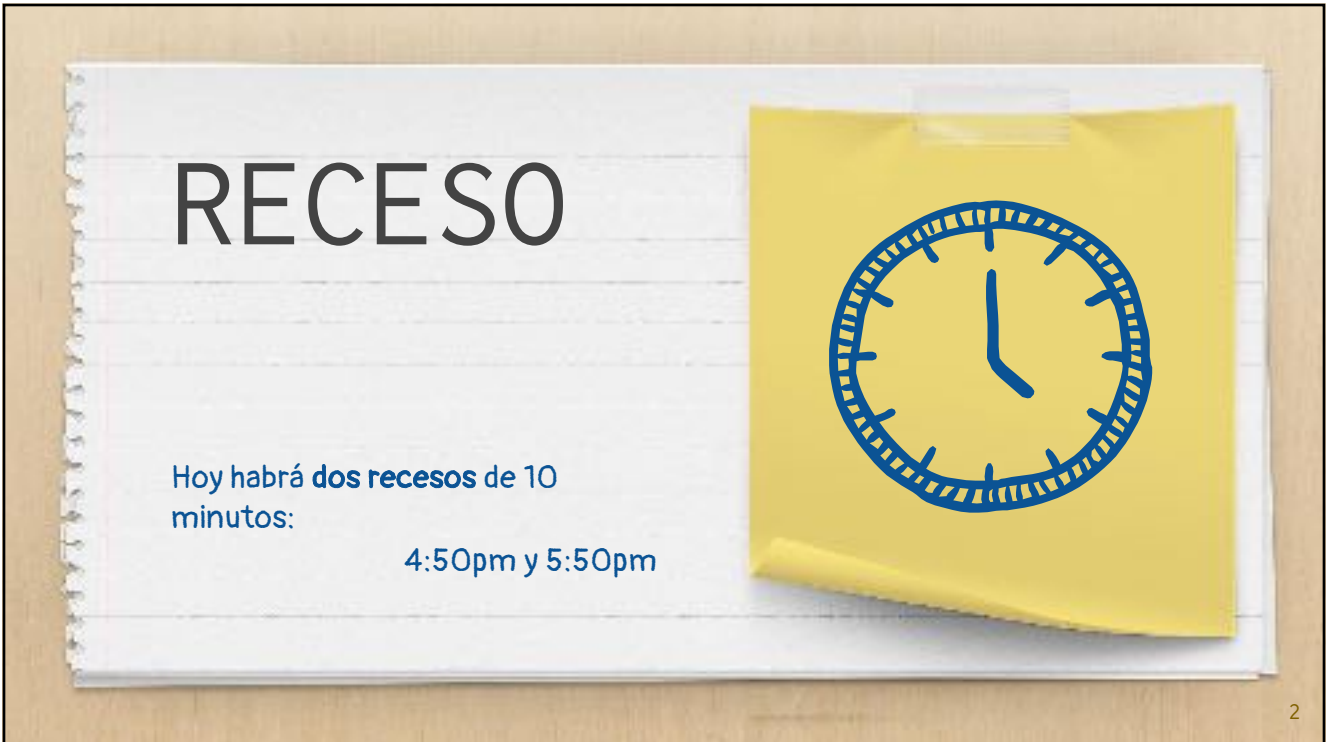




1



2

2

### Condiciones de primer orden:

$$\frac{\partial E_1[\Lambda_1]}{\partial A_2} = 0 \Leftrightarrow -U'[(1+r_1)A_1 + e_2w_1 - A_2] + \beta(1+r_2)\{\pi_{2,1}U'[(1+r_2)A_2 + e_1w_2 - A_3] + \pi_{2,2}U'[(1+r_2)A_2 + e_2w_2 - A_3] + \pi_{2,3}U'[(1+r_2)A_2 + e_3w_2 - A_3]\} = 0$$

$$\frac{\partial E_1[\Lambda_1]}{\partial A_3} = 0 \Leftrightarrow -\beta\{\pi_{2,1}U'[(1+r_2)A_2 + e_1w_2 - A_3] + \pi_{2,2}U'[(1+r_2)A_2 + e_2w_2 - A_3] + \pi_{2,3}U'[(1+r_2)A_2 + e_3w_2 - A_3]\} + \beta^2(1+r_3)\{\pi_{3,1}U'[(1+r_3)A_3 + e_1w_3 - A_4] + \pi_{3,2}U'[(1+r_3)A_3 + e_2w_3 - A_4] + \pi_{3,3}U'[(1+r_3)A_3 + e_3w_3 - A_4]\} = 0$$

