



Benutzer- und Wartungshandbuch

Meimii - Aqua Doodle Mat

meimii

durch Esapix

Email: info@meimii.com

Whatsapp: 324 773 80 60

Zusammenfassung

Hersteller Daten	2
Einführung des Handbuchs	3
Warnungen	3
Erklärung der Einhaltung	4
Restrisiken	5
Spielzeuge Beschreibung	5
Technische Daten	6
Verpackung	6
Handhabung	6
Regelmäßige Überprüfungen	6
Benutzen	6
<i>VORNE - KOSTENLOSE ZEICHNUNG</i>	7
<i>HINTERE SOZIALE SPIELE</i>	7
Reinigung und Lagerung	8
Verfügung	8
Garantie	9

Hersteller Daten

Name der Firma	Esapix von Zanin Gianluca
Unternehmen Hauptquartier	Via Marco Polo, 15 - 37030 - Colognola ai Colli (VR)
MwSt unterlassen Sie.	04713690230
Tel. Büro	+ 39-045 8447171
Email	info@esapix.com
Webseite	www.esapix.com

Wenn Sie Hilfe mit dem Produkt benötigen, wenden Sie sich an Esapix unter den oben angegebenen Adressen.



Vor der Verwendung von Meimii - Aqua Doodle Mat in irgendeiner Form muss der Erwachsene, der die Kinder beaufsichtigt, für die er bestimmt ist, das gesamte Handbuch gelesen und die Anweisungen verstanden haben.

Der Erwachsene, der das Kind beaufsichtigt, muss ihm den richtigen Umgang mit dem Spiel beibringen. Kinder können die Risiken, die sich aus der falschen Verwendung eines Produkts ergeben, nicht vollständig verstehen.



Das Spiel ist nicht für Kinder unter 36 Monaten gedacht.

Das Spiel muss vom Kind immer unter direkter Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden. Der Erwachsene darf das Kind während der spielerischen Tätigkeit niemals verlassen. Er muss so weit entfernt bleiben, dass er im Bedarfsfall sofort eingreifen kann.

Das Entfernen der Produktverpackung darf nur und ausschließlich von einem Erwachsenen durchgeführt werden, der sich um die Entsorgung des Kartons und der Plastikfolie kümmert, ohne diese dem Kind zur Verfügung zu stellen.

Einführung des Handbuchs

Dieses Handbuch enthält vertrauliche Informationen und darf ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Herstellers nicht einmal teilweise für irgendeine Verwendung und in irgendeiner Form an Dritte weitergegeben werden.

Esapix von Zanin Gianluca erklärt, dass die in diesem Dokument enthaltenen Informationen mit den technischen Spezifikationen des Spiels übereinstimmen, auf das sich das Handbuch bezieht.

Eine beglaubigte Kopie dieses Dokuments ist in der technischen Datei des Produkts hinterlegt, die in der Esapix-Zentrale von Zanin Gianluca aufbewahrt wird.

Esapix von Zanin Gianluca erkennt keine Dokumentation an, die nicht von ihm selbst oder seinem Bevollmächtigten erstellt, ausgestellt oder verteilt wurde.

Dieses Handbuch sowie die gesamte technische Akte werden vom Hersteller für den gesetzlich festgelegten Zeitraum aufbewahrt. Während dieser Zeit kann zum Zeitpunkt des Verkaufs eine Kopie der dem Produkt beigefügten Dokumentation angefordert werden.

Für diesen Zeitraum bleibt die gesamte technische Akte nur den Aufsichtsbehörden zur Verfügung, die eine Kopie davon anfordern können. Nach diesem Zeitraum müssen diejenigen, die das Produkt verwalten, sicherstellen, dass sowohl das Produkt als auch die Dokumentation den zum Zeitpunkt der Inspektion geltenden Gesetzen entsprechen.

Warnungen

In diesem Kapitel werden die allgemeinen Sicherheitsregeln beschrieben, die bei allen mit dem Spiel ausgeführten Vorgängen zu beachten sind. Die in den folgenden Kapiteln beschriebenen Verfahren zur Verwendung und Reinigung des Spiels müssen unter Beachtung der angegebenen Ausführungsmethoden und der allgemeinen Sicherheitsregeln durchgeführt werden. Verschiedene Länder können unterschiedliche Sicherheitsbestimmungen haben. Es wird daher festgelegt, dass in allen Fällen, in denen die Regeln der Handbücher in Konflikt stehen oder in Bezug auf die Normen des Industriesektors oder des Landes, in dem das System verwendet wird, die Normen des Industriesektors oder der Nation reduziert werden wird in jedem Fall Vorrang vor denen der Handbücher haben.

