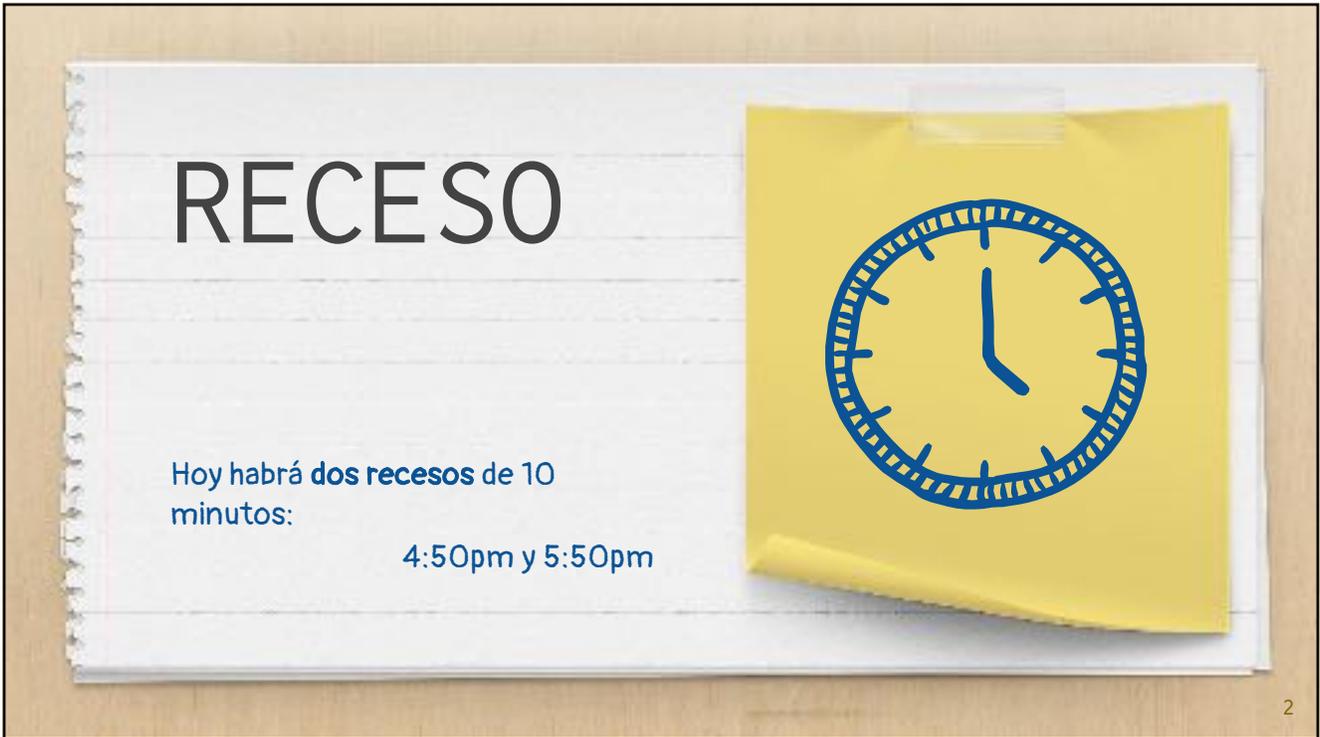




1



2

Condiciones de primer orden:

$$\frac{\partial E_1[\Lambda_1]}{\partial A_2} = 0 \Leftrightarrow -U'[(1+r_1)A_1 + e_2w_1 - A_2] + \beta(1+r_2)\{\pi_{2,1}U'[(1+r_2)A_2 + e_1w_2 - A_3] + \pi_{2,2}U'[(1+r_2)A_2 + e_2w_2 - A_3] + \pi_{2,3}U'[(1+r_2)A_2 + e_3w_2 - A_3]\} = 0$$

$$\frac{\partial E_1[\Lambda_1]}{\partial A_3} = 0 \Leftrightarrow -\beta\{\pi_{2,1}U'[(1+r_2)A_2 + e_1w_2 - A_3] + \pi_{2,2}U'[(1+r_2)A_2 + e_2w_2 - A_3] + \pi_{2,3}U'[(1+r_2)A_2 + e_3w_2 - A_3]\} + \beta^2(1+r_3)\{\pi_{3,1}U'[(1+r_3)A_3 + e_1w_3 - A_4] + \pi_{3,2}U'[(1+r_3)A_3 + e_2w_3 - A_4] + \pi_{3,3}U'[(1+r_3)A_3 + e_3w_3 - A_4]\} = 0$$

