



I'm not robot



Continue

Exercice corrige variation de fonction seconde pdf

Exercice 1 f est une fonction admettant le tableau de variations suivant :

x	$-\infty$	$-\sqrt{2}$	0	$\sqrt{2}$	$+\infty$
$f'(x)$	$<$	$=$	$>$	$=$	$<$
$f(x)$	\searrow	\nearrow	\searrow	\nearrow	\searrow

1) a) On a $D_f = \{x \in \mathbb{R} \mid x \neq 0\} = \mathbb{R}^* =]-\infty; 0[\cup]0; +\infty[$
 b) On a D_f est symétrique par rapport à 0 et $f(-x) = f(x)$ car $(-x)^2 = x^2$ donc f est une fonction paire

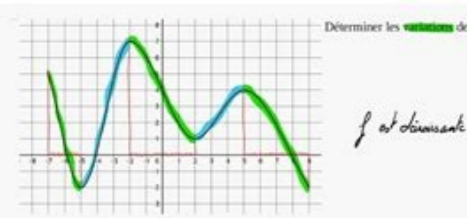
2) a) Soit a et b deux éléments distincts de \mathbb{R}^*
 on a $T = \frac{f(a) - f(b)}{a - b} = \frac{a^2 + \frac{4}{a^2} - b^2 - \frac{4}{b^2}}{a - b} = \frac{a^2 b^2 + 4b^2 - a^2 b^2 - 4a^2}{a^2 b^2 (a - b)} = \frac{(ab)^2(a^2 - b^2) - 4(a^2 - b^2)}{(ab)^2(a - b)} = \frac{(ab)^2 - 4}{(ab)^2}$
 b) Sur l'intervalle $[\sqrt{2}; +\infty[$ on a $a \geq \sqrt{2}$ et $b \geq \sqrt{2}$ donc $a + b > 2\sqrt{2}$ car $a \neq b$ et $ab > 2$ car $(ab)^2 > 4$ donc $T > 0$ d'où f est croissante sur $[\sqrt{2}; +\infty[$
 Sur $]0; \sqrt{2}]$ on a $0 < a \leq \sqrt{2}$ et $0 < b \leq \sqrt{2}$ donc $0 < ab < 2$ car $a \neq b$ donc $-4 < (ab)^2 - 4 < 0$ et on a $0 < a + b < 2\sqrt{2}$ donc $T < 0$ d'où f est décroissante sur $]0; \sqrt{2}]$
 c) f est paire et croissante sur $[\sqrt{2}; +\infty[$ donc f est décroissante sur $] -\infty; -\sqrt{2}]$
 f est paire et décroissante sur $]0; \sqrt{2}]$ donc f est croissante sur $[-\sqrt{2}; 0[$

x	$-\infty$	$-\sqrt{2}$	0	$\sqrt{2}$	$+\infty$
$Variations$ $de f(x)$	$<$	$=$	$>$	$=$	$<$
	\searrow	\nearrow	\searrow	\nearrow	\searrow

d) On a 4 est une valeur minimale de f sur \mathbb{R}^* donc $f(x) \geq 4$ pour tout x de \mathbb{R}^*
 donc $x^2 + \frac{4}{x^2} \geq 4$ pour tout x de \mathbb{R}^*

3) On considère la fonction h définie par $h(x) = x|x| + \frac{4}{x|x|}$
 a) On a $D_h = \{x \in \mathbb{R} \mid x \neq 0\} = \mathbb{R}^* =]-\infty; 0[\cup]0; +\infty[$ donc D_h est symétrique par rapport à 0 et $h(-x) = -x|-x| + \frac{1}{-x|-x|} = -x|x| + \frac{1}{x|x|} = -h(x)$ car $|-x| = |x|$ donc f est impaire
 b) Pour tout x de $]0; +\infty[$ on a $|-x| = |x|$ donc $h(x) = f(x)$

Déterminer l'ensemble de définition \mathbb{D}_f de la fonction f . Préciser le minimum et le maximum de f sur \mathbb{D}_f et pour quelles valeurs sont-ils atteints? La fonction f est définie sur $\mathbb{D}_f =]-\infty; -\sqrt{2}] \cup]\sqrt{2}; +\infty[$. Le tableau de variation de la fonction f est :
 Quel est l'ensemble de définition \mathbb{D}_f de la fonction f ?
 Préciser le minimum et le maximum de la fonction f sur \mathbb{D}_f .
 Préciser le minimum et le maximum de la fonction f sur l'intervalle $]-10; 9]$.
 Compléter le plus précisément possible les inégalités suivantes :
 a. \dots
 b. \dots
 Exercice 4 On considère une fonction f dont le tableau de variation est le suivant : Quel est l'ensemble de définition de la fonction f ?
 a. Quel est le maximum de la fonction f sur l'intervalle $]-\infty; 10]$?
 b. Quel est le signe de $f(x)$ sur l'intervalle $]-\infty; 10]$?
 Le maximum est 40.



