



Reglamento Competición Tatami Tradicional

Modalidades

Categorías de Competición

Zona de Competición



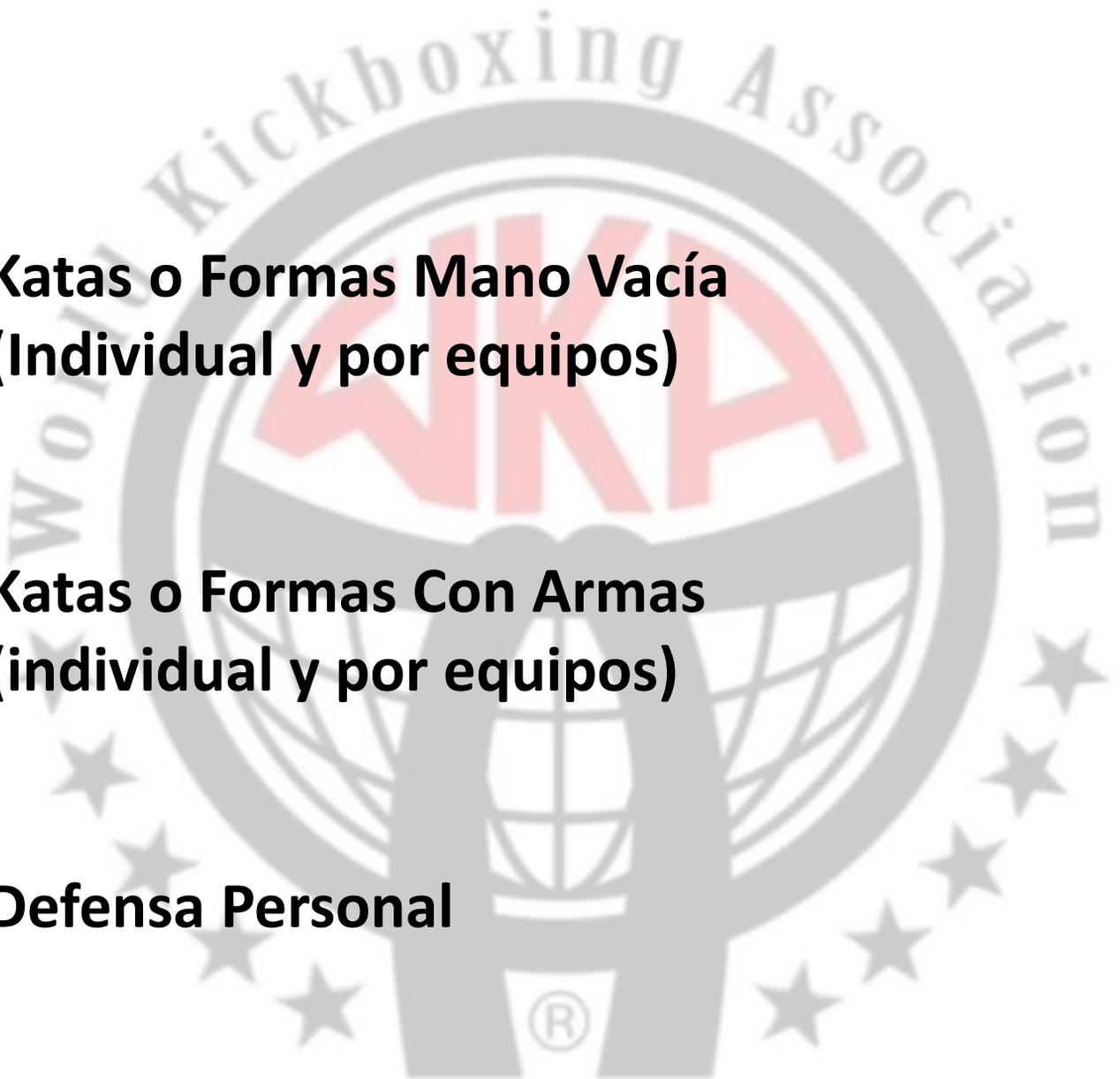
Modalidades

**Katas o Formas Mano Vacía
(Individual y por equipos)**

**Katas o Formas Con Armas
(individual y por equipos)**

Defensa Personal

Combate Point Fight



Katas o Formas Mano Vacía

(Individual y por equipos)

Las divisiones estarán compuestas por un mínimo de 8 Competidores

En caso de no llegar a este mínimo, se agruparían a una categoría superior.

