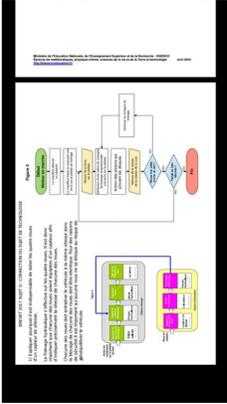


I'm not robot  reCAPTCHA

I'm not robot!

Cours de technologie 3ème nouveau programme

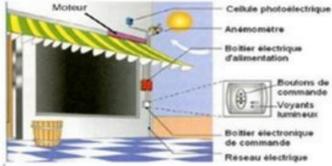
Design, innovation et créativité 3 cours Actualités et ressources pédagogiques de l'académie de Bordeaux. Tu es en classe de 3e et tu aimerais réussir le brevet de technologie ? Réviser le programme de troisième avec nos exercices et cours de technologie ! Entraîne-toi pour ton épreuve du DNB de technologie avec les annales des sujets officiels et corrigés des années précédentes ! Découvre dans cette rubrique de nombreuses leçons et des exercices conformes au programme de 3e en technologie fournis et rédigés par notre partenaire et par des professeurs certifiés ou agrégés. Tous ces contenus t'aideront à comprendre les cours de 3e en technologie pendant ton année et t'assureront des connaissances solides pour le brevet en fin d'année ! Ces leçons, quiz, annales et exercices de troisième en technologie traitent de tous les grands thèmes, chapitres et notions à connaître absolument pour réussir ton brevet des collèges avant de passer en seconde au lycée. Fonce consulter ou télécharger toutes les leçons de technologie disponibles en PDF ! Tu es en 3ème et tu voudrais avoir une vue d'ensemble sur le programme de technologie de 3ème ? Tu es au bon endroit. Ah la techno... Tu ne vois pas l'utilité de réaliser la maquette d'un pont, de savoir lire des fiches techniques ou d'apprendre à créer des algorithmes ? Détrompe-toi ! Même si l'enseignement de la technologie tel que tu l'as toujours connu s'arrête après le collège, tu seras bien content d'avoir des bases en informatique ou en programmation en entrant dans la vie active. De plus, si tu comptes faire une filière technologique au lycée, les cours de techno pourraient t'être très utiles... © C'est parti pour le tour du programme de techno en 3ème. La technologie en troisième, c'est 1h30 de cours par semaine. On ne va pas se mentir... l'intérêt principal des cours de techno en troisième, c'est d'avoir une bonne note au brevet. ☺ L'enseignement de la technologie te permettra aussi de maîtriser les outils informatiques et numériques qui te serviront toute ta vie. En plus, la techno au collège, c'est l'occasion de réaliser ton premier vrai projet ! En effet, une séquence du programme porte sur la réalisation d'un objet technique. Tu auras donc l'occasion de créer toi-même un objet, depuis sa conception jusqu'à sa mise en œuvre, en passant par l'établissement d'un planning de réalisation ☺ L'objectif du programme de technologie en 3ème, c'est que tu maîtrises 7 compétences principales. À la fin de l'année scolaire, tu dois être capable de : pratiquer des démarches scientifiques concevoir, créer et réaliser un objet l'approprier des outils et des méthodes pratiquer des langages informatiques mobiliser des outils numériques adopter un comportement éthique et responsable te situer dans l'espace et dans le temps Louise Mines ParisTech 24€/h Nicolas CentraleSupélec 17€/h Fabien Télécom Paris 20€/h Clémence HEC Paris 21€/h/h Bastien Polytechnique 26€/h Simon 4e année de médecine 26€/h Jade Sciences Po Paris 21€/h Besoin d'un prof particulier de SI ou de technologie ? Nos Sherpas sont là pour t'aider à progresser et prendre confiance en toi. Le programme de technologie en 3ème s'inscrit dans la continuité du cycle 4 (de la 5ème à la 3ème) et s'articule en trois grandes parties : "Le design, l'innovation, la créativité", "les objets techniques, les services et les changements induits dans la société" "La modélisation et la simulation des objets techniques".



