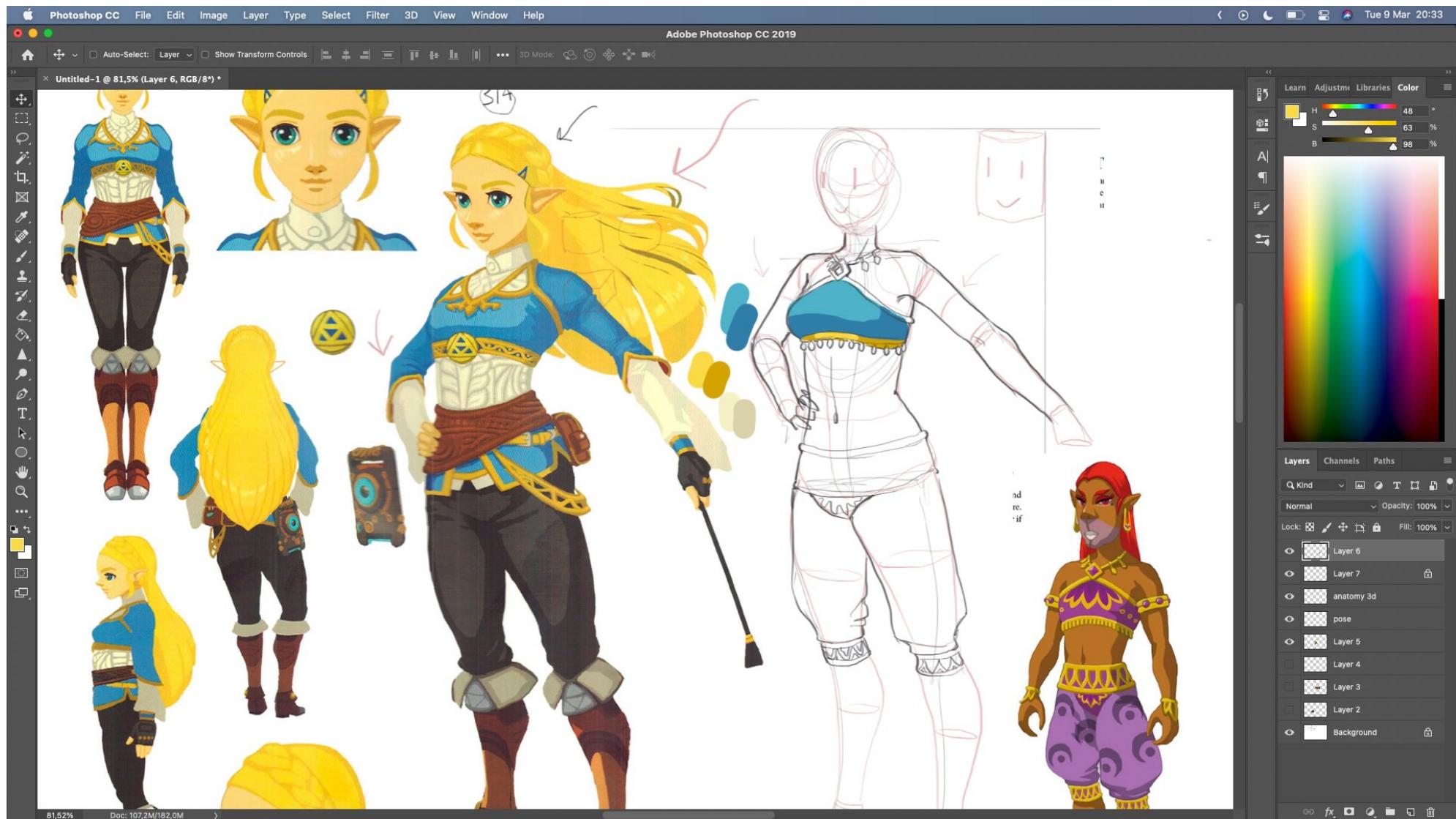


DIGITAL PAINTING basic: character design

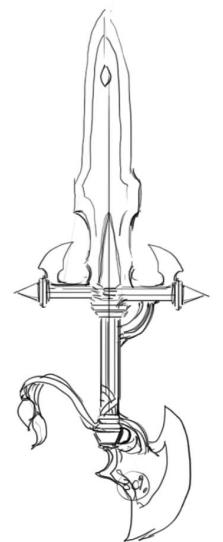
