



Kengur bez granica
Listić sa odgovorima

Kategorija Ecolier

Ime i prezime _____

Škola _____ Razred _____

Listić sa odgovorima se popunjava isključivo plavom ili crnom **hemijskom olovkom, flomasterom ili naliv-perom**. Listić sa odgovorima popunjen grafitnom olovkom neće se uzeti u obzir.

U red odgovarajućeg zadatka upisati X u kvadrat iz kolone za onaj ponuđeni odgovor za koji takmičarka ili takmičar misle da je tačan. Oznaka X treba da popuni kvadrat, ne smije da bude ni veća ni manja od toga.

Odgovor je netačan ako: učenik stavi dvije oznake X kod istog zadatka ili ako koristi druge oznake ili ako pokuša da izbriše upisani X ili ako vrši ispravke korektorom i drugim sredstvima.

Bodovanje: Prvih osam zadataka nosi po 3 poena; drugih osam po 4 poena; a trećih osam zadataka po 5 poena. Za označen netačan odgovor oduzima se četvrtina bodova predviđenih za taj zadatak. Ukoliko nije označen nijedan odgovor na zadatku taj zadatak vrijedi 0 bodova. Kako ne bi bilo negativnih bodova, dobijeni zbir bodova se uvećava za 24, pa je maksimalan broj bodova 120.

	A	B	C	D	E
1	<input type="checkbox"/>				
2	<input type="checkbox"/>				
3	<input type="checkbox"/>				
4	<input type="checkbox"/>				
5	<input type="checkbox"/>				
6	<input type="checkbox"/>				
7	<input type="checkbox"/>				
8	<input type="checkbox"/>				

	A	B	C	D	E
9	<input type="checkbox"/>				
10	<input type="checkbox"/>				
11	<input type="checkbox"/>				
12	<input type="checkbox"/>				

13	<input type="checkbox"/>				
14	<input type="checkbox"/>				
15	<input type="checkbox"/>				
16	<input type="checkbox"/>				

	A	B	C	D	E
17	<input type="checkbox"/>				
18	<input type="checkbox"/>				
19	<input type="checkbox"/>				
20	<input type="checkbox"/>				
21	<input type="checkbox"/>				
22	<input type="checkbox"/>				
23	<input type="checkbox"/>				
24	<input type="checkbox"/>				