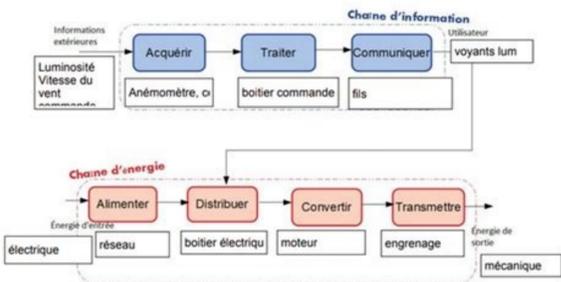
À lire aussi Six thèmes sont abordés tout au long du collège et permettent de couvrir les grandes notions du programme. besoin représentation fonctionnelle critères d'appréciation contraintes liées au fonctionnement, la durée de vie, l'esthétique, l'ergonomie, le développement durable, les aspects économiques cahier des charges simplifié solution technique représentation structurelle modélisation du réel planification, antériorité, chronologie des opérations critères de choix d'un matériau mise en forme des matériaux méthodologie du choix de matériaux origine des matières premières et disponibilité des matériaux caractéristiques d'une source d'énergie critères de choix énergétiques sources et disponibilités des ressources énergétiques durée de vie et cycle de vie d'un objet technique progrès technique, inventions, innovations, développement durable veille technologique messageries diverses, flux audio ou vidéo outils de travail collaboratif planification, calendrier identité numérique, mot de passe, identifiant document multimédia, natures et caractéristiques propriétés des matériaux et procédés de réalisation contraintes liées aux procédés et modes de réalisation contraintes liées aux procédés de contrôle et de validation planning de réalisation processus de réalisation antériorités et ordonnancement Le brevet est un examen sur 800 points : 400 points de contrôle continu et 400 points d'épreuves finales. ☑ Ton travail en technologie déterminera une partie de ta note de contrôle continu donnée par tes professeurs lors du dernier conseil de classe de l'année scolaire.

Nom : Classe :

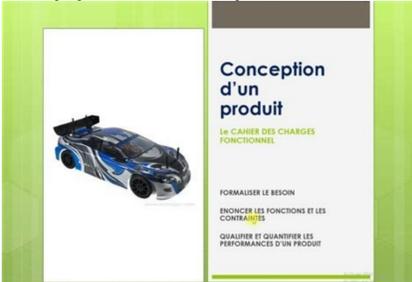
Exo 3 : Le store automatique



Description du fonctionnement
La cellule photo-électrique détecte la présence de soleil afin de faire descendre le store et de faire de l'ombre sur la terrasse. L'anémomètre mesure la vitesse du vent afin de remonter le store en cas de vent trop fort. Le boîtier électronique de commande permet, en mode manuel, à l'utilisateur de régler la position du store. Il gère aussi les informations provenant de la cellule photoélectrique (mode automatique) et celle en provenance de l'anémomètre. Le moteur permet de monter et descendre le store. Le moteur est couplé à un engrenage pour transmettre le mouvement.



