

# GUIDE DE L'UTILISATEUR

## ENTRÉE DE RÉSULTATS DANS LA FEUILLE DE MATCH PAR LE GÉRANT OU LE RESPONSABLE

2020-03-19

### TABLE DES MATIÈRES

Table des matières.....	1
Comment accéder aux matchs.....	2
Se rendre sur votre PSP.....	2
sélection de la saison, l'organisation et du segment.....	2
Tableau de bord – Icône match.....	4
Administrer le match .....	5
Choix de date .....	5
Sélection du match à administrer.....	6
Résultat rapide.....	7
Feuille de match .....	8
L'avant match .....	8
Ajout et soustraction de joueur, jouer suspendu et d'entraîneurs.....	9
Joueurs affiliés.....	10
Retirer un joueur de l'alignement .....	11
Numéros de chandails.....	11
Avis de suspension .....	12
Entrer la feuille de match.....	13
débuter le match .....	13
astuce pour entrer une feuille de match en différée .....	14
Inscrire un but.....	14
entrées des buts et passes .....	15
buts en tir de barrage.....	16
extras information buts et passes .....	17

Entrer une punition .....	18
punitions majeurs et suspensions .....	19
Ajouter des lancers et changer le gardien .....	20
Changement de gardien .....	20
Fin de match.....	22
Support technique .....	23

## COMMENT ACCÉDER AUX MATCHS

Préalables :

- Tous les utilisateurs auront préalablement créé un compte PSP (compte PS) en tant qu'utilisateur. Un guide spécifique à cet effet est disponible.
- Le responsable de votre ligue vous donnera les droits d'ajouter des résultats dans les feuilles de matchs des organisations et des divisions dont vous êtes responsable.

Si vous ne remplissez pas ces préalables et vous êtes responsable d'entrer les résultats de matchs, veuillez écrire à votre responsable de Ligue

---

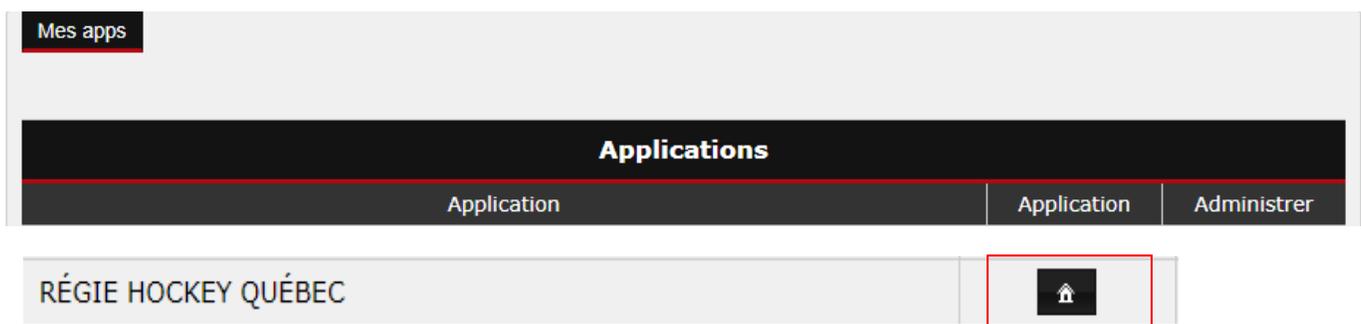
### SE RENDRE SUR VOTRE PSP

Étape 1 : Vous devez tout d'abord aller sur votre PSP. (Voir guide PSP au besoin).

<https://www.spordle.com/>

Étape 2 : Recherchez dans votre page de profil une rubrique appelée Applications

Étape 3 : Cliquez sur la maison qui vous permettra d'entrer dans l'Application de gestion de match.




---

### SÉLECTION DE LA SAISON, L'ORGANISATION ET DU SEGMENT

### Choix de la saison courante

Saison 2017 ▼

Organisation :

Spordle test ▼

Sous-saison:

Saison Régulière (Segment) ▼



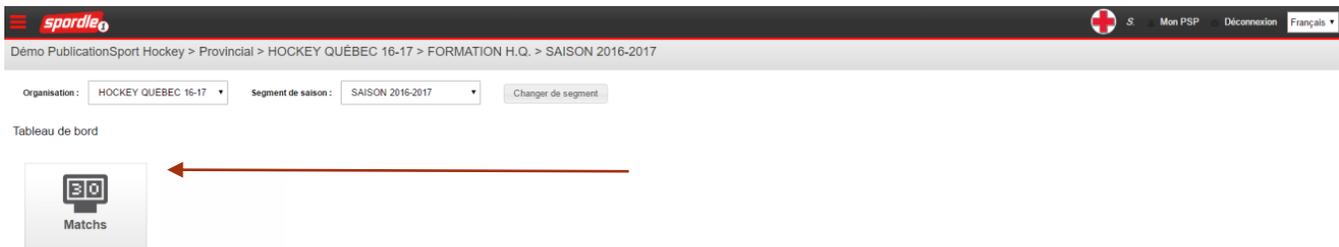
Sélectionner

**Note importante :** Si vous entrez des résultats, assurez-vous de sélectionner le bon segment de saison dans lequel le match s'est joué, sinon, le match en question n'apparaîtra pas dans votre liste de match.

## TABLEAU DE BORD – ICÔNE MATCH

Vous voici maintenant dans votre tableau de bord. Une seule icône de gestion sera disponible pour la grande majorité d'entre vous.

Vous devez cliquer dessus :



Ensuite, un seul choix s'offrira à vous.

Vous devez cliquer sur Liste des matchs :



## ADMINISTRER LE MATCH

Voici la page de tous les matchs de votre équipe dans le segment de saison sélectionné. Notez que si vous administrez une seule équipe de votre organisation, assurez-vous de sélectionner la bonne classe/division et ensuite l'équipe en question.