- **BEACHTUNG:** Das Spiel kann von Kindern ab 3 Jahren verwendet werden und nur in Begleitung eines Erwachsenen, der jede Phase überwacht. Während einer spielerischen Aktivität ist immer eine Aufsicht durch Erwachsene erforderlich. Der Erwachsene darf sich niemals vom Kind entfernen, da durch die falsche Verwendung des Spiels Restrisiken bestehen.
- Überprüfen Sie das gesamte Spiel nach Erhalt. Wenn es Anzeichen von Beschädigungen, Verformungen oder Stößen durch den Transport gibt, informieren Sie den Hersteller, bevor Sie mit einem späteren Vorgang fortfahren.
- Befolgen Sie genau die Anweisungen in diesem Handbuch, um das Spiel korrekt zu verwenden.
- Lassen Sie das Spiel nicht in der Nähe von Wärmequellen.
- Setzen Sie das Spiel keinen offenen Flammen aus.
- Setzen Sie das Spiel nicht ständig dem Sonnenlicht aus.
- Lagern Sie das Spiel an einem trockenen und sauberen Ort, fern von Wärmequellen und atmosphärischen Stoffen.
- Führen Sie die Überprüfungen und Reinigungen des Spiels durch, indem Sie die in diesem Handbuch beschriebenen Verfahren sorgfältig befolgen.
- Verhindern Sie, dass das Paket und das Spiel mit scharfen Kanten und abrasiven Oberflächen in Kontakt kommen.
- Nehmen Sie die Spielkomponenten niemals in den Mund, geschweige denn in die Verpackung. **Würgend Gefahr.**

Erklärung der Einhaltung

Meimii - Aqua Doodle Mat wird dem Verkauf von einer Konformitätserklärung begleitet, die gemäß den auf europäischem Gebiet geltenden Gesetzen erstellt wurde.



HINWEIS

Bevor Sie die Maschine in irgendeiner Form verwenden, überprüfen Sie das Vorhandensein der Erklärung der Einhaltung.



HINWEIS

WENN DAS SPIEL AN DRITTE GEGEBEN WIRD, MÜSSEN ALLE DOKUMENTATIONEN MIT DEM SPIEL GELIEFERT WERDEN.

Restrisiken

Während des Designs und der Produktion des Spiels führte der Hersteller eine gründliche Risikoanalyse durch. Aus dieser Analyse sind einige Risiken hervorgegangen, die aufgrund ihrer Natur nicht beseitigt werden können. Diese Risiken wurden daher einzeln untersucht, und Hinweise zur Vermeidung werden im Folgenden in diesem Handbuch hervorgehoben. Es ist daher wichtig, dass jeder Benutzer, der das Spiel verwenden und reinigen muss, das Handbuch zuvor gelesen hat.



HINWEIS

DER HERSTELLER KANN IN KEINEM FALL FÜR UNFÄLLE ODER SCHÄDEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN, DIE SICH AUS DER UNBEABSICHTIGTEN VERWENDUNG DES SPIELS ERGEBEN.

- Überprüfen Sie zum Zeitpunkt der Lieferung den Zustand der Verpackung und stellen Sie sicher, dass keine Spuren von Unebenheiten, Abrieb und / oder Spuren von Schmutz, Schimmel usw. vorliegen, die durch schlecht durchgeführten Transport und / oder Lagerung verursacht worden sein könnten. Wenn ja, benachrichtigen Sie den Hersteller (**siehe Herstellerdaten**).
- Bevor ein Erwachsener das Spiel zur Verfügung stellt, muss ein Erwachsener seinen Zustand überprüfen, um seine Integrität zu überprüfen. Bei Beschädigungen, Brüchen, gefährlichen Oberflächen und Kanten ist es strengstens untersagt, das Spiel dem Kind zu übergeben.
- Das Spiel kann vom Kind niemals ohne Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden, der in der Lage ist, die Gefahren zu erkennen, die sich aus seiner falschen Verwendung ergeben können.
- Das Kind darf die Verpackung des Spielzeugs und seines Zubehörs nicht entfernen. Entsorgen Sie die Verpackung sofort nach dem Entfernen und lassen Sie das Kind niemals damit spielen.
- Nehmen Sie das Spielzeug und seine Verpackung niemals in den Mund.
- Entsorgen Sie Karton- und Kunststoffverpackungen gemäß den örtlichen und geltenden Vorschriften.
- Damit sich das Spiel nicht in Schmutz und Bakterien ansammelt, muss es regelmäßig gereinigt werden. In diesem Handbuch wurde ein Ad-hoc-Absatz erstellt (**siehe Reinigung und Lagerung**).
- Bevor Sie das Spielzeug dem Kind zur Verfügung stellen, stellen Sie sicher, dass es sauber ist.