Los aspectos a valorar por el Equipo Arbitral serán: Potencia, Equilibrio, Técnica, Etiqueta, Ejecución Final del Kata.

La puntuación será asignada, mediante suma total de tres pizarras o similar.

La puntuación contara de 1unidad y 99decimas, para así construir los menores empates posibles.

La puntuación más baja 6.0.0. La más alta 8.9.9.

En caso de Empate, a partir de cuarto clasificado, repetirán la presentación y se decidirá por Hentai o decisión.

La decisión será independiente entre los árbitros, no pudiendo convenir o acordar puntuación.

Los competidores deberán estar atentos y preparados en el lugar destinado para ello, en caso de faltar un competidor se hará una llamada con 1 minuto de espera, una vez llamado se controlará el tiempo con cronometro. Trascurrido ese tiempo se descalificará al competidor.

En caso de pérdida del arma o equivocación se permitirá al competidor volver a realizar su presentación la puntuación otorgada será 6.0.0.

Katas o Formas Mano Vacía

(Individual y por equipos)

Los Equipos estarán formados por un mínimo de 3 y un máximo de 6 competidores.

Con una duración máxima en su presentación de 2 Minutos, a contar desde el momento que el equipo entra en el Tatami y hasta que salen del Tatami.

No se permitirá ningún tipo de falta de respeto o decoro hacia los demás competidores u Organización, por parte del competidor o Coach siendo sancionado de inmediato, con una amonestación verbal y la descalificación total en caso de persistir.

Solo el Coach podrá reclamar ante el Jefe de Tatami o Director de Arbitraje, pero siempre con educación y respeto. La reclamación solo será posible en el mismo instante, pasado 1 competidor no se podrá reclamar in situ, pero si rellenando o enviando protesta oficial dirigida por escrito a arbitraje@wka_spain.es

Esta norma es adecuada para todas las pruebas de competición.

Katas o Formas con Armas

(Individual y por equipos)

Aplicaremos todos los artículos mencionados y descritos en el capítulo anterior, añadiendo además la complejidad que supone manejar un arma, sea simulada o real.

No se permitirá ninguna arma aflojada, deteriorada, astillada o manipulada con precintos adhesivos, de modo que pueda ser peligroso para su uso o por la cercanía de otros competidores.

El arma debe de estar en perfectas condiciones de uso y el equipo Arbitral debe salvaguardar por la integridad de los competidores. Se mostrara al tribunal para su inspección y si no se dieran las condiciones idóneas para su uso, se le dará 1minuto de cronometro para reemplazarla. Pasado este tiempo el competidor será descalificado.

Las armas pueden ser simuladas, reales o de entrenamiento, la contundencia que presente el arma no será significativa para obtener mayor puntuación.

El Tribunal solo valorara la ejecución que con el arma presente en el Tatami.

Si el arma, accidentalmente cae al suelo o por la ejecución del kata o forma el competidor se golpea, mostrando así falta de control en la ejecución de la misma será valorado con la puntuación más baja. 6.0.0.

Katas o Formas con Armas

(Individual y por equipos)

Los Equipos estarán formados por un mínimo de 3 y un máximo de 6 competidores.

Con una duración máxima en su presentación de 2 Minutos, a contar desde el momento que el equipo entra en el Tatami y hasta que salen del Tatami.

No se permitirá ningún tipo de falta de respeto o decoro hacia los demás competidores u Organización, por parte del competidor o Coach siendo sancionado de inmediato, con una amonestación verbal y la descalificación total en caso de persistir.

Solo el Coach podrá reclamar ante el Jefe de Tatami o Director de Arbitraje, pero siempre con educación y respeto. La reclamación solo será posible en el mismo instante, pasado 1 competidor no se podrá reclamar in situ, pero si rellenando o enviando protesta oficial dirigida por escrito a arbitraje@wka_spain.es

Esta norma es adecuada para todas las pruebas de competición.

Defensa Personal

Las Técnicas de Defensa Personal, se realizarán de forma libre, Mínimo 3 Técnicas y máximo 2 minutos de duración, pudiendo realizarlas con o sin armas, a una o dos velocidades, etc.

El tiempo empezara a contar desde el momento que el equipo entra en el Tatami y hasta que salen del Tatami.

