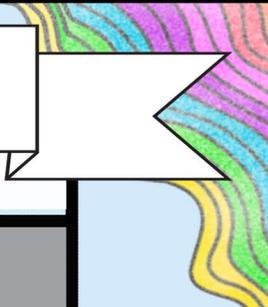
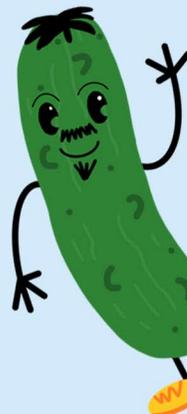
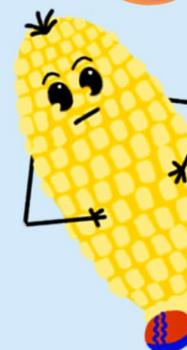
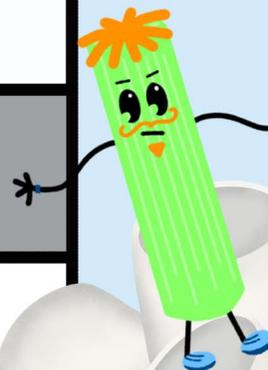
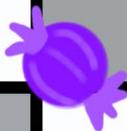
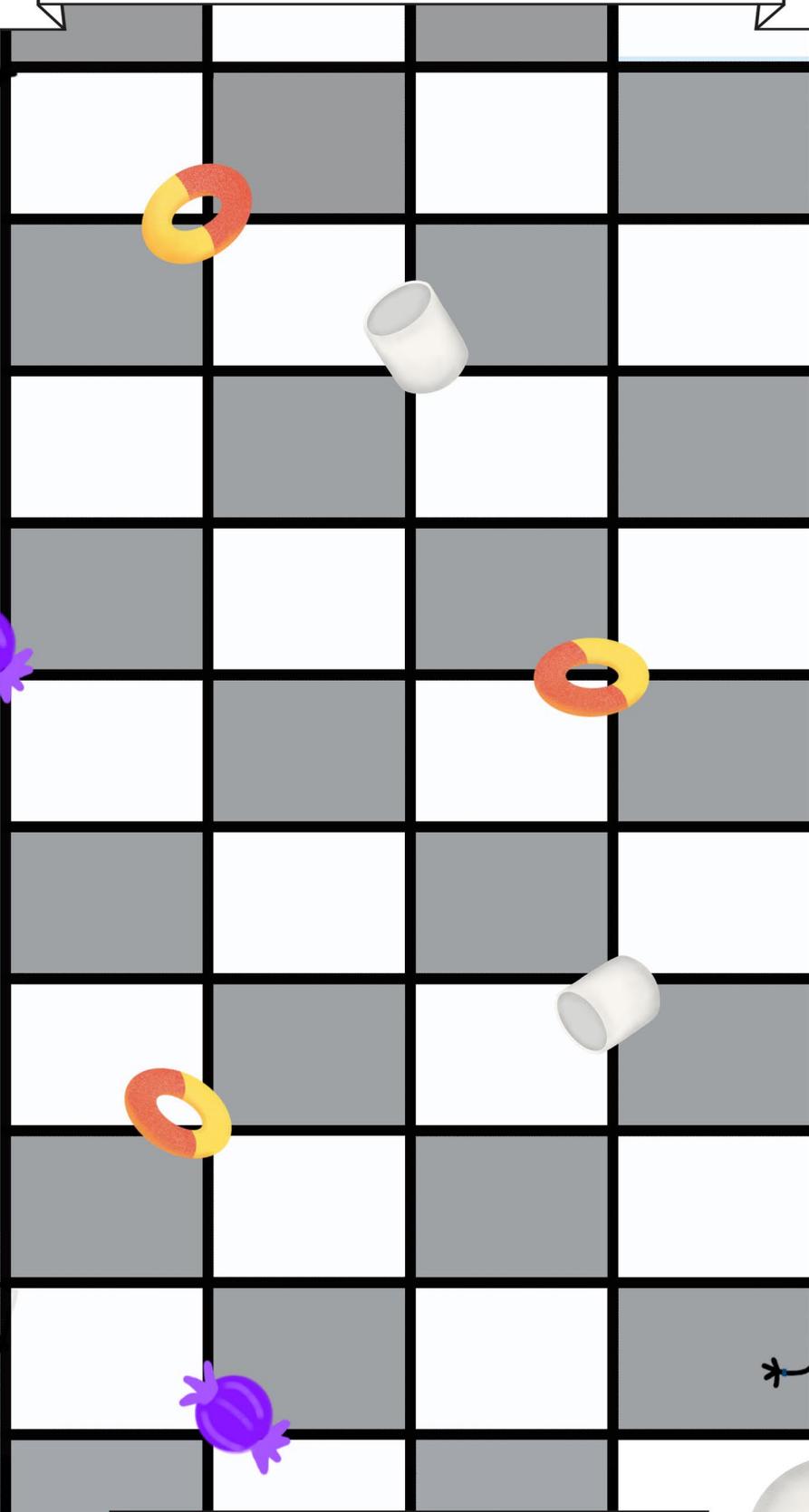
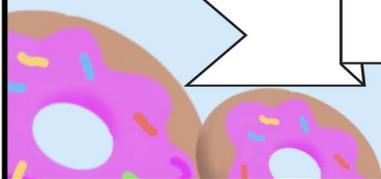
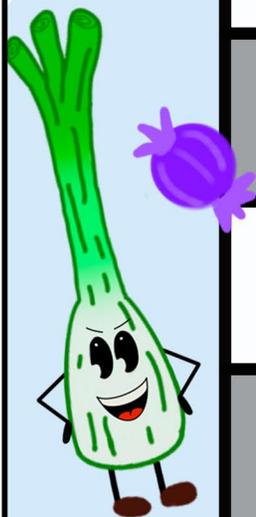
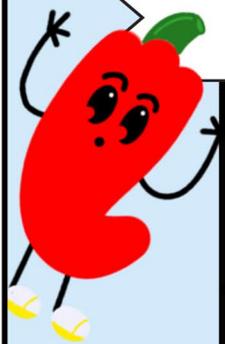


