meimii®

by

esapix

Manual de usuario y Mantenimiento

Meimii - Alfombra Aqua Doodle

meimii

por Esapix

Correo electronico: info@meimii.com

Whatsapp: 324 773 80 60

Resumen

Datos del fabricante **2**
Introducción del manual **3**
Advertencias **3**
Declaración de conformidad **4**
Riesgos residuales **4**
Descripción del juguete **5**
Datos técnicos **5**
Embalaje **6**
Manejo **6**
Controles periódicos **6**
Uso **6**
LADO FRONTAL - DIBUJO LIBRE *6*
TRASERO - JUEGOS SOCIALES *7*
Limpieza y almacenaje **8**
Disposición **8**
Garantía **8**

Datos del fabricante

Nombre de empresa	Esapix de Zanin Gianluca
Sede de la empresa	Via Marco Polo, 15 - 37030 - Colognola ai Colli (VR)
IVA no.	04713690230
Tel. Oficina	+ 39-045 8447171
Correo electrónico	info@esapix.com
Sitio web	www.esapix.com

En caso de que necesite recibir asistencia para el producto, comuníquese con Esapix en las direcciones indicadas anteriormente.

⚠ PRECAUCIÓN ⚠

Antes de usar Meimii - Aqua Doodle Mat en cualquier forma, es necesario que el adulto que supervisa a los niños a quienes está destinado haya leído todo el manual y haya entendido las instrucciones.

El adulto que supervisa al niño debe enseñarle el uso correcto del juego. Los niños no pueden comprender completamente los riesgos derivados del uso incorrecto de un product.

El juego no está destinado a niños menores de 36 meses.

El juego siempre debe ser utilizado por el niño bajo la supervisión directa de un adulto. El adulto nunca debe dejar al niño durante la actividad lúdica. Debe permanecer a una distancia tal que pueda intervenir inmediatamente en caso de necesidad.

La retirada del embalaje del producto debe ser realizada única y exclusivamente por un adulto que deberá encargarse de desechar el cartón y los envoltorios plásticos sin que se pongan a disposición del menor

Introducción del manual

Este manual contiene información confidencial y no debe, ni siquiera parcialmente, ser proporcionado a terceros para ningún uso y en cualquier forma, sin el consentimiento previo por escrito del fabricante.
Esapix by Zanin Gianluca declara que la información contenida en este documento es congruente con las especificaciones técnicas del juego al que se refiere el manual.
Copia certificada de este documento se deposita en el archivo técnico del producto, conservado en la sede de Esapix de Zanin Gianluca.
Esapix by Zanin Gianluca no reconoce ninguna documentación que no haya sido producida, emitida o distribuida por ella misma o por su representante autorizado.
Este manual, así como el expediente técnico completo, será conservado por el fabricante durante el período que establezca la ley.
Durante este período, se puede solicitar una copia de la documentación que acompaña al producto en el momento de la venta.
Durante este período, el expediente técnico completo sólo quedará a disposición de las autoridades supervisoras, quienes podrán solicitar una copia del mismo.
Transcurrido este plazo, quienes gestionan el producto deben asegurarse de que tanto el producto como la documentación cumplen con las leyes vigentes en el momento de la inspección.

Advertencias

Este capítulo describe las reglas generales de seguridad que deben observarse durante cualquier operación realizada con el juego. Los procedimientos de uso y limpieza del juego, descritos en los siguientes capítulos, deben realizarse respetando tanto los métodos de ejecución indicados como las reglas generales de seguridad. Los diferentes países pueden tener diferentes regulaciones de seguridad. Por lo tanto, se especifica que en todos los casos en que las reglas de los manuales estén en conflicto, o reductivas con respecto a las normas del sector industrial o del país en que se utiliza el sistema, las normas del sector industrial o de la nación tendrá, en todo caso, prioridad sobre los de los manuales.

- **ATTENCIÓN:** El juego puede ser utilizado por niños a partir de los 3 años y solo si van acompañados de un adulto que supervise cada fase. Siempre se requiere la supervisión de un adulto durante una actividad lúdica. El adulto nunca debe alejarse del niño porque existen riesgos residuales derivados del uso incorrecto del juego.

- Verifique la totalidad del juego al recibirlo. Si hay signos de daño, deformación o impacto debido al transporte, informe al fabricante antes de continuar con cualquier operación posterior.
- Siga estrictamente las instrucciones contenidas en este manual para el correcto uso del juego.
- No deje el juego cerca de fuentes de calor.
- No someta el juego a llamas abiertas.
- No exponga continuamente el juego a la luz solar.
- Guarde el juego en un lugar seco y limpio, alejado de fuentes de calor y agentes atmosféricos.
- Realice las comprobaciones y la limpieza del juego siguiendo cuidadosamente los procedimientos descritos en este manual.
- Evite que el paquete y el juego entren en contacto con bordes afilados y superficies abrasivas.
- Nunca te lleves los componentes del juego a la boca, y mucho menos su empaque. **Peligro de asfixia.**

Declaración de conformidad

Meimii - Aqua Doodle Mat esta acompañada a la venta de la declaración de conformidad, redactada de acuerdo con las leyes vigentes en el territorio europeo.

