

FINANSOPOLIS

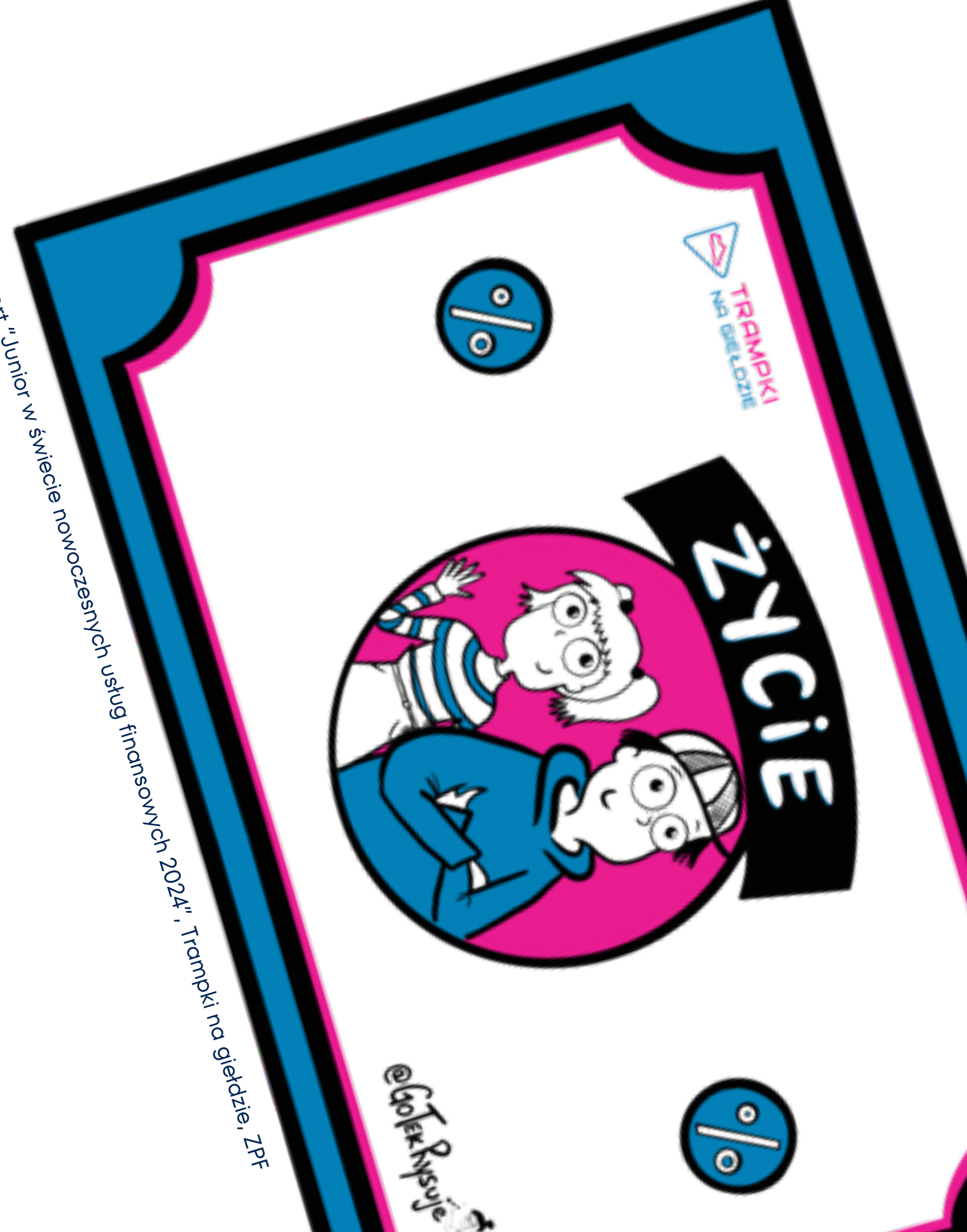
**EDUKACYJNA
GRA KARCIANA WSPIERAJĄCA
ROZWÓJ KOMPETENCJI FINANSOWYCH
DZIECI I MŁODZIEŻY**



PROBLEM EDUKACYJNY?

Dlaczego młodzi potrzebują
edukacji finansowej?

...bo, Aż 39% nastolatków deklaruje,
że ma problem ze zrozumieniem
treści informacji z instytucji finansowych



ROZWIĄZANIE? FINANSOPOLIS!