**Note importante :** Vous êtes responsable d'entrer que les matchs à domicile.

Liste des matchs + Nouveau

Q Critères de recherche Fermer filtre ^v

Segments de saison  
SAISON 2016-2017  Afficher seulement les cases cochées.

Organisations

Toutes les régions

Rechercher

Mot(s) clé(s)

- Tous
- Provincial
- HOCKEY QUÉBEC 16-17
- LIGUE D'EXCELLENCE DU QUÉBEC
- West Island

Catégories

Toutes les divisions

Rechercher

Mot(s) clé(s)

- Tous
- NOVICE
- NOVICE
- BANTAM
- BANTAM A
- BANTAM B
- MIDGET
- MIDGET

Endroits

Toutes les régions

Rechercher

Mot(s) clé(s)

- Tous

Réinitialiser les critères de recherche Rechercher

Match à déterminer 30 jours précédents 7 jours précédents Hier Aujourd'hui 7 prochains jours **30 prochains jours** Saison complète

Date	Heure	No.	Organisation	Catégorie	Lieu	Équipe Visiteur	Équipe Locale	Point Visiteur	Point Local	Fin de Match	Date d'approbation	Statut	Option	Feuille de Match	Supprimer le match
2016-09-17	10:00	2382	HOCKEY QUÉBEC 16...	PEE-WEE B	Magog	HOCKEY EXPERT	CANTONNIERS MAGOG								
2016-09-17	17:00	2311	HOCKEY QUÉBEC 16...	PEE-WEE B	Lac-Mégantic, Ce...	CANTONNIERS MAGOG	TURMEL LAC-MÉGANTIC								
2016-09-18	16:00	2376	HOCKEY QUÉBEC 16...	PEE-WEE B	Sherbrooke, Eugé...	THIBAUT GM	HOCKEY EXPERT								

## CHOIX DE DATE

Nous vous présentons les matchs selon une catégorisation, aujourd'hui, hier, etc. Assurez-vous de sélectionner la période dans lequel votre match se situe.

**Note importante :** Si vous ne trouvez pas le match, assurez-vous de bien sélectionner les critères de recherche : la bonne division, classe, la bonne équipe et surtout, assurez-vous d'être dans le bon segment de saison !

## SÉLECTION DU MATCH À ADMINISTRER

La première chose est de vous assurer de sélectionner le match. Assurez-vous que votre équipe est bien dans la colonne Local. Le filtre Recherche peut être utilisé pour faciliter la recherche. Une fois le bon match perçu, cliquez sur le bouton administrer au bout dans la colonne Feuille de match :



The screenshot shows a match selection interface. At the top, there's a 'Feuille de match' modal window with a gear icon. Below it, a navigation bar includes filters like 'Match à déterminer', '30 jours précédents', '7 jours précédents', 'Hier', 'Aujourd'hui', '7 prochains jours', '30 prochains jours', and 'Saison complète'. The main part of the interface is a table with columns: 'Date et heure', 'No.', 'Organisation', 'Catégorie', 'Lieu', 'Equipe Visiteur', 'Equipe Local', 'Point Visiteur', 'Point Local', 'Fin de Match', 'Date d'approbation', 'Statut', 'Officiel', 'Option', 'Feuille de Match', and 'Supprimer le match'. A dropdown menu is open over the 'Feuille de Match' column, showing options: 'Résultat rapide', 'Feuille de Match V2', and 'Réinitialiser la partie'. A red arrow points from the 'Feuille de Match' button in the table to the 'Feuille de Match V2' option in the dropdown.

Date et heure	No.	Organisation	Catégorie	Lieu	Equipe Visiteur	Equipe Local	Point Visiteur	Point Local	Fin de Match	Date d'approbation	Statut	Officiel	Option	Feuille de Match	Supprimer le match
2017-08-01 20:00	200	Spordle test	Aloma A	Centre MMU	Mille les Aloma 1	Mille les Aloma 2									
2017-08-01 10:00	201	Spordle test	Aloma A	Centre MMU	Mille les Aloma 3	Mille les Aloma 4									
2017-08-01 18:00	300	Spordle test	Pea-Vive A	Centre MMU	Mille les Pea Vive 1	Mille les Pea Vive 2									
2017-08-02 10:00	301	Spordle test	Pea-Vive A	Centre MMU	Mille les Pea Vive 3	Mille les Pea Vive 4									
2017-10-01 19:00	400	Spordle test	Barham A	Centre MMU	Mille les Barham 1	Mille les Barham 2									
2017-10-08 18:00	401	Spordle test	Barham A	Centre MMU	Mille les Barham 3	Mille les Barham 4									

Trois choix s'offriront à vous :



Three buttons are shown, stacked vertically:

- Résultat rapide
- Feuille de Match V2
- Réinitialiser la partie

## RÉSULTAT RAPIDE

### Résultat rapide

Si vous sélectionnez le résultat rapide, c'est parce que vous voulez seulement entrer le résultat et non la feuille de match.

En cliquant dessus, un pop-up ouvrira :

Rechercher un autre match

Rechercher un autre match par numéro Organisation: Spordle test Recherche

Gestion de match rapide #200

Visiteur	Local	Infos match
 Mille les Atome 1	 Mille les Atome 2	
Buts: 0	Buts: 0	Type de fin de match: Régulier
Minutes de pénalité: 0	Minutes de pénalité: 0	
Points franc jeu: 1	Points franc jeu: 1	
<input type="button" value="Sauvegarder"/>		

Simplement entrer le résultat du match et ensuite, définir le type de fin de match, régulier étant en temps réglementaire, ensuite, prolongation, fusillade. Et sauvegarder.