Spielzeuge Beschreibung

Meimii - Aqua Doodle Mat ist ein Spiel für Kinder ab 3 Jahren und besteht aus einer Matte, auf die mit speziellen Markern gezeichnet werden kann, die nur mit Wasser gefüllt werden dürfen.

Die Matte besteht aus Vliesstoff + Twill-Stoff und ist beidseitig mit Mustern bedruckt, die dem Kind verschiedene spielerische Aktivitäten bieten. Es ist faltbar und leicht und auf Reisen leicht zu tragen.

Meimii - Aqua Doodle Mat ist mit einer Reihe von Zubehörteilen ausgestattet:

- N. 2 große Wasserspitzen;
- N. 2 Wassermarker mit mittlerer Spitze;
- N. 2 Wasserbürsten;
- Nr. 1 Skizzenbuch;
- N. 1 Würfel;
- N. 1 EVA-Blatt mit 6 abnehmbaren geometrischen Formen;
- N. 6 Briefmarken;
- 4 Saugnäpfe zur Befestigung am Boden oder an der Wand;
- N. 1 Nettofall;

- N. 1 Aufbewahrungsbeutel, 34 x 40 cm.

Technische Daten

Physikalische Eigenschaften:	
Abmessungen des Spielzeugs (mm)	1200 X 900 X 3
Abmessungen der Verpackungsbox (mm)	320 x 228 x 45
Gewicht (kg)	0.69
Mattenmaterial	Vliesstoff + Twill-Stoff

Verpackung

Das Spiel wird in einem Karton geliefert, der es vor dem Verkauf konservieren soll, ohne es zu beschädigen. Im Inneren befindet sich neben der Matte das im Abschnitt „**Beschreibung des Spielzeugs**“ aufgeführte Zubehör in einer transparenten Plastiktüte. Die Verpackung muss sofort nach dem Spielen von einem Erwachsenen entsorgt werden..

Handhabung

Die Komponenten des Spiels haben ein derartiges Gewicht und Abmessungen, dass ein einzelner Erwachsener sie problemlos bewegen kann. Der Erwachsene muss darauf achten, die Komponenten des Spiels, die irreversibel beschädigt werden könnten, nicht zu treffen und / oder zu werfen. Schäden am Produkt nach einem falschen Handhabungsverfahren sind nicht auf den Hersteller zurückzuführen.

Regelmäßige Überprüfungen

Bevor das Spielzeug dem Kind zur Verfügung gestellt wird, muss der Erwachsene, der das Kind beaufsichtigt, dies überprüfen:

- Die Komponenten des Spiels sind nicht beschädigt und gefährlich
- Überprüfen Sie, ob das Spiel sauber ist, und reinigen Sie es gegebenenfalls (siehe Reinigung und Lagerung).

Benutzen



HINWEIS

IN JEDEM FALL KANN DER HERSTELLER NICHT FÜR UNFÄLLE ODER SCHÄDEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN, DIE AUF DIE UNANGEMESSENE VERWENDUNG DES SPIELS ZURÜCKZUFÜHREN SIND, SOWIE FÜR DIE TEILWEISE NICHT-EINHALTUNG DER IN DEN BESCHRIEBENEN VERFAHREN BESCHRIEBENEN SICHERHEITSREGELN UND INTERVENTIONSVERFAHREN.



Das Spiel muss vom Kind immer unter direkter Aufsicht eines Erwachsenen benutzt werden. Der Erwachsene darf das Kind während der spielerischen Tätigkeit niemals verlassen. Er muss so weit entfernt bleiben, dass er im Bedarfsfall sofort eingreifen kann.

