
TUNGASOFT YAZILIM EĐİTİM VE DANIŐMANLIK A.Ő

2 0 2 1 – 2 0 2 2

Y I L I

F A A L İ Y E T

R A P O R U

www.tungasoft.com

KURUCU MESAJI

Osman ALAGÖZ, CEO



Merhaba,

Ben Osman Alagöz, Tungasoft Yazılım Eğitim ve Danışmanlık Anonim Şirketinin kurucusu ve yönetim kurulu başkanıyım.

Bu raporda şirketimiz ile ilgili genel bilgilerden, sermaye yapısından, yönetim organizasyonundan, market analiz değerlendirmesinden, şirketimiz faaliyetlerinden ve finansal raporlardan bahsettikten sonra 2022 yılı hedeflerimiz le ilgili bazı alt başlıkları ele alacağım.

Keyifli okumalar

TUNGA
SCHOOL OF WISDOM



GENEL BİLGİLER

Şirketimiz Hakkında

Kurucu : Osman ALAGÖZ

Tescil Tarihi: 08/08/2019

Adres: Bahçelievler Mah. Abdulhamit Han Blv. Bilecik Üni. Sit. Rektörlük Apt. No: 115/1

Mersis No: 0867 0892 6560 0001

Ticaret Sicil No: 2880

Bilecik V.D. 867 089 26 56

Ödenmiş Sermaye: 380.000TL









Faaliyet Alanı:

Şirketimiz dijital mobil oyun sektöründe eğitici temalı, aynı zamanda eğlendirici, yıllarca oynanabilecek ve hatırlanabilecek marka değerine sahip oyunlar üretmek üzere faaliyet göstermektedir.

Misyon:

Dijital oyun sektöründe; düşünmeyi tetikleyen, anlayarak öğrenmeyi sağlayan daha ileri öğrenmeler için temel oluşturan becerileri hedefleyen, öğrenme araçlarının yer aldığı eğitici oyunlar ve sosyal oyunlar üretmek.

Takım:

			
Servet Şahin Product & Marketing Manager	Hüseyin Kulu Lead Game Developer	Alperen Şeker Game Developer	Ali Kolukırık Jr. iOS Developer
			
Boğaçhan Durmaz Lead Game Artist	İrem Maluk 3D Game Artist	Ali Albayrak 2D Game Artist	Dilay Üstçetin Jr. Concept Artist

SERMAYE YAPISI VE YÖNETİM

50.000 TL sermaye ile kuruluşunu gerçekleştiren firmamız 2021 yılında iki kez sermaye artırımını yaparak sermayesini 380.000 TL ye çıkarmıştır. Bu yönüyle bir önceki yıla göre 6.6 kat büyüme gerçekleştirmiştir.

Sermayenin 100.000 TL ye çıkarılması (15.06.2021)

Adres : Bahçelievler Mahallesi Abdülhamit Han Blv. Bilecik Üniversitesi Sit. Rektörlük Apt. No: 115/1 Merkez/Bilecik

Yukarıda bilgileri verilen şirket ile ilgili olarak aşağıda belirtilen hususlar müdürlüğümüze ibraz edilen belgelere istinaden ve Türk Ticaret Kanunu'na uygun olarak 16.6.2021 tarihinde tescil edildiği ilan olunur.

Tescil Edilen Hususlar:Sermaye Artırımı, Eklenen Diğer Maddeler, Genel Kurul İç Yönergesi

Tescile Delil Olan Belgeler:Bilecik 1. Noterliği Nin 15.6.2021 Tarih 4920 Sayı İle Tasdikli, 11.6.2021 Tarihli - Sayılı Genel Kurul Kararı

İÇERİĞİ DEĞİŞEN MADDELERİN YENİ HALİ SERMAYE ARTIRIMI

Madde 6-

Şirketin sermayesi, beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 20000 adet B GRUBU Grubu, beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 10000 adet C GRUBU Grubu, beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 70000 adet A GRUBU Grubu paya ayrılmış toplam 100.000,00 Türk Lirası değerindedir. Bu payların tamamı nama yazılıdır.

İmtiyazlara İlişkin Açıklama : Toplam 70000 adet pay imtiyazlıdır.

Beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 20000 adet paya karşılık gelen B GRUBU 20.000,00 Türk Lirası Osman ALAGÖZ'e

Beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 10000 adet paya karşılık C GRUBU, 10.000,00 Türk Lirası Osman ALAGÖZ'e

Beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 70000 adet paya karşılık A GRUBU 70.000,00 Türk Lirası Osman ALAGÖZ'e aittir.