ARRIVÉE



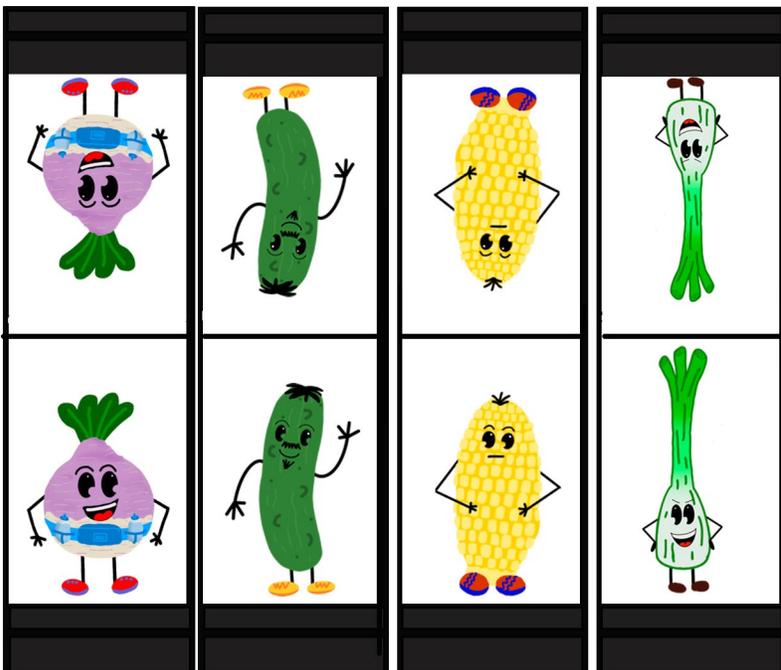
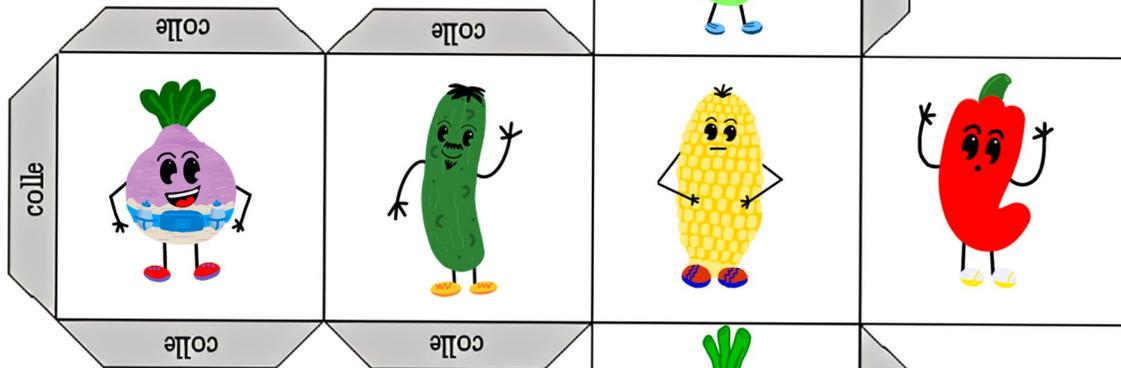
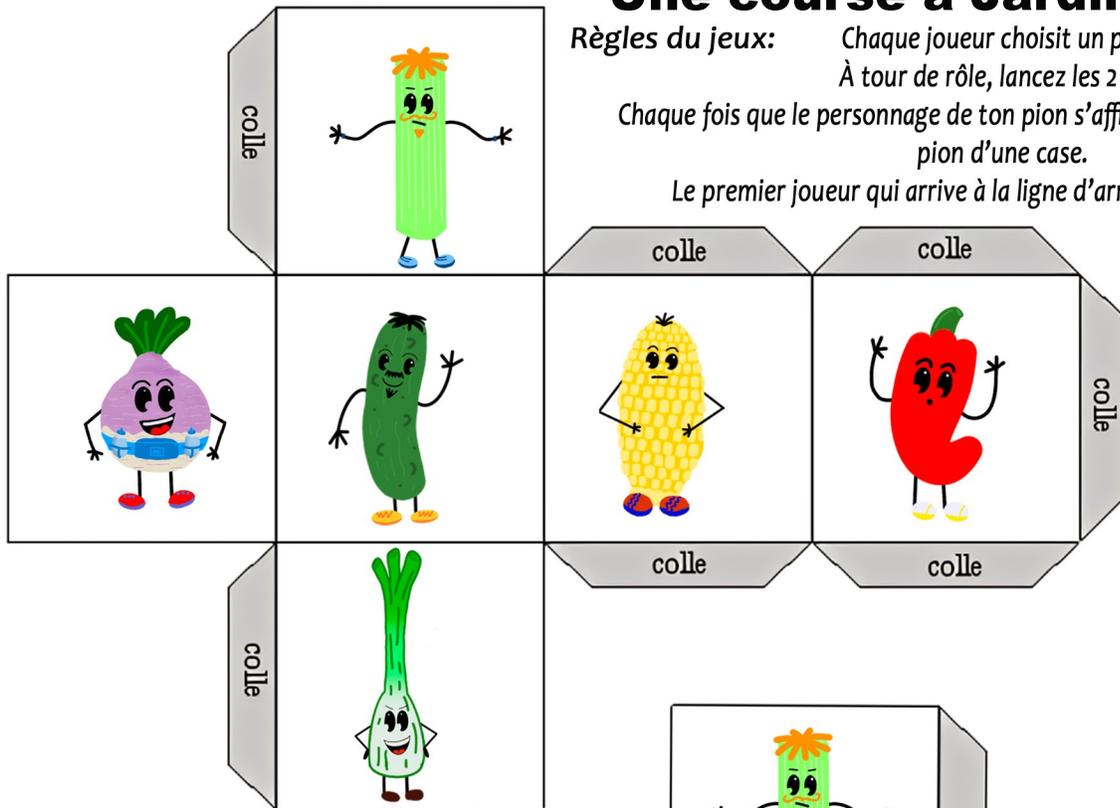
DÉPART

Une course à Jardinville

Règles du jeu: Chaque joueur choisit un pion.
À tour de rôle, lancez les 2 dés.

Chaque fois que le personnage de ton pion s'affiche sur un dé, avance ton pion d'une case.

Le premier joueur qui arrive à la ligne d'arrivée gagne la partie.



Pions à découper

Découpe les pions.
Plie-le en 2 au centre.
Plie les rebords noirs vers l'extérieur pour faire la base du pion.
Colle la partie du centre et amuse-toi!

