



Finanzas para los Chavos

SECUNDARIA Taller de Finanzas

"Erase una vez, en la tierra del Trabajo, del Ahorro y la Inversión, que los Chavos construyeron un país fuerte, estable y duradero, pues aprendieron a usar el dinero con sabiduría y así tuvieron un futuro más prometedor. Ellos y sus familias vivieron felices para siempre".

Acerca del Juego

- Programa de educación financiera que se vale de un juego que simula una economía real para enseñar.
- El juego tiene 3 niveles en secundaria y 7 fases por cada nivel. Cada fase se imparte una vez al mes durante 2 horas.
- Hay 6 empresas, un banco y el gobierno. Los Chavos trabajan, mueven el dinero y aprenden mientras juegan.
- El programa se aplica desde primaria (a partir de 4º grado) y continua durante la secundaria.

Contacto

Bernardo Quintanilla García

profesor@bqg.mx

Cel. 938-3882000



Finanzas para los Chavos

*...Porque el Dinero
no se da en los Arboles*



**¡Que los Chavos hablen
el idioma del dinero!**



INFORMACIÓN DEL PROGRAMA

SECUNDARIA

¡Vamos a Jugar el Gran Juego de la Economía!

Contenido y Temas	Fechas	Características
Programa de educación financiera que se vale de un juego que simula una economía real para enseñar.		
1ER Grado – El Ciclo de la Economía	Fechas	Secundaria
Fase 22 – El Comercio: la Compra y la Venta		1º, 2º, y 3º
Fase 23 – Los Inventarios		Énfasis en los formatos Fases 22 - 42
Fase 24 – El Flujo de Efectivo: Cobrar y Pagar		Horario
Fase 25 – El Ahorro y los intereses pasivos		2 horas al mes 12:00 a 2:00 pm
Fase 26 – Las Deudas y los intereses activos		
Fase 27 – Las Acciones y los Dividendos		Frecuencia
Fase 28 – Los Impuestos y las Rentas		Una sesión (fase) una vez cada mes
2DO Grado – El Ciclo de la Economía	Fechas	
Fase 29 – La Sabiduría		Grupo
Fase 30 – La Prudencia		20 Alumnos (óptimo)
Fase 31 – La Ciencia		
Fase 32 – Las Escuelas		Valores
Fase 33 – El Ingenio y los Prototipos		Visión
Fase 34 – Los Inventos y la Propiedad Intelectual		Creatividad
Fase 35 – El Consejo para la Victoria		Productividad
3ER Grado – El Ciclo de la Economía	Fechas	Sabiduría
Fase 36 – Línea del Tiempo		Requerimientos
Fase 37 – La Capitalización y el Tiempo		1. Lista del grupo
Fase 38 – El Costo del Tiempo		2. Salón 80m ² mínimo
Fase 39 – La Productividad		3. 9 mesas y 21 sillas
Fase 40 – Consecuencias y Circunstancias		4. Proyector y pantalla
Fase 41 – Herencia y Patrimonio		5. Profesor de enlace
Fase 42 – Las Generaciones y las Edades		6. Pago anticipado (7 días)