En effet, la technologie en 3ème permet entre autres d'évaluer les compétences et composantes du socle commun suivantes : "Les systèmes naturels et les systèmes techniques" et "Comprendre, s'exprimer en utilisant les langages mathématiques, scientifiques et informatiques". Tu peux obtenir de 10 à 50 points (sur 400) par compétence en fonction de ta maîtrise de la composante... Ne néglige donc pas ton travail toute l'année pour partir gagnant au brevet. La technologie est par ailleurs une des matières évaluées lors des épreuves finales du brevet. Au brevet, tu as une épreuve de sciences et technologie qui dure deux fois 30 minutes, soit une heure. Elle compte pour 50 points sur les 400 points de l'examen final. Le sujet porte sur deux des trois disciplines suivantes : la SVT, la physique-chimie et la technologie. Les matières sont tirées au sort chaque année et changent à chaque session du brevet. Pour chaque discipline évaluée, le sujet se compose d'un ou plusieurs exercices souvent accompagnés de documents, d'une durée totale de 30 minutes. Voilà quelques conseils pour réussir l'épreuve de sciences et technologie au brevet : Soigne la présentation de ta copie et la rédaction : elles comptent pour 5 points sur 50 ! Lis bien tous les documents avant de répondre aux questions : une information capitale pourrait s'y cacher Pour les questions ciblées, vérifie que tu as donné toutes les informations demandées Pour les questions de synthèse, développe les étapes de ton raisonnement pour appuyer tes arguments Δ L'épreuve de technologie du brevet porte sur tout le programme du cycle 4, c'est-à-dire tout ce que tu as étudié depuis la 5ème ! Heureusement, tu auras revu les grands thèmes en 3ème et les documents seront là pour te rafraîchir la mémoire si tu manques de connaissances. Margot Arts et Métiers ParisTech 22€/h/h Bastien Polytechnique 26€/h Fanny Ponts ParisTech 19€/h Thibault ENS Paris Ulm 20€/h Simon 4e année de médecine 26€/h Ton premier cours particulier de sciences de l'ingénieur est offert ! Fais-toi guider par un étudiant passé par une des meilleures écoles de France. Il ne suffit donc pas de savoir télécharger un film ou de convertir un document Word en pdf pour réussir en techno. L'épreuve de sciences et technologie du brevet exige des connaissances théoriques et techniques qu'il est nécessaire d'acquérir en cours. Et voilà, tu connais maintenant tous les secrets du programme de technologie de 3ème et tu sais ce qu'on attend de toi au brevet.



Tu n'as plus qu'à tout donner pour réussir ton année scolaire. À lire aussi Voilà tout ! On espère que tu as eu toutes les réponses que tu attendais sur le programme de technologie de 3e.



Collège de la Ville aux Roses – 44110 CHATEAUBRIANT

Si tu as d'autres questions, ça se passe en commentaires. À bientôt pour un prochain article Collège > 3e > Technologie Collège > 3e > Technologie En technologie, le programme de collège vise l'appropriation par chaque élève d'une culture qui fera d'eux des acteurs éclairés et responsables de l'usage des technologies et des enjeux associés. Il s'agit de donner à chaque élèves des clés pour comprendre l'environnement technique contemporain et des compétences pour agir. L'idée est de mettre en relation les résultats scientifiques, les contraintes environnementales, sociales, économiques et l'organisation des techniques. En technologie, le programme de collège vise l'acquisition de méthodes pour construire la pensée algorithmique, représenter et traiter l'information, résoudre des problèmes, contrôler des résultats et mener à bien des projets de manière active et collaborative. 7 compétences sont travaillées : pratiquer des démarches scientifiques ; concevoir, créer, réaliser ; s'approprier des outils et des méthodes ; pratiquer des langages ; mobiliser des outils numériques ; adopter un comportement éthique et responsable ; se situer dans l'espace et dans le temps. Le programme s'articule en trois grandes parties : « Le design, l'innovation, la créativité », « Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société » et « La modélisation et la simulation des objets techniques ». Ces thèmes ont vocation à être traités tout au long du collège car ils sont indissociables. Des liens sont réalisés avec les autres enseignements scientifiques (mathématiques, sciences de la vie et de la Terre et physique-chimie). 6 j/7 de 17 h à 20 h Par chat, audio, vidéo Sur les matières principales Fiches, vidéos de cours Exercices & corrigés Modules de révisions Bac et Brevet Coach virtuel Quiz interactifs Planning de révision Suivi de la progression Score d'assiduité Un compte Parent