

ODELJENJE 2A - REŠENJA

Podorica, **05.01.2019.**

Pozdrav!

Pohvale svima koji su već isprobali Scratch 3.0 i uradili domaći zadatak!

Predloge rešenja možete videti u studiju **2a odeljenje - Naši projekti**.

Predlažemo da pregledate projekte iz studija naše virtuelne učionice i uporebite ono što vam se dopada za izradu sopstvenih kreacija:

- prvo za izradu domaćih zadataka,
- a zatim za izradu kreacija po slobodnom izboru.

Odabrana najbolja, objavljena, rešenja domaćih zadataka nalaze se u studiju **2a odeljenje - Odabrani radovi**.

Radovi koji naknadno budu urađeni, biće, takodje pregledani i mogu se naći u studiju sa odabranim radovima.

Ukoliko imate nekih pitanja, pišite nam (<https://igramiranje.me/kontakt>).

Možete iskoristiti raspust da, na osnovu do sada stečenog znanja, napravite svoju novu super-zanimljivu kreaciju (animaciju, igricu, interaktivnu priču).

Pratite aktivnosti drugarica i drugova iz virtuelnog odljenja. Ne zaboravite da podelite zvezdice i srca. Dajte konstruktivne predloge i komentare. Pomozite jedni drugima da budete bolji!

Sledi: novi domaći zadatak.

Vidimo se nakon raspusta!

Pozdrav,

Tim Igramiranja

The logo for 'IGRAMIRANJE' is written in a bold, orange, sans-serif font with a white outline and a slight 3D effect, set against a dark, rounded rectangular background.