El defensor o Tori podrá contar con los atacantes o Uke que precise, siempre que sean de la misma edad y categoría que estén compitiendo.

Sobrepasar este tiempo, será motivo de descalificación, aunque se permitirá terminar su presentación. En caso de sobrepasar el tiempo se arrojara un objeto al tatami para avisar a los competidores.

El competidor será llamado una primera vez, después de esta llamada se hará una espera de 1 minuto contabilizada con el crono de la mesa. Pasado este tiempo será descalificado.

El jurado valorara:
POTENCIA. EQUILIBRIO. TECNICA. EFECTIVIDAD. ACTITUD.

En caso de utilizar armas deberán ser presentadas para su aprobación.

Las armas pueden ser simuladas, reales o de entrenamiento, la contundencia que presente el arma no será significativa para obtener mayor puntuación.

No se permitirá ninguna arma aflojada, deteriorada, astillada o manipulada con precintos adhesivos, de modo que pueda ser peligroso para su uso o por la cercanía de otros competidores.

Defensa Personal

La puntuación contara de 1unidad y 99decimas, para así construir los menores empates posibles.

La puntuación más baja 6.0.0. La más alta 8.9.9.

En caso de empate, a partir de cuarto clasificado, repetirán la presentación y se decidirá por Hentai o decisión.

No se permitirá ningún tipo de falta de respeto o decoro hacia los demás competidores u Organización, por parte del competidor o Coach siendo sancionado de inmediato, con una amonestación verbal y la descalificación total en caso de persistir.

Solo el Coach podrá reclamar ante el Jefe de Tatami o Director de Arbitraje, pero siempre con educación y respeto. La reclamación solo será posible en el mismo instante, pasado 1 competidor no se podrá reclamar in situ, pero si rellenando o enviando protesta oficial dirigida por escrito a dep.arbitraje@skrsd.es

Point Fight (Combate al punto)

La puntuación se otorgará al primer impacto.

El Arbitro Central detendrá el combate a la voz de STOP y PUNTOS y los tres árbitros puntuaran al competidor al mismo tiempo, otorgándole así, el punto por mayoría.

Después de otorgar el punto, el combate se reanudara a la voz de COMBATE. Y se desarrollará de modo dinámico y a tiempo corrido, donde se premiará la velocidad, el control, marcialidad, y deportividad.

La intensidad de contacto será moderado o leve.

No serán puntuables los excesos de contundencia ni los puntos que no impacten de forma clara.

Se detendrá el Crono a la voz de STOP TIEMPO para: Llamar al Médico, colocar las protecciones o sancionar, las salidas, golpes en zonas No Permitidas o conductas antirreglamentarias que se pudieran producir en el Combate.

Solo el árbitro central está capacitado para detener y reanudar el combate. Los Árbitros espejo son los responsables de apoyar las decisiones del Árbitro central además de marcar las salidas y golpes en Zonas No Permitidas.

Para avisar del final del Asalto se lanzara un objeto de colores vivos.

Los puntos se otorgarán del siguiente modo:

1 Punto: señalando al competidor a 45º en dirección descendiente.

2 Puntos: señalando al competidor a zona media marcando con 2 dedos.

3 Puntos: señalando al competidor a zona alta marcando con 3 dedos.

Point Fight (Combate al punto)

Valor de Puntuación

Puño al Cuerpo 1Pto.

Puño a cabeza 1Pto.

Pierna al cuerpo 2Ptos.

Pierna a Cabeza 3 Ptos.

Zonas Permitidas

Lateral. Frontal. Superior de la Cabeza.

De la cintura a la parte alta de la clavícula.

Costados, siempre sin cruzar la espalda.

Las zonas no descritas aquí son prohibidas



2 asaltos de 1'30 minuto

45' descanso

Final 3 asaltos de 2 minutos

45' descanso

Hasta 12 años

1 asalto de 1'30 minuto

45' descanso

Final 1 asaltos de 2 minutos

45' descanso

Point Fight (Amonestaciones)

El equipo arbitral será el encargado de evaluar la contundencia de los golpes.

El competidor no podrá competir sin Coach o asistente en su esquina.

El competidor en el momento de su llamada, deberá estar preparado y listo con todas las protecciones puestas para comenzar el combate, de no ser así se le dará 1 minuto, pasado ese tiempo si no está listo, será descalificado. El tiempo será contabilizado con el crono de la mesa.