Das Spiel kann von Kindern ab 3 Jahren benutzt werden.

VORNE - KOSTENLOSE ZEICHNUNG



- Verteilen Sie die Matte mit der Vorderseite nach oben auf einer glatten, trockenen und sauberen Oberfläche oder bringen Sie die 4 Saugnäpfe auf jeder Seite der Matte an und befestigen Sie sie an einer porenfreien, glatten und sauberen Wand. Drücken Sie mit den Fingern auf jeden Saugnapf, bis er haftet fest.
- Laden Sie die Markierungen und Pinsel:
 1. Schrauben Sie die Oberseite der Markierungen und Bürsten ab.
 2. Füllen Sie bis zur Markierung Wasser ein und schrauben Sie es wieder an. Warnung: Verwenden Sie nur sauberes Wasser.
- Zeichnen Sie, indem Sie mit den Pinseln und Markierungen über die weißen Teile des Teppichs fahren. Die Zeichnungen verschwinden nach 10/15 Minuten.
- Verwenden Sie die Stempel, indem Sie sie in Wasser tauchen und auf die weißen Teile des Teppichs drücken.
- Verwenden Sie die geometrischen Formen, die dem Umriss mit den Markierungen folgen.
- Lassen Sie die Matte und das gesamte Zubehör am Ende jedes Gebrauchs vollständig an der frischen Luft trocknen, um direkte Sonneneinstrahlung zu vermeiden.

Hinweis: Lassen Sie die Spitze der Marker bei der ersten Verwendung 10 Minuten lang in Wasser eintauchen.

HINTERE SOZIALE SPIELE



Verteilen Sie die Matte mit der Rückseite nach oben auf einer glatten, trockenen und sauberen Oberfläche.

Pirateninsel Spiel (Minimum Zahl der Teilnehmer 2):

Spielregeln

1. Verwenden Sie eine Form oder einen Stempel als Bauern und legen Sie sie auf Kasten 1.
2. Würfeln Sie nacheinander und erhöhen Sie die Anzahl der durch die Würfel angezeigten Felder.
3. Wenn Sie mit einem grünen oder roten Pfeil auf einem Feld landen, bewegen Sie den Bauern wie durch den Pfeil angegeben.
4. Wer am Ende des Kurses zuerst ankommt, gewinnt.

Tierinsel Spiel (Minimum Zahl der Teilnehmer 2):

Spielregeln

1. Verwenden Sie eine Form oder einen Stempel als Bauern und legen Sie sie auf Kasten 1.
2. Würfeln Sie nacheinander und erhöhen Sie die Anzahl der durch die Würfel angezeigten Felder.
3. Wenn Sie mit einem grünen oder roten Pfeil auf einem Feld landen, bewegen Sie den Bauern wie durch den Pfeil angegeben.
4. Wer am Ende des Kurses zuerst ankommt, gewinnt.

WARNUNG:

- Verwenden Sie keine anderen Arten von Markern und Pinseln auf der Matte als die im Spiel enthaltenen.
- Gehen Sie nicht auf der Matte.
- Verwenden Sie keine scharfen Gegenstände auf der Matte, die sie zerkratzen könnten.

Reinigung und Lagerung

Das Spiel muss am Ende des Gebrauchs oder wann immer dies als notwendig erachtet wird, mit einem feuchten Tuch ohne Verwendung von Alkohol oder anderen Fleckenentfernern gereinigt werden. Es reicht aus, das Tuch vorsichtig auf der Oberfläche des Spiels abzuwischen..

WARNUNG:

- Verwenden Sie keine Lösungsmittel oder Scheuermittel oder ätzenden Reinigungsmittel.
- Waschen Sie die Matte nicht in der Waschmaschine.

Lagern Sie das Spiel bei Nichtgebrauch vor direkter Sonneneinstrahlung, Witterungseinflüssen, Wärmequellen, Staub, Flüssigkeiten und Feuchtigkeit geschützt. Wenn eine längere Zeit der Nichtbenutzung vorgesehen ist, ist es ratsam, diese in einem Behälter aufzubewahren, um die Ablagerung von Staub und / oder anderem Schmutz zu vermeiden.

Warten Sie, bis die Matte und das Zubehör vollständig getrocknet sind, bevor Sie sie in den Behälter legen.