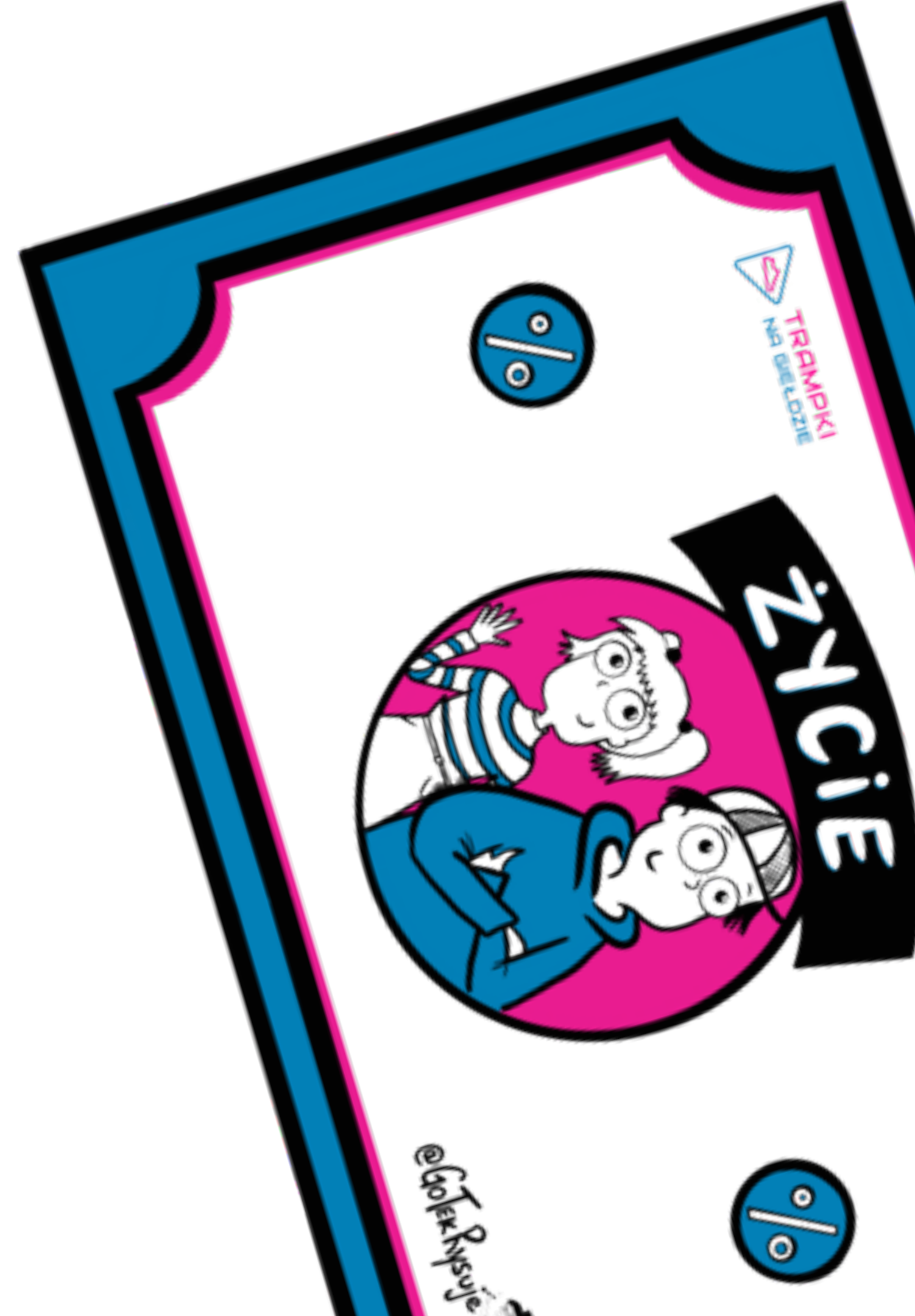
Finansopolis to edukacyjna gra karciana dla dzieci i młodzieży, która poprzez realistyczne sytuacje finansowe i podejmowanie decyzji ekonomicznych uczy praktycznej wiedzy o pieniądzu i finansach osobistych.

Działa skutecznie, bo łączy emocje gry z realnym doświadczeniem finansowym.



CELE EDUKACYJNE?

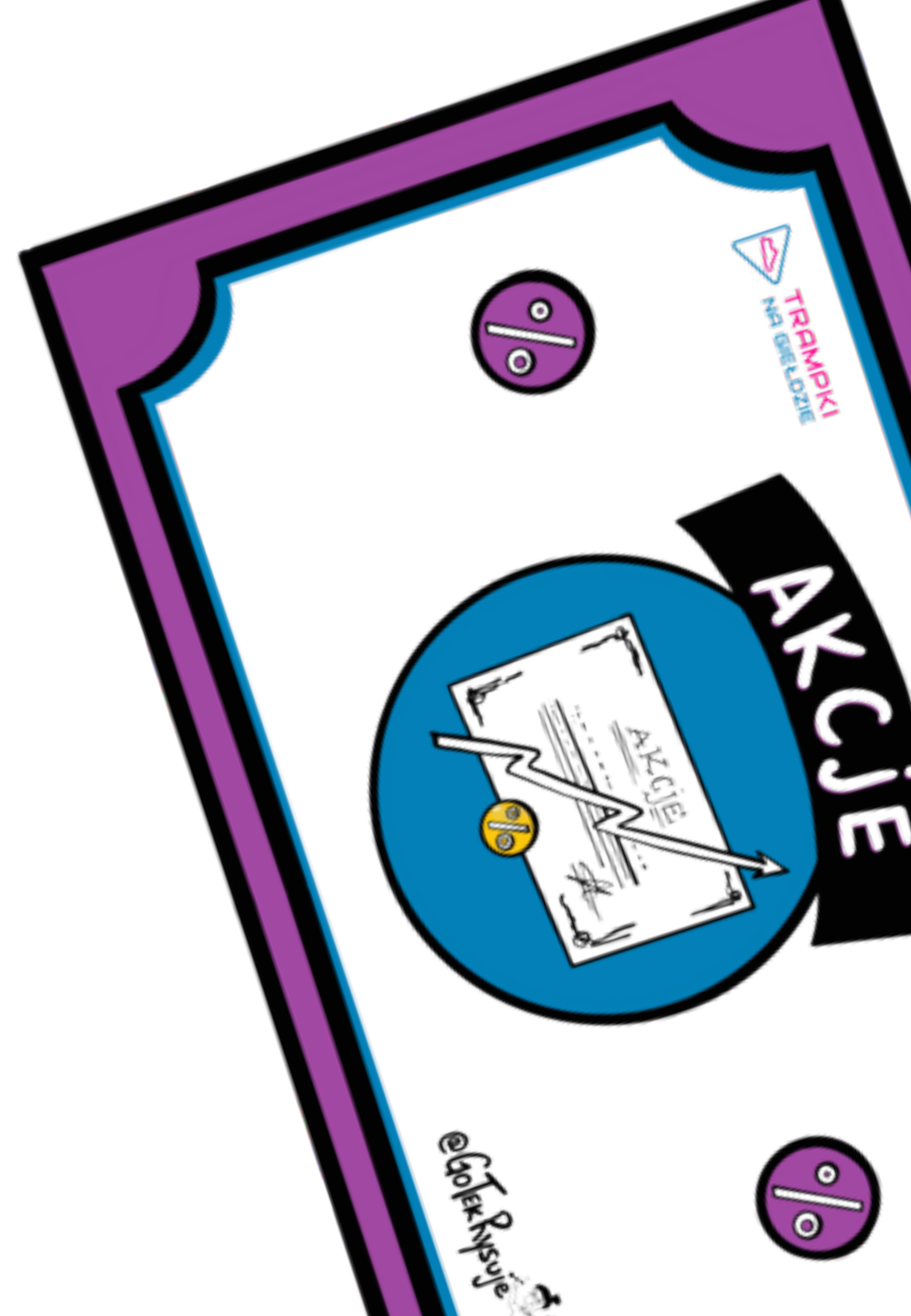
-  budowanie kompetencji finansowych
-  rozumienie aktywów i pasywów
-  podejmowanie decyzji ekonomicznych
-  praca zespołowa
-  myślenie strategiczne



JAK DZIAŁA FINANSOPOLIS?