NOTA

ANTES DE UTILIZAR LA MÁQUINA EN CUALQUIER FORMA, COMPRUEBE LA PRESENCIA DE LA DECLARACIÓN DE CUMPLIMIENTO.

NOTE

SI EL JUEGO SE ENTREGA A UN TERCERO, TODA LA DOCUMENTACIÓN SE DEBE ENTREGAR CON EL JUEGO.

Riesgos residuales

Durante el diseño y la producción del juego, el fabricante realizó un análisis de riesgos exhaustivo. De este análisis han surgido algunos riesgos que no pueden eliminarse por su naturaleza. Por lo tanto, estos riesgos se han examinado individualmente y las indicaciones sobre cómo evitarlos se enfatizan a continuación en este manual. Por lo tanto, es importante que cualquier usuario que necesite usar y limpiar el juego haya leído el manual de antemano.

NOTA

EL FABRICANTE NO PUEDE SER RESPONSABLE EN NINGÚN CASO POR ACCIDENTES O DAÑOS CONSECUENTES DEL USO NO DESEADO DEL JUEGO.

- En el momento de la entrega, comprobar el estado del embalaje y comprobar que no hay rastros de golpes, abrasiones y / o restos de suciedad, moho, etc.que pudieran haber sido causados por un transporte y / o almacenamiento mal realizado. Si es así, notifique al fabricante (consulte **Datos del fabricante**).
- Antes de poner el juego a disposición del niño, un adulto debe comprobar su estado para verificar su integridad. En caso de daños, roturas, superficies y bordes peligrosos, está estrictamente prohibido entregar el juego al niño.
- El juego nunca podrá ser utilizado por un niño sin la supervisión de un adulto capaz de discernir los peligros que pueden derivarse de su uso incorrecto.
- No se debe permitir que el niño retire el embalaje del juguete y sus accesorios. Deseche el embalaje inmediatamente después de retirarlo y nunca permita que el niño juegue con él.
- Nunca se lleve el juguete y su envoltorio a la boca.
- Deseche los envases de cartón y plástico de acuerdo con las normativas locales y vigentes.
- Para que el juego no se convierta en una acumulación de suciedad y bacterias, es necesario limpiarlo periódicamente. Se ha creado un párrafo ad hoc en este manual (ver **Limpieza y almacenamiento**).
- Antes de poner el juguete a disposición del niño, asegúrese de que esté limpio.

Descripción del juguete

Meimii - Aqua Doodle Mat es un juego diseñado para niños mayores de 3 años y consiste en un tapete sobre el que dibujar con marcadores especiales que deben llenarse solo con agua.

El tapete está confeccionado en Non-Woven Fabric + Twill y está impreso en ambos lados con diseños que ofrecen al niño diferentes actividades lúdicas. Es plegable y ligero, fácil de transportar cuando se viaja.

Meimii - Aqua Doodle Mat está equipado con una serie de accesorios:

- N. 2 marcadores de agua de punta grande;
- N. 2 marcadores de agua de punta mediana;
- N. 2 cepillos de agua;
- N. 1 cuaderno de bocetos;
- N. 1 dado;
- N. 1 hoja de EVA con 6 formas geométricas desmontables;
- N. 6 sellos;
- 4 ventosas para fijar al suelo o a la pared;
- N. 1 caja neta;
- N.1 bolsa de almacenamiento, 34 x 40 cm.

Datos técnicos

Características físicas:	
Dimensiones del juguete (mm)	1200 X 900 X 3
Dimensiones de la caja de embalaje (mm)	320 x 228 x 45
Peso (kilogramo)	0.69
Material de la estera	Tela no tejida + tela de sarga

Embalaje

El juego se suministra en una caja de cartón pensada para conservarlo sin dañarlo antes de la venta. En el interior, además del tapete, los accesorios enumerados en el párrafo "Descripción del juguete" se incluyen en una bolsa de plástico transparente. El embalaje debe ser desechado inmediatamente por un adulto después de jugar el juego.

Manejo

Los componentes del juego tienen tal peso y dimensiones que un solo adulto puede moverlos sin ningún problema. El adulto debe tener cuidado de no golpear y / o lanzar los componentes del juego, que podrían resultar irreversiblemente dañados. Los daños en el producto por un procedimiento de manipulación incorrecto no son atribuibles al fabricante.

Controles periódicos

Antes de poner el juguete a disposición del niño, el adulto que supervisa al niño debe comprobar que:

los componentes del juego no están dañados y son peligrosos
compruebe que el juego esté limpio y, si es necesario, límpielo (consulte **Limpieza y almacenamiento**)

Uso

NOTA

EN NINGÚN CASO, EL FABRICANTE NO SERÁ RESPONSABLE DE LOS ACCIDENTES O DAÑOS CONSECUENTES DEL USO INAPROPIADO DEL JUEGO, ASÍ COMO DEL INCUMPLIMIENTO PARCIAL DE LAS NORMAS DE SEGURIDAD Y PROCEDIMIENTOS DE INTERVENCIÓN DESCRITOS EN EL DOCUMENTO.

