



**KENGUR
BEZ GRANICA
Crna Gora**



PRAVILNIK TAKMIČENJA

„Kengur bez granica“

Međunarodna asocijacija Kengur bez granica

Kengur bez granica (Kangourou sans Frontières) je međunarodna asocijacija osnovana u Francuskoj od strane ljubitelja matematike iz cijelog svijeta motivisanim važnošću matematike u modernom društvu, željom da širi radost matematike, podrže i ojača matematička edukaciju u školama i promoviša pozitivno doživljavanje matematike u cijelom društvu. Glavna aktivnost Kangourou sans Frontières je dizajniranje godišnjeg Kengur matematičkog takmičenja. Matematički problemi, u formi pitanja sa više ponuđenih odgovora, pripremaju se za djecu i mlade, čak svih razreda osnovne i srednje škole. Pri tome, pitanja nisu standardni udžbenički problemi sa kojima se djeca obično susreću u školama, već su i u vezi sa raznolikim životnim temama i situacijama. Pored inspirativnih ideja, upornosti i kreativnosti, rješavanje ovakvih problema, osim računskih vještina, zahtjeva maštu, logičko razmišljanje i primjenu raznih strategija u rješavanju problema.

Takmičenje „Kengur bez granica“ se održava **od devedesetih godina prošlog vijeka i veoma je popularno u svijetu**, uključujući i sve zemlje u našem regionu. Primjera radi, u Hrvatskoj se održava još od 2008. godine a u Srbiji od 2005. preko 30.000 učenika svake godine učestvuje na ovom takmičenju. Ponosni smo što sada, i učenici osnovnih i srednjih škola iz Crne Gore, imaju priliku da **rješavaju iste zadatke zajedno sa oko 6.000.000 vršnjaka iz oko 90 zemalja širom svijeta, sa svih kontinenata.**

Matematičko takmičenje „Kengur bez granica“ („Kengur“)

po peti put u Crnoj Gori

Crna Gora je punopravan član Asocijacije Kengur bez granica, od strane koje je NVU Tinker autorizovan da u Crnoj Gori organizuje Kengur matematičko takmičenje (takmičenje "Kengur bez granica"). Ovo takmičenje se u Crnoj Gori održava po peti put.

Cilj takmičenja

Osnovni cilj takmičenja „Kengur bez granica“ je popularizacija matematike. Pored toga, cilj takmičenja je i povećanje interesovanja za matematiku i prirodne nauke, kao i stepena logičkog i kombinatornog razmišljanja, razumijevanja tekstova i primjene stečenog matematičkog znanja.

Zemlje učesnice i broj takmičara

Oko 6.000.000 miliona takmičara (djevojčica i dječaka) iz cijelog svijeta, u oko 90 država, u isto vrijeme razmišljaju o istim problemima i rješavaju iste zadatke. Detaljnije informacije o zemljama učesnicama možete naći na sajtu www.aksf.org.

Forma takmičenja

„Kengur bez granica” je **test takmičenje**.

Svaki zadatak ima **5 ponuđenih odgovora**.

Test sadrži zadatke sa tri stepena težine. **Tačni odgovori za prvu trećinu zadatka vrijede po 3 boda, za drugu trećinu po 4 boda, a za treću trećinu po 5 bodova.**

Zadaci

Svake godine, matematičari iz cijelog svijeta pripremaju i vrše izbor zadataka za ovo takmičenje. Akcenat je na duhovitim pitanjima u kojima se više traži brzo i logičko razmišljanje nego poznavanje ogromnog broja činjenica predviđenih školskim programima za matematiku.

Termin i mjesto održavanja takmičenja za Crnu Goru

Planirani datum održavanja takmičenja u Crnoj Gori je **22. mart 2025.** godine.

Detaljnije informacije o lokacijama održavanja takmičenja biće blagovremeno objavljene na zvaničnim stranicama takmičenja kengur.me.

Na ulazu dogovorenih lokacija, biće date/naznačene informacije, poput broja sala/učionica u kojima se takmičenje održava. Na takmičenje treba doći najkasnije 15 minuta prije planiranog početka takmičenja, vodeći računa o poštovanju važećih epidemioloških mjera.

Ovogodišnje takmičenje organizuje se širom Crne Gore i opis lokacija i predviđeno vrijeme održavanja takmičenja biće blagovremeno objavljeno na zvaničnim stranicama takmičenja www.kengur.me.

Napomena: Organizator zadržava pravo na promjene. organizator zadržava pravo da promjeni lokacije i vrijeme održavanja takmičenja i prilagodi se epidemiološkoj situaciji i/ili režimu rada škola. O eventualnim promjenama će prijavljeni takmičari biti blagovremeno obaviješteni na zvaničnim stranicama Kengur takmičenja u Crnoj Gori: www.kengur.me.