Gracze losują karty reprezentujące
realne decyzje finansowe
takie jak praca, podatki, kredyty,
inwestycje, czy losowe zdarzenia życiowe.

Celem jest jak najrozsądniejsze zarządzanie pieniędzmi,
aby pomnożyć swój kapitał początkowy, a to w naturalny
sposób uczy strategii i konsekwencji wyborów.



CO ZAWIERA GRA?



karty życie:
lotto, ubezpieczenie, praca...



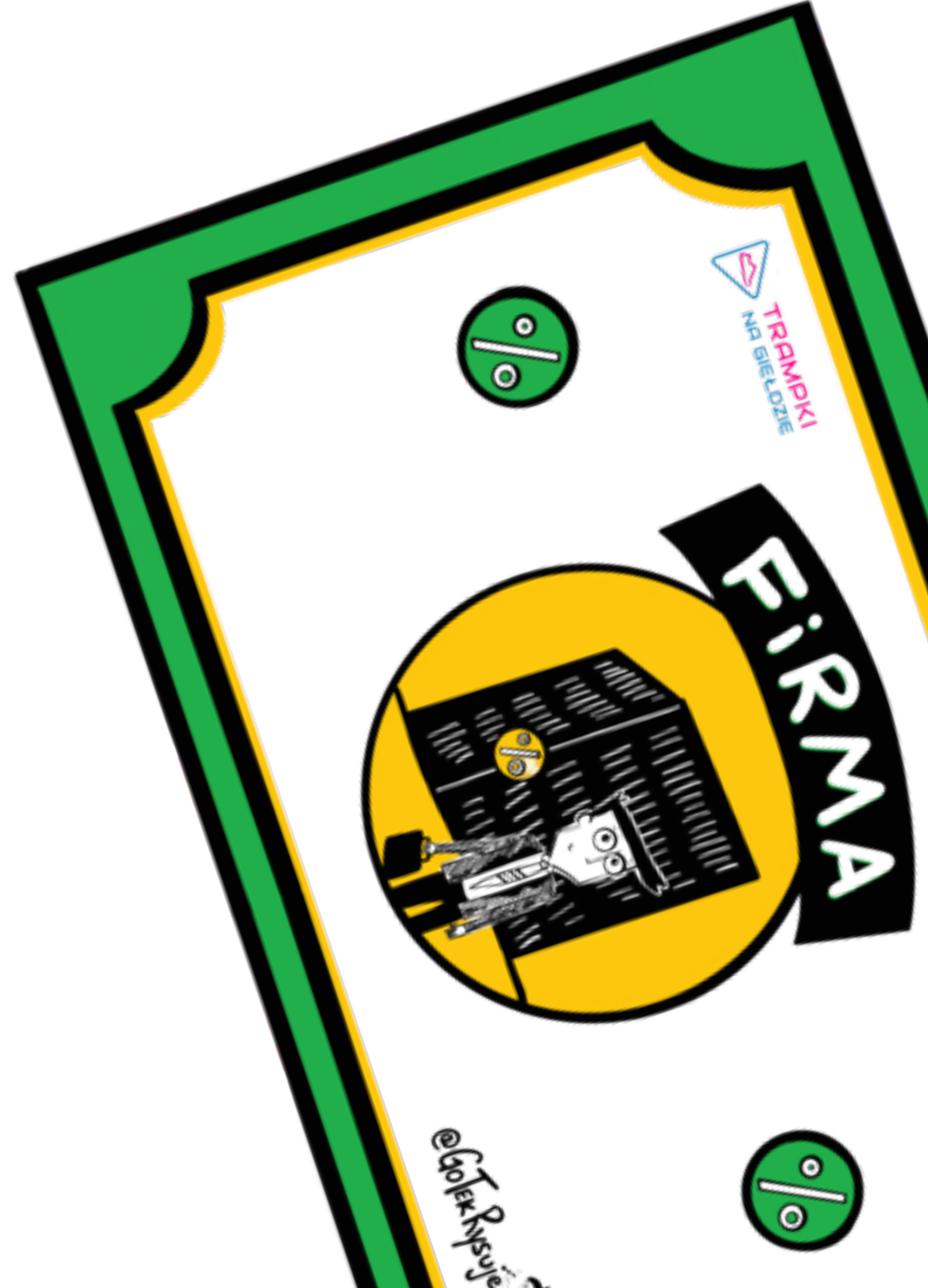
karty zdarzeń:
hossa, inflacja, konflikt zbrojny...



karty aktywów:
akcje, kryptowaluty, firmy...



banknoty:
50 pln, 100 pln, 200 pln, 500 pln



KARTY

WZROST BEZROBOCIA

Spadek zysków z dywidend o:
-10 punktów procentowych

Spadek kwot odkupu o:
-10

Bank wypłaca:
z dywid

Spółka ABC
Spółka DEF
Spółka GHI
Spółka JKL
ETF WIG
CFD WIG

KARTA

KREDYTY

KREDYT HIPOTECZNY

Pożyczasz z Banku:
+3000 pln

Kredyt oprocentowany:
-5% kwoty kredytu

wylosowaniu nowej karty w
następnej rundzie,
wpłacasz do Banku odsetki:
-150 pln

plata do Banku: **-3300 pln**

KARTA WARUNKOWA

FIRMA

AAA SPÓŁKA Z O.O.

