

# 法力熔炉欧米伽-备忘录

- **一号首领：集能哨兵**
  - 机制难度：★★☆☆☆☆
  - P1阶段
    - 根除齐射
      - 效果：出现一个中型聚焦圈，需要玩家分摊伤害。
      - 应对：需要安排两组玩家分摊。第一组先进圈分担，会被击飞；第二组必须在2秒内迅速进入圈内，分担第二次伤害。
    - 具现矩阵
      - 效果：点名玩家，在其脚下生成一个中型圈。
      - 应对：被点名的玩家应跑到场地两侧边缘放水，注意不要放在团队行进的中央路线上。
    - 涅灭奥能重炮
      - 效果：对当前坦克释放炸弹，需要换坦。
      - 应对：被点名的坦克换坦后，立即跑到角落放水。
  - P2阶段
    - 击飞与跑位
      - 首领会读条一个持续5秒的技能，将所有玩家朝入口方向击飞。玩家需要开启加速技能，尽力往前顶，避免被击飞到场地边缘的筛网上。
      - 首领会闪现到后方房间，玩家需要躲避沿途的陷阱，跑到首领身边并打破其护盾，以转回P1阶段。
    - 筛网
      - 封锁房间的筛网会扫过整个房间，直接穿过会导致死亡。
      - 玩家需要使用神器披风的额外技能、法师的“闪现”或术士的“法阵”等位移技能穿过筛网。
- **二号首领：卢米萨尔（大蜘蛛）**
  - 机制难度：★★☆☆☆☆
  - P1阶段
    - 首领在P1阶段会固定在场地中央。
    - 巢穴编织
      - 效果：点名玩家并用蛛丝连接，拉断距离为40码。
      - 应对：被点名的玩家需要迅速跑开拉断连线，拉断后会在原地留下一滩水。
    - 贯体束丝
      - 效果：点名坦克，需要换坦。

- **应对：**被点名的坦克需要将首领射出的射线引导至蛛圈中的一只小怪。在英雄 (H) 难度下，只有被射线射中的小怪才能被攻击。团队需集火该小怪，打开缺口。
- **过量输能爆发**
  - **效果：**出现一个大范围的圈。
  - **应对：**所有玩家应远离至场地边缘躲避。
- **P2阶段 (生命值50%时触发)**
  - 首领进入P2后变为可移动状态，受到的伤害增加25%。开启“嗜血/英勇”。
  - 坦克应将首领拉到场地边缘。
  - **蠕行波**
    - **效果：**对当前坦克释放正面扇形AOE，需要分组分担并换坦。
  - **奥术暴怒**
    - **效果：**全场AOE，施放后首领脚下会生成一滩水。
    - **应对：**坦克需要将首领及时拉走。
- **三号首领：缚魂者娜欣达利**
  - **机制难度：** ★☆☆☆☆
  - **核心机制：处理罐子**
    - 首领召唤12个罐子。
    - 通过“答魂歼灭”技能激活并摧毁第12、34、56号罐子。
    - 剩余6个罐子会自动引爆。
    - 首领重新召唤新一轮罐子，循环往复。
  - **答魂歼灭**
    - **效果：**点名两名玩家并连接射线。
    - **应对：**被点名的玩家需要移动，让射线射中目标罐子。罐子被射中后会激活一只小怪，团队需要集火击杀，并将BOSS拉到下一组目标罐子附近。
  - **秘法鞭笞**
    - **效果：**对当前坦克施加易伤效果。
    - **应对：**施放后需要立刻换坦。
- **四号首领：熔炉编织者阿拉兹**
  - **机制难度：** ★★★☆☆
  - **P1阶段**
    - 战斗开始时，首领会随机激活一座塔，之后大约每40秒激活一座新塔。P1期间所有塔都拥有99%的减伤。
    - **非凡力量**
      - **效果：**攻击坦克，会叠加奥术易伤效果。
      - **应对：**叠到两层时换坦。

- **星界收割**
  - **效果：**点名玩家放置圈。
  - **应对：**被点名的人去首领脚下集合放圈，之后会刷新小怪，控制A掉。
- **奥术抹消**
  - **效果：**点名聚焦圈，需要分担，分担者会获得易伤。
  - **应对：**需分两组分担。被点名者去远程位，分担后会刷新一只大怪，这只大怪必须和首领保持20码以上的距离。
- **P2阶段**
  - 首领获得99%减伤，场上的塔变为可攻击状态。打掉3个塔后转回P1。
  - 中央熔炉被激活，进入会立即死亡。
  - **庇护的侍从**
    - 在熔炉的上下两侧各召唤一只侍从，拥有约1000万的吸收盾（破盾10秒后恢复）。
    - 侍从每次攻击会叠加8%的攻速，需要注意换坦。
  - **挡线机制**
    - 塔会依次开始充能，每12秒一座。
    - 约25秒能量充满后，塔会和法力熔炉连线4秒。
    - 坦克需要拉着“庇护的侍从”去阻挡连线。
  - **易伤阶段**
    - 当三个塔都被摧毁后，首领会受到100%的易伤，持续12秒，之后转回P1。
- **P3阶段**
  - 在经历两次P1和P2循环后，或首领血量低于15%时，战斗进入P3。
  - **黑暗奇点**
    - **效果：**房间尽头变为虚空，持续将玩家向内吸引，且吸力会越来越大。
  - **虚空收割**
    - **效果：**在首领脚下放圈并刷新小怪。
    - **应对：**控制并使用AOE技能清除。
- **五号首领：狩魂猎手（三兄弟）**
  - **机制难度：** ★★☆☆☆
  - **核心机制：**三个首领需要平均削减生命值，并保证被同时击杀。
  - **虚空**
    - **吞噬者之怒**
      - **应对：**首领头前出现两个紫色小圈，需要玩家接圈。接圈者会获得一个头顶有蓝色火焰的Debuff，每5.5秒会叠加吸收盾和易伤。
      - Debuff叠到5层左右需要驱散，驱散后会跳到最近的无Debuff玩家身上。
    - **虚空瞬步**

