

# TAKE ME OUT TO THE BALL GAME

## PHASE II WALTZ

INTRO: BFLY WAIT ; ; SD DRAW TCH EA WAY ; ;

A: WALTZ AWAY ; WRAP HER UP ;  
FWD WALTZ ; ROLL HER ACROSS ;  
THRU TWINKLE ; THRU FC TO BFLY ; CANTER 2 X ; ;  
WALTZ AWAY ; WRAP HER UP ;  
FWD WALTZ ; ROLL HER ACROSS ;  
THRU TWINKLE ; THRU FC TO CP ; CANTER 2 X ; ;

B: BOX ; ; REV BOX ; ;  
DIP BK & HOLD ; REC TO SDCR ;  
TWINKLE TO BJO ; FWD FC CL ;  
BAL FWD & BK ; ; BAL FWD & BK ; ;  
TWISTY BAL LF & RT ; ; TWISTY VINE 3 ; FWD FC CL ;

C: LEFT TURNING BOX ; ; ; ;  
TWIRL VINE ; PICKUP SD CL ; PROG BOX TO SDCR ; ;  
3 PROG TWINKLES ; ; ; MANUVER ;  
2 RT TURNS ; ; BOX ; ;

C: LEFT TURNING BOX ; ; ; ;  
TWIRL VINE ; PICKUP SD CL ; PROG BOX TO SDCR ; ;  
3 PROG TWINKLES ; ; ; MANUVER ;  
2 RIGHT TURNS ; ; BOX TO BFLY ; ;

A: WALTZ AWAY ; WRAP HER UP ;  
FWD WALTZ ; ROLL HER ACROSS ;  
THRU TWINKLE ; THRU FC TO BFLY ; CANTER 2 X ; ;  
WALTZ AWAY ; WRAP HER UP ;  
FWD WALTZ ; ROLL HER ACROSS ;  
THRU TWINKLE ; THRU FC TO CP ; CANTER 2 X ; ;

B: BOX ; ; REV BOX ; ;  
DIP BK & HOLD ; REC TO SDCR ;  
TWINKLE TO BJO ; FWD FC CL ;  
BAL FWD & BK ; ; BAL FWD & BK ; ;  
TWISTY BAL LF & RT ; ; TWISTY VINE 3 ; FWD FC CL ;

ENDING: DIP BK & LEG CRAWL ;