

Rompehielos del Ministerio de la Mujer

4 rompehielos/actividades para construir conexiones en el ministerio de la mujer

1. Juego 'Qué es verdad'

¡Haga que cada mujer haga una ficha con tres hechos poco conocidos sobre sí mismas y agregue una declaración de "fabricación fabulosa" (completamente inventada)!

Sugerencia: es posible que deba imprimir una hoja de indicaciones para comenzar. ¡Esta bien!

Después de que todos hayan hecho su tarjeta, elija a 2 o 3 personas a la vez para que pasen al frente y simplemente lean su tarjeta en voz alta. Luego haga que el grupo vote sobre cuál creen que es la "fabricación fabulosa".

Es divertido participar y votar. Mientras tanto, está aprendiendo cosas sobre otros en su grupo con los que puede conectarse.

2. Receta de comida reconfortante

Todos tenemos uno de esos platos o productos horneados que evocan pensamientos o emociones tan cálidas. Pida a sus mujeres que traigan su receta favorita y estén listas para compartir por qué y de dónde vino.

Ahora, si eres realmente valiente, ¡podrías tener una cena en la que no solo traigan la tarjeta de recetas sino también el plato!

Hazlo tuyo según la composición de tu grupo. También es bueno poder hacer una fotocopia de las recetas y enviar a todos a casa con una copia propia.

Solo piense, con este pequeño conocimiento, podría alentar y cuidar a alguien de una manera tan especial si estuviera enfermo o pasando por una dificultad al entregar su comida favorita ¿Cuánto significaría eso para ellos?

3. Conociéndote: Juego de Puntos Personales

He compartido este juego antes, pero es una gran herramienta para compartirnos en un grupo, ¡vale la pena mencionarlo nuevamente!

Asegúrese de que todos tengan una hoja de papel y un bolígrafo para realizar un seguimiento de sus puntos. ¡Tenga un par de pequeños premios listos para los dos primeros ganadores! Al

final de la lista, léala de nuevo y haga que las personas levanten la mano si obtuvieron un punto en esa categoría. De esta manera, comparte la información con otros, y pueden ver si tienen cosas en común.

Por lo general, invento mi propio juego según el grupo con el que estoy trabajando, pero aquí hay algunos ejemplos de diferentes categorías que podría usar.

Date un punto si:

- tener platos sentados en su fregadero en casa
- todavía tienes tu vestido de novia
- tener una mascota (1 punto por mascota)
- saber tejer o crochet
- me encanta salir a almorzar
- alguna vez has estado en un helicóptero
- visitó europa
- tener una colección de algún tipo
- haber sido profesor antes
- tener más de 10 pares de zapatos
- naciste en otro estado
- haber realizado un solo antes
- saber tocar un instrumento
- jugó en un equipo deportivo de la escuela secundaria
- han estado en la televisión antes

4. Juega el juego de la 'mujer misteriosa'

Antes de su reunión, entreviste a un par de sus mujeres. Hágales algunas preguntas sobre su vida (por ejemplo, ¿Qué tipo de trabajos han tenido? ¿Tienen un pasatiempo? ¿Tienen un talento? ¿Cómo pasan su tiempo libre? ¿A dónde han viajado? ¿Cuál es un artículo favorito que les gusta? comer o cocinar?).

Luego, cuando tengas tu reunión, toma un pequeño trozo de espuma e imprime el nombre de la mujer sobre la que darás pistas. Cúbralo con un trozo de tela o papel de color.

Luego, haz que el maestro de ceremonias lea las pistas sobre la persona, comenzando con algunas menos conocidas. Ábrete camino hacia los más obvios, luego muy obvios... en cualquier momento del juego, alguien puede intentar adivinar quién es.

Revela el nombre si es correcto: un aplauso estruendoso y pasa a la siguiente 'Mujer misteriosa', o si tienes una reunión semanal, haz una diferente cada semana durante algunas semanas.

Esto hace que todos participen y se diviertan aprendiendo unos de otros.