- **应对：**首领向一个方向冲锋，路径上留下蓝色小圈，需要躲开。冲锋后场地出现扩大的蓝水，需要有“吞噬者之怒”Debuff的玩家去吸收。
- **大招：坍缩之星**
  - **核心机制：**首领在场地中央吸人，同时四周有蓝色小球向首领移动。玩家需要在不被吸到首领脚下的前提下撞掉小球。
- **浩劫**
  - **恶魔追击**
    - **应对：**被点名者将路径拉长，其他人在路径上帮忙分担伤害。分担后身上会出现绿色小圈，需要分散以防互炸。
  - **刃舞：**躲开地面的绿色细线。
  - **眼棱：**坦克将眼棱朝向场边，结束后换坦。
  - **大招：邪能冲撞**
    - **应对：**绿色细线会跟随被点名的玩家，被点名者应保持不动。
- **复仇**
  - **破裂**
    - **效果：**打出当前坦克的两个灵魂，需要换坦。
    - **应对：**副坦优先吃掉灵魂，其他人稍后帮忙吃，吃魂会受到持续伤害（DOT）。
  - **幽魂炸弹**
    - **效果：**造成AOE伤害并附加吸收盾。
    - **前提：**施放时场上不能有未被吸收的灵魂。
  - **大招：邪能毁灭**
    - **应对：**首领会大跳到一个位置，然后转身向后方进行锥形喷吐，共三次。团队需要安排加速技能，及时跑到首领身后躲避。
- **六号首领：弗兰克提鲁斯**
  - **机制难度：** ★★★☆☆
  - **核心机制：**场地分为6个区域，每个区域有一个虚空棱镜对首领释放射线。玩家技能会在区域内生成墙壁，若某个区域内墙壁达到6堵，棱镜就会命中首领，导致团灭。
  - **结晶震荡波**
    - **效果：**点名玩家放置墙壁。
    - **应对：**被点名的玩家需要离开人群，到其他区域不重合地放置墙壁。
  - **震波猛击**
    - **效果：**点名坦克释放冲击波，并在其身后区域生成一堵墙。
    - **应对：**当前坦克需要远离团队，避免冲击波击中人群。技能结束后换坦。
  - **粉碎抽打**
    - **效果：**点名玩家消除墙壁，被点名者身后会出现一条黑色的尾巴。

- **应对：**被点名者需要站到一堵墙的前面，点名时间结束后会被击飞到墙上，从而消除这堵墙。
- **七号首领：节点之王萨哈达尔**
  - **机制难度：** ★★★★☆
  - **P1阶段**
    - **敕令：誓言约束**
      - 开场6秒，首领对全团施加3层“誓言约束”。在1分59秒时，首领会施放“唤动誓言”，身上仍有层数的玩家会被心控。
    - **镇压统治**
      - **效果：**随机顺序的四连击，包含2次坦克单吃（主宰）和2次全团分摊（征服）。
      - **征服：**8码分担圈，分担成功可消除一层“誓言约束”，但会附加100%易伤。理论上团队应分两组，每次四连击时各吃一次分担。
      - **主宰：**坦克单吃的正面扇形AOE，需要换坦。
    - **分形镜像：**不要靠近场地边缘的幻象。
    - **处斩**
      - **效果：**分两轮点名，每轮4人。一段时间后，被点名者脚下会生成污染场地的蓝色长条形爪印。
      - **应对：**建议在“镇压统治”后团队分散，方便放置爪印。
  - **P2阶段（生命值50%或2分钟后）**
    - 该阶段固定持续40秒。
    - **融合虚空之翼：**首领上坐骑并击飞全团，躲开其脚下的黑圈。
    - **虚空击碎者：**点名大圈，被点名者出人群放球。
    - **宇宙之喉 + 次元吐息**
      - **效果：**换坦技能。坦克1吃“宇宙之喉”易伤，坦克2开减伤吃“次元吐息”射线。
      - **联动：**坦克2受到的射线伤害会同步对全团造成AOE。同时，场上4个球也会发射射线，首领的射线会跟随坦克移动，球的射线会随机转动30度。
  - **转阶段一：节点降临**
    - 通过主平台两侧的传送门到达副平台。
    - 进入传送门下方的法阵，点击额外快捷键“相位迁跃”。
    - 优先集火击杀“法力铸造泰坦”，其读条完成会导致团灭。同时注意躲避射线并打断小怪读条。
  - **转阶段二：君王的欲求**
    - 持续30秒，首领有99%免伤，其坐骑龙有100%易伤。
    - 30秒后，龙的剩余血量会加到首领身上，龙消失。
  - **P3阶段**
    - **星河重碾**

- **效果**: 先点3人（深蓝色漩涡），再点3人（淡粉色漩涡）。随后首领的镜像会冲锋这6名玩家，并在5秒后生成一个“黑榴莲”（带刺射弹）。
- **移动规则**: 深蓝圈顺时针旋转，粉色圈逆时针旋转。
- **身星俱碎**: 换坦技能。
- **歼星斩**
  - **效果**: 点名3人释放射线。
  - **应对**: 被点名者需要躲到“黑榴莲”后面，利用射线摧毁它。