On a donc $f(x) \geq 4$ pour tout réel x .
 a. Le maximum de la fonction f sur \mathbb{R}^* est $\frac{13}{7}$.
 b. Par conséquent, pour tout réel x , on a $f(x) \geq \frac{13}{7}$.
 La fonction f ne possède donc pas d'antécédent par la fonction f et l'équation $f(x) = 2$ ne possède pas de solution sur \mathbb{R}^* .
 Exercice 5 On considère une fonction f définie sur l'intervalle $]-4; 5]$ dont le tableau de variation est donné ci-dessous. Les affirmations suivantes sont-elles vraies ou fausses? Justifier votre réponse.
 Affirmation 1 : $f(4) \geq f(0)$.
 Affirmation 2 : La courbe représentant la fonction f coupe l'axe des abscisses en un seul point.
 Exercice 6 Conversion degrés-radians Pour convertir des degrés en radians, on utilise la formule suivante : radians = (degrés $\times \pi$) / 180 ou π (rad) est une constante mathématique qui représente la valeur approchée de 3,14159. Par exemple, pour convertir un angle de 45 degrés en radians, on peut utiliser cette formule : radians = (45 $\times \pi$) / 180 radians = 0,7854. Ainsi, un angle de 45 degrés est équivalent à un angle de 0,7854 radians, arrondi à quatre décimales près. Pour convertir des radians en degrés, on utilise la formule suivante : degrés = (radians $\times 180$) / π . Par exemple, pour convertir un angle de 1 radian en degrés, on peut utiliser cette formule : degrés = (1 $\times 180$) / π degrés = 57,2958. Ainsi, un angle de 1 radian est équivalent à un angle d'environ 57,2958 degrés, arrondi à quatre décimales près. Il est important de noter que la plupart des fonctions trigonométriques acceptent des angles en radians plutôt qu'en degrés, c'est pourquoi il est souvent nécessaire de convertir les angles entre les deux unités. Coordonnées, somme et norme de vecteurs Pour lire les coordonnées d'un vecteur, on utilise généralement une notation sous forme de couple de nombres ou de triplet de nombres selon la dimension de l'espace. Par exemple, un vecteur dans un plan cartésien (2D) peut être noté (x, y), tandis qu'un vecteur dans un espace tridimensionnel (3D) peut être noté (x, y, z). Les coordonnées du vecteur donnent des informations sur sa direction et sa magnitude (ou longueur). Pour faire la somme de vecteurs, il suffit de sommer les coordonnées correspondantes de chaque vecteur. Par exemple, pour calculer la somme des vecteurs (2, 3) et (4, -1), on ajoute les coordonnées x et y de chaque vecteur séparément pour obtenir la somme (6, 2). Pour calculer la norme d'un vecteur, on utilise la formule suivante : $||v|| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ où $||v||$ représente la norme (ou la magnitude) du vecteur, x, y et z sont les coordonnées du vecteur dans l'espace. La norme d'un vecteur donne la longueur ou la magnitude du vecteur. Par exemple, pour calculer la norme du vecteur (3, 4), on utilise la formule : $||v|| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} = 5$. Ainsi, la norme du vecteur (3, 4) est de 5 unités. Il est important de noter que la somme de vecteurs et le calcul de la norme sont des opérations de base en mathématiques et en physique, et qu'elles sont utilisées dans de nombreux domaines, tels que la mécanique, l'optique, l'électromagnétisme, etc. Étude de fonctions Les "Extremums de fonctions" correspondent aux points les plus hauts (maximums) ou les plus bas (minimums) d'une fonction donnée. Pour trouver les extremums d'une fonction, on calcule généralement sa dérivée et on cherche les points où la dérivée est nulle ou où elle change de signe. Les extremums peuvent être utilisés pour déterminer les valeurs maximales ou minimales d'une fonction dans un intervalle donné. La "représentation graphique" d'une fonction correspond à sa courbe tracée sur un plan cartésien. La courbe représente la fonction en montrant l'évolution de ses valeurs en fonction de l'axe des abscisses (x) et de l'axe des ordonnées (y). La représentation graphique peut aider à visualiser les caractéristiques d'une fonction, comme ses extremums, ses points d'inflexion. Le "Sens et tableau de variation de fonctions" correspondent à l'évolution des valeurs de la fonction en fonction de l'axe des abscisses (x). Un tableau de variation donne les variations de la fonction dans un intervalle donné. Il permet de déterminer le sens de variation de la fonction, c'est-à-dire si la fonction est croissante ou décroissante dans l'intervalle considéré. Il permet également d'identifier les extremums locaux et les points d'inflexion de la fonction. Le "Tableau de variation et courbe" sont deux représentations de la même information. Le tableau de variation donne une représentation numérique de la variation de la fonction, tandis que la courbe permet une visualisation graphique de la variation de la fonction. Les "Extremums locaux" sont des points d'une fonction où la valeur de la fonction est plus élevée (maximum local) ou plus basse (minimum local) qu'aux points voisins. Les extremums globaux sont différents des extremums locaux car ils ne sont valables que dans un intervalle limité et ne représentent pas les valeurs les plus élevées ou les plus basses de la fonction sur l'ensemble de son domaine. Comparer les images de différents nombres revient à observer les résultats de ces nombres lorsqu'ils sont utilisés dans une fonction ou une opération mathématique. Pour comparer les images de deux nombres, on peut calculer le résultat de chaque nombre lorsqu'il est utilisé dans la même fonction ou opération mathématique. Ensuite, on peut comparer les deux résultats obtenus pour déterminer lequel des deux nombres donne une image plus grande ou plus petite. Par exemple, si on veut comparer les images des nombres 3 et 5 lorsqu'ils sont utilisés dans la fonction $f(x) = x^2$, on calcule : $f(3) = 3^2 = 9$ et $f(5) = 5^2 = 25$. On peut alors observer que l'image de 5 est plus grande que celle de 3, c'est-à-dire que la valeur de la fonction est plus grande pour 5 que pour 3. On peut également comparer les images de plusieurs nombres en utilisant un graphique pour représenter la fonction et observer l'endroit où la courbe correspondante pour chaque nombre se situe. Il est important de noter que comparer les images de deux nombres ne donne pas nécessairement une indication de la distance ou de la différence entre ces nombres. Par exemple, si on compare les images de 2 et de 6 dans la fonction $f(x) = x^2$, on peut observer que l'image de 6 est plus grande que celle de 2, mais cela ne nous informe pas de la différence entre 2 et 6.