Cette fonction est intéressante si vous êtes à l'aréna et vous désirez entrer le résultat rapidement avant d'entrer la feuille de match

À noter que l'utilisation de la gestion de match complète (ouverture et fermeture d'un match) suivant la gestion de match rapide pour le même match supprime les données entrées dans la gestion de match rapide

## FEUILLE DE MATCH

### Feuille de Match V2

Pour entrer la feuille de match complète, vous devez sélectionner cette option.

En cliquant sur le bouton Feuille de match, vous arriverez dans ce que nous appelons le « Boxscore » du match. Assurez-vous que le match n'est pas débuté.

Démo PublicationSport Hockey > Provincial > HOCKEY QUÉBEC 16-17 > FORMATION H.Q.

Match #2375, 19 septembre 2016, Sherbrooke, Eugène-Lalonde, HOCKEY QUÉBEC 16-17, PEE-WEE Statut: À venir Ouvrir le match Feuille de match

FRONTALIERS COATICOOK 0 0 CLUB PISCINE 2

Alignements Suspensions Sommaire Infos du match Commentaires

FRONTALIERS COATICOOK

Cahier d'équipe Joueur + Signatures Verrouiller

##	Gardiens	Pos.	Partant	Res.
45	BLOUIN, LOGANN	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
55	GIBSON, LARRY	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
##	Joueurs	Pos.	Partant	Res.
10	LETOURNEAU, RAFAEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	MICHAUD, NELSON	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

CLUB PISCINE 2

Cahier d'équipe Joueur + Signatures Verrouiller

##	Gardiens	Pos.	Partant	Res.
38	FORTIER, VINCENT	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	FRANCOEUR-TANGUAY, GABRIEL	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
##	Joueurs	Pos.	Partant	Res.
04	LAROSE, JUBEI FELIX	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
06	ROY, THOMAS	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## L'AVANT MATCH

La première chose à faire est de mettre à jour l'alignement des deux formations.

Le côté gauche représente l'équipe Visiteur. Par conséquent, le côté droit représente l'équipe receveur.

Cliquez sur le bouton Cahier d'équipe/Joueur + : Modifier l'alignement visiteur en premier.

Alignements Suspensions Sommaire Infos du match Commentaires

FRONTALIERS COATICOOK

Cahier d'équipe Joueur + Signatures Verrouiller

## AJOUT ET SOUSTRACTION DE JOUEUR, JOUER SUSPENDU ET D'ENTRAINEURS

Alignements   Suspensions   Sommaire   Infos du match   Commentaires

 FRONTALIERS COATICOOK

Cahier d'équipe   Joueur +   Signatures   Verrouiller

##	Gardiens	Pos.	Partant	Res.
45	BLOUIN, LOGANN	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
55	GIBSON, LARRY	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

##	Joueurs	Pos.	Partant	Res.
10	LETOURNEAU, RAFAEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	MICHAUD, NELSON	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	OUIMETTE, LOIC	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	DESROCHERS, DAPHNEE	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	SIMARD, MATHIS	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
38	DION, DAVE ANDREW	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
44	QUIRION, ALEC	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
59	MADORE, CARL-OLIVIER	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
66	PICARD, JOSHUA <b>Suspendu</b>	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
69	BOIVIN, KEVIN	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
77	LAVOIE, DANIK	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
87	TREMBLAY, GABRIEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
88	HUARD, ANTHONY	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
99	LANCIAUX, LAURIE	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

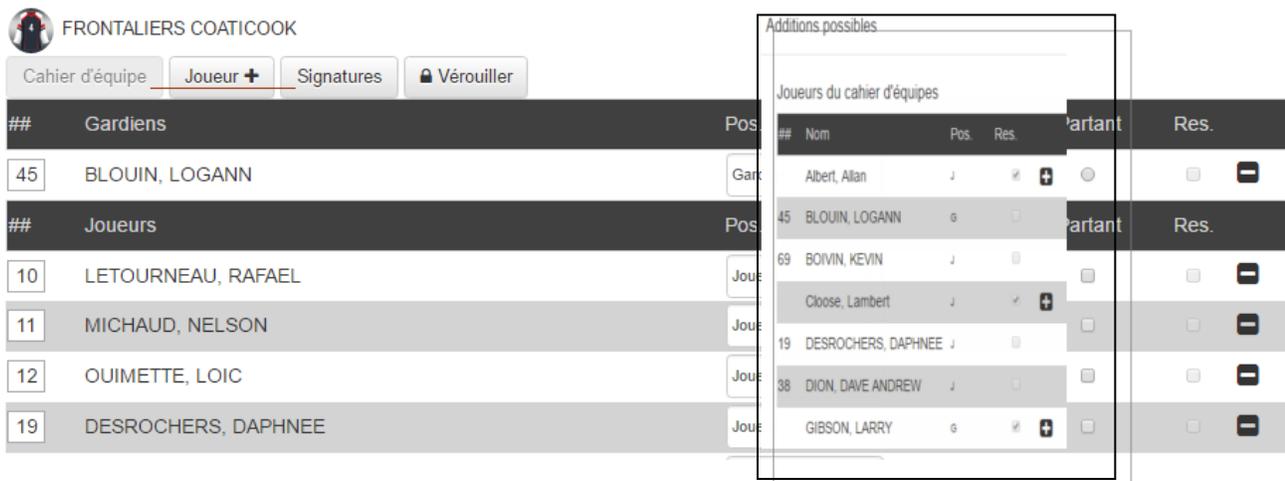
Entraîneurs		
EMMANUEL MICHAUD	Entraîneur	<input type="checkbox"/>
GHISLAIN QUIRION	Entraîneur	<input type="checkbox"/>
RENE PICARD	Entraîneur	<input type="checkbox"/>
STEVE LANCIAUX	Entraîneur	<input type="checkbox"/>

**Note très importante :** Dans le cas de la LEQ et de la LHDFQ, les joueurs proviennent tous de l'**HCR (Hockey Canada Registration)**. Il est impossible d'ajouter un joueur.

