



<https://zombiethecardgame.com/>

## English Rules

### Deck to Contain

4x President cards  
4x Mercenary Cards (Pirate Card)  
4x Standard Cards (2-Ace High)  
8x Zombies

### Rules of Zombie

-Zombie is a 3 – 6 player game.  
-First Dealer is first player to draw or get dealt a Zombie.  
-Deal all cards.  
-The person with the 2 of clubs gets to play first on a new game.  
-To start the first player lays down a single card or set of pairs, triples, or quadruples. (On round one, to start the game, the 2 of clubs must be played)  
-Play then goes clockwise.  
-The next person can beat the first person's single card or set by playing a single or the same set with a higher value card.  
-You cannot play more cards than the original set played by the person who started the turn. With the exception of Zombie cards as described.  
-When a set of zombies is played the turn is over. The player who played the zombie set wins that turn.  
-The turn is also over if no one can beat the last card played.  
-You can pass if you cannot beat a set within a turn or decide you want to save your cards for later.  
-Once you pass you can no longer play that turn.  
-The player with the highest card to end the turn, and therefore was the last person to play, is the winner of the turn.  
-The winner starts the next turn by playing the first card of that turn.  
-To win the round you must be the first person to get rid of all your cards.  
-Continue to play until a second place and third place and so on, are established  
-Once the last person is stuck with cards left in their hands, the round is over.  
-The first-place player is the President for the next round.  
-The second-place player is the Vice President for the next round.  
-The last place player is the Zombie for the next round.  
-The second last player is the Vice Zombie for the next round.  
-After round one the Zombie starts play on round two.  
-The Zombie is the dealer after round one.  
-The Zombie is the Sweeper of cards after round one.

### Card Exchange

-In Between rounds there is a card exchange.  
-At the start of the next round, before play, the last place zombie gives their best two cards to the President and the President gives them back any two cards of their choosing. The second last zombie (vice zombie) gives their best card to the vice president and the Vice President gives them one card of their choosing in return.  
-If there are only three players you will eliminate the Vice President and Vice Zombie position.  
-The Queen Witch is valued as a queen during the exchange.  
-Zombies are valued as the lowest card within the exchange.  
-After cards are exchanged a new round begins with the last place zombie taking the first turn.

### Winning the Game

-The game is won when you have won three terms as president.

### Game Play - Card Values

**Standard Cards:**  
Cards two through ace high are valued the same as a regular deck of card.

**New Cards:**  
Queen Witch, Mercenary, President and Zombie.

-Two rule cards have been added to the deck as a reference for what "New Cards" do in the game of Zombie

### Queen Witch Card:

-The queen has transformed into the Queen Witch. This card can be used as a wild card but must be played in a set -with something else.

### Mercenary Card:

-Mercenaries are higher than an ace

-It takes one mercenary card to beat a lower set of one or two cards.

-It takes two mercenary cards to beat lower set of three or four cards.

### President Card:

-One president card will beat any sequence of any card except 4x zombies.

-It takes one President card to beat 2x Mercenary or 4x Standard cards

-It takes two President cards to beat 4x Mercenary or 8x Standard cards

### Zombie Card:

-A single zombie card is the lowest ranking card

-Two zombie cards outrank any set of cards up to an ace.

-Three zombie cards will beat any sequence of mercenary cards.

-Four zombie cards will beat any sequence of president cards.

-When any set of Zombie is played the round is over. This does not apply for a single zombie card.

-The person who plays the Zombie set starts the next turn.

### Score Card

-The Score card is used to keep track of how many times players have been president.

- It takes 3 presidencies to win the game!

<https://zombiethecardgame.com/>

## Règles en Français

### Deck à contenir

4x Cartes de président  
4x Cartes de mercenaires (carte Pirate)  
4x Cartes standard (2-Ace High)  
8x Zombies