Verfügung

Das Material, mit dem das Spiel hergestellt wird, erfordert keine speziellen Entsorgungsverfahren. Wenn ja, beachten Sie die örtlichen Entsorgungsvorschriften:

- Aus Pappe für die Schachtel;
- Kunststoff für die Tasche mit Zubehör;
- Kunststoff für die Matte;

Zerstreuere weder die Wraps noch das Spiel in der Umgebung. Die Wiederverwendung von Teilen unterliegt der eigenen Verantwortung des Benutzers.

HINWEIS



DER HERSTELLER IST IN KEINER WEISE FÜR SCHÄDEN VERANTWORTLICH, DIE DURCH DAS SPIELZEUG VERURSACHT WERDEN, WENN ES NICHT IN SEINER GESAMTEN VERSION VERWENDET WIRD, SOWIE FÜR DIE IN DIESEM HANDBUCH ANGEgebenEN VERWENDUNGEN UND VERWENDUNGSARTEN. DER HERSTELLER ÜBERNIMMT KEINE VERANTWORTUNG FÜR VERLETZUNGEN VON PERSONEN ODER SCHÄDEN AN EIGENTUM, DIE AUS DER WIEDERVERWENDUNG VON TEILEN DES SYSTEMS NACH DEM DEMONTAGE ENTSTEHEN.

Garantie

Die im Kaufvertrag vollständig aufgeführten Garantiebedingungen gelten nur, wenn das Spielzeug unter den Bedingungen des Verwendungszwecks verwendet wird. Mit Ausnahme der Reinigungsvorgänge, die im Abschnitt Reinigung und Lagerung beschrieben und mit den angegebenen Verfahren durchgeführt wurden, erlischt jede Reparatur oder Änderung des Spiels durch andere Unternehmen als den Hersteller. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Schäden, die durch Unerfahrenheit oder Nachlässigkeit bei der Verwendung des Spiels oder durch schlechte oder ausgelassene Reinigung und Lagerung verursacht wurden.

Für die von uns verkauften Produkte gilt eine Garantie in Bezug auf die folgenden Bedingungen:

1	Die Garantie gilt für einen Zeitraum von 24 Monaten.
2	Der Hersteller übernimmt die Verantwortung, die fehlerhaften oder fehlerhaften Teile nach eigenem Ermessen erst nach sorgfältiger Prüfung und Überprüfung der schlechten Konstruktion auszutauschen.
3	Die Transport- und / oder Versandkosten bei unsachgemäßer Verwendung innerhalb der Garantiebedingungen gehen stets zu Lasten des Käufers.
4	Während der Garantiezeit gehen die ersetzten Produkte in das Eigentum des Herstellers über.
5	Der ursprüngliche Käufer, der die im Handbuch enthaltenen Standardwartungsanweisungen befolgt hat, ist der einzige, der von dieser Garantie profitieren kann. Unsere Gewährleistungspflicht erlischt, wenn: der ursprüngliche Eigentümer das Eigentum an dem Spielzeug abgibt oder Änderungen am Spielzeug vorgenommen wurden.
6	Die Garantie umfasst keine Schäden, die durch Überlastungen verursacht wurden, wie z. B. die Verwendung des Produkts nach Auftreten einer Anomalie, die Verwendung unzureichender Betriebsmethoden oder die Nichtbeachtung von Gebrauchs- und Wartungsanweisungen.
7	Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für Schwierigkeiten beim Weiterverkauf oder bei der Verwendung im Ausland aufgrund der Bestimmungen, die in dem Land gelten, in dem die Maschine verkauft wurde.
8	Das Produkt oder ein Teil des defekten muss zum Austausch an den Hersteller geliefert werden. Andernfalls wird das ersetzte Teil dem Käufer in Rechnung gestellt.
9	Die Garantie deckt keine Schäden am Produkt ab, die durch Verschleiß und abhängig von der Art des Materials und der spezifischen Verwendung entstehen..

WARNUNG Wenn die Garantie umgesetzt werden muss, geben Sie bitte die folgenden Daten an:

1	Art
2	Datum des Kaufs (Vorlage des Kaufbelegs)
3	Eine detaillierte Beschreibung des Problems



HINWEIS

Die Nichteinhaltung der in dieser Dokumentation beschriebenen Verwendungsmethode des Produkts führt zur Nichtigerklärung der Gewährleistungsbedingungen.