L'alignement qui apparaîtra ainsi que les entraîneurs et les joueurs affiliés proviennent tous, sans exception du cahier de l'équipe dans l'HCR. Si un membre ne figure pas dans cette liste ou il figure et il ne devrait pas l'être, veuillez en informer la ligue ainsi que le registraire de votre association ou organisation de hockey mineur.

## JOUEURS AFFILIÉS

En cliquant sur le bouton, **Joueur+** (provenant de l'HCR) ceux-ci apparaîtront.



FRONTALIERS COATICOOK

Cahier d'équipe **Joueur +** Signatures Vérouiller

##	Gardiens	Pos.
45	BLOUIN, LOGANN	Gard

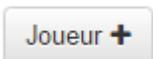
##	Joueurs	Pos.
10	LETOURNEAU, RAFAEL	Joue
11	MICHAUD, NELSON	Joue
12	OUIMETTE, LOIC	Joue
19	DESROCHERS, DAPHNEE	Joue

Additions possibles

Joueurs du cahier d'équipes

#	Nom	Pos.	Res.	Partant	Res.
	Albert, Allan	J	✓	+	<input type="checkbox"/>
45	BLOUIN, LOGANN	G			<input type="checkbox"/>
69	BOIVIN, KEVIN	J			<input type="checkbox"/>
	Close, Lambert	J	✓	+	<input type="checkbox"/>
19	DESROCHERS, DAPHNEE	J			<input type="checkbox"/>
38	DION, DAVE ANDREW	J			<input type="checkbox"/>
	GIBSON, LARRY	G	✓	+	<input type="checkbox"/>

Sélectionner un joueur à la fois en cliquant sur l'icône **+** le joueur se déplacera directement dans l'alignement



Une fois le ou les joueurs affiliés ajoutés, cliquez sur OK dans le bas du formulaire



Le ou les joueurs affiliés apparaîtront dans l'alignement.

## RETIRER UN JOUEUR DE L'ALIGNEMENT

Le joueur ne figure pas sur la liste des joueurs ayant participé au match ? Simplement l'enlever du match en cliquant sur le moins.



##	Joueurs	Pos.	Partant	Res	
10	LETOURNEAU, RAFAEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-
11	MICHAUD, NELSON	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	-

Dans le cas de la LEQ ou de la LHFDDQ, ne vous souciez pas de la position, du rôle ou du numéro. Les informations provenant de l'HCR seront affichées si applicable.

*Une fois l'équipe visiteur mise à jour, veuillez effectuer la même procédure pour l'équipe receveur*

## NUMÉROS DE CHANDAILS

**Les numéros de chandails proviennent tous de HCR.**

- Si vous devez modifier temporairement un numéro:
  - Cliquez sur le numéro à gauche et inscrivez le nouveau numéro
  - **Notez bien que ce changement n'est pas reflété dans HCR, le numéro sera changé seulement pour le match présent.**
- Pour une modification permanente:
  - Contacter votre organisation de hockey mineur afin que le changement soit fait dans HCR

Alignements   Suspensions   Sommaire   Infos du match

Mille Iles Atome 1

Cahier d'Équipe   Joueur +   Signatures   Verrouiller

##	Gardiens
27	Vigneault, Justin
41	Tremblay, Félix
##	Joueurs
23	Dion, Louis-David
56	Tetreault, Ziad
57	Noel, Alexandre

## AVIS DE SUSPENSION

Lorsque vous ouvrez le match, il est possible que des joueurs soient suspendus pour le match. Le système vous affichera un icône rouge le ou les joueurs en question. Il est important de les enlever de l'alignement en effectuant le même procédé que lors du retrait d'un joueur de l'alignement.

44	QUIRION, ALEC	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
59	MADORE, CARL-OLIVIER	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
66	PICARD, JOSHUA <b>Suspendu</b>	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
69	BOIVIN, KEVIN	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

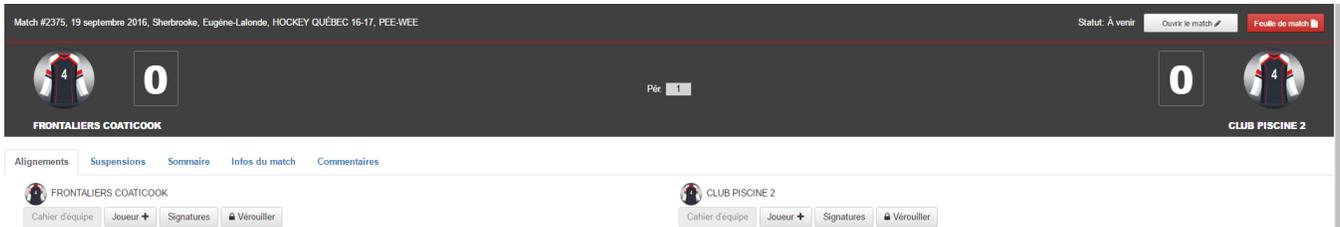
Automatiquement, en retirant le joueur du match, un match de suspension sera purgé dans le système.

## ENTRER LA FEUILLE DE MATCH

Une fois les deux alignements à jour, vous pouvez débiter l'entrée de la feuille de match.

## DÉBUTER LE MATCH

Pour débiter le match, vous n'avez qu'à cliquer sur Ouvrir le match



Deux choix d'entrées de feuille de match :



- En différé = Pour les organisations qui entrent les résultats après le match, sélectionnez différé.
- En direct = Si vous entrez le match en temps réel (Live) dans la boîte de marqueur.