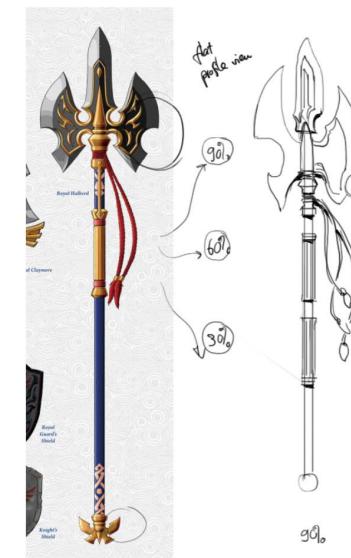
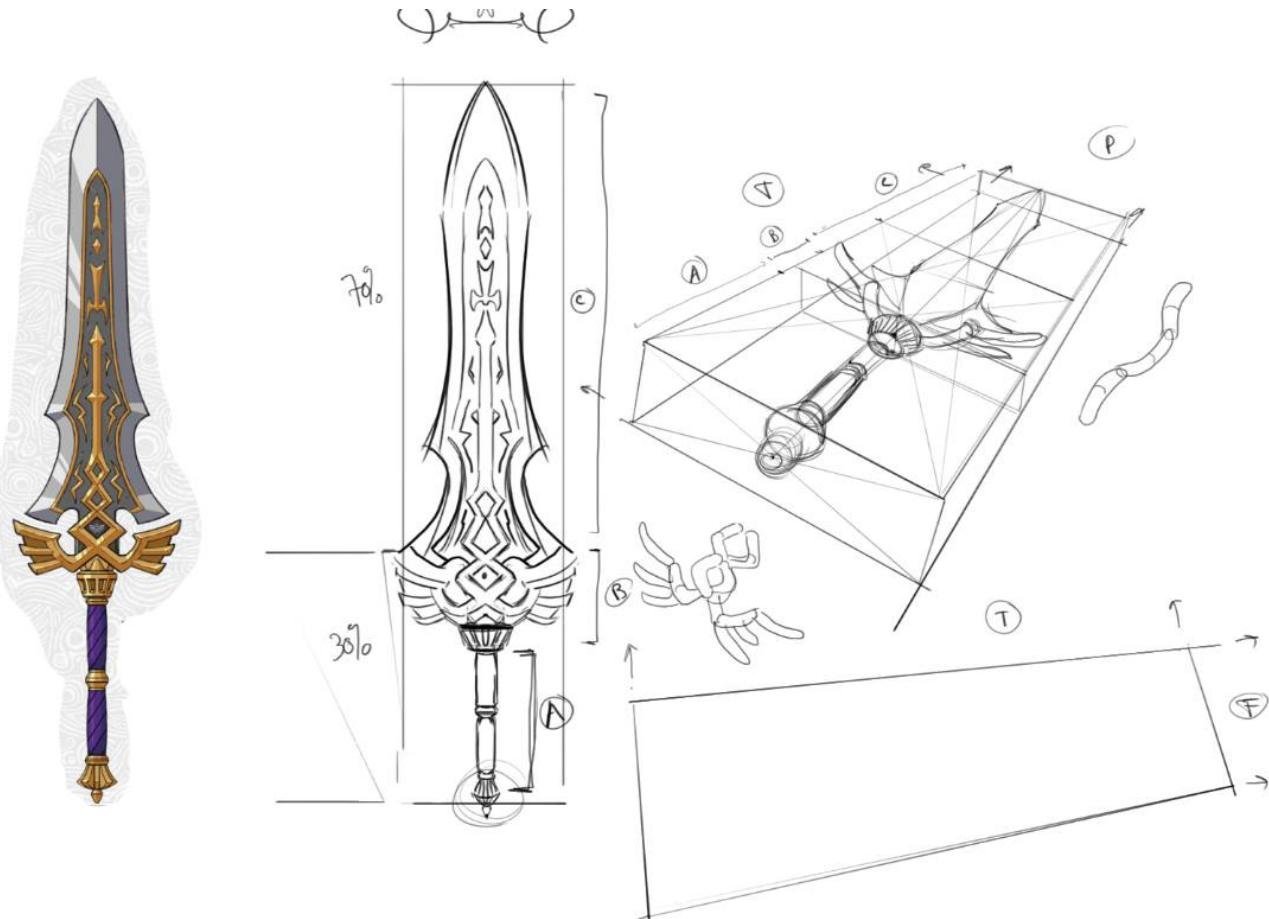
Lesson 1: Ôn lại anatomy, basic painting