Bu defa artırılan 50.000,00 TL nakdi sermaye ortak Osman ALAGÖZ tarafından muvazaadan tamamen taahhüt edilmiştir. Taahhüt edilen ¼ sermaye kararın tescilinden önce ödenmiştir. Geriye kalan ¾ nakdi sermaye tescil ve ilan tarihinden itibaren en geç 24 ay içerisinde ödenecektir.

Kitle Fonlama Sistemi ile Sermaye Artırımı

30.09.2021 Tarih ve saat 18:00 itibari ile 258 Yatırımcıdan 280.000 TL yatırım talebi karşılığında firmamız paylarının %5 ini yatırımcılarına ihraç etmiştir.

Sermayenin 380.000 TL ye çıkması

T.C. BİLECİK TİCARET SİCİLİ MÜDÜRLÜĞÜ'NDEN

İlan Sıra No: 578

MERSİS No: 0867089265600001

Ticaret Sicil/Dosya No: 2880

Ticaret Unvanı:

TUNGASOFT YAZILIM EĞİTİM VE DANIŞMANLIK ANONİM ŞİRKETİ

Adres : Bahçelievler Mahallesi Abdülhamit Han Blv. Bilecik Üniversitesi Sit. Rektörlük Apt. No: 115/1 Merkez/Bilecik

Yukarıda bilgileri verilen şirket ile ilgili olarak aşağıda belirtilen hususlar müdürlüğümüze ibraz edilen belgelere istinaden ve Türk Ticaret Kanunu'na uygun olarak 26.10.2021 tarihinde tescil edildiği ilan olunur.

Tescil Edilen Hususlar:Sermaye Artırımı

Tescile Delil Olan Belgeler:Bilecik 1. Noterliği Nin 26.10.2021 Tarih 10091 Sayı İle Tasdikli, 26.10.2021 Tarihli - Sayılı Genel Kurul Kararı

İÇERİĞİ DEĞİŞEN MADDELERİN YENİ HALİ

SERMAYE ARTIRIMI

Madde 6-

Şirketin sermayesi, beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 361000 adet A Grubu, beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 19000 adet B Grubu paya ayrılmış toplam 380.000,00 Türk Lirası değerindedir. Bu payların tamamı nama yazılıdır.

- Beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 361.000 adet A grubu paya karşılık 361.000,00 Türk Lirası, OSMAN ALAGÖZ

- Beheri 1,00 Türk Lirası değerinde 19.000 adet B grubu paya karşılık 19.000,00 Türk Lirası, OSMAN ALAGÖZ

ait olup bu defa artırılan 280.000,00 Türk Lirası nakdi sermayenin tamamı kararın tescilinden önce ödenmiş olup, İstanbul Takas ve Saklama Bankası A.Ş. 'de bloke edilmiştir

(5/A)(26/615662)

YÖNETİM

Şirketin yönetim kurulu tek üyeden oluşup, şirket kuruluş tarihi olan 08/08/2019 da 3 yıllığına Yönetim Kurulu Başkanı olarak Osman ALAGÖZ seçilmiştir.

Şirketin operasyonel faaliyetlerinde yönetim ekibinde Co-CEO olarak Sayme ALAGÖZ ile Product & Marketing Manager olarak Servet Şahin görev almaktadır.



Osman Alagoz
CEO & Founder



Sayme Alagoz
CO-CEO



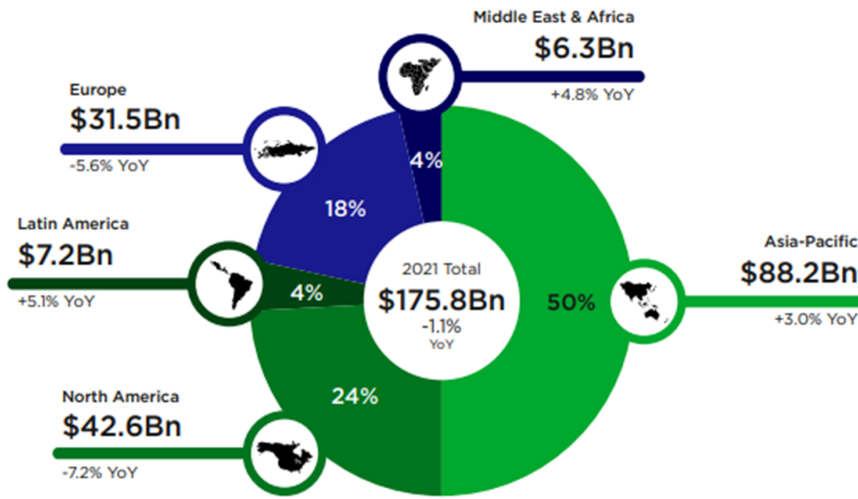
Servet Şahin
Product & Marketing
Manager