Koszt nabycia:
-3000 pln

Zysk z dochodu:
+20% kosztów nabycia

Po wylosowaniu nowej karty w
następnej rundzie, Bank wypłaca:
600 pln

Bank odkupi kartę po: 1500 pln

KARTA WARUNKOWA

OSZCZĘDNOŚCI

LOKATA

Koszt nabycia:
-1000 pln

Oprocentowanie w wysokości:
+5% kosztów nabycia

Po wylosowaniu nowej karty w

WZROST GOSPODARCZY

Wzrost zysków z wynajmu o:
+5 punktów procentowych

Wzrost kwot odkupu o:
+20 punktów procentowych
(bez działki budowlanej)

Bank wypłaca JEDNORAZOWO zyski
z wynajmu lub odkupi po:

	ZYSKI	ODKUP
Dom	450 pln	3600 pln
Mieszkanie	400 pln	2400 pln
Lokal biurowy	300 pln	2400 pln
Niejałka bud.	0 pln	1200 pln
raze	250 pln	1200 pln.

KARTA WARUNKOWA

Hossa

Wzrost zysków ze stakingu do:
+10 punktów procentowych

Wzrost kwot odkupu o:
+50 punktów procentowych
(bez tokena USDH)

Bank wypłaca JEDNORAZOWO zyski ze
stakingu lub odkupi po:

	ZYSKI	ODKUP
Token BTH	750 pln	4500 pln
Token ETC	600 pln	3000 pln
Token XRB	350 pln	1500 pln
Token DUGH	350 pln	1500 pln
Token USDH	0 pln	1500 pln
ETF BTH	0 pln	3000 pln

DEFLACJA

Spadek oprocentowania
wszystkich oprocentowanych
kredytów do **0%**

JEDNORAZOWO NIE wpłacasz odsete
do Banku

AUTO

AUTO TAXI

Koszt nabycia:
-2000 pln

Zarabiasz jako kierowca Taxi:
+10% kosztów nabycia

Po wylosowaniu nowej karty w
ie, Bank wypłaca:
1 pln

GARAŻ

Koszt nabycia:
-1000 pln

Zyski z wynajmu
+20% kosztów nabycia

Po wylosowaniu nowej karty w
następnej rundzie, Bank wypłaca:
200 pln

Bank odkupi kartę po: 500 pln

KARTA WARUNKOWA

ZWYCZAJE

WYDAJENIE KOBIET

wypłacają kobietom po:
100 pln

W przypadku braku graczy-kobiet,
czyżni wpłacają do Banku
JEDNORAZOWĄ kwotę:
100 pln

AKCJE

100x AKCJI SPÓŁKI ABC

Cena za akcję:
30 pln za 1 akcję

Koszt nabycia:
-3000 pln

Zysk z dywidendy:
+10% kosztów nabycia

Po wylosowaniu nowej karty w
następnej rundzie, Bank wypłaca:
300 pln

Bank odkupi kartę po: 2400 pln

KARTA WARUNKOWA

WZROST INFLACJI

Wzrost oprocentowania o:
+5 punktów procentowych

Wzrost cen złota o:
+10 punktów procentowych

Spadek kursu dolara o:
-5 punktów procentowych

wypłaca JEDNORAZOWO odsetki
lub odkupi po:

	ODSETKI	ODKUP
Akcje	450 pln	3000 pln
Wtę	100 pln	1000 pln

ZYSK NADZWYCZAJNY

Wzrost zysków firm o:
+30 punktów procentowych

Wzrost kwot odkupu o:
+30 punktów procentowych

Bank wypłaca JEDNORAZOWO zyski
lub odkupi po:

	ZYSKI	ODKUP
AAA Sp. z o.o.	1500 pln	3900 pln
BBB Sp. z o.o.	1000 pln	2000 pln
CCC Sp. z o.o.	500 pln	1000 pln