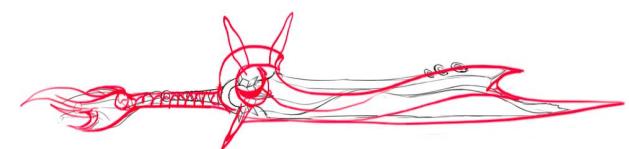
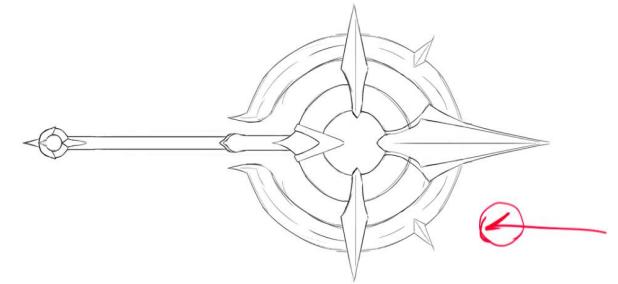
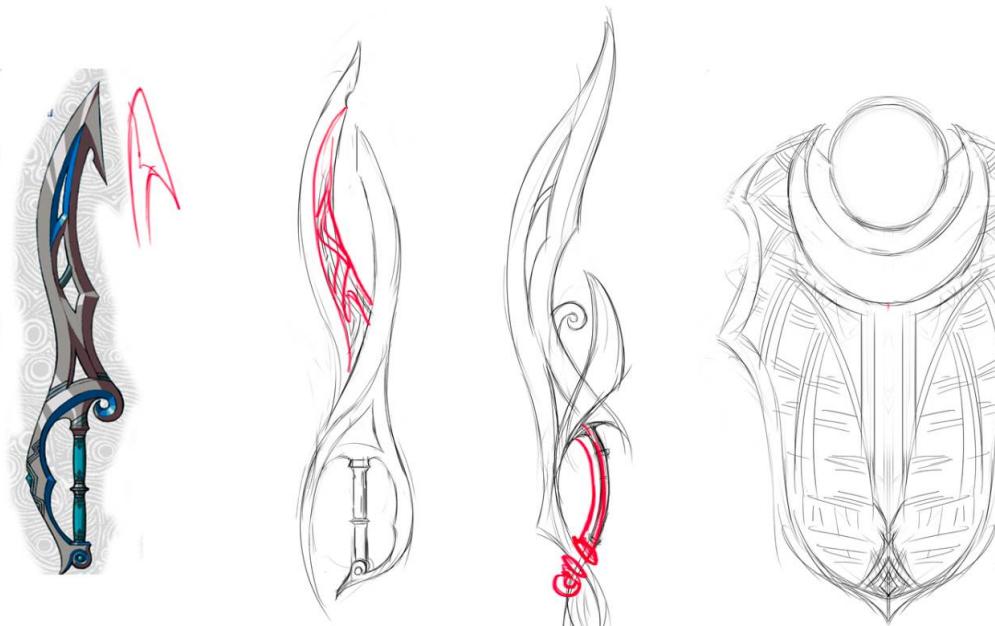
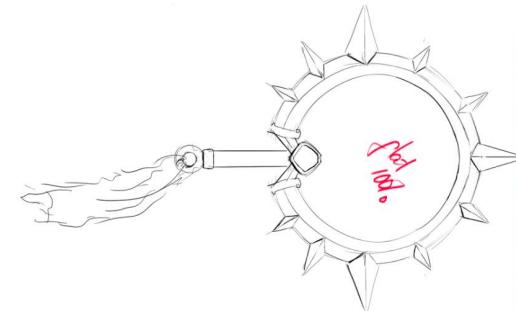
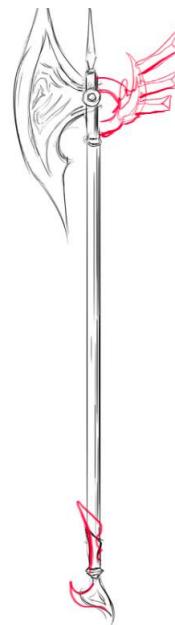
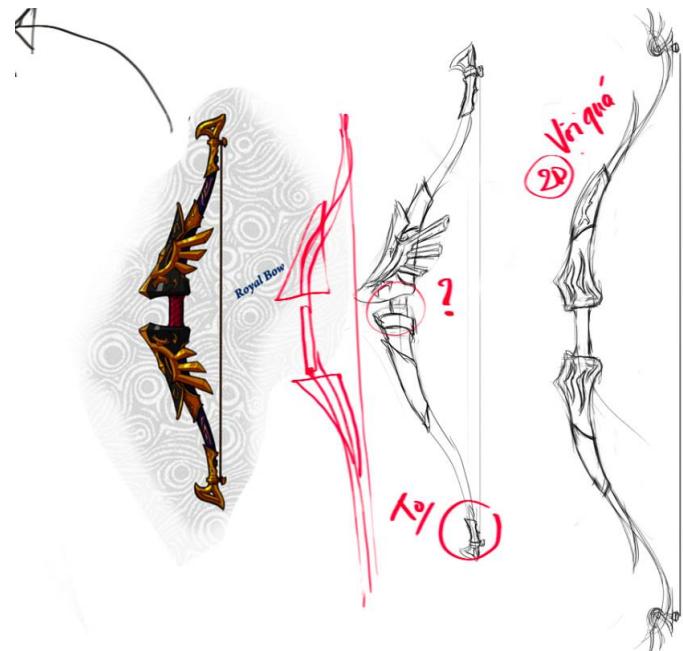