MARKET

Dünya genelinde oyun sektörü hakkında özet bilgiler

2021 Global Games Market

Per Region



2021 Global Oyun Marketi istatistiklerine baktığımızda toplam hacmin 175.8 Milyar dolara ulaştığını görmekteyiz.

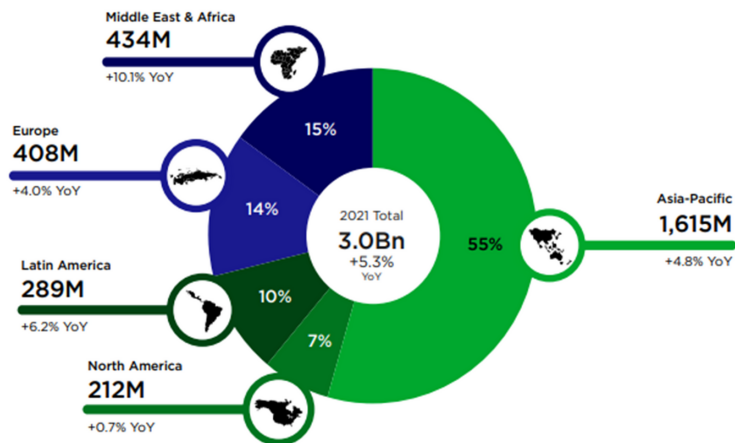
Bu gelirin yarısının Asya Pasifik bölgesinden, %24 lük kısmının Kuzey Amerika'dan, %14 lük kısmının Avrupa'dan ve %4 erlik dilimlerin de Ortadoğu-Afrika ve Latin Amerika bölgelerinden olduğu görülmektedir.

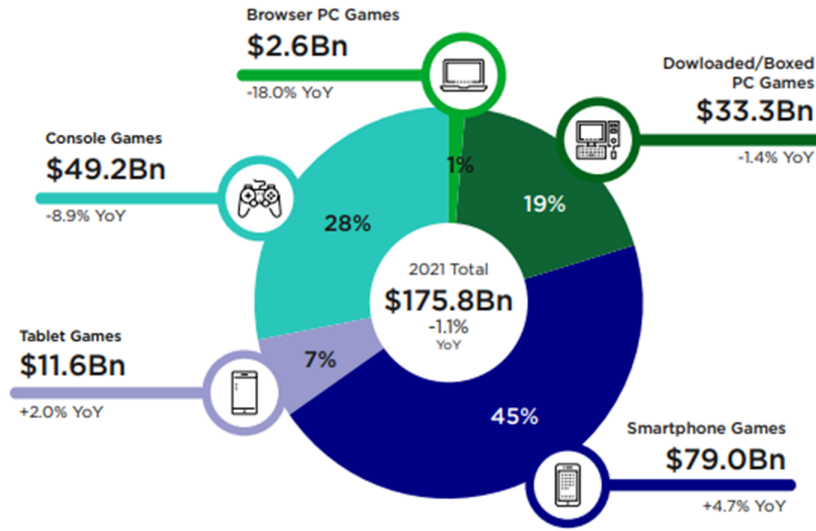
Burada da Dijital oyun sektöründe 2021 istatistiklerine göre oyuncu sayılarının dağılımları verilmektedir. Bir önceki yıla göre dünya genelinde oyuncu sayısının %5,3 lük artış gösterdiği görülmektedir. Şüphesiz ki bunda pandemi koşullarının etkisi büyük olmuştur.

Rapora göre en fazla oyuncunun olduğu bölge Asya Pasifik olarak görünmektedir.

2021 Global Players

Per Region





Bu grafik üzerinden dünya genelinde oyun ekosisteminde toplam hacmin oyun türlerine göre dağılımı verilmiştir. Şirketimizin de faaliyet gösterdiği mobil platformlar olan akıllı telefon ve tabletlerin toplam oranının %52 ve toplam hacminin de 90.6 Milyar dolar olması, içinde olduğumuz pazarın büyüklüğünü göstermektedir.