TRAMPKI NA GIEŁDZIE.PL

@GolekRysuje

WARTOŚCI EDUKACYJNE



lepsze decyzje finansowe



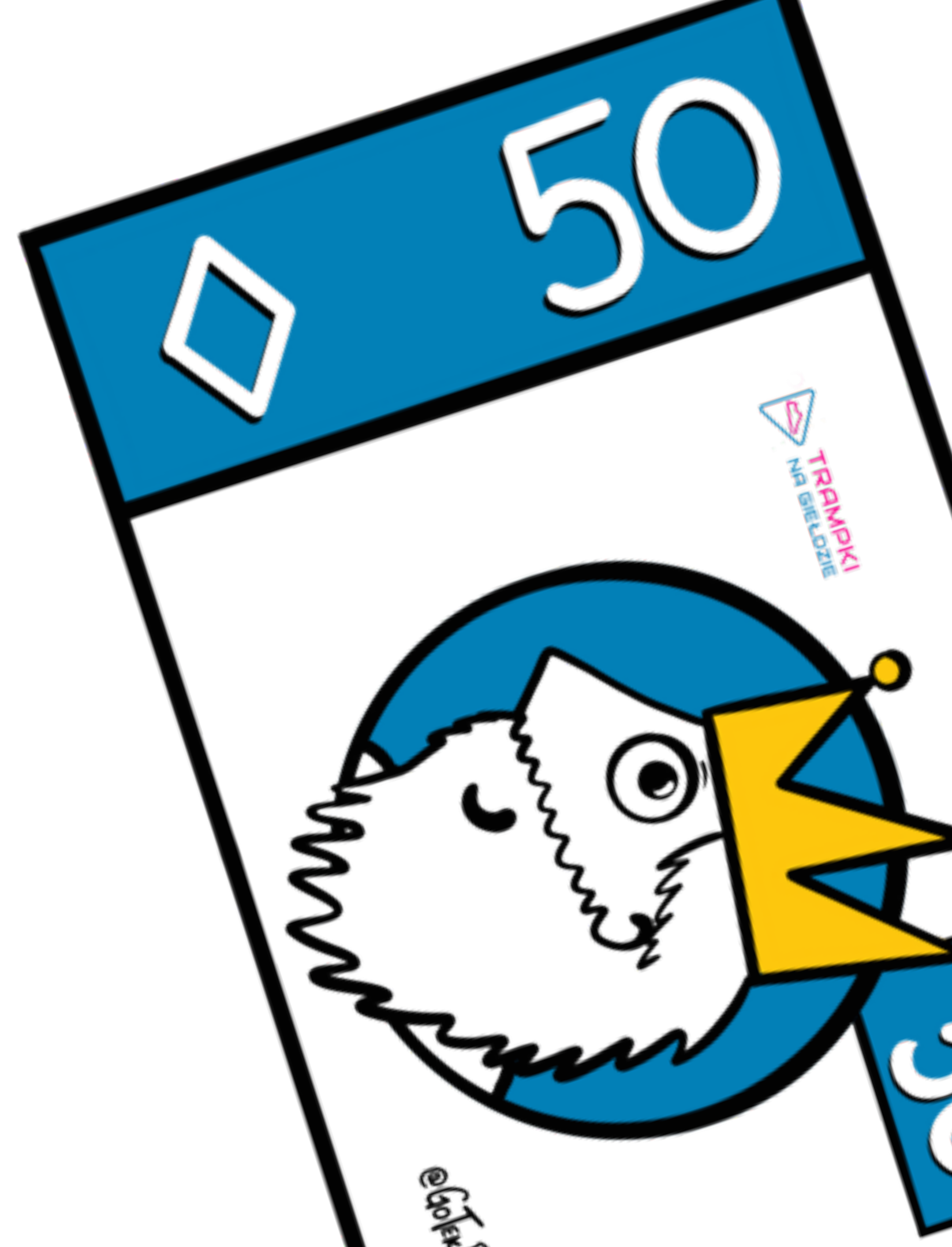
analiza ryzyka



współpraca



krytyczne myślenie

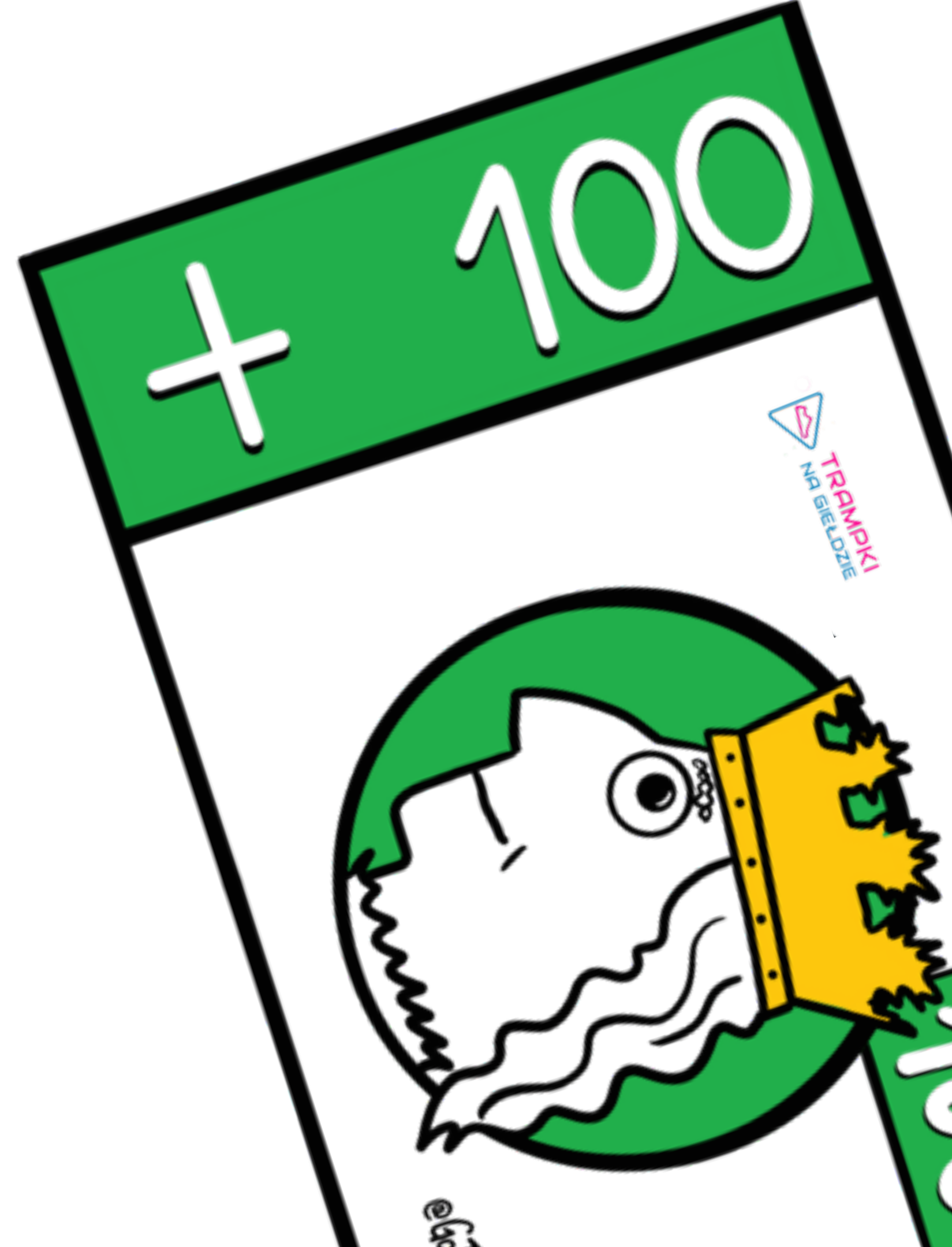


JAK WPROWUŻYĆ FINANSOPOLIS W TWOJĘ SZKOLĘ?