Debido a que ya sabemos que $A_4^* = 0$, entonces tenemos un sistema de dos ecuaciones, con dos incógnitas (A_2 y A_3) ... Tal vez solo utilizando la función de utilidad explícita, $\ln C_t$, podríamos obtener las soluciones óptimas explícitas para A_2^* y A_3^* y sustituyéndolas, obtener C_1^* , C_2^* y C_3^*

3

3

Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita

4

4

Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita
- Entonces, para esto es muy relevante utilizar *Programación Dinámica*

5

5

Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita
- Entonces, para esto es muy relevante utilizar *Programación Dinámica*
- De manera similar como lo hicimos en el problema de optimización de tres periodos, en esta caso vamos a empezar en $t = 3$, luego en $t = 2$ y por último en $t = 1$

6

6

Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

7

7

Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

8

8

Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$ y que $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

9

9

Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$ y que $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

$$V_3(a, \eta) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$$

10

10

Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$ y que $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

$$V_3(a, \eta) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$$

$$V_3'(a, \eta) = \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a + \eta w_3}$$

11

11

Programación Dinámica

$t = 3$

Debido a que η tiene tres escenarios $-e_1, e_2$ y e_3 -, entonces hay que calcular la función valor y la derivada para cada escenario:

$$V_3(a; e_1)$$

$$V_3(a; e_2)$$

$$V_3(a; e_3)$$

$$V_3'(a; e_1)$$

$$V_3'(a; e_2)$$

$$V_3'(a; e_3)$$

12

12

Programación Dinámica

$t = 2$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_2(a, \eta) = \max_{c, a^+} \{U(c) + \beta E_{\eta^+ | \eta} V_3(a^+, \eta^+) | a^+ = (1 + r_2)a + \eta w_2 - c\}$$

En donde:

$$E_{\eta^+ | \eta} V_3(a^+; \eta^+) = \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3(a^+, \eta_j)$$

A diferencia de $t = 3$, en donde solo estaba el choque estocástico en $t = 3$, *i.e.* η , que podía tomar los valores de e_1 , e_2 y e_3 , ahora para calcular la función valor esperado para $t = 3$ hay que tomar en cuenta los escenarios j para, dado que en $t = 2$ ocurrió un escenario i

13

13

Programación Dinámica

$t = 2$

Entonces, procedemos de la siguiente manera:

- (1) Obtenemos las condiciones de primer orden;
- (2) Sustituimos $V_3'(\cdot)$ del paso interior;
- (3) Definimos que $\eta = e_i$ y $\eta^+ = e_j$; y
- (4) Sustituimos la restricción en las condiciones de primer orden, en donde ya se reflejará que en $t = 3$ ya se definió el i -ésimo estado

14

14

Programación Dinámica

$t = 2$

- (1) Obtenemos las condiciones de primer orden:

$$U'(c) = \beta E_{\eta^+ | \eta} V_3'(a^+, \eta^+)$$

$$U'(c) = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3'(a^+, \eta_j)$$

- (2) Sustituimos $V_3'(\cdot)$ del paso interior:

Sabemos de la solución en $t = 3$ que $V_3(a, \eta_j) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$ y que $V_3'(a, \eta_j) = \frac{1+r_3}{(1+r_3)a + \eta w_3}$, por lo que $V_3'(a^+, \eta_j) = \frac{1+r_3}{(1+r_3)a^+ + \eta_j w_3}$

