



SUPERVISEUR.E D'USINE

Pour répondre à notre forte croissance, nous sommes à la recherche d'un.e superviseur.e d'usine qui prendra en charge l'ensemble des activités opérationnelles de notre site, de la gestion des sources d'eau à l'expédition.

RÔLES ET RESPONSABITÉS :

Mobiliser les employés et gérer avec courage

- Encourager et encadrer les employés des différentes équipes dans un souci de bien-être et de collaboration;
- Intervenir et accompagner les employés dans l'atteinte de leurs objectifs de rendement;
- Optimiser l'organisation du travail, prendre charge la planification de la main d'œuvre et le recrutement de ressources humaines;
- Maintenir et mettre en place des bonnes pratiques de santé et sécurité.

Superviser et collaborer à l'ensemble des opérations de la ligne d'embouteillage

- Veiller à l'efficacité des activités de préparation à l'embouteillage;
- Assurer une veille active sur les opérations du processus et les équipements d'embouteillage d'eau de source ainsi que du procédé d'osmose inversée;
- Participer aux tâches de la ligne d'embouteillage afin de soutenir l'équipe et l'efficacité opérationnelle.

Gérer les sources d'eau

- Assurer une veille active sur les sources d'eau naturelles et des puits afin de faire des analyses prédictives en termes quantitatifs;
- Préparer les échantillons pour les tests qualité de l'eau.

Coordonner les expéditions

- Préparer et assurer le suivi des bons de commande;
- Cordonner les activités d'expédition aux distributeurs avec l'équipe de chauffeurs.

PROFIL RECHERCHÉ :

- Expérience reconnue comme chef d'équipe, contremaître ou superviseur en entrepôt ou en milieu manufacturier;
- Leadership mobilisateur et habiletés de communication;
- Orienté.e-résultats et efficacité opérationnelle;
- Connaissance des procédés de traitement des eaux, un atout.

CONDITIONS DE TRAVAIL :

- Salaire concurrentiel selon l'expérience;
- Temps plein, horaire sur semaine;
- REER avec contribution de l'employeur.

Pour postuler, envoyez votre cv à info@eaulimpide.ca