 45-minutowa lekcja instruktażowa

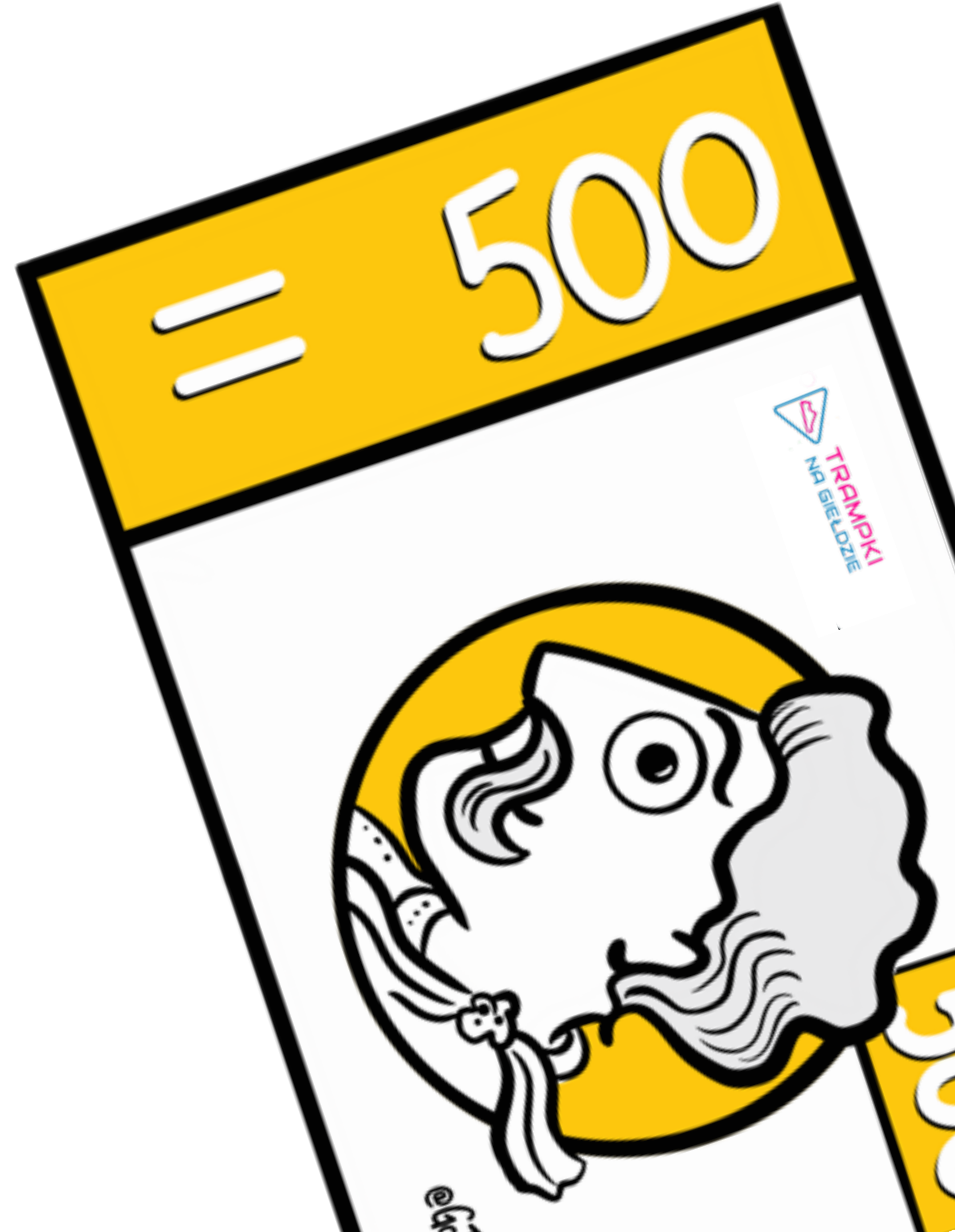
 rozgrywki w klasach

 rozgrywki ogólnoszkolne



FINANSOPOLIS

**EDUKACJA FINANSOWA
MOŻE BYĆ PROSTA,
EMOCJONUJĄCA
I SKUTECZNA!**



ZAGRAJ Z NAMI!

INSTRUKCJA OBSŁUGI GRY

Finansowane ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej w ramach Projektu "ZAINWESTUJ W STEM - czyli innowacyjna i interdyscyplinarna edukacja ekonomiczna dzieci i młodzieży motywująca do pogłębiania wiedzy z zakresu nauk ścisłych".

Podstawowy wariant gry

1. Każdy z graczy otrzymuje od gracza - bankiera po 3500 pln (2x 500 pln, 5x 200 pln, 10x 100 pln, 10x 50 pln)
2. Rozłóż na stole zakryte karty **Życia**, a po bokach rozłóż w dowolny sposób talie kart **Zdarzeń** podzielone na sześć kategorii takie jak: akcje, nieruchomości, kredyty, oszczędności, firmy, kryptowaluty.
3. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, ciągnąc pierwszą kartę z talii kart **Życia**.
4. Pierwszy gracz odkrywa pierwszą kartę z góry i czyta na głos zawartość karty.
 - Jeżeli jest to karta **Losu**, która bezpośrednio dotyczy gracza (np. zgubienie portfela), gracz wykonuje polecenie zgodnie z opisem na karcie.
 - Jeśli gracz ciągnie kartę **Losu** niezwiązaną z posiadanymi kartami (np. Karta **Utrata Pracy** bez posiadania karty Nowa Praca), nie wpływa to na gracza negatywnie, a kartę można zwrócić do talii kart **Życia**.
 - W przypadku wylosowania przez gracza kart **Losu** np. **Ubezpieczenie Auta**, nie posiadając przy tym karty **Auto Taxi**, inny gracz z kartą **Auto Taxi**,

może negocjować odkupienie karty **Ubezpieczenie Auta**, od gracza, który wylosował tę kartę. Negocjowanie może dotyczyć wszystkich kart związanych z kartami łączonymi z danym zdarzeniem.

• Jeżeli gracz wylosuje kartę **Aktywów** (np. zakup akcji), może zdecydować, czy chce skorzystać z tej opcji, w zależności od swoich środków finansowych. W przypadku braku pieniędzy, gracz może spróbować sprzedać kartę innemu graczowi.