### Les règles de zombie

-Zombie est un jeu de 3 à 6 joueurs.  
-Le premier croupier est le premier joueur à tirer ou à recevoir un zombie.  
-Distribuez toutes les cartes.  
-La personne qui a le 2 de trèfle est la première à jouer à un nouveau jeu.  
-Pour commencer, le premier joueur dépose une seule carte ou un ensemble de paires, de triples ou de quadruples. (Au premier tour, pour commencer la partie, le 2 de trèfle doit être joué)  
-Le jeu se déroule alors dans le sens des aiguilles d'une montre.  
-La personne suivante peut battre la carte unique ou le set de la première personne en jouant une carte unique ou le même set avec une carte de valeur supérieure.  
-Vous ne pouvez pas jouer plus de cartes que le set original joué par la personne qui a commencé le tour. À l'exception des cartes Zombie telles que décrites.  
-Lorsqu'un jeu de zombies est joué, le tour est terminé. Le joueur qui a joué le jeu de zombies gagne ce tour.  
-Le tour est également terminé si personne ne peut battre la dernière carte jouée.  
-Vous pouvez passer votre tour si vous ne pouvez pas battre une série dans un tour ou si vous décidez de garder vos cartes pour plus tard.  
-Une fois que vous avez passé, vous ne pouvez plus jouer ce tour.  
-Le joueur qui a la carte la plus haute pour terminer le tour, et qui a donc été le dernier à jouer, est le gagnant du tour.  
-Le gagnant commence le tour suivant en jouant la première carte de ce tour.  
-Pour gagner le tour, vous devez être le premier à vous débarrasser de toutes vos cartes.  
-Continuez à jouer jusqu'à ce qu'une deuxième et une troisième place, et ainsi de suite, soient établies  
-Une fois que la dernière personne est coincée avec des cartes en main, le tour est terminé.  
-Le joueur qui occupe la première place est le président du prochain tour.  
-Le deuxième joueur est le vice-président pour le tour suivant.  
-Le dernier joueur est le zombie pour le tour suivant.  
-L'avant-dernier joueur est le Vice Zombie pour le tour suivant.  
-Après le premier tour, le zombie commence à jouer au deuxième tour.  
-Le zombie est le croupier après le premier tour.  
-Le zombie est le balayeur de cartes après le premier tour.

### Échange de cartes

-Entre les tournées, il y a un échange de cartes.  
-Au début du tour suivant, avant de jouer, le zombie de la dernière place donne ses deux meilleures cartes au président et celui-ci lui rend les deux cartes de son choix. L'avant-dernier zombie (Vice Zombie) donne sa meilleure carte

au vice-président et le vice-président leur donne une carte de leur choix en retour.

-S'il n'y a que trois joueurs, vous éliminez le poste de vice-président et de vice-zombie.

-La reine sorcière est évaluée comme une reine pendant l'échange.

-Les zombies sont considérés comme la carte la plus basse de l'échange.

-Après l'échange des cartes, un nouveau tour commence avec le zombie de la dernière place qui prend le premier tour.

### Gagner la partie

- Le jeu est gagné lorsque vous avez remporté trois victoires en tant que président.

### Jeu - Valeurs des cartes

Cartes standard :

Les cartes de deux à l'as supérieur ont la même valeur qu'un jeu de cartes normal.

### Nouvelles cartes :

Reine Sorcière, Mercenaire, Président et Zombie.

-Deux cartes de règle ont été ajoutées au jeu pour indiquer ce que font les "nouvelles cartes" dans le jeu de zombie

### Carte de la reine sorcière :

-La reine s'est transformée en reine sorcière. Cette carte peut être utilisée comme un joker mais doit être jouée dans un set - avec autre chose.

### Carte du mercenaire :

-Les mercenaires sont plus élevés qu'un as  
-Il faut une carte de mercenaire pour battre un jeu inférieur d'une ou deux cartes.

-Il faut deux cartes de mercenaire pour battre un jeu inférieur de trois ou quatre cartes.

### Carte Président :

-Une carte président battra n'importe quelle séquence de n'importe quelle carte sauf 4 cartes zombies.

-Il faut une carte Président pour battre 2 cartes Mercenaires ou 4 cartes Standard.

-Il faut deux cartes Président pour battre 4 cartes Mercenaires ou 8 cartes Standard

### Carte de zombie :

-Une carte zombie simple est la carte la moins bien classée

-Deux cartes zombies surpassent tout jeu de cartes jusqu'à un as.

-Trois cartes zombie battent n'importe quelle séquence de cartes mercenaires.

-Quatre cartes zombie battent n'importe quelle séquence de cartes président.

-Quand un jeu de zombie est joué, le tour est terminé. Ceci ne s'applique pas à une seule carte zombie.

-La personne qui joue le set de Zombie commence le tour suivant.

### Carte de score

-La carte de score est utilisée pour savoir combien de fois les joueurs ont été président.

- Il faut 3 présidences pour gagner le jeu !

<https://zombiethecardgame.com/>

## Reglas en Español

### Cubierta para contener

4x Cartas de presidente  
4x Cartas de mercenario (carta pirata)  
4x Cartas estándar (2-as alto)  
8x Zombis

### Reglas de zombis

-Zombi es un juego para 3 a 6 jugadores.  
-El primer crupier es el primer jugador en golpear o recibir un zombi.  
-Distribuir todas las cartas.  
-La persona con el 2 de tréboles es la primera en jugar un juego nuevo.  
- Para empezar, el primer jugador pone una sola carta o un conjunto de pares, triples o cuádruples. (En la primera ronda, para empezar el juego, se debe jugar el 2 de tréboles).  
-El juego tiene lugar en el sentido de las agujas del reloj.  
-La siguiente persona puede vencer a la carta única o al conjunto de la primera persona jugando una sola carta o el mismo conjunto con una carta de mayor valor.  
-No puede jugar más cartas que el juego original jugado por la persona que comenzó el turno. Con la excepción de las cartas de Zombi descritas.  
-Cuando se juega un juego de zombis, el turno termina. El jugador que jugó el juego de zombis gana esta ronda.  
-El turno también termina si nadie puede vencer a la última carta jugada.  
-Puedes saltarte tu turno si no puedes superar una racha en un turno o si decides guardar tus cartas para más tarde.

-Una vez que hayas pasado, ya no podrás jugar ese turno.

-El jugador que tenga la carta más alta para completar la ronda y que, por lo tanto, fue el último en jugar, es el ganador de la ronda.

-El ganador comienza la siguiente ronda jugando la primera carta de esa ronda.

-Para ganar la ronda debes ser el primero en deshacerte de todas tus cartas.

-Seguir jugando hasta que se establezca un segundo y tercer lugar, etc.

-Una vez que la última persona está atrapada con cartas en la mano, la ronda termina.

-El jugador que ocupa el primer lugar es el presidente de la siguiente ronda.

-El segundo jugador es el vicepresidente de la siguiente ronda.

-El último jugador es el zombi para la siguiente ronda.

-El penúltimo jugador es el Vice Zombi para la siguiente ronda.

-Después de la primera ronda, el zombi comienza a jugar en la segunda ronda.

-El zombi es el repartidor después de la primera ronda.

-El zombi es el barrendero después del primer turno.

### Intercambio de tarjetas

-Entre rondas, hay un intercambio de cartas.

-Al comienzo de la siguiente ronda, antes de jugar, el zombi en el último lugar entrega sus dos mejores cartas al presidente y el presidente le devuelve las dos cartas de su elección. El penúltimo zombi (vice zombi) le da su mejor carta al vicepresidente y el vicepresidente les da una carta de su elección a cambio.

-Si solo hay tres jugadores, eliminas el puesto de vicepresidente y vice zombi.

-La Reina Bruja es evaluada como Reina durante el intercambio.

-Los zombis se consideran la carta más baja del mercado.

-Después del intercambio de cartas, comienza un nuevo turno con el zombi del último lugar tomando el primer turno.

### Ganar el juego

- El juego se gana cuando ha logrado tres victorias como presidente.

### Juego: valores de las cartas

Tarjetas estándar:  
Las cartas del dos al as superior tienen el mismo valor que una baraja de cartas normal.

Nuevas cartas:  
Reina Bruja, Mercenaria, presidenta y Zombi.

-Se han añadido dos cartas de reglas al juego para indicar qué hacen las "cartas nuevas" en el juego de zombis.

### Tarjeta de Reina Bruja:

-La reina se ha convertido en reina bruja. Esta carta se puede usar como comodín, pero debe jugarse en un conjunto, junto con otra cosa.

### Tarjeta de mercenario:

-Los mercenarios son más altos que un as  
-Necesitas una carta de mercenario para vencer a una baraja inferior de una o dos cartas.

-Se necesitan dos cartas de mercenario para vencer a una baraja inferior de tres o cuatro cartas.

### Tarjeta de presidente:

-Una carta de presidente vencerá a cualquier secuencia de cualquier carta excepto 4 cartas de zombis.

-Necesitas una carta de presidente para ganar 2 cartas de mercenario o 4 cartas estándar.

-Se necesitan dos cartas de presidente para vencer a 4 cartas de mercenario u 8 cartas estándar

### Tarjeta de zombi:

-Una simple carta de zombis es la carta de menor clasificación

-Dos cartas de zombis superan a cualquier baraja de cartas hasta un as.

-Tres cartas de zombis derrotan cualquier secuencia de cartas de mercenario.

-Cuatro cartas de zombis superan cualquier secuencia de cartas de presidente.

-Cuando se juega un juego de zombis, el turno termina. Esto no se aplica a una sola carta de zombi.

-La persona que juega el set Zombi comienza la siguiente ronda.

### Tarjeta de puntuación

-La tarjeta de puntuación sirve para saber cuántas veces han sido presidente los jugadores.

- ¡Se necesitan 3 presidencias para ganar el juego!

<https://zombiethecardgame.com/>