

POINTS DE SAISON

Tournois - ligues - Tiers 1-2-3



Tier du classement de la saison

Les Tiers seront attribués le 1er novembre. Nous avons accès au PPR des 120 derniers jours d'environ 3 400 membres de la saison dernière. Les Tiers seront attribués à tous ces joueurs, même s'ils n'ont pas encore joué durant la saison 2026-2027. Chaque mois, les joueurs qui ont été ajoutés à la saison se feront attribuer leur Tier. Les Tiers des autres joueurs resteront inchangés.

Tier 1 12,00 à 7,80

Tier 2 7,79 à 6,00

Tier 3 5,99 à 0

Quels résultats comptent?

TOURNOI ARGENT

64 équipes ou moins

3 meilleurs résultats

TOURNOI OR

65 à 100 équipes

6 meilleurs résultats

TOURNOI PLATINE

101 équipes ou plus

3 meilleurs résultats

Les points de saison seront attribués selon le nombre réel d'équipes inscrites au tournoi. Si le seuil minimal de la catégorie annoncée n'est pas atteint, le barème correspondant au nombre réel d'équipes sera appliqué. Par exemple, si un tournoi annoncé Or compte finalement 60 équipes, le barème Argent sera appliqué, puisque le minimum requis pour un tournoi Or est de 65 équipes.

SOIRÉES DE LIGUE

10 meilleurs résultats retenus
Formats : A - B - C ou A - B1 - B2 - C

12 résultats de tournoi + 10 résultats de ligue

Les points de ces résultats sont additionnés au classement de saison.

À RETENIR

Le Provincial ACQ ne sera pas inclus dans le classement de saison. Seuls les trois tournois du Sweet 16 donneront des points. Ils représenteront la dernière occasion d'accumuler des points pour tenter de remporter la saison.

Les derniers tournois et résultats de ligue comptant pour la qualification au Sweet 16 seront ceux de la fin de semaine du 10 avril. Le Sweet 16 de chaque Tier sera déterminé à ce moment.

Les Tiers de saison 1-2-3 ne déterminent pas les catégories jouées dans les tournois.

TOURNOIS ARGENT

64 équipes ou moins - 3 résultats comptés



Points par position

3 meilleurs résultats retenus dans le pool Argent ACQ

Position	A1	B1	B2	C1
1er	200	120	70	40
2e	180	110	64	36
3e	165	100	58	32
4e	150	90	52	28
5e-6e	135	80	46	24
7e-8e	120	70	40	20
9e-12e	105	60	34	17
13e-16e	90	50	28	14
17e-24e	75	40	22	12
25e-32e	60	30	16	10

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

Exemple : 1er B1 = 7e-8e A1 = 120 points.

La catégorie jouée et le rang obtenu déterminent les points.

Les Tiers de saison restent indépendants des catégories de tournoi.

TOURNOIS OR

65 à 100 équipes - 5 catégories - 6 résultats comptés



Points par position

6 meilleurs résultats retenus dans le pool Or ACQ

Position	A1	B1	B2	C1	C2
1er	250	150	88	50	25
2e	225	138	80	45	23
3e	206	125	73	40	20
4e	188	113	65	35	18
5e-6e	169	100	58	30	15
7e-8e	150	88	50	25	13
9e-12e	131	75	43	21	11
13e-16e	113	63	35	18	10
17e-24e	94	50	28	15	9
25e-32e	75	38	20	13	8

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

Exemple : 1er B1 = 7e-8e A1 = 150 points.

La catégorie jouée et le rang obtenu déterminent les points.

Les Tiers de saison restent indépendants des catégories de tournoi.

TOURNOIS OR

65 à 100 équipes - 6 catégories - 6 résultats comptés



Points par position

6 meilleurs résultats retenus dans le pool Or ACQ

Position	A1	A2	B1	B2	C1	C2
1er	250	188	150	88	50	25
2e	238	180	138	80	45	23
3e	225	173	125	73	40	20
4e	213	165	113	65	35	18
5e-6e	200	158	100	58	30	15
7e-8e	188	150	88	50	25	13
9e-12e	171	135	75	43	21	11
13e-16e	154	120	63	35	18	10
17e-24e	138	105	50	28	15	9
25e-32e	121	90	38	20	13	8

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

Exemple : 1er A2 = 7e-8e A1 = 188 points.

La catégorie jouée et le rang obtenu déterminent les points.

Les Tiers de saison restent indépendants des catégories de tournoi.

TOURNOIS PLATINE

101 équipes ou plus - 3 résultats comptés



Points par position

3 meilleurs résultats retenus dans le pool Platine ACQ

Position	A1	A2	B1	B2	C1	C2
1er	300	225	180	105	60	30
2e	285	216	165	96	54	27
3e	270	207	150	87	48	24
4e	255	198	135	78	42	21
5e-6e	240	189	120	69	36	18
7e-8e	225	180	105	60	30	15
9e-12e	205	162	90	51	26	14
13e-16e	185	144	75	42	21	12
17e-24e	165	126	60	33	18	11
25e-32e	145	108	45	24	15	9

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

Exemple : 1er A2 = 7e-8e A1 = 225 points.