MOLDYSKETCH - DP Advanced



Lesson 2: Study 3D vũ khí





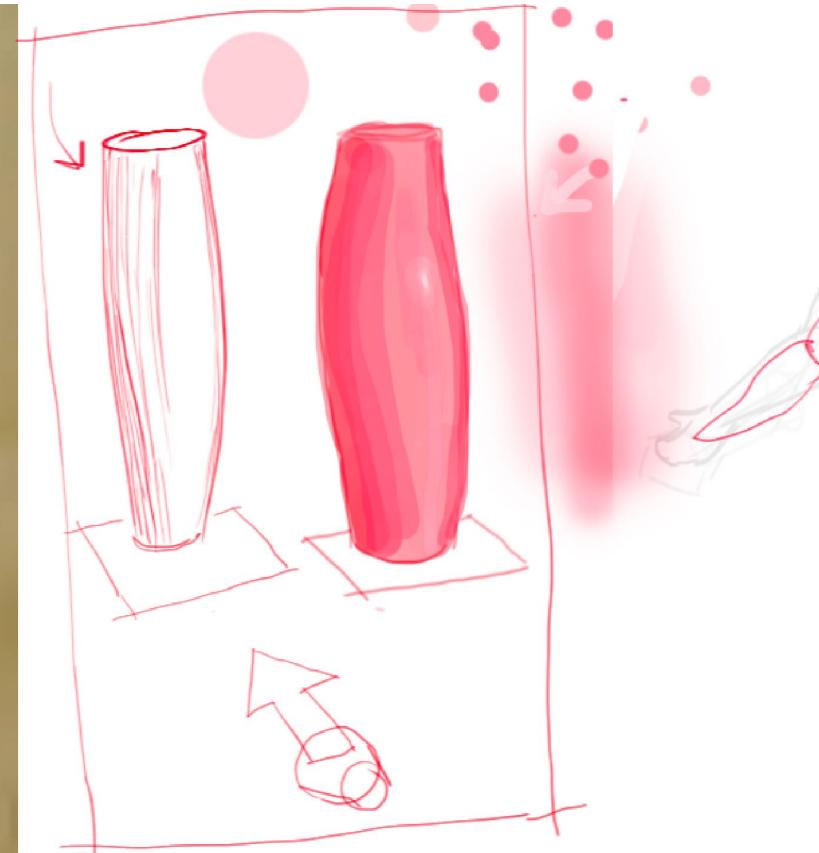
Bài 3: Shading

