

Tinker

IZAZOV

PUT OKO SVIJETA ZA 80 DANA

AUTOR: VUK P. 3A ODJELJENJE, PROGRAMIRANJE U SCRATCH

MENTOR: J.M.

DATUM: 4.11.2019.



Lik: balon na vruć vazduh

Pozadina: karta svijeta (brojevi na kontinentima za sada nemaju nikakvo značenje i mogu se obrisati!)

LIK I POZADINA SE VEĆ NALAZE U OSNOVI NA LINKU

<https://scratch.mit.edu/projects/341487218/>

Osnovu treba remix-ovati i u njoj napisati program za igricu.

Balon se na početku igre nalazi u Evropi. Balon mora na kraju igre da obiđe svih sedam kontinenata tako što igrač klikne na traženi kontinent na karti svijeta na

kojoj je svaki kontinent označen različitom bojom (pomoć: koristiti komandu „Kada dodiruje boju“).

Ako je kliknuto na traženi kontinent dobije se jedan poen i balon kaže: „Odgovor je tačan“, a zatim klizi do tog kontinenta. Ako je odgovor netačan balon ostaje na istoj poziciji i kaže: „Odgovor je netačan“. Kada obiđe svih sedam kontinenata kaže: „Bravo! Obišli smo cijeli svijet!“ i program se završi.

Ukoliko u zadatku nešto nije precizirano, na tebi je da smišliš kreativno rješenje.