5. W przypadku posiadania karty **Aktywa**, gracz podczas swojej rundy, może zdecydować, czy wylosować kartę z kart **Życia**, czy kartę **Zdarzeń**, ale tylko z tej kategorii **Zdarzeń**, pasujących do posiadanych aktywów. Czyli mając tylko kartę **Akcje**, może wyciągnąć kartę z kart **Zdarzeń - Akcje**. Mając aktywa - **Nieruchomości** i **Akcje**, może ciągnąć kartę **Zdarzeń** albo z **Akcji**, albo z **Nieruchomości**.

6. Nabyte karty **Aktywów**, pozwalają na otrzymywanie odsetek lub dywidend, w kolejnej rundzie przypadającej na gracza.

7. Warunkiem otrzymania pieniędzy z tytułu odsetek lub dywidend, jest uprzednie wylosowanie odpowiedniej karty z kart **Życia** lub **Zdarzeń**, dotyczącej **Aktywów** posiadanych przez gracza.

- Jeżeli wylosowana karta nie wpływa na wypłatę odsetek, czy dywidend, gracz otrzymuje z banku łączną sumę należnych odsetek lub dywidend.
- Jeżeli wylosowana karta wpływa negatywnie na wartość posiadanego aktywa (np. spadek wartości dywidend z powodu kryzysu), to w pierwszej kolejności realizowane są zdarzenia tylko z tej karty.

Ciekawostka!

Inflacja i deflacja

Czy wiesz, że:
inflacja to ogólny wzrost cen różnych produktów i usług?
Jeśli cena czegoś rośnie z roku na rok, oznacza to, że za te same pieniądze kupisz mniej niż rok wcześniej. To oznacza spadek wartości Twoich pieniędzy.

Jeśli chleb kosztował 4 zł, a teraz 5 zł, to właśnie inflacja.

Przeciwnościem inflacji jest deflacja, czyli spadek cen.
Brzmi super? Nie zawsze – deflacja może powodować kryzysy i zwolnienia w firmach.

W grze Finansopolis spotkasz inflację, która w zależności od danego aktywa, które posiadasz, w różny sposób wpływa na jego wartość. Pamiętaj, że w realnym życiu ludzie często kupują akcje lub nieruchomości, czyli inwestują właśnie po to, aby chronić swoje oszczędności przed spadkiem ich wartości, właśnie przez inflację.

1

Ciekawostka!

Hossa i Bessa

Czy wiesz, że...
na giełdzie hossa oznacza czas wzrostów cen akcji?
Podczas Hossy inwestorzy się cieszą, bo ich majątek rośnie.

Przeciwnościem hossy jest bessa, czyli spadki cen akcji.
Podczas bessy wielu ludzi panikuje i sprzedaje swoje inwestycje za szybko i ze stratą.

W Finansopolis możesz zauważyć, kiedy w grze jest hossa – możesz wtedy drożej sprzedać swoje aktywa i łatwiej i więcej zarabiasz.

A gdy przychodzi bessa, trzeba być ostrożnym i nie sprzedawać wszystkiego za szybko. Pamiętaj, że w realnym świecie hossa i bessa to naturalne zmiany na rynku.

2

ZAGRAJ Z NAMI!

INSTRUKCJA OBSŁUGI GRY

Finansowane ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej w ramach Projektu "ZAINWESTUJ W STEM - czyli innowacyjna i interdyscyplinarna edukacja ekonomiczna dzieci i młodzieży motywująca do pogłębiania wiedzy z zakresu nauk ścisłych".

8. W przypadku wylosowania karty **Kredyty**, gracz może zdecydować, czy chce wziąć kredyt i otrzymać dodatkowe pieniądze od banku.

- Karta **Kredyty**, nie musi być wykorzystana od razu i może być zachowana na później.

- Wykorzystana karta **Kredyty** powinna zostać przekreślona o 90 stopni - co wskazuje, że gracz powinien wpłacać wymagane odsetki do banku z tytułu kredytu.

9. Zrealizowane karty **Życia i Zdarzeń**, powinny zostać odłożone na spód danej talii i mogą być co jakiś czas tasowane, co zwiększa element losowości.

10. Gra może zakończyć się w dowolnym momencie.

Wygrywa gracz z największą wartością zgromadzonego majątku.

Rozszerzony wariant gry

W rozszerzonym wariantcie gry, każdy z graczy w trakcie swojej rundy, losuje najpierw kartę dla siebie **Życie** lub **Zdarzenia** (jeśli posiada kartę aktywa), a następnie może losować jedną kartę z kart **Zdarzeń**, która staje się kartą globalną i dotyczy wtedy ona wszystkich graczy, których aktywa dotyczy wylosowana karta **Zdarzenia**.

Czyli w przypadku wylosowania karty globalnej **Akcje**, pozytywne, jak i negatywne zdarzenia z tej karty będą dotyczyć wszystkich graczy posiadających karty aktywów **Akcje**.

Gracz losujący kartę globalną, nie musi losować karty **Zdarzeń**, pasującej do jego kart aktywów. Może wylosować kartę globalną, pod wpływem zachęt lub opłat ze strony innych graczy.

Podczas losowania karty globalnej, inni gracze mogą opłacić gracza losującego, jaką kartę może lub powinien wylosować, tak aby mogło to wpłynąć na karty pozostałych graczy.

Ciekawostka!

Dywersyfikacja

Czy wiesz, że...
na dywersyfikację zwykle się mówi, że jest to „nie wkładanie wszystkich jajek do jednego koszyka”?

Oznacza to inwestowanie w różne rzeczy, takie jak akcje, złoto i nieruchomości.

Dzięki temu, gdy jedna inwestycja straci, inne mogą zabezpieczać Twój portfel.

W grze Finansopolis możesz również zdywersyfikować swój portfel, kupując różne akcje, nieruchomości czy nawet zakładając lokaty.