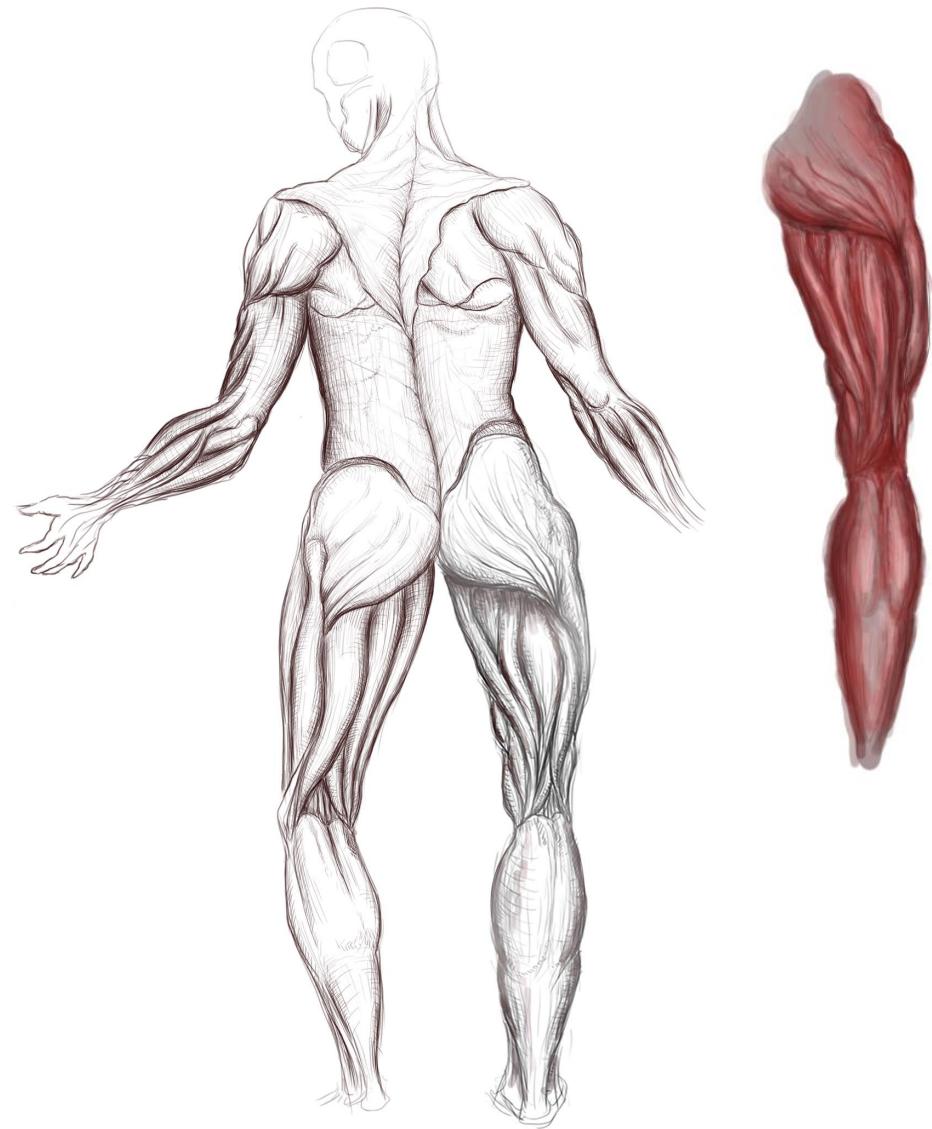
HOMework: Shading nốt bộ phận. + viết 5 nhân vật dựa trên sách Zelda