Note : Assurez vous de sélectionner le gardien partant pour les statistiques de gardiens.



Ajouter les périodes : vous devez ajouter les 3 périodes



## ASTUCE POUR ENTRER UNE FEUILLE DE MATCH EN DIFFÉRÉE

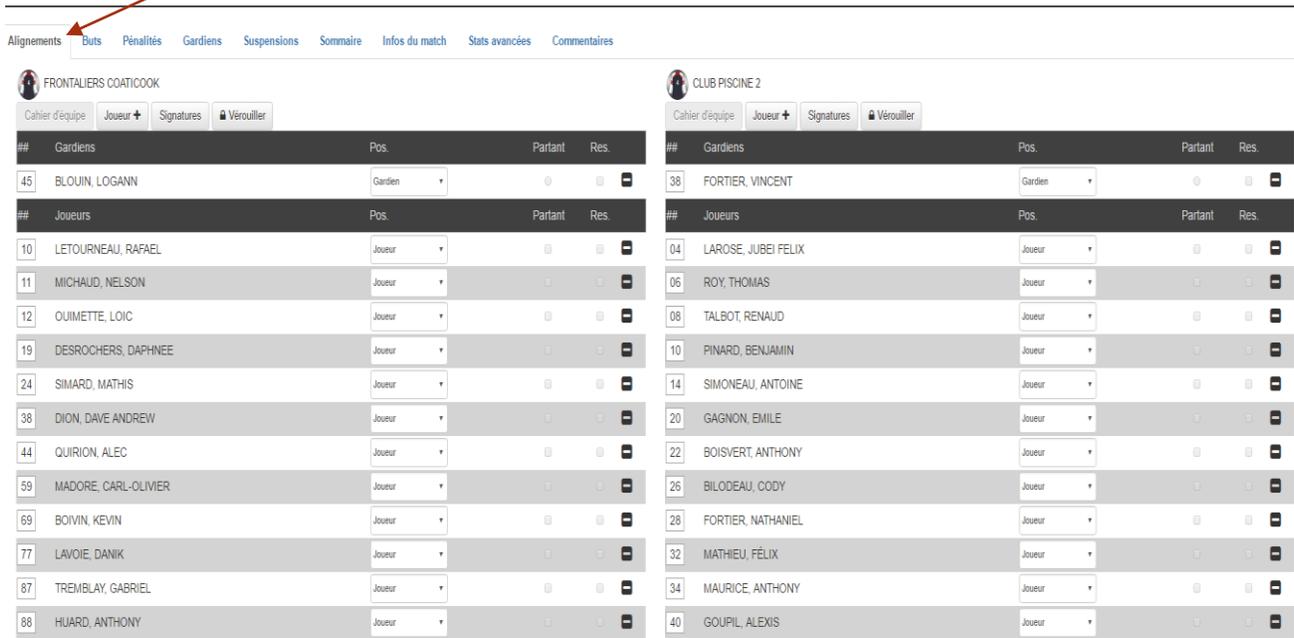
Descendez de haut en bas la feuille de match

- Entrez tous les buts du côté visiteur
- Entrez toutes les pénalités du côté visiteur
- Entrez tous les buts du côté receveur
- Entrez toutes les pénalités du côté receveur
- Ajuster ensuite les lancers par période au besoin
- Effectuer les changements de gardien (par temps)

## INSCRIRE UN BUT

Pour inscrire un but, cliquez sur le bouton Buts !

Voici un exemple avec un match.



FRONTALIERS COATICOOK					CLUB PISCINE 2				
##	Gardiens	Pos.	Parlant	Res.	##	Gardiens	Pos.	Parlant	Res.
45	BLOUIN, LOGANN	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	38	FORTIER, VINCENT	Gardien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
##	Joueurs	Pos.	Parlant	Res.	##	Joueurs	Pos.	Parlant	Res.
10	LETOURNEAU, RAFAEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	04	LAROSE, JUBEI FELIX	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	MICHAUD, NELSON	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	06	ROY, THOMAS	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	OUMETTE, LOIC	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	08	TALBOT, RENAUD	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
19	DESROCHERS, DAPHNEE	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10	PINARD, BENJAMIN	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
24	SIMARD, MATHIS	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	14	SIMONEAU, ANTOINE	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
38	DION, DAVE ANDREW	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	20	GAGNON, EMILE	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
44	QUIRION, ALEC	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	22	BOISVERT, ANTHONY	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
59	MADORE, CARL-OLIVIER	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	26	BILODEAU, CODY	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
69	BOIVIN, KEVIN	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	28	FORTIER, NATHANIEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
77	LAVOIE, DANIK	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	32	MATHIEU, FÉLIX	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
87	TREMBLAY, GABRIEL	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	34	MAURICE, ANTHONY	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
88	HUARD, ANTHONY	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	40	GOUPIL, ALEXIS	Joueur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## ENTRÉES DES BUTS ET PASSES

Mettre le numéro des joueurs Buts = Buteur Passe = Assistant Période et Temps

Alignements **Buts** Pénalités Gardiens Suspensions Sommaire Infos du match Stats avancées Commentaires

FRONTALIERS COATICOOK

	But	Passe	Passe	Pér.	Temps	Extra
10 LETOURNEAU, R	88	24	99	1	12:50	▼ [save] [x]
11 MICHAUD, N						
12 OUIMETTE, L	19	38	77	2	00:30	▼ [save] [x]
19 DESROCHERS, D						
24 SIMARD, M	99	99	99	1	00:00	▼ [save]
38 DION, D						
44 QUIRION, A						
45 BLOUIN, L						
59 MADORE, C						
69 BOVIN, K						
77 LAVOIE, D						
87 TREMBLAY, G						
88 HUARD, A						

CLUB PISCINE 2

	But	Passe	Passe	Pér.	Temps	Extra
04 LAROSE, J	08	10	14	2	09:56	▼ [save] [x]
06 ROY, T						
08 TALBOT, R	55	22	20	3	10:12	▼ [save] [x]
10 PINARD, B						
14 SIMONEAU, A						
20 GAGNON, E						
22 BOISVERT, A						
26 BILODEAU, C						
28 FORTIER, N						
32 MATHIEU, F						
34 MAURICE, A						
38 FORTIER, V						
40 GOUPIL, A						

Une fois les données entrées cliquez sur la disquette pour sauvegarder. Notez que vous pouvez entrer plusieurs buts dans la même fenêtre. Une fois le but enregistré tout simplement changé d'onglet pour les autres statistiques.

