

ODELJENJE 2A - DOMAĆI ZADATAK

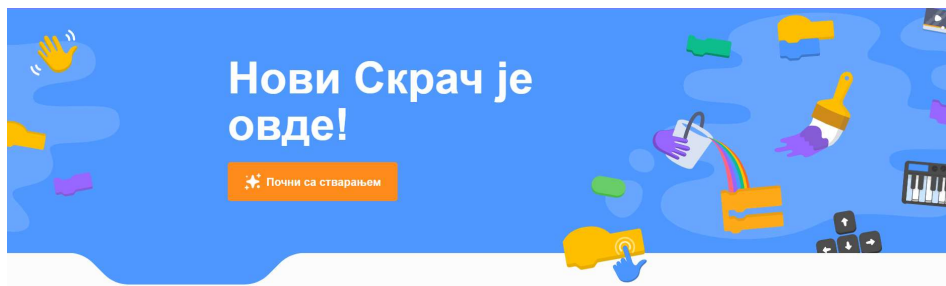
Podorica, **02.01.2019.**

Pozdrav svima!

Evo nas u 2019. godini.

U Novoj godini želimo vam puno dobrih ideja pretočenih u sjajne kreacije!

Imamo i sjajnu vest za vas: od danas, 2.januara 2019. godine, na raspolaganju nam je nova verzija Scratch-a: **Scratch 3.0.** Pozivamo vas da je istražite.



Domaći zadatak je sledeći:

1. Pobednički ples Casey-a



Casey je upravo pobedio u košarkaškoj utakmici, jako je srećan i izvodi svoj pobednički ples. Napravi animaciju plesa, koji Casey izvodi na sledeći način:

1. Raširi ruke u visini ramena, malo spuštenih kolena a zatim u skoku podigne ruke iznad glave i ispravi noge.
(ovo ponavlja 3 puta)
2. Podigne desnu ruku iznad glave, a levu spusti pored tela, a zatim zameni ruke, tj. podigne levu ruku iznad glave, a desnu ruku spusti pored tela.
(ovo ponavlja 2 puta)
3. Sa podignutom desnom rukom okrene se 3 puta oslanjajući se na levu nogu.

Kada Casey završi ples, organizator turnira izbacuje puno konfeta ili balona koji polako padaju na teren.

Potreban je lik: Casey

Predložimo pozadinu: Basketball1

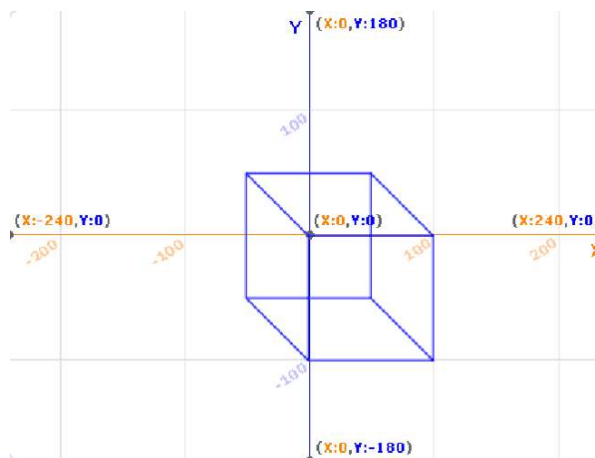
Odaberi muziku koja se sve vreme čuje u pozadini.

Dodaj sve drugo što smartaš potrebnim. Budi inventivna/inventivan!

2. Crtanje kocke u koordinatnom sistemu

Napraviti crtež kocke u koordinatnom sistemu. Odaberi dužinu stranice i poziciju kocke u koordinatnom sistemu.

Rezultat može da izgleda, npr. ovako:



Napomena:

OBAVEZNO: Napiši pravila i upiši podatke o zaslugama. Naravno, ne zaboravi da sve objaviš!

OBAVEZNO: Pregledaj radove drugarica i drugova iz virtuelnog odljenja. Upiši svoje komentare i podeli zvezdice i srca radovima za koje misliš da to zaslužuju.

Svakog vikenda (subota, oko 7h ujutru) ćemo pregledati domaće zadatke i najbolje izdvajati u Studiu sa odabranim radovima.

Pišite nam, ukoliko imate nekih pitanja (<https://igramiranje.me/kontakt>).