Nguồn tranh:

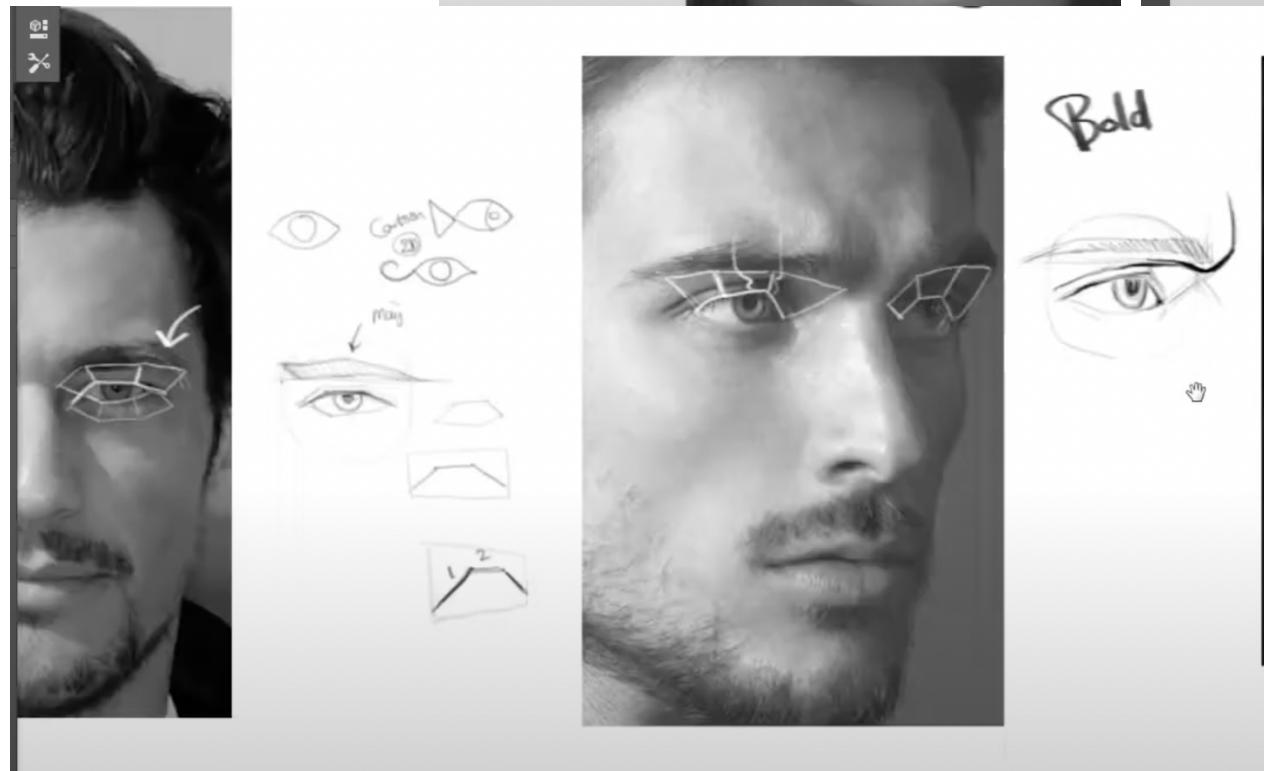
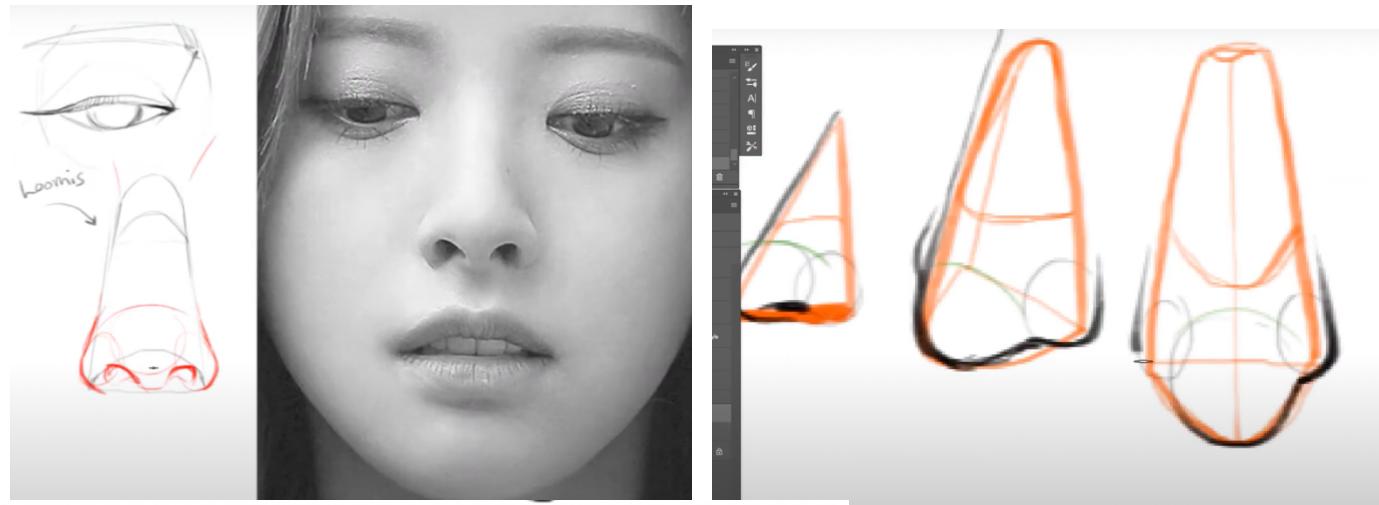
Trang32.Kunstformen der Natur - Ernst Haeckel