But	Passe	Passe	Pér.	Temps	Extra
88	24	99	1	12:50	▼ [save] [x]
19	38	77	2	00:30	▼ [save] [x]
99	00	87	3	06:23	▼ [save] [x]

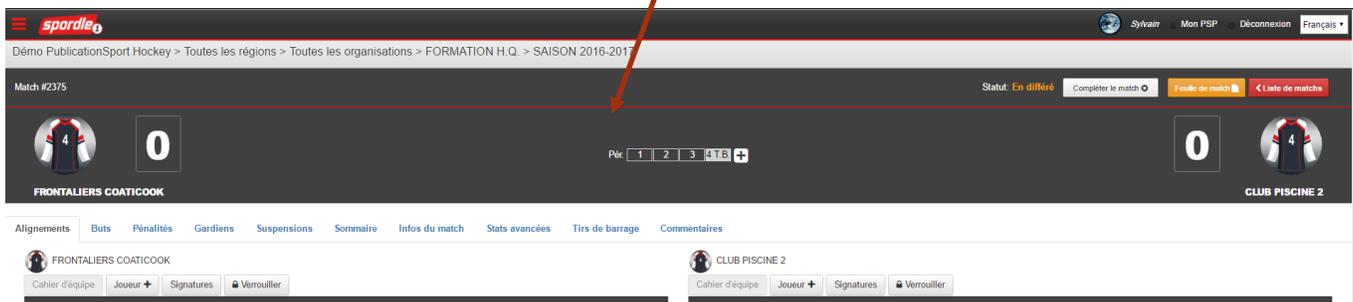
Indique que le numéro du joueur n'est pas valide

## BUTS EN TIR DE BARRAGE

### Buts en tir de barrage

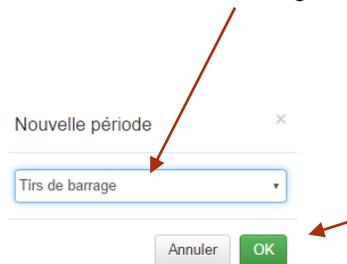
Première étape :

- Dans la section « Période », sélectionnez « + », pour ajouter la quatrième période



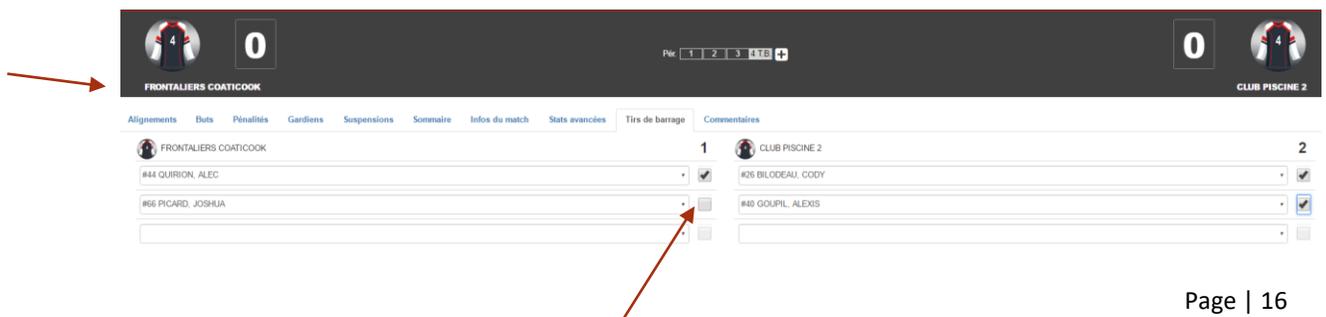
Deuxième étape :

- Dans la boîte ci-dessous, sélectionner « Tirs de barrage »
- Sélectionnez « OK »



Troisième étape :

- Choisir le joueur avec la liste déroulante
- Si le joueur compte un but, cliquez sur la boîte à droite du nom. Un crochet s'ajoutera dans la boîte



## EXTRAS INFORMATION BUTS ET PASSES

Sélectionner le buteur et assistant (s) dans les menus déroulants, ensuite, la période et le temps. Pour les ligues entrant les types, sélectionnez le type de but. Notez que la LEQ ne tient pas compte des BAN – BDN.

\*\*\* Le but en filet désert est important à entrer.

Une fois bien remplie, simplement cliquer sur Sauvegarder et Fermer.