La catégorie jouée et le rang obtenu déterminent les points.

Les Tiers de saison restent indépendants des catégories de tournoi.

SOIRÉES DE LIGUE

3 catégories : A - B - C



Points par position

10 meilleurs résultats retenus, tous formats de ligue confondus.

Position	A	B	C
1er	80	48	28
2e	72	44	26
3e	66	40	24
4e	60	36	22
5e-6e	54	32	20
7e-8e	48	28	16
9e-12e	42	24	14
13e-16e	36	20	12
17e-24e	30	16	10
Après 24e	0	0	0

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

1er B = 7e-8e A = 48 points.

1er C = 7e-8e B = 28 points.

Aucun point n'est attribué au-delà de la 24e place.

Les points sont calculés selon la catégorie jouée lors de la soirée.

SOIRÉES DE LIGUE

4 catégories : A - B1 - B2 - C



Points par position

10 meilleurs résultats retenus, tous formats de ligue confondus.

Position	A	B1	B2	C
1er	80	48	28	16
2e	72	44	26	14
3e	66	40	24	12
4e	60	36	22	10
5e-6e	54	32	20	8
7e-8e	48	28	16	6
9e-12e	42	24	14	4
13e-16e	36	20	12	2
17e-24e	30	16	10	1
Après 24e	0	0	0	0

LE FIL CONDUCTEUR

1er de la catégorie inférieure = 7e-8e de la supérieure.

1er B1 = 7e-8e A = 48 points.

1er B2 = 7e-8e B1 = 28 points; 1er C = 7e-8e B2 = 16 points.

Aucun point n'est attribué au-delà de la 24e place.

Les points sont calculés selon la catégorie jouée lors de la soirée.



COMMENT LES ÉQUIPES SONT-ELLES RÉPARTIES?

Trois paliers pour former les catégories

Les équipes sont réparties en suivant trois paliers. Les seuils de PPR peuvent varier d'un tournoi à l'autre selon les équipes inscrites.

1 ÉTABLIR LA BASE DE LA CATÉGORIE A

La catégorie A la moins élevée devrait idéalement commencer à un PPR d'équipe de 8,00.

- S'il y a seulement une catégorie A, le A1 regroupe idéalement les équipes ayant un PPR de 8,00 ou plus.
 - S'il y a deux catégories A, le A2 devient la catégorie d'entrée du groupe A et commence idéalement à 8,00.
- Le seuil séparant le A1 du A2 est ensuite déterminé selon les équipes présentes.

2 LIMITER LES ÉCARTS DE PPR

Dans chaque catégorie, l'objectif est de maintenir un écart maximal de 1,00 PPR entre l'équipe ayant le PPR le plus élevé et celle ayant le PPR le plus faible.

Les seuils sont donc adaptés aux équipes présentes afin de créer les catégories les plus équilibrées possible.

3 CONSERVER SUFFISAMMENT D'ÉQUIPES

Chaque catégorie doit compter au minimum :

ARGENT
8 équipes

OR
12 équipes

PLATINE
16 équipes

Si ce minimum ne peut être atteint, les seuils de PPR sont ajustés en respectant autant que possible les deux premiers paliers.

À RETENIR

Selon les équipes inscrites, il peut être impossible de respecter parfaitement tous ces objectifs. Les organisateurs et l'ACQ appliquent ces critères afin d'équilibrer chaque tournoi au maximum et de permettre aux équipes d'affronter des adversaires dont le calibre est aussi près que possible du leur.

Toute séparation exige toutefois de fixer une limite entre deux catégories. Une équipe située près de cette limite peut se retrouver parmi les dernières d'une catégorie alors qu'elle aurait pu être parmi les premières de la catégorie inférieure. Cette situation peut être décevante, mais elle est inévitable lorsqu'on divise les équipes en catégories.

NOMBRE ET NOM DES CATÉGORIES

Selon le nombre réel d'équipes inscrites



Le nombre de catégories est déterminé selon le nombre réel d'équipes inscrites et la répartition de leurs PPR. Lorsque deux configurations sont possibles, les organisateurs et l'ACQ choisissent celle qui permet de créer les catégories les plus équilibrées, en appliquant les trois paliers de répartition.

NOMBRE D'ÉQUIPES	CATÉGORIES	NOMS DES CATÉGORIES
48 équipes ou moins	3 ou 4	A1 – B1 – C1 ou A1 – B1 – B2 – C1
49 à 64 équipes	4	A1 – B1 – B2 – C1
65 à 100 équipes	5 ou 6	A1 – B1 – B2 – C1 – C2 ou A1 – A2 – B1 – B2 – C1 – C2
101 équipes ou plus	6	A1 – A2 – B1 – B2 – C1 – C2

COMMENT LIRE LES NOMS

Les lettres A, B et C représentent les principaux niveaux de jeu. Lorsqu'un niveau est divisé en deux catégories, le chiffre 1 désigne la catégorie la plus élevée et le chiffre 2, la suivante.

