

ODELJENJE 3A - DOMAĆI ZADATAK

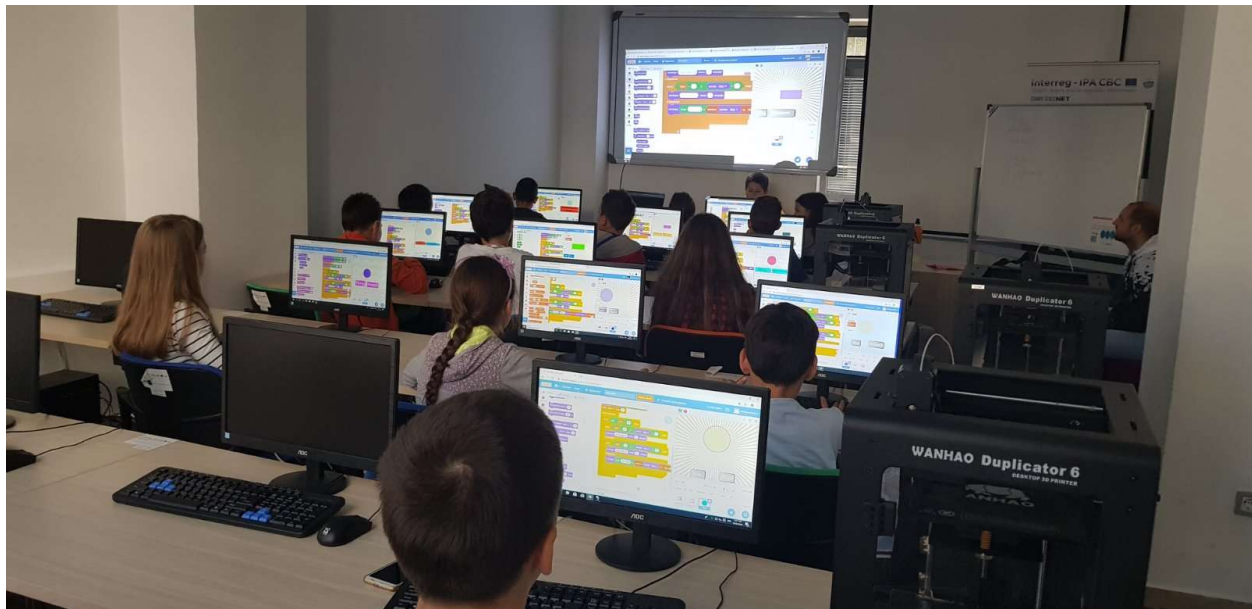
Podgorica, 27.10.2019.

Pozdrav!

Na prošlom času tim 3A odjeljenja je samostalno odabrao vođu tima Borisa V. i veoma spretno došao do cilja. Kometar mentroa:

- Tim je radio složno. Članovi tima su vodili računa o tome da svaki član tima odradi zadatak i veoma posećeno su pomagali jedni drugima.
- Međusobno su razmjenjivali ideje, postavljali pitanja, davali odgovore, predlagali rješenja i pritom se, poštući jedni druge, veoma fino šalili i zabavljali.
- Tim je odabrao vodju koji je tokm rada pokazao sve osobine koje kvalitetan vodja tima treba da ima. Boris je odlično VODIO svoj tim, brinuo je da svi dobiju odgovor, pomoc, pojašnjenje, medjusobno saradnjuju, da atmosfera tokom rada bude prijatna, a da ipak svi dodju do cilja za zadato vreme.

Bravo za sve!



Domaći zadatak za grupu 3A (subota, 9:00h)

Po uzoru na Kviz – Poznajete li oblike? (pogledaj naš studio) napravi **Kviz – Kakve su ovo linije?**

1. U novom projektu napravi lik **Linije** koji ima **četiri kostima**:
 - Otvorena kriva linija
 - Otvorena izlomljena linija
 - Zatvorena kriva linija
 - Zatvorena izlomljena linija.

2. Napravi četiri lika:

- a. Dugme Otvorena kriva
- b. Dugme Otvorena izlomljena
- c. Dugme Zatvorena kriva
- d. Dugme Zatvorena izlomljena.

3. Kostimi lika Linije se prikazuju jedan po jedan, na centru ekrana. Ispod njih je prikazano 4 dugmeta (iz prethodne tačke). Ukoliko korisnik klikne na dugme koje odgovara prikazanom kostimu (liniji), lik linije treba "izgovoriti": "Tačno.", a inače treba "izgovoriti": "Netačno! Ja sam <vrsta linije>."

4. Poeni

U gornjem dijelu ekrana prikazati tri podatka (tri promjenljive i njihove vrijednosti):

- Ukupan broj pitanja
- Broj tačnih odgovora
- Broj netačnih odgovora

Pravila koja se odnose na vrijednosti promjenljivih i njihovu promjenu su sljedeća:

- Na početku sve tri promjenljive imaju vrijednost 0.
- Prilikom postavljanja svakog novog pitanja, **Ukupan broj pitanja** se povećava za jedan.
- Kada korisnik da tačan odgovor, **Broj tačnih odgovora** se povećava za 1.
- Kada korisnik da netačan odgovor, **Broj netačnih odgovora** se povećava za 1.

Napomena:

OBAVEZNO: Napiši pravila i upiši podatke o zaslugama. Naravno, ne zaboravi da sve objaviš!

OBAVEZNO: Pregledaj radove drugarica i drugova iz virtuelnog odljenja. Upiši svoje komentare i podeli zvezdice i srca radovima za koje misliš da to zaslužuju.

Svakog vikenda ćemo pregledati domaće zadatke i najbolje izdvajati u Studiu sa odabranim radovima.

Piši nam, ukoliko imaš nekih pitanja (<https://igramiranje.me/kontakt>).