



TORNEO AJEDREZ SECRETARIA DE MOVILIDAD 2025 BOLETIN N° 001



**ESCENARIO DEPORTIVO: COMPENSAR AV. 68
BLOQUE G – PISO 2 – SALON 5
FECHA: MARTES 12 DE AGOSTO DE 2025
MIERCOLES 13 DE AGOSTO
HORA: 5:00PM A 7:00PM**

AJEDRECISTAS INSCRITOS

CARLOS EDUARDO MOLINA ARIAS

CARLOS ESPITIA

CRISTIAN FABIAN RIVERA GUTIERREZ

DIANA CAROLINA RIOS CHICA

DIEGO URIBE

EDWIN ALEXANDER ALFONSO SISSA

FRANCISCO GÓMEZ

HENRY SERRATO SEGURA

JULIAN ANDRES PUYO GAMBOA

JULIAN DAVID HERNANDEZ MEJIA

LUIS EDUARDO GÓMEZ SEGURA

MATEO DIAZ HERRERA

MIGUEL DUARTE GALINDO





SISTEMA DE JUEGO

UNICA RONDA: Trece (13) personas inscritas en la competencia, se jugará en la modalidad de suizo a 7 rondas. Tiempo de 10 minutos reloj por jugador, tiempo de partida 20 minutos.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Partida Ganada: 1 punto

Tablas: 0.5 puntos

Partida perdida: 0 puntos

REGLAMENTO

- Ficha cogida ficha movida de lo contrario llamado de atención y posterior penalización.
- El reloj se activa con la misma mano con la que se hizo el movimiento.
- No se hacen pausas durante la partida.
- Valido el enroque corto y largo.
- Deportista que finalice su tiempo de reloj perderá la partida.

¿Cómo se calculan las puntuaciones?

De entrada, las victorias valen 1 punto, las tablas 0.5 punto y las derrotas 0 puntos.

¿Cómo se decide el ganador?

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

¿Cómo se realizan los emparejamientos?

Al principio del torneo el juez realiza el sorteo, en las siguientes partidas los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo.





¿Cuándo termina?

El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes

Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.

Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.

Rachas de tablas: Cuando un jugador hace tablas en varias partidas consecutivas en un torneo, sólo conceden un punto la primera de ellas y las que hayan durado 30 movimientos o más. Una racha de tablas sólo puede romperse mediante una victoria, no sirven ni una derrota ni unas tablas.

**LA ORGANIZACIÓN TIENE LA FACULTAD DE AMPLIAR, MODIFICAR
O CAMBIAR ESTE REGLAMENTO.**

SEBASTIAN CHACON ROJAS
Profesional de Deporte Empresarial
COMPENSAR