

## **Erleben Sie den Unterschied:**

## **ESA-Sil® von Energy Strategy Associates**

## Was ist ESA-Sil®?

Das ESA-Sil® Additiv ist ein ultrahochreines, amorphes (ohne Kristallinität) kolloidales pyrogenes Siliziumdioxid, bei dem die Partikel diskret und nicht agglomeriert in Form eines strahlend weißen Pulvers vorliegen. Wichtig ist, dass die einzelnen Partikel kugelförmig sind und eine Partikelgröße von 0,02 bis 0,55 Mikrometern (20 bis 550 Nanometern) aufweisen.

## Wesentliche Vorteile von ESA-Sil®:

Verkürzt die Zykluszeit beim Spritzgießen

ESA-Sil® reduziert die Zykluszeit beim Spritzgießen um 30 % bis 40 % für die meisten Kunststoffharze wie PP, PE, PA, PBT, PC, LCP, PEEK und Hart-PVC.

(Link führt zu einer weiteren Homepage, diese auch übersetzen oder nicht? Da müsstest Du mir ein Limit geben, ansonsten wird das ein endloser Rattenschwanz. Jede HP hat weitere Verlinkungen etc)

Verbessert die Farbstreuung

ESA-Sil® verbessert die Farbstreuung erheblich und trägt somit dazu bei, die Menge des Farbkonzentrats zu reduzieren, was zu enormen Kosteneinsparungen führt.

(PP Präsentation ist voller Bilder, vermutlich schaust Du sie dir am besten zusätzlich zur Übersetzung noch selbst an)

Reduziert Verzug bei Formteilen

ESA-Sil® reduziert und beseitigt häufig den Verzug von Formteilen wie rechteckigen Boxen und anderen komplexeren Geometrien.

Verbessert kritische Toleranzen von Bauteilen

ESA-Sil® verbessert die kritischen Toleranzen von Bauteilen.

Verbessert Festigkeitseigenschaften

ESA-Sil® verbessert Festigkeitseigenschaften wie Zugfestigkeit und Zähigkeit vieler Harze Polymere wie PA, PP, PE und PBT.

Verbessert die Dimensionsstabilität

ESA-Sil® reduziert Fließ- und Schweißnähte und verbessert die allgemeine Dimensionsstabilität der Formteile.

Kosten:

Nur 0,8% ESA-Sil® (weniger als drei Cent pro Additiv) sind erforderlich, um alle genannten Vorteile zu erzielen.

Es sind Muster zur Prüfung erhältlich.

Für weitere Informationen besuche bitte die <u>Website von Energy Strategy Associates</u>.