PRECAUCIÓN

El juego siempre debe ser utilizado por el niño bajo la supervisión directa de un adulto. El adulto nunca debe dejar al niño durante la actividad lúdica. Debe permanecer a una distancia tal que pueda intervenir inmediatamente en caso de necesidad.

El juego puede ser utilizado por niños a partir de los 3 años.

LADO FRONTAL - DIBUJO LIBRE

- Extienda el tapete boca arriba sobre una superficie lisa, seca y limpia o aplique las 4 ventosas a cada lado del tapete y fíjelo a una pared no porosa, lisa y limpia, presionando con los dedos sobre cada ventosa hasta que se adhiera firmemente .
- Cargue los marcadores y pinceles:
  1. desatornille la parte superior de los marcadores y pinceles.
  2. Llenar con agua hasta la marca y volver a atornillar. Advertencia: use solo agua limpia.

- Dibuja pasando los pinceles y marcadores sobre las partes blancas de la alfombra. Los dibujos desaparecerán después de 10/15 minutos.
- Utilice los sellos sumergiéndolos en agua y presionándolos sobre las partes blancas de la alfombra.
- Usa las formas geométricas siguiendo el contorno con los marcadores.
- Al final de cada uso, deje que el tapete y todos sus accesorios se sequen completamente al aire libre, evitando la exposición directa a la luz solar.

Nota: Cuando lo use por primera vez, deje la punta de los marcadores sumergidos en agua durante 10 minutos como mínimo.

TRASERO - JUEGOS SOCIALES

Extienda el tapete sobre una superficie lisa, seca y limpia con la parte posterior hacia arriba.

Juego de la isla pirata (número mínimo de participantes 2):

Reglas del juego

1. Utilice un molde o un sello como peón y colóquelos en la casilla 1.
2. Tira los dados por turno y avanza el número de espacios indicados por los dados.
3. Si aterriza en un cuadrado con una flecha verde o roja, mueva el peón como lo indica la flecha.
4. El que llegue primero al final del curso gana.

Juego de isla animal (número mínimo de participantes 2):

Reglas del juego

1. Utilice un molde o un sello como peón y colóquelos en la casilla 1.
2. Tira los dados por turno y avanza el número de espacios indicados por los dados.
3. Si aterriza en un cuadrado con una flecha verde o roja, mueva el peón como lo indica la flecha.
4. El que llegue primero al final del curso gana.

ADVERTENCIA:

- No utilice ningún otro tipo de marcadores y pinceles en el tapete que no sean los proporcionados con el juego.
- No camine sobre el tapete.
- No utilice objetos afilados en el tapete que puedan rayarlo.

Limpieza y almacenaje

El juego al final de su uso o cuando se considere necesario debe limpiarse con un paño húmedo sin usar alcohol u otros quitamanchas. Bastará con limpiar el paño suavemente sobre la superficie del juego.

ADVERTENCIA:

No utilice disolventes ni limpiadores abrasivos o corrosivos.
No lave la alfombra en la lavadora.

Cuando no esté en uso, guarde el juego lejos de la luz solar directa, agentes atmosféricos, fuentes de calor, polvo, líquidos y humedad. Cuando se prevea un largo período de inactividad, es recomendable almacenarlo en un contenedor para evitar el depósito de polvo y / u otra suciedad.Espere a que la alfombra y sus accesorios se sequen completamente antes de colocarlos en el contenedor.

Disposición

El material con el que está hecho el juego no requiere procedimientos especiales de eliminación. Si es así, consulte la normativa local sobre eliminación de residuos:

- en cartón para la caja;
- plástico para la bolsa que contiene los accesorios;
- plástico para la alfombra;

No dispersar, ni las envolturas, ni el juego en el entorno. La reutilización de piezas está sujeta a la responsabilidad del usuario.

NOTA

EL FABRICANTE NO ES RESPONSABLE DE NINGÚN MODO POR LOS DAÑOS CAUSADOS POR EL JUGUETE SI NO SE UTILIZA EN TODA SU VERSIÓN Y POR LOS USOS Y MODOS DE USO ESPECIFICADOS EN ESTE MANUAL. EL FABRICANTE NO SE HACE RESPONSABLE DE NINGÚN MODO DE LESIONES A PERSONAS O DAÑOS A LA PROPIEDAD QUE RESULTEN DE LA REUTILIZACIÓN DE PARTES DEL SISTEMA DESPUÉS DEL DESMONTAJE.

Garantía

Los términos de la garantía, enumerados en su totalidad en el contrato de compra, tienen validez solo si el juguete se usa siguiendo las condiciones de uso previsto. A excepción de las operaciones de limpieza descritas en el apartado Limpieza y almacenamiento y realizadas con los procedimientos indicados, cualquier reparación o modificación realizada al juego por empresas distintas al fabricante invalidará la garantía. La garantía no se extiende a daños