EXERCICES SUR LA FONCTION CARRÉ

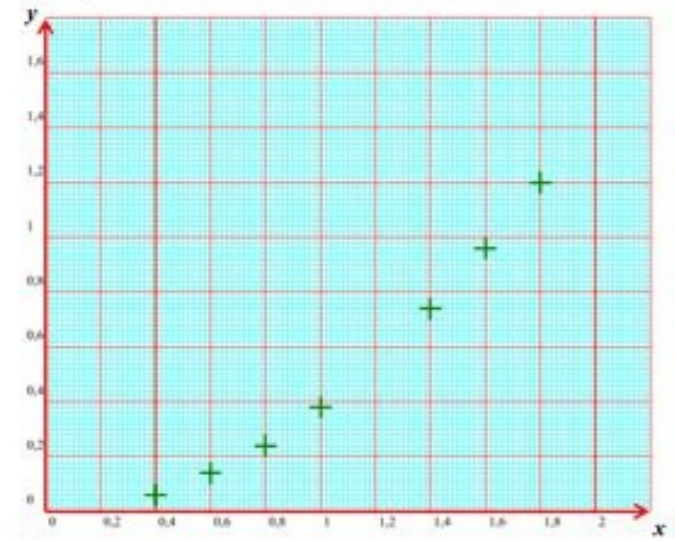
Exercice 1
 Un pratiquant de skate-board descend sur une rampe (photographie ci-dessous) dont la courbure est donnée par la fonction $f(x) = 0,375x^2$



1) Compléter le tableau de valeurs suivant (valeur arrondie au centième).

Nom des points	A						B						C
x	0	0,2	0,4	0,6	0,8	1	1,2	1,4	1,6	1,8	2	0	
$f(x) = 0,375x^2$													

2) Une partie des points (x ; y) du tableau précédent ont été placés dans le repère ci-après. Placer également les points A, B et C.



3) Tracer avec soin la courbe d'équation $y = 0,375x^2$ passant par tous les points sur l'intervalle $]0; 2]$.
 4) Pour $y = 1$, lire graphiquement la valeur de x arrondie au centième. Laisser les traits de construction apparents.

Pour déterminer la différence entre deux nombres, il est nécessaire de soustraire l'un de l'autre.