Consumer Spending in Mobile Games Will Reach \$117 Billion by 2023

Three-year consumer spending forecast for the Games category on the App Store and Google Play



Grafikler incelendiğinde dünya genelinde Google Play Store ve App Store gibi önde gelen uygulama ve oyun mağazalarından yapılan harcamaların hacmini görmekteyiz. App Store un 67 Milyar dolar ve Google Play Store un da 50 Milyar dolarlık hacimde olması ve yıllara göre bu değerlerin yükselmesi sektörün önümüzdeki yıllarda da büyüyeceğine işaret etmektedir.

FAALİYETLER

Şirket faaliyetleri ve faaliyetlere ilişkin önemli gelişmeler

- Şubat 2021, Tech UP 2020 Demo Day Sunumu
- Şubat 2021, Fonbulucu kurucusu Hakan Yıldız Bey ile tanışma toplantımız
- Mart 2021, Servet Şahin ile tanışmamız ve PinFut oyun prototip çalışmalarının başlaması
- Mart 2021, Fonbulucu platformunda yatırım turu hazırlıklarının başlaması
- Haziran 2021, Sermaye artırımını ile ödenmiş sermayenin 100.000 TL ye çıkarılması
- Haziran 2021, Hypercasual oyun prototip çalışmaları
- Ağustos 2021, Fonbulucu da yatırım turumuzun başlaması
- Ağustos 2021, Servet Şahin'in takıma Product Manager olarak transferi
- Ağustos 2021, Sayme Alagöz'ün takıma Co-CEO olarak dahil olması
- Eylül 2021, Fonbulucu da yatırım turunun başarı ile tamamlanması
- Kasım 2021, Sermaye artırımını ile ödenmiş sermayenin 380.000TL ye çıkması
- Kasım 2021, Ekibin Eskişehir Osmangazi Üniversitesi Teknopark alanında bir ofiste geçici görevlendirme ile bir araya getirilmesi
- Kasım 2021, Bilge Tunga oyunun yeni versiyon çalışmalarına başlanması
- Kasım 2021, Ludus VC ile tanışma
- Aralık 2021, Ekibin 7 kişiye çıkması
- Aralık 2021, Bilge Tunga yeni versiyon prototip çalışmaları

MİZAN

TUNGASOFT YAZILIM EĞİTİM DANIŞMANLIK A.Ş.

Dönem : 01/01/2021 - 31/12/2021

Tarih Aralığı : 01/01/2021 - 30/09/2021

HESAP KODU	HESAP ADI	BORÇ	ALACAK	BORÇ BAKİYESİ	ALACAK BAKİYESİ
1	DÖNEN VARLIKLAR	331.871,94	306.639,10	25.232,84	
10	HAZIR DEĞERLER	289.862,60	295.824,66		5.962,06
100	KASA	30.066,99	26.504,74	3.562,25	
102	BANKALAR	259.795,61	269.319,92		9.524,31
15	STOKLAR	20.480,00		20.480,00	
19	DİĞER DÖNEN VARLIKLAR	13.295,30	2.580,40	10.714,90	
190	DEVREDEN KATMA DEĞER VERGİSİ	10.714,90		10.714,90	
2	DURAN VARLIKLAR	101.713,89	17.199,18	84.514,71	
25	MADDİ DURAN VARLIKLAR	47.851,82	17.199,18	30.652,64	
255	DEMİRBAŞLAR	47.851,82		47.851,82	
257	BİRİKMİŞ AMORTİSMANLAR (-)		17.199,18		17.199,18
26	MADDİ OLMAYAN DURAN VARLIKLAR	53.862,07		53.862,07	
260	HAKLAR	7.900,00		7.900,00	
263	ARAŞTIRMA VE GELİŞTİRME GİDERLERİ	45.962,07		45.962,07	
3	KISA VADELİ YABANCI KAYNAKLAR	225.905,15	339.335,38		113.430,23
32	TİCARİ BORÇLAR	36.673,73	46.386,75		9.713,02
320	SATICILAR	36.673,73	46.386,75		9.713,02
33	DİĞER BORÇLAR	148.286,55	213.786,55		65.500,00
336	DİĞER ÇEŞİTLİ BORÇLAR		65.500,00		65.500,00
34	ALINAN AVANSLAR		2.395,00		2.395,00
36	ÖDENECEK VERGİ VE DİĞER YÜKÜMLÜLÜKLER	40.944,87	76.767,08		35.822,21
360	ÖDENECEK VERGİ VE FONLAR	8.883,61	16.933,44		8.049,83
361	ÖDENECEK SOSYAL GÜVENLİK KESİNTİLERİ	32.061,26	57.558,62		25.497,36
368	VADESİ GEÇMİŞ ERTELENMİŞ VEYA TAKSİTLENDİRİLMİŞ VERGİ VE DİĞER YÜKÜMLÜLÜKLER		2.275,02		2.275,02
5	ÖZ KAYNAKLAR	103.765,02	164.610,00		60.844,98
50	ÖDENMİŞ SERMAYE	59.110,00	164.610,00		105.500,00
500	SERMAYE		100.000,00		100.000,00
501	ÖDENMEMİŞ SERMAYE (-)	59.110,00	64.610,00		5.500,00
58	GEÇMİŞ YILLAR ZARARLARI (-)	1.804,42		1.804,42	
591	DÖNEM NET ZARARI (-)	42.850,60		42.850,60	
6	GELİR TABLOSU HESAPLARI		80.042,50		80.042,50
60	BRÜT SATIŞLAR		80.042,50		80.042,50
602	DİĞER GELİRLER		80.042,50		80.042,50
7	MALİYET HESAPLARI (7/A SEÇENEĞİ)	144.570,16		144.570,16	
75	ARAŞTIRMA VE GELİŞTİRME GİDERLERİ	5.406,35		5.406,35	
77	GENEL YÖNETİM GİDERLERİ	138.578,90		138.578,90	
78	FİNANSMAN GİDERLERİ	584,91		584,91	
	TOPLAM	907.826,16	907.826,16	325.696,22	325.696,22