El competidor contará con 2 minutos de tiempo total para asistencia Médica. Consumido este tiempo será descalificado del Combate.

Hacia el competidor

Las Salidas intencionadas serán amonestadas con 1 Punto.

Las salidas por empuje del competidor no serán amonestadas.

1ª Amonestación Oficial (sin repercusión hacia el competidor)

2ª Amonestación Oficial (al competidor le resta un punto.)

En caso de no tener puntos otorgados se le sumara un punto al otro competidor.

3ª Amonestación Oficial (al competidor le resta un punto.)

4ª Amonestación Oficial (descalificación del Combate y del Cpto.)

Hacia el Coach

1ª Amonestación Oficial (1ª advertencia)

2ª Amonestación Oficial (conyeva la expulsión del Tatami)

Solo el Coach podrá reclamar ante el Jefe de Tatami o Director de Arbitraje, pero siempre con educación y respeto. La reclamación solo será posible en el mismo instante, pasado 1 Se podrá pasar de una Amonestación Oficial a descalificación directa si fuese necesario y oportuno.

Categorías de Competición

Pre- Benjamín	(05/06 años)	Mixto	
Benjamín	(07/08 años)	Mixto	
Alevín	(08/09 años)	Masculino	Femenino
Infantil	(10/11 años)	Masculino	Femenino
Juvenil	(12/13 años)	Masculino	Femenino
Cadete	(14/15 años)	Masculino	Femenino
Junior	(16/17 años)	Masculino	Femenino
Sub -21	(18/21 años)	Masculino	Femenino
Senior	(22/34 años)	Masculino	Femenino
Veterano	(a partir de 35años)	Masculino	Femenino

Benjamín (06/07 años) Mixto libre de peso

Alevín (08/09 años)

Masculino a.) -28 Kg. b.) -34 Kg c.) +34 Kg.

Femenino a.) -26 Kg. b.) -32 Kg. c.) +32 Kg.

Infantil (10/11 años)

Masculino a.)-32 Kg. b.)-38 Kg c.)-44 Kg. d.)-50 Kg. e.) +50 Kg.

Femenino a.)-34 Kg. b.)-40 Kg. c.)-46 Kg. d.)+46 Kg.

Juvenil (12/13 años)

Masculino a.)-45 Kg. b.) -51 Kg. c.) -58 Kg. d.)-65 Kg. e.) +65 Kg.

Femenino a.)-48 kg. b.) -54 Kg. c.)-60 Kg. d.)+60 Kg.

Cadete (14/15 años)

Masculino a.)-50 Kg. b.)-56 Kg c.)-63 Kg. d.)-70 Kg. e.)+70 Kg.

Femenino a.)-52 Kg. b.)-58 Kg. c.)-64 Kg. d.)+64 Kg.

Junior (16/17 años)

Masculino a.)-55 Kg. b.)-61 Kg. c.)-68 Kg. d.)-75 Kg. e.)+75 Kg.

Femenino a.)-54 Kg. b.)-60 Kg. c.)-66 Kg. d.)+66 Kg.

Sub -21 (18/21 años)

Masculino a.)-65 Kg. b.)-72 Kg. c.)-80 Kg. d.)-90 Kg. e.)+90 Kg.

Femenino a.)-55 Kg. b.)-62 Kg. c.)-70 Kg. d.) +70 Kg.

Senior (22/37 años)

Masculino a.)-65 Kg. b.)-72 Kg. c.)-80 Kg. d.)-90 Kg. e.)+90 Kg.

Femenino a.)-55 Kg. b.)-62 Kg. c.)-70 Kg. d.)+70 Kg.

Veterano (a partir de 38 años)

Masculino a.)-65 Kg. b.)-72 Kg. c.)-80 Kg. d.) -90 Kg. e.)+90 Kg.

Femenino a.)-55 Kg. b.)-62 Kg. c.)-70 Kg. d.) +70 Kg.

Categorías de Competición

En el caso de no poder encuadrar al competidor dentro de su categoría por falta de competidores , esta podrá ser modificada , siempre a una categoría superior.