But	Passe	Passe	Pér.	Temps	Extra		
88	24	99	1	12:50			
19	38	77	2	00:30			
38	99	99	3	14:58	F.D.		
99	99	99	1	00:00			

But	Passe	Passe	Pér.	Temps	Extra		
88	24	99	1	12:50			
19	38	77	2	00:30			
38	99	99	3	14:58	F.D.		
99	99	99	1	00:00	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">           A.N.            D.N.  <b>F.D.</b>            L.P.            A.N./F.D.            D.N./F.D.         </div>		

## ENTRER UNE PUNITION

Pour ajouter une pénalité, vous devez cliquer sur le bouton Pénalité

Alignements Buts **Pénalités** Gardiens Suspensions Sommaire Infos du match Stats avancées Commentaires

**FRONTALIERS COATICOOK**

	##	Code	Pér.	Temps	Banc
10	24	A22/Coup de bâton	1	12:30	<input type="checkbox"/>  
11					
12	87	A52/Accrocher	1	14:59	<input type="checkbox"/>  
19					
24	44	A25/ Faire double-éché	2	10:09	<input type="checkbox"/>  
38					
44	12		1	00:00	<input type="checkbox"/> 
45					
59					
69					
77					
87					
88					
E1					
E2					
E3					
E4					

**CLUB PISCINE 2**

	##	Code	Pér.	Temps	Banc
04					
06	22	F96/Saisir ou geler la rond	2	10:50	<input type="checkbox"/>  
08	14	A48 + A48/Coup à la tête	2	14:52	<input type="checkbox"/>  
10					
14	22	E36 + B36 / Donner u	3	00:30	<input type="checkbox"/>  
20					
22	99		1	00:00	<input type="checkbox"/> 
26					
28					
32					
34					
38					
40					
E1					
E2					
E3					
E4					
E5					

Plusieurs façons d'entrer les codes de punitions :

- Par numéro de code punition (A22)
- Par texte (trébucher) la liste des codes de punitions avec le mot trébucher
- Automatiquement, le code affichera la description complète de la sanction.
- Si c'est une suspension automatique, le système vous en informera et automatiquement le compte débutera.

##	Code	Pér.	Temps	Banc
24	A22/Coup de bâton	1	12:30	<input type="checkbox"/>  
87	A52/Accrocher	1	14:59	<input type="checkbox"/>  
44	A39/Mise en échec illégale	2	10:09	<input type="checkbox"/>  
12	tré	1	00:00	<input type="checkbox"/> 

A53/ Faire trébucher

A53/Faire trébucher

B53 + D53/ Faire trébucher

B53 + D53/Faire trébucher

F53/Faire trébucher

F53/ Faire trébucher (Tir de pénalité)

Manuellement/Suspension entrée manuellement sur feuille de match

## PUNITIONS MAJEURS ET SUSPENSIONS

Entrer des punitions majeures



FRONTALIERS COATICOOK

	##	Code	Pér.	Temps	Banc	
10	LETOURNEAU, R	24	A22/Coup de bâton	1	12:30	<input type="checkbox"/>  
11	MICHAUD, N					
12	OUIMETTE, L	87	A52/Accrocher	1	14:59	<input type="checkbox"/>  
19	DESROCHERS, D					
24	SIMARD, M	44	A39/Mise en échec illégale	2	10:09	<input type="checkbox"/>  
38	DION, D					
44	QUIRION, A	77	E36 + B36/Donner un couj	3	06:19	<input type="checkbox"/>  
45	BLOUIN, L	99		1	00:00	<input type="checkbox"/> 
59	MADORE, C					
69	BOIVIN, K					
77	LAVOIE, D					
87	TREMBLAY, G					
88	HUARD, A					
99	Close, L					
E1	MICHAUD, E					
E2	LANCIAUX, S					
E3	QUIRION, G					
E4	PICARD, R					

Suspension automatique



Le code de pénalité choisie entraîne une suspension automatique.

\* À noter que vous pouvez voir les suspensions créées dans le match en cours dans une section distincte dans l'onglet suspension.

OK

## AJOUTER DES LANCERS ET CHANGER LE GARDIEN

Tout simplement, utilisez les flèches + pour ajouter – pour retirer... En ajoutant un but, automatiquement un lancer sera ajouté donc si vous entrez des matchs en différés, veuillez-vous assurer de rentrer les buts en premier et ensuite, venez ajuster les tirs avant la fermeture du match.

Alignements Buts Pénalités Gardiens Suspensions Sommaire Infos du match Stats avancées Commentaires

Sauvegarder

FRONTALIERS COATICOOK				CLUB PISCINE 2			
LOGANN BLOUIN #45				VINCENT FORTIER #38			
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps
1	0	0	00 : 00	1	0	0	00 : 00
2	0	0	00 : 00	2	0	0	00 : 00
3	0	0	00 : 00	3	0	0	00 : 00
Lambert Cloose #99				OLIVIER CODÈRE #36			
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps
1	0	0	00 : 00	1	0	0	00 : 00
2	0	0	00 : 00	2	0	0	00 : 00
3	0	0	00 : 00	3	0	0	00 : 00

## CHANGEMENT DE GARDIEN

Étape 1 : Aller dans la rubrique gardien

Alignements Buts Pénalités Gardiens Suspensions Sommaire Infos du match Stats avancées Commentaires

Sauvegarder

FRONTALIERS COATICOOK				CLUB PISCINE 2			
LOGANN BLOUIN #45				VINCENT FORTIER #38			
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps
1	0	0	00 : 00	1	0	0	00 : 00
2	0	0	00 : 00	2	0	0	00 : 00
3	0	0	00 : 00	3	0	0	00 : 00
Lambert Cloose #99				OLIVIER CODÈRE #36			
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps
1	0	0	00 : 00	1	0	0	00 : 00
2	0	0	00 : 00	2	0	0	00 : 00
3	0	0	00 : 00	3	0	0	00 : 00

Étane 2 : Sélectionner le bouton **Devant le filet** de l'équipe en question

 FRONTALIERS COATICOOK

LOGANN BLOUIN #45				Devant le filet
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	
1	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>
2	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>
3	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>

Lambert Cloose #99				Devant le filet
Période	Lancer(s) reçu(s)	But(s) accordé(s)	Temps	
1	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>
2	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>
3	<input type="button" value="-"/> 0 <input type="button" value="+"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="00"/>	<input type="text" value="00"/>