Kategorije takmičenja

Planirano je da se takmičenje 2025. godine organizuje za učenike osnovnih i srednjih škola u svim kategorijama:

- **Pre-eccolier, 2., 3. i 4. razred osnovne škole**
- **Ecolier, 5. i 6. razred osnovne škole**
- **Benjamin, 7. i 8. razred osnovne škole**
- **Cadet, 9. razred osnovne škole i 1. razred srednje škole**
- **Junior, 2. i 3. razred srednje škole**
- **Student, 4. razred srednje škole u svim kategorijama,**

Dozvoljeno je da se učenici takmiče u svojoj kategoriji ili jednoj kategoriji iznad nje. Svaki takmičar se može takmičiti samo u jednoj kategoriji.

Prijavljivanje

Prijavljivanje se vrši putem prijevnihi formi objavljenih na zvaničnim internet stranicama takmičenja:

www.kengur.me.

NVU Tinker * Vasa Raičkovića 48 * Podgorica * Crna Gora * PIB 11051430 * HB 520-34739-36

www.kengur.me www.igramiranje.me www.stemtinker.me

Rok za prijavu je najkasnije do 15. marta 2025. godine. Prijave se vrše putem škola koje su domaćini ili direktno na linku kengur.me.

Jezik

Test za kategoriju Pre-Ecolier može se raditi na crnogorskom jeziku (na ćirilichnom pismu), na albanskom ili na engleskom jeziku.

Za sve starije kategorije test je na crnogorskom jeziku **latinično** pismo, na albanskom ili na engleskom jeziku.

Prilikom prijavljivanja, učenici navode jezik na kojem žele raditi test, birajući jedan od ponuđenih jezika.

Kotizacija

U skladu sa međunarodnom praksom, takmičenje je neprofitno, a kotizacija za učešće na takmičenju iznosi 2 eura po takmičaru. Prikupljena kotizacija je namijenjena za obezbjeđivanje nagrada i pokrivanje administrativnih troškova. **NAPOMENA:** Kao i prethodnih godina i u **2025. godini će organizator takmičenja u Crnoj Gori obezbijediti besplatno učešće svim prijavljenim učenicima, odnosno NEĆE BITI POTREBNO VRŠITI UPLATU KOTIZACIJE!**

Nagrađivanje

Najbolje plasirani takmičari, koji osvoje jedno od prva tri mjesta u nekoj navedenih konkurencija:

- Kategorija Pre-ecolier, konkurencija 2. razred osnovne škole
- Kategorija Pre-ecolier, konkurencija 3. razred osnovne škole
- Kategorija Pre-ecolier, konkurencija 4. razred osnovne škole
- Kategorija Ecolier, konkurencija 5. razred osnovne škole
- Kategorija Ecolier, konkurencija 6. razred osnovne škole
- Kategorija Benjamin, konkurencija 7. razred osnovne škole
- Kategorija Benjamin, konkurencija 8. razred osnovne škole
- Kategorija Cadet, konkurencija 9. razred osnovne škole
- Kategorija Cadet, konkurencija 1. razred srednje škole
- Kategorija Junior, konkurencija 2. razred srednje škole
- Kategorija Junior, konkurencija 3. razred srednje škole
- Kategorija Student, konkurencija 4. razred srednje škole

osvajaju medalje **zlatnu, srebrnu i bronzanu medalju**, za prvo, drugo i treće mjesto, respektivno), ukoliko su osvojili **više od 50% od maksimalnog broja poena u njihovoj konkurenciji**.

Pored toga, **minimalno 10% najuspješnijih takmičara u svakoj konkurenciji** će dobiti **diplome organizatora za postignit zapažen uspjeh na takmičenju "Kengur bez granica"**.

Propozicije takmičenja

Prije početka takmičenja takmičari trebaju biti obavješteni o sljedećim pravilima:

- **Takmičenje je pojedinačno.**
- **Zabranjeno je korišćenje:** kalkulatora, tableta, računara, formula, knjiga ili svezaka, mobilnih telefona i pametnih satova i sličnih uređaja.
- **Molimo učenike da ne unose mobilne telefone u učionicu/salu.** Ukoliko pak unesu mobilni telefon, isključen mobilni telefon potrebno je staviti na katedru, kod dežurne osobe na takmičenju. **Učenici kod sebe ne smiju imati mobilne telefone tokom takmičenja** (takav prekršaj povlači automatsku diskvalifikaciju).
- **Učenik može da koristi:** grafitne i hemijske olovke, naliv-pero, flomaster, lenjir, uglomjer.
- **Svaki takmičar će na takmičenju dobiti:**
 - Listove sa zadacima,
 - List za odgovore.
- **Liste sa odgovorima** su jedinstvene i sadrže prostor za popunjavanje odgovora.
 - Listić se popunjava **grafitnom ili crnom ili plavom hemijskom olovkom.**
 - **Zamjena Lista sa odgovorima nije dozvoljena.**
- Popunjavanje Liste sa odgovorima vrši se na sljedeći način:
 - U redu svakog zadatka popuniti samo jedan kružić koji odgovara tačnom odgovoru. Voditi računa da se kružić u potpunosti popuni ali ne van predviđenog mjesta
- Odgovor je netačan ako:
 - takmičar popuni dva kružića (odabere dva odgovora) kod istog zadatka ili
 - ako koristi druge oznake (x) ili
- **Ukupan broj zadataka:**
 - u kategoriji Pre-Ecolier: 18 zadataka,
 - u ostalim kategorijama: 24 zadataka.
- **Bodovanje:**
 - Tačni odgovori vrijede:
 - za prvu trećinu zadatka po **3 boda**,
 - za drugu trećinu po **4 boda**,
 - a za treću trećinu po **5 bodova**.
 - Za označen netačan odgovor, oduzima se **četvrtina bodova predviđenih za taj zadatak.**
 - Ukoliko nije označen nijedan odgovor u zadatku, taj zadatak vrijedi **0 bodova**.
 - **Kako ne bi bilo učenika sa negativnim zbirom bodova, dobijeni zbir bodova se povećava unaprijed definisanim brojem startnih bodova:**
 - Za 18 bodova za kategoriju Pre-Ecolier,
 - za 24 bodova za ostale kategorije.
 - **Maksimalan broj bodova je:**
 - Za nivo Pre-Ecolier 90 bodova
 - za ostale nivoe 120 bodova, a
- **Vrijeme predviđeno za izradu zadataka je:**
 - 60 minuta za kategoriju Pre-ecolier,
 - 75 minuta za ostale kategorije.
- Na kraju testiranja, takmičari su u obavezi da **vrata sve papire koje su dobili od organizatora.**
- **Takmičar koji zakasni na takmičenje i ne bude prisutan u predviđeno vrijeme za prozivanje takmičara, nema pravo da se naknadno priključi takmičenju.**
- Učenici koji se nisu blagovremeno prijavili za takmičenje neće moći da učestvuju na takmičenju. Organizator zadržava pravo da takmičere upiše i naknadno.

Škole i takmičari za koje se utvrdi da se nisu pridržavale pravila takmičenja biće **isključene iz takmičenja**, ali se nadamo da do toga neće doći. Ukoliko neko ima saznanja da takmičenje u školi nije organizovano po pravilima, potrebno je o tome obavijestiti organizatora takmičenja u roku od nedjelju dana od dana održavanja takmičenja.

Učenici se obavezuju da poštuju načela akademskog integriteta, kršenjem načela smatraju se prepisivanje, korišćenje nedozvoljenih sredstava i literature na takmičenju, kao i drugi načini varanja učenika. Učenik koji prekrši načela biće udaljen iz prostora u kojem se realizuje takmičenje i diskvalifikovan sa takmičenja.

Kako bi uslovi takmičenja svuda bili isti, molimo dežurne nastavnike da **NE OBJAŠNJAVAJU** zadatke učenicima. Dio uspjehnosti učenika je i razumijevanje zadatka, i pitanja u zadatku.

Rezultati takmičenja

Preliminarni rezultati biće objavljeni na zvaničnoj internet stranici takmičenja, najkasnije tri nedjelje od dana održavanja takmičenja.

Provjera rezultata može se tražiti u roku od 3 radna dana od dana objave preliminarnih rezultata. Molba za provjeru rezultata šalje se mejlom na adresu organizatora takmičenja. Molbe slati samo u opravdanim slučajevima.

Konačni rezultati sa objavljuju se na zvaničnoj internet stranici takmičenja, najkasnije nedjelju dana nakon isteka roka za dostavljanje molbi za provjeru rezultata.

Kontakt i dodatni podaci

Sve relevantne informacije u vezi sa takmičenjem će biti objavljivane na zvaničnim Internet stranicama Kengur takmičenja u Crnoj Gori:

www.kengur.me
www.stemtinker.me
www.igramiranje.me

Pojedine informacije će biti objavljivanje na društvenim mrežama:

- [Instagram Tinker.Igramiranje](#)
- [Facebook Tinker.Igramiranje](#)
- [YouTube Tinker.Igramiranje](#)

Za sve eventualne nejasnoće, pitanja, sugestije i molbe možete nas kontaktirati putem mejla na adresama: kontakt@igramiranje.me, igramiranjecg@gmail.com.

Adresa: Vasa Raičkovića 48, 81000 Podgorica, Crna Gora

Žiro račun NVU Tinker: 520-34739-36 u Hipotekaraj banci

Datum: 15.03.2025.

Mjesto: Podgorica