Debido a que ya sabemos que  $A_4^* = 0$ , entonces tenemos un sistema de dos ecuaciones, con dos incógnitas ( $A_2$  y  $A_3$ ) ... Tal vez solo utilizando la función de utilidad explícita,  $\ln C_t$ , podríamos obtener las soluciones óptimas explícitas para  $A_2^*$  y  $A_3^*$  y sustituyéndolas, obtener  $C_1^*$ ,  $C_2^*$  y  $C_3^*$

3

3

### Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita

4

4

## Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita
- Entonces, para esto es muy relevante utilizar *Programación Dinámica*

5

5

## Condiciones de primer orden:

- No obstante lo anterior, no hay solución explícita
- Entonces, para esto es muy relevante utilizar *Programación Dinámica*
- De manera similar como lo hicimos en el problema de optimización de tres periodos, en esta caso vamos a empezar en  $t = 3$ , luego en  $t = 2$  y por último en  $t = 1$

6

6

## Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

7

7

## Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

8

8

## Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que  $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$  y que  $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

9

9

## Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que  $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$  y que  $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

$$V_3(a, \eta) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$$

10

10

## Programación Dinámica

$t = 3$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_3(a, \eta) \equiv U[\widehat{C}_3(a, \eta)] + \beta V_4[\widehat{A}_4(a^+, \eta^+)]$$

Recordemos que  $U[\widehat{C}_3(a, \eta)] = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$  y que  $V_4(\cdot) = 0$

Entonces:

$$V_3(a, \eta) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$$

$$V_3'(a, \eta) = \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a + \eta w_3}$$

11

11

## Programación Dinámica

$t = 3$

Debido a que  $\eta$  tiene tres escenarios  $-e_1, e_2$  y  $e_3$  -, entonces hay que calcular la función valor y la derivada para cada escenario:

$$V_3(a; e_1)$$

$$V_3(a; e_2)$$

$$V_3(a; e_3)$$

$$V_3'(a; e_1)$$

$$V_3'(a; e_2)$$

$$V_3'(a; e_3)$$

12

12

## Programación Dinámica

$t = 2$

Proponemos la ecuación de Bellman:

$$V_2(a, \eta) = \max_{c, a^+} \{U(c) + \beta E_{\eta^+ | \eta} V_3(a^+, \eta^+) | a^+ = (1 + r_2)a + \eta w_2 - c\}$$

En donde:

$$E_{\eta^+ | \eta} V_3(a^+; \eta^+) = \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3(a^+, \eta_j)$$

A diferencia de  $t = 3$ , en donde solo estaba el choque estocástico en  $t = 3$ , *i.e.*  $\eta$ , que podía tomar los valores de  $e_1$ ,  $e_2$  y  $e_3$ , ahora para calcular la función valor esperado para  $t = 3$  hay que tomar en cuenta los escenarios  $j$  para, dado que en  $t = 2$  ocurrió un escenario  $i$

13

13

## Programación Dinámica

$t = 2$

Entonces, procedemos de la siguiente manera:

- (1) Obtenemos las condiciones de primer orden;
- (2) Sustituimos  $V_3'(\cdot)$  del paso interior;
- (3) Definimos que  $\eta = e_i$  y  $\eta^+ = e_j$ ; y
- (4) Sustituimos la restricción en las condiciones de primer orden, en donde ya se reflejará que en  $t = 3$  ya se definió el  $i$ -ésimo estado

14

14

## Programación Dinámica

$t = 2$

- (1) Obtenemos las condiciones de primer orden:

$$U'(c) = \beta E_{\eta^+ | \eta} V_3'(a^+, \eta^+)$$

$$U'(c) = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3'(a^+, \eta_j)$$

- (2) Sustituimos  $V_3'(\cdot)$  del paso interior:

Sabemos de la solución en  $t = 3$  que  $V_3(a, \eta_j) = \ln[(1 + r_3)a + \eta w_3]$  y que  $V_3'(a, \eta_j) = \frac{1+r_3}{(1+r_3)a + \eta w_3}$ , por lo que  $V_3'(a^+, \eta_j) = \frac{1+r_3}{(1+r_3)a^+ + \eta_j w_3}$

15

15

## Programación Dinámica

$t = 2$

$$U'(c) = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} V_3'(a^+, \eta_j)$$