L'ordre complet, du calibre le plus élevé au moins élevé, est : A1 – A2 – B1 – B2 – C1 – C2.

Toutes les catégories ne sont pas nécessairement utilisées dans chaque tournoi.

SIMPLE ET DOUBLE

Les tournois en simple utilisent les mêmes barèmes de points que les tournois en double.

Le volet Simple n'est plus obligatoire dans les tournois Or et Platine, mais les organisateurs peuvent choisir de l'offrir.

TIER, CATÉGORIE ET POOL

Trois rôles distincts dans le classement de saison



Le Tier de saison, la catégorie jouée et le pool de résultats sont trois éléments différents.

Un joueur peut donc être classé dans un Tier et jouer dans une catégorie différente, sans changer son Tier.

1 TIER DE SAISON

Tier 1, 2 ou 3

Établi selon le PPR des 120 derniers jours au moment de l'attribution. Une fois attribué, il demeure fixe pour la saison.

Rôle : déterminer le classement de saison du joueur.

2 CATÉGORIE JOUÉE

A, A1, A2 ... C2

Elle correspond au niveau joué lors de l'événement et peut différer du Tier de saison.

Rôle : déterminer la grille de points appliquée au résultat.

3 POOL DE RÉSULTATS

Argent, Or, Platine ou Ligue

Chaque résultat est versé dans le pool de l'événement. Les pools sont évalués séparément.

Rôle : déterminer combien de meilleurs résultats sont retenus.

MEILLEURS RÉSULTATS RETENUS PAR POOL

ARGENT

3

OR

6

PLATINE

3

LIGUE

10

EXEMPLE - UN JOUEUR DU TIER 2

Son Tier reste fixe, même s'il participe dans plusieurs catégories.

SOIRÉE DE LIGUE

Catégorie B

Grille B → Pool Ligue

TOURNOI OR

Catégorie A1

Grille A1 → Pool Or

TOURNOI ARGENT

Catégorie B1

Grille B1 → Pool Argent

Chaque résultat demeure lié au classement du Tier 2 et entre dans le pool correspondant.

La catégorie jouée ne déplace jamais le joueur vers un autre Tier.

À RETENIR

Auparavant, lorsqu'un joueur classé B jouait dans le A, les points plus élevés du A pouvaient repousser ses résultats B hors des résultats conservés. Avec le nouveau système, son Tier ne change pas : chaque résultat est versé dans son pool, puis les meilleurs résultats de chaque pool sont retenus.

Un résultat B peut toujours ne pas être retenu s'il ne fait pas partie des meilleurs du pool. Il n'est toutefois pas écarté simplement parce que le joueur a aussi joué dans le A.

PORTRAIT DES TIERS

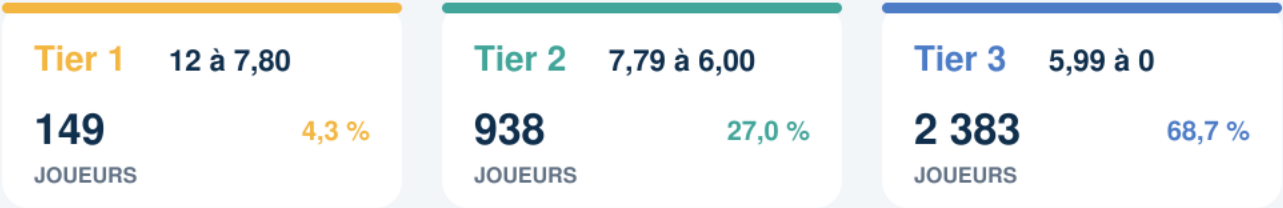
Saison ACQ 2025-2026 - PPR de saison



3 470 joueurs analysés

Répartition rétrospective des Tiers

Ce portrait utilise les PPR de la Saison ACQ 2025-2026 et montre ce qu'aurait été la répartition des Tiers si les seuils actuels avaient été appliqués.



Distribution des PPR de saison

Nombre de joueurs par tranche d'une unité de PPR

TRANCHE DE PPR	JOUEURS	GRAPHIQUE
		0200400600800
0,00 à 0,99	15	15
1,00 à 1,99	94	94
2,00 à 2,99	273	273
3,00 à 3,99	524	524
4,00 à 4,99	686	686
5,00 à 5,99	791	791
6,00 à 6,99	641	641
7,00 à 7,99	334	334
8,00 à 8,99	103	103
9,00 à 9,99	9	9
TOTAL	3 470	

À RETENIR

Ces Tiers servent uniquement au classement des points de saison.
Les catégories des tournois demeurent indépendantes.

Calcul basé sur les 3 470 joueurs ayant un PPR de saison supérieur à 0.
1 joueur sans PPR de saison est exclu de ce portrait.