

# THE VANGUARD PROTOCOL

NAME

## CHARACTER INFORMATION

HOST: CYBORG:  HUMAN:   
 BACKUP BOOT STATUS: INTACT:  BURNED:   
 SUCCESS ROLL: DC 14 OR HIGHER (2D10 + INT MOD)

MOVE BASE: 8 HEX

CP:  SPENT:  HP:  MAX:

## CORE ATTRIBUTES

BASE MODIFIER NOTES

STRENGTH:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEXTERITY:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INTELLIGENCE:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HEALTH:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## SPECIAL GEAR

NAME	CATEGORY	EFFECT
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## BACKGROUND:

## WEAPONS

NAME	TYPE	DMG	DMG TYPE	RANGE	SHOTS/CLIP	NOTES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## COMBAT & ACTION STATS

ACTION TYPE	ROLL FORMULA	+TOTAL	NOTES
MELEE	2D10 + STR + CHIP BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED	2D10 + DEX + CHIP BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
HACKING	2D10 + INT + CHIP BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEFENSE	2D10 + DEX + CHIP BONUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>MOVE BASE</b>	<b>8 HEX - MOVE PENALTY</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMOR WORN	DAM RES	MOVE PENALTY	DODGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BASE DC=15 ON ALL CHECKS

## FACTION STANDING

- NEUTRAL (0-10 RP)
- TRUSTED AGENT (11-30 RP)
- ELITE OPERATIVE (31-50 RP)
- HIGH COMMANDER (51-70 RP)
- TEMPORAL EXECUTOR (71 + RP)

FACTION:

FP:  SPENT:



