

UZAKTAN EĞİTİM OYUNLARI / ONLINE EDUCATION GAMES

KASIM AYI/ NOVEMBER

1-Deve - Cüce / Standup- Sitdown

Öğrencilere oyun anlatılır: “ben deve dediğimde hepiniz ayağa kalkmalısınız, cüce dediğimde ise oturmalısınız. Eğer şaşırın olursa oyundan çıkacak ve en son kişi kalana kadar oyuna devam edeceğiz”

Daha sonra bir deneme yaparak oyuna başlayın.

Deve-cüce yönergesi dışında zıt anlamlı kelimeler kullanılarak oyun zenginleştirilir.

Sonrasında yapılanlar özetlenerek etkinlik sonlandırılır.

1- Camel - Dwarf / Standup- Sitdown

Play is taught to the students: “When I say camel, you all have to stand up, when I say dwarf you should sit. If anyone is surprised, we will exit the game and continue the game until the last person is left. ”

Then start the game by making a trial.

The game is enriched by using antonyms other than the camel-dwarf directive.

The event is ended by summarizing what has been done afterwards.

2-ZİNCİRLEME HİKAYE

Zincirleme hikaye konuşarak oynanan oyunlar arasında en zevklisidir. Öncelikle oyunda tek bir kural var o da hikayeyi devam ettirmek. Birinci olan oyuncu bir konu ile bir hikaye başlatır. Bir veya iki cümle kurduktan sonra sıra diğer oyuncuya geçer. Bu şekilde tüm oyuncular hikayeyi devam ettirerek güzel bir sonuçla hikayelerini bitirirler.

2- CHAIN STORY

Chain StoryIt is the most enjoyable among the games played by talking the chain story. First of all, there is only one rule in the game and that is to continue the story. The first player starts a story with a plot. After making a sentence or two, it's time for the other player. In this way, all players continue the story and end their story with a good result.

3- SON HARF, İLK HARF

Nasıl oynanır: Bir harf seçin - örneğin, "d". İlk oyuncu o harfle başlayan bir kelime söyler - örneğin, "buzlu". İkinci oyuncu bir önceki kelimenin son harfiyle başlayan bir kelime söyler - örneğin, "genç". Oyun bu şekilde devam eder ve her oyuncu bir önceki kelimenin son harfiyle başlayan bir kelime ekler. Oyunu daha ilgi çekici hale getirmek için, aynı kelimeler oyun boyunca tekrarlanamaz ve her oyuncunun bir kelime eklemek için yalnızca 5/7 saniyesi vardır.

Faydaları: • kelime hazinesini zenginleştirme

• kelime yazımının doğru temsili

• stres koşulları altında konsantrasyonu iyileştirme (zaman sınırı)

3- THE LAST LETTER, THE FIRST

How to play: Choose a letter - for example, "d". The first player says a word that begins with that letter - for example, "frosted". The second player says a word that begins with the last letter of the previous word - for example, "young". The game continues like this, with each player adding a word that starts with the last letter of the previous word. To make the game more engaging, the same words cannot be repeated throughout the game, and each player has only 5/7 seconds to add a word.

Benefits: • vocabulary enrichment

• correct representation of word spelling

• improving concentration under stress conditions (time limit)