue la Xerox Alto en 1973. Esto inspiró las interfaces de Apple y Microsoft.

El PlayStation 3 original era tan poderoso que fue utilizado para construir supercomputadoras uniendo muchas unidades.

El iPhone tiene más poder de procesamiento que todas las computadoras de la NASA en 1969 cuando enviaron astronautas a la luna.

La tecla Escape fue creada en 1960 para abortar comandos. Inicialmente era larga y se ubicaba en la parte inferior izquierda.

El primer lenguaje de programación fue el Plankalkül creado por Konrad Zuse en 1945. No se implementó y se mantuvo oculto.

Ada Lovelace, hija del poeta Lord Byron, es considerada la primera programadora al crear algoritmos para la máquina analítica en 1843.

El primer programa informático bug o error fue un error real causado por una polilla atrapada en un relé en 1947.