## FIN DE MATCH

Entrer l'heure de début et l'heure de fin de match sous l'onglet Info du match. Entrer le « Temps restant » si il y a lieu. Ces informations seront visibles sur la feuille de match

Alignements Suspensions Sommaire **Infos du match** Commentaires Officiels

### INFORMATIONS

📅 4 mars 2018, 15:30  
📍 Saint-Laurent, Aréna Ronald-Caron  
🏒 RSEQ-Féminin - Collégial Féminin D1  
👤 Lynx du Cégep Édouard-Montpetit @ Patriotes du Cégep de St-Laurent  
📄 Statut: À venir

### INFORMATIONS ADDITIONNELS

Heure de début   
Heure de fin   
Temps restant

### ÉTOILES

Étape 1 : Cliquer sur « Compléter le match » pour terminer le match

Démo PublicationSport Hockey > Toutes les régions > Toutes les organisations > FORMATION H.Q. > SAISON 2016-2017

Match #2375, 19 septembre 2016, Sherbrooke, Eugène-Lalonde, HOCKEY QUÉBEC 16-17, PEE.WEE

Statut: **En différé**

FRONTALIERS COATICOOK 1 2 3 4 CLUB PISCINE 2

Étape 2 : Valider la feuille de match officielle si elle est bien remplie. En cliquant sur générer la **Feuille de match**, un PDF sera généré.

Statut: **En différé**



ENDROIT - LOCATION		VILLE - TOWN		DATE		DIVISION		CLASSE - CLASS		N° MATCH - GAME N°		LIGUE / LEAGUE												
Centre Récréatif Edouard-Rivest		Montreal-Est		21 août 16		LHJQ				P-3		LHJQ												
MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS				VIS				NOM DE L'ÉQUIPE / TEAMS NAME				LOC				MEMBRES SUSPENDUS - SUSPENDED MEMBERS								
				MUSTANGS de VAUDREUIL-DORION				RANGERS de MONTRÉAL-EST																
POINTAGE - SCORE		NO.		NOMS - NAMES		CA / JF		POINTAGE - SCORE		NO.		NOMS - NAMES		CA / JF		POINTAGE - SCORE		NO.		NOMS - NAMES				
BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	BUTS / GOALS	ASS.	TEMPS / TIME	HR / PER	
9	26	01:22	1	32	FRANÇOIS-DAVID CHOUNARD	G		1	HUGO VAILLANCOURT	G		18	81	04:18	1									
21	3	09:52	3	1	BOBBY ROUSSEL	G		35	MICHAEL RAINONE	G		46	13	20	05:03	1								
10	16	19:28	3	12	PIERRE-LUC SANCHE			12	RAPHAEL AUBRY			46	81	16	11:23	1								
				13	FRANCIS CASTONGUAY			13	MAXIME POTVIN															
				14	SAMUEL MONETTE			16	ÉRIC MARTEL															
				16	MARTIN PELLETIER			17	CHARLES ERIC TURGEON															
				18	KEVIN HOWSON			18	CEDRIC GERVAIS															
				19	XAVIER LECOURTOIS			20	GABRIEL MEUNIER															
				21	ALEX TACIANI			21	JOEL GIGUÈRE															
				24	ALEXANDRE LEBLANC			24	OLIVIER DUCHARME															
				26	JEAN-SEBASTIEN CYR			25	ANDREW EMERY-VALLEE															
				28	JUSTIN SAMSON			28	FABRICE FIEVRE-RENÉ															
				3	MICHAËL ETHIER			3	IAN-OLIVIER RICHER															
				43	NICOLAS JONES-GAGNÉ			4	CHARLES MORIN															
				45	NICHOLAS MAZZON			46	JONATHAN CHAMPAGNE															
				6	MARC-OLIVIER CARON			5	KÉVIN GOYÈCHE-JOLICOEUR															
				8	MICHAEL A. VELENO			55	NICOLAS SIROIS															
				9	SAMUEL BEAUCAGE			63	MARC-ANTOINE TURCOTTE															
								74	YANNICK RODRIGUE															
								81	CÉDRIC LABELLE															

PUNITIONS - PENALTIES		MINEURES - MINORS		AUTRES - OTHERS			
N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	HR / PER	N°	CODE INFRACT.	TEMPS / TIME	HR / PER
45	A26	01:18	3	43	B2	12:34	3
				43	D2	12:34	3

FUSILLADE / SHOOTOUT		BUT GOALS	
1	2	3	4
19	6		
28	7		
9	8		
	10		

TOTAL		SUPP. OVERTIME		1 <sup>re</sup> PÉRIODE		2 <sup>e</sup> PÉRIODE		3 <sup>e</sup> PÉRIODE		SUPP. OVERTIME		TOTAL	
MIN	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	L/S	B/G	MIN
29	16	0	1		8	7						2	19
30	11	3			0		11	3	35	35	1	6	

FRANC JEU		TEMPS D'ARRÊT / TIME OUT		PONTAGE FINAL / SCORE		OFFICIELS / OFFICIALS		PONTAGE FINAL / SCORE		FRANC JEU	
0				4				3		0	
SPECTATEURS / SPECTATORS		227		JUGE DE BUT / GOAL JUDGE		Philippe Pilon		JUGE DE BUT / GOAL JUDGE		Jonathan Bolduc	
				ANNONCEUR / ANNOUNCER		Kevin Maille		ANNONCEUR / ANNOUNCER		Samuel Bernier-Lamy	
				CHRONOMETREUR / TIME KEEPER		Normand Albert		CHRONOMETREUR / TIME KEEPER			
				MARQUEUR / SCOREKEEPER				MARQUEUR / SCOREKEEPER			

**SUPPORT TECHNIQUE**

Toujours ouvrir un billet de support via HUB CLIENT :

[Service à la clientèle](#)