15

15

Programación Dinámica

$t = 2$

$$U'(c) = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3'(a^+, \eta_j)$$

Sabemos que $U'(c) = \frac{1}{c}$

- (3) Definimos que $\eta = e_i$ y $\eta^+ = e_j$; y

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a^+ + e_j w_3}$$

16

16

Programación Dinámica

$t = 2$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a^+ + e_j w_3}$$

- (4) Sustituimos la restricción en las condiciones de primer orden $a^+ = (1 + r_2)a + \eta w_2 - c$, en donde ya se reflejará que en $t = 3$ ya se definió el i -ésimo estado $\rightarrow a^+ = (1 + r_2)a + e_i w_2 - c$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c] + e_j w_3}$$

17

17

Programación Dinámica

$t = 2$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c] + e_j w_3}$$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{\frac{1 + r_3}{1 + r_3}}{\frac{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c]}{1 + r_3} + \frac{e_j w_3}{1 + r_3}}$$

18

18

Programación Dinámica

$t = 2$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1}{(1+r_2)a + e_i w_2 - c + \frac{e_j w_3}{1+r_3}}$$

- Ahora hay que despejar c . Sin embargo, dado que está tanto de lado izquierdo, como derecho de la ecuación y de lado derecho es probabilística, solo es posible hacerlo con métodos numéricos. Así se puede calcular $\widehat{C}_2(a, \eta)$ y $\widehat{A}_3(a, \eta)$
- Sin embargo, haber utilizado el enfoque de *Programación Dinámica* permite hacer problemas más sencillos y poderlos resolver numéricamente.

19

19

Programación Dinámica

$t = 1$

- (1) Proponemos la Ecuación de Bellman;
- (2) Obtenemos las condiciones de primer orden (FOC);
- (3) Sustituimos $V_2'(\cdot)$ del paso interior, pero ahora utilizamos la fórmula Benveniste–Scheinkman (BS);
- (4) Sustituimos el resultado BS en FOC;

20

20

Programación Dinámica

$t = 1$

- (1) Proponemos la Ecuación de Bellman:

$$V_1(a, \eta) = \max_{c, a^+} \{U(c) + \beta E_{\eta^+|\eta} V_2(a^+, \eta^+) | a^+ = (1 + r_1)a + \eta w_1 - c\}$$

- (2) Obtenemos las condiciones de primer orden:

$$U'(c) = \beta E_{\eta^+|\eta} [V_2'(a^+, \eta^+)]$$

- (3) Sustituimos $V_2'(\cdot)$ del paso interior, pero ahora utilizamos la fórmula Benveniste–Sheinkman;

$$V_2(a, \eta) = U[\widehat{C}_2(a, \eta)] + \beta E_{\eta^+|\eta} V_3[\widehat{A}_3(a, \eta), \eta^+]$$

$$V_2'(a, \eta) = (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a, \eta)]$$

21

21

Programación Dinámica

$t = 1$

- (4) Sustituimos el resultado BS $V_2'(a, \eta) = (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a, \eta)]$ en FOC $U'(c) = \beta E_{\eta^+|\eta} [V_2'(a^+, \eta^+)]$:

$$U'[\widehat{C}_1(a, \eta)] = \beta E_{\eta^+|\eta} (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a^+, \eta^+)]$$

Calculamos las funciones de política numéricamente y de ahí obtenemos esta nueva Ecuación de Euler y numéricamente también, las soluciones óptimas para \widehat{C}_1 y \widehat{A}_2

22

22

Conclusión

- ¿Para qué aprender *Programación Dinámica* e ir resolviendo de manera determinística, para después llegar a la parte estocástica y tener que utilizar métodos numéricos?
- Puede haber muchas razones, sin embargo, considero que estas dos son las más relevantes:
 - (1) Porque podemos crear modelos determinísticos, conocer las características dinámicas en las funciones de política y las trayectorias óptimas y después incorporar la parte estocástica y compararla con la realidad económica;
 - (2) Utilizamos *Programación Dinámica* en la parte estocástica para poderlo resolver, aunque sea numéricamente

23

23

Muchas
gracias!



24

24



Free templates for all your presentation needs

- 
For PowerPoint and Google Slides
- 
100% free for personal or commercial use
- 
Ready to use, professional and customizable
- 
Blow your audience away with attractive visuals