

Kopfgeometrie Stationen

Station Kantenwandern

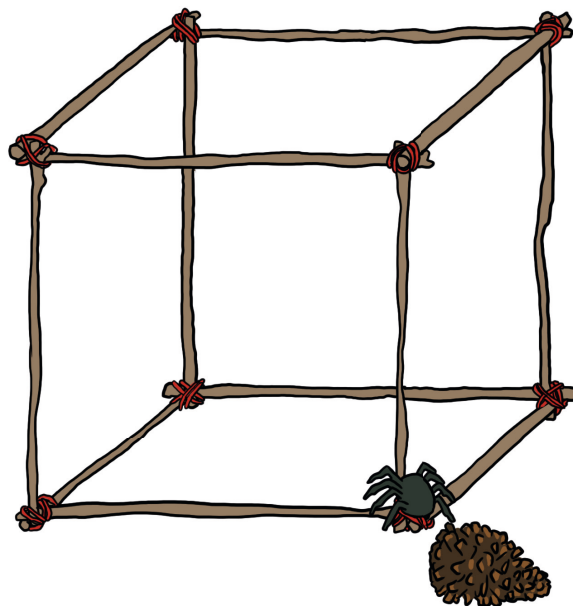
Ihr findet hier: Kantenmodell eines Würfels, Arbeitsblatt mit Rätselaufgaben

Vorbereitung:

- Legt den Würfel auf den Boden.
- Sucht einen Zapfen oder einen Stein und legt ihn an eine der unteren Ecken des Würfels.
- Schneidet die Rätselaufgaben zu Satzstreifen aus und legt die Satzstreifen auf einen Stapel mit der Schrift nach unten.
- Setzt euch um den Würfel.

Jetzt geht es los:

- Stellt euch vor, eine Spinne wandert an den Kanten entlang. Sie beginnt beim Zapfen/Stein. Sie wandert immer an den Außenkanten entlang.
- Ein Kind liest eine Rätselkarte vor. Die anderen wandern mit ihren Augen mit. Wo ist die Spinne am Ende?
- Tipp: Zur Kontrolle könnt ihr das Rätsel ein zweites Mal lesen und ein Kind wandert mit den Fingern mit.
- Reihum liest ein Kind eine Rätselaufgabe vor.
-  Verändert sich die Lösung der Rätsel, wenn die Spinne beim Hoch- und Runterwandern innerhalb des Würfels entlangläuft?
-  Stellt euch gegenseitig eigene weitere Wanderrätsel.



Rätselkarten Kantenwandern



Die Spinne startet an der Ecke mit dem Zapfen.
Sie wandert nach rechts, zweimal nach links und
einmal nach oben.

Die Spinne startet an der Ecke mit dem Zapfen.
Sie wandert einmal nach links, nach oben,
nach rechts und nach unten.

Die Spinne startet an der Ecke mit dem Zapfen.
Sie wandert nun nach oben, von dort nach rechts,
nach links, nach unten und noch einmal nach links.

Die Spinne startet an der Ecke mit dem Zapfen.
Sie wandert nach oben und nach rechts.
Wie muss sie weiterwandern, um einmal im
Quadrat zu krabbeln und dann wieder am
Ausgangspunkt anzukommen?