Trang187.189.De Humanis Corporis Fabrica (On The Fabric Of The Human Body; Facsimile Of 1543 Edition) - Andreas Vesalius





Bài 4: Facial Anatomy



Bài 5: Lên ý tưởng. Scripting - Silhouette - Line art design

<https://support.steampowered.com/.../dota-2-workshop...>

Homework:

- Phác thảo Line art của 3 nhân vật.
- Sau đó Hoàn thiện Line art của 1 nhân vật trong 3 nv trên
- Nộp trước tối T2 6:pm để a Livestream
chữa bài tối T2

Tuổi: 25
Chiều cao: 1m7
Cân nặng: 60

Open with Google Docs

Tiểu sử gia đình: Ngôi làng nằm dưới chân một ngọn núi bình yên cho đến khi một nhóm mạo hiểm đến khảo sát hang động tối bên trong ngọn núi. Việc này vô tình mở phong ấn cánh cửa dẫn tới thデン. Không những không chống đỡ, nhóm mạo hiểm giả đã lợi dụng ngôi làng để bảo toàn mạng sống quay về kinh đô báo tin. Ngôi làng bị tàn phá nặng nề, Stain trốn được dưới tầng hầm và chứng kiến đòn bùa bị đợt sóng quái vật tấn công. Từ đó anh căm thù những người mạo hiểm giả và lũ quái vật trêu chọc anh lại được một tên linh già bên phía quái vật bắt về và rèn luyện anh trở thành một chiến binh thực thụ.