W prawdziwym życiu dywersyfikacja daje spokój i poczucie bezpieczeństwa finansowego.

3

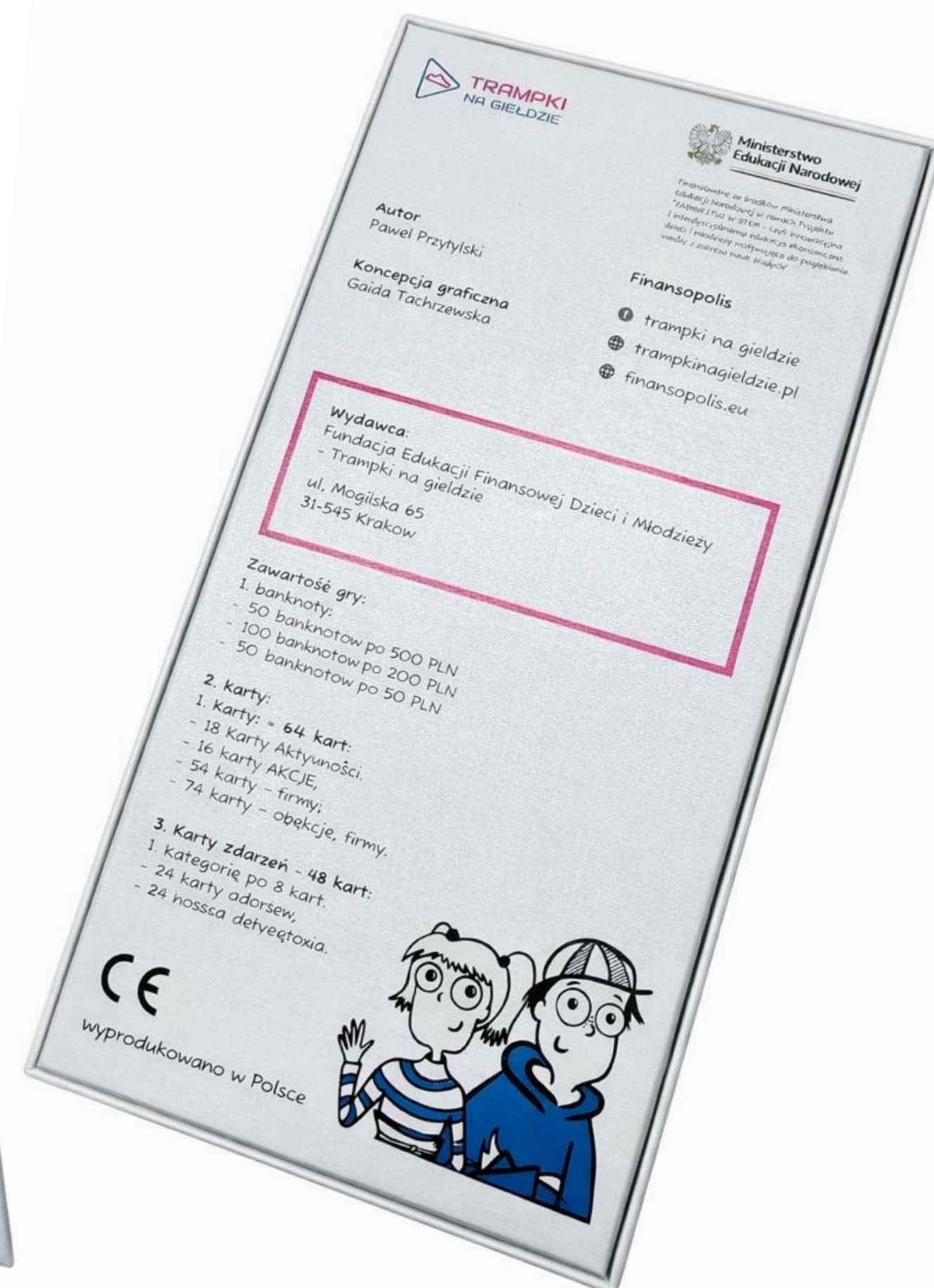
Klauzula informacyjna

Ta publikacja jest informacyjna i edukacyjna. Nie jest rekomendacją inwestycyjną ani informacją rekomendującą lub sugerującą strategię inwestycyjną. W materiale nie sugerujemy ani nie doradzamy żadnej decyzji lub strategii inwestycyjnej. Materiał nie uwzględnia indywidualnej sytuacji finansowej, potrzeb i celów inwestycyjnych klienta. Nie jest też ofertą sprzedaży ani subskrypcji. Nie jest zaproszeniem do nabycia, reklamą ani promocją jakichkolwiek instrumentów finansowych. Niniejszą Publikację przygotowaliśmy starannie i obiektywnie. Przedstawiamy stan faktyczny znany autorom w chwili jej tworzenia. Nie umieszczamy w nim żadnych elementów oceniających. Informacje i badania oparte na historycznych danych lub wynikach oraz prognozy nie stanowią pewnego wskaźnika na przyszłość. Nie odpowiadamy za Twoje działania lub zaniechania, zwłaszcza za to, że zdecydujesz się nabyć lub zbyć instrumenty finansowe na podstawie informacji z tej publikacji. Nie odpowiadamy też za szkody, które mogą wynikać z bezpośredniego czy też pośredniego wykorzystania tych informacji. Inwestowanie na rynkach finansowych może wiązać się z istotnym poziomem ryzyka i wystąpienia znacznych strat zainwestowanych środków finansowych. Inwestując możesz stracić całość zainwestowanych środków a niektórych przypadkach Twoje straty mogą przekroczyć wartość zainwestowanego kapitału.

4



ZAGRAJ Z NAMI!





Ministerstwo
Edukacji Narodowej

Finansowane ze środków Ministerstwa Edukacji Narodowej
w ramach Projektu "ZAINWESTUJ W STEM - czyli innowacyjna
i interdyscyplinarna edukacja ekonomiczna dzieci i młodzieży
motywująca do pogłębiania wiedzy z zakresu nauk ścisłych"