Sabemos que  $U'(c) = \frac{1}{c}$

- (3) Definimos que  $\eta = e_i$  y  $\eta^+ = e_j$ ; y

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a^+ + e_j w_3}$$

16

16



## Programación Dinámica

 $t = 2$ 

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)a^+ + e_j w_3}$$

- (4) Sustituimos la restricción en las condiciones de primer orden  $a^+ = (1 + r_2)a + \eta w_2 - c$ , en donde ya se reflejará que en  $t = 3$  ya se definió el  $i$ -ésimo estado  $\rightarrow a^+ = (1 + r_2)a + e_i w_2 - c$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c] + e_j w_3}$$

17

17

## Programación Dinámica

 $t = 2$ 

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1 + r_3}{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c] + e_j w_3}$$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{\frac{1 + r_3}{1 + r_3}}{\frac{(1 + r_3)[(1 + r_2)a + e_i w_2 - c]}{1 + r_3} + \frac{e_j w_3}{1 + r_3}}$$

18

18

## Programación Dinámica

$t = 2$

$$\frac{1}{c} = \beta \sum_{j=1}^3 p_{i,j} \frac{1}{(1+r_2)a + e_i w_2 - c + \frac{e_j w_3}{1+r_3}}$$

- Ahora hay que despejar  $c$ . Sin embargo, dado que está tanto de lado izquierdo, como derecho de la ecuación y de lado derecho es probabilística, solo es posible hacerlo con métodos numéricos. Así se puede calcular  $\widehat{C}_2(a, \eta)$  y  $\widehat{A}_3(a, \eta)$
- Sin embargo, haber utilizado el enfoque de *Programación Dinámica* permite hacer problemas más sencillos y poderlos resolver numéricamente.

19

19

## Programación Dinámica

$t = 1$

- (1) Proponemos la Ecuación de Bellman;
- (2) Obtenemos las condiciones de primer orden (FOC);
- (3) Sustituimos  $V_2'(\cdot)$  del paso interior, pero ahora utilizamos la fórmula Benveniste–Scheinkman (BS);
- (4) Sustituimos el resultado BS en FOC;

20

20

## Programación Dinámica

$t = 1$

- (1) Proponemos la Ecuación de Bellman:

$$V_1(a, \eta) = \max_{c, a^+} \{U(c) + \beta E_{\eta^+|\eta} V_2(a^+, \eta^+) | a^+ = (1 + r_1)a + \eta w_1 - c\}$$

- (2) Obtenemos las condiciones de primer orden:

$$U'(c) = \beta E_{\eta^+|\eta} [V_2'(a^+, \eta^+)]$$

- (3) Sustituimos  $V_2'(\cdot)$  del paso interior, pero ahora utilizamos la fórmula Benveniste–Sheinkman;

$$V_2(a, \eta) = U[\widehat{C}_2(a, \eta)] + \beta E_{\eta^+|\eta} V_3[\widehat{A}_3(a, \eta), \eta^+]$$

$$V_2'(a, \eta) = (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a, \eta)]$$

21

21

## Programación Dinámica

$t = 1$

- (4) Sustituimos el resultado BS  $V_2'(a, \eta) = (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a, \eta)]$  en FOC

$$U'(c) = \beta E_{\eta^+|\eta} [V_2'(a^+, \eta^+)]:$$

$$U'[\widehat{C}_1(a, \eta)] = \beta E_{\eta^+|\eta} (1 + r_2)U'[\widehat{C}_2(a^+, \eta^+)]$$

Calculamos las funciones de política numéricamente y de ahí obtenemos esta nueva Ecuación de Euler y numéricamente también, las soluciones óptimas para  $\widehat{C}_1$  y  $\widehat{A}_2$

22

22

## Conclusión

- ¿Para qué aprender *Programación Dinámica* e ir resolviendo de manera determinística, para después llegar a la parte estocástica y tener que utilizar métodos numéricos?
- Puede haber muchas razones, sin embargo, considero que estas dos son las más relevantes:
  - (1) Porque podemos crear modelos determinísticos, conocer las características dinámicas en las funciones de política y las trayectorias óptimas y después incorporar la parte estocástica y compararla con la realidad económica;
  - (2) Utilizamos *Programación Dinámica* en la parte estocástica para poderlo resolver, aunque sea numéricamente

23


23

Muchas  
gracias!







24

24



**Free templates for all your presentation needs**

-   
For PowerPoint and Google Slides
-   
100% free for personal or commercial use
-   
Ready to use, professional and customizable
-   
Blow your audience away with attractive visuals