Tính cách: Trầm tính, ít nói, khó giao tiếp.

Trang phục: Giáp trụ trên người anh chỉ gia cố những phần trọng yếu bên trên như ngực, bụng, cò phần giáp lưới.

Giáp như chiến binh bình thường, giáp đầu tròn

Vũ khí: Một chiếc khiên nhỏ làm từ vảy của con địa long và một thanh kiếm bạc

Phong cách chiến đấu: Như một tiên phong thường thấy, sự cứng cáp của chiếc khiên vẩy rộng và nhanh nhẹn khi giáp trụ được lược bỏ những phần không cần thiết. Stain tấn công không có chút nào, thể hiện sự dày dặn kinh nghiệm chiến trường của mình

Nhân Vật 2:

Tên: Bog
Tuổi: 10
Chiều cao: 100
Cân nặng: 35

Tiểu sử gia đình:

Tính cách: Là một con goblin bị bỏ rơi trong khu rừng. Bog được Stain nhận về trong thời gian được luyện bởi người thầy đến từ đợt sóng quái vật. Khác với những con Goblin vô trí, Bog được lớn lên với sự chỉ dạy của Stain và người thầy có thể nói chuyện và chiến đấu với kỹ năng nhất định. Có thể nó là một hobgoblin, là 1 thể tiến hóa từ goblin.

Trang phục: Dáng người mảnh khảnh nhọn nhẹ nên Bog chỉ trang bị cho mình giáp tay và chân, một chiếc áo khoác đen và khiên dài cỡ súng kín mặt chỉ để bảo vệ mắt đỏ rực như mèo.

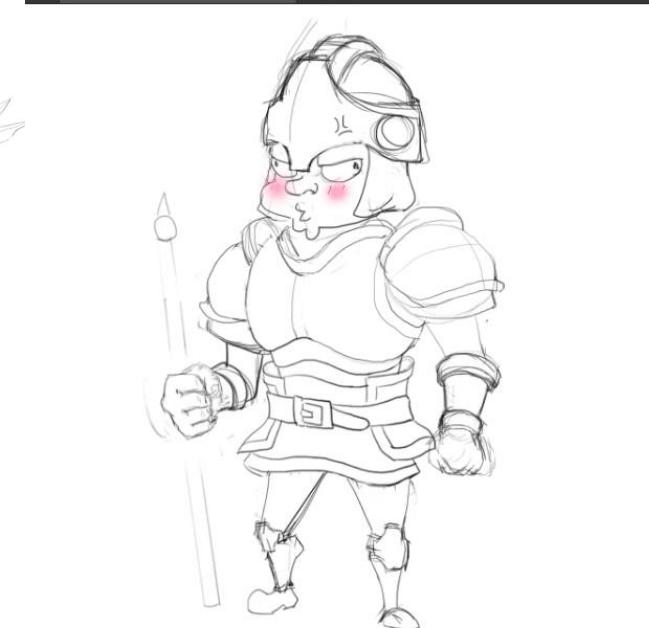
Áo trùm đầu dài đến hông

Page 1 / 4





Bài 6, 7, 8: Hoàn thiện nhân vật





GODDESS OF THE SUN

LOREM IPSUM DOLOR SIT AMET, CONSECTETUR
ADIPISCING ELIT, SED DO EIUSMOD TEMPOR INCIDUNT
UT LABORE ET DOLORE MAGNA ALIQUA. QUIS IPSUM
SUSPENDISSE ULTRICES GRAVIDA. RISUS COMMODO