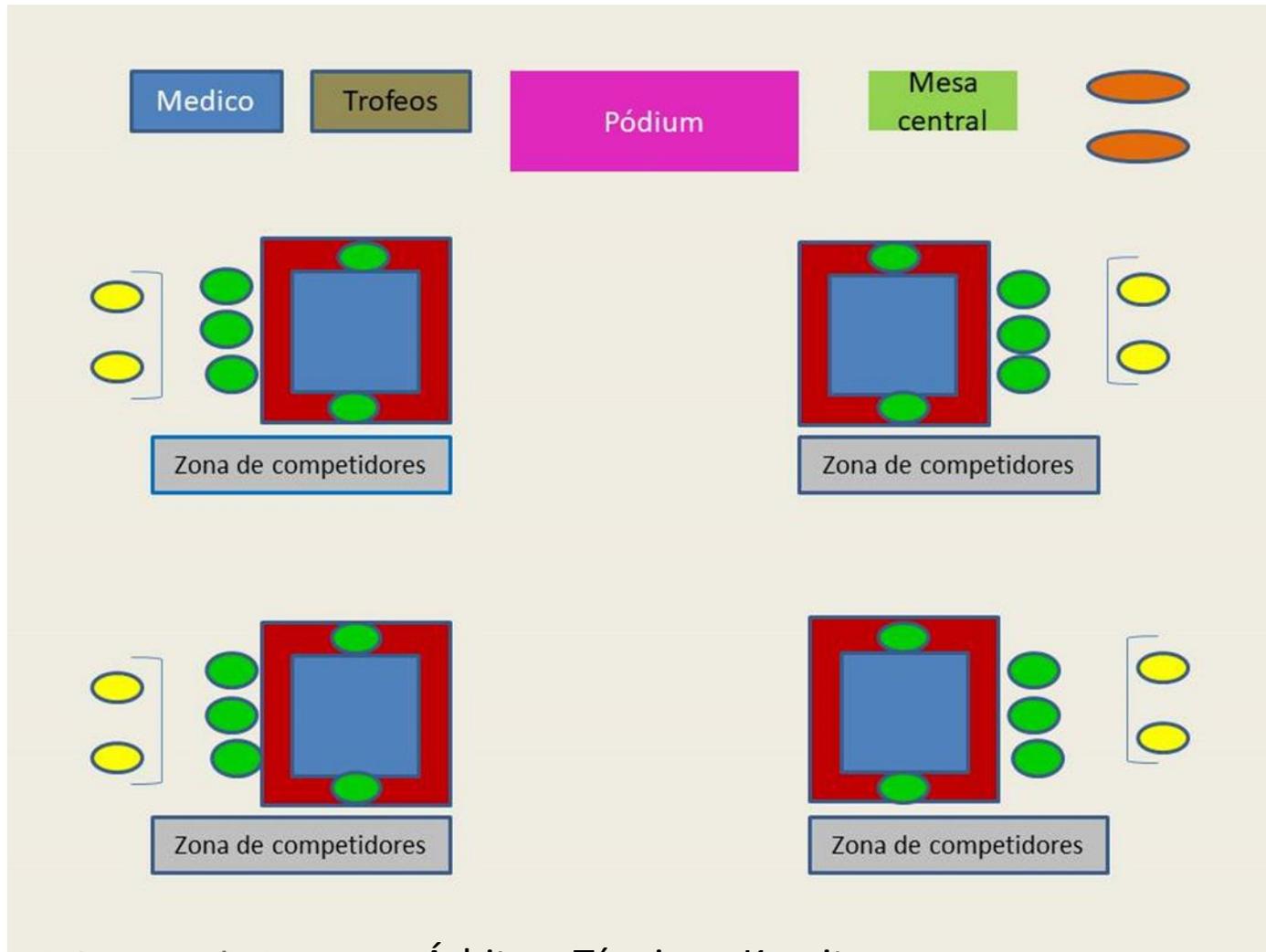
La Organización se guarda el derecho a modificar o cambiar cualquier tipo de categoría siempre sea en beneficio del desarrollo adecuado de la competición.

El pesaje se realizara 4 horas antes del campeonato o el día anterior.



Zona de Competición

La competición se desarrollará del siguiente modo:



Asistente de Mesa

Árbitros Técnica y Kumite

Árbitros de Mesa

Director de Campeonato

Medico

El área de competición será de medidas aprox. de 8m. X 8m.+1m. de perímetro de seguridad y delimitada y restringida solo para competidores y técnicos o coach, servicios médicos y personal autorizado.

NUNCA: COMPAÑEROS DE CLUB. FAMILIARES O AMIGOS Y ACOMPAÑANTES.

La zona de calentamiento dependerá del espacio del pabellón.