

1^{mo}-WORKSHOP: “AUTISMO E CREATIVITÀ”

TEMPO	TEMA	CONTENUTO	DA
8:00 a 8:15	A. Introduzione;	Obiettivo del workshop e programma;	Moderatore
8:15 a 8:30	1 ^{ma} Pausa	Caffè o Tè	
8:30 a 9:30	B. Conoscenze dei partecipanti sull'autismo;	Differenze tra bambini autistici e non autistici;	Ogni relatore di due gruppi
9:30 a 10:45	C. Tappe di Piaget;	Dalla coscienza del sé stesso alla meta-rappresentazione;	Moderatore
	D. Esperimenti di Piaget;	Dalle Reazioni Circolari Primarie alla Prova delle 3 Montagne;	
	E. Esperimenti di Watson;	Probabilità Condizionale;	
	F. Prove chiave dello sviluppo umano;	Dalla prova dell'Attenzione Congiunta alla Prova della Credenza Falsa;	
	G. Modi di computazione neurale;	Classica e quantica;	
10:45 a 11:00	2 ^{da} Pausa	Caffè o Té	
11:00 a 11:30	H. Le radici della creatività;	Principi di computazione classica e di computazione quantica;	Moderatore
11:30 a 12:45	I. Implicazioni dei principi classici e quantici e della loro unione;	ESEMPLI: <ol style="list-style-type: none"> 1. Circuito neurale con danno nell'autismo; 2. Semantica e Pragmatica 3. Teoria-del-Tutto; 4. Spiritualità; 5. Cambio del Clima; 6. Capolavori delle arti 7. Gli insegnamenti di Don Juan 8. Risoluzione di un problema; 	Moderatore e partecipanti
12:45 a 13:00	J. Chiusura e valutazione	Valutazione del workshop.	Partecipanti ed Ente Organizzatore