2022 HEDEFLERİ

Bir sonraki yıl hedeflerimiz

Mevcut durumda geldiğimiz noktaya baktığımızda Bilge Tunga adını verdiğimiz marka tescilli oyunumuzun çok daha üst segmentinde mid-core seviyede bir mobil oyun projesinin beta sürümünü bitirdiğimizi söyleyebilirim. Yayıncı şirketi olarak Tilting Point ile görüşme halindeyiz. Beta sürümünü canlı yayına aldığımızda kendileri ile ortak çalışarak reklam ve kullanıcı edindirme operasyonlarını yürüteceğiz. Testlerin olumlu gelmesinin ardından Tilting Point ile yayıncılık anlaşması yapmak üzere masaya oturacağız.

Diğer taraftan Ludus VC ve 500 İstanbul VC fonları ile de görüşme halindeyiz. Erken aşama durumunda olsak ta oyunumuzun fikrini ve prototipini beğendiklerini ve ilk metriklerini beklemediklerini söyleyebilirim.

Oyunumuz canlı yayına çıktığında Kickstarter üzerinden bir kampanya başlatma planımız da bulunmaktadır. Ayrıca bu esnada geliştirdiğimiz ve önümüzdeki aylarda markete yükleyeceğimiz yeni bir oyunumuz "pinfut" gelir kazanma stratejimizde B planımız olacak.

2022 Yılı Yol Haritamız ve Hedeflerimiz.

Mayıs-Haziran-Temmuz : Beta Sürüm Yayını , Tilting Point Anlaşması, Yeni bir tohum yatırımı,
Kickstarter, 15 Kişilik ekip, Yeni bir ofis
Eylül (Tükçe Versiyon)
Aralık (İçerik Genişlemesi)

Yıl sonunda toplam indirilme hedefimiz: 50.000

Yıl sonunda toplam ciro hedefimiz: 741.000 \$

Yıl sonunda net kar hedefimiz: 203.000\$

Not: Bu projeksiyon Tunga School of Wisdom oyunumuzun yayıncılığını bizim yapmamız reklam için yaklaşık 100.000\$ harcamamız, Hedef CPI 2.20\$, Hedef MAU %20, Hedef ARPU 15\$, Hedef K-Factor %25, Hedef ARPDAU 0,30\$, Hedef Life Time 180 gün, Hedef LTV 54\$ olması durumunda hesaplanmıştır

Tilting Point ile anlaşmamız durumunda projeksiyonumuz daha optimize olacak olup çok daha güzel sonuçlar getirecektir. Ayrıca B planımızdaki pinfut oyunumuz için de Hedef ciromuza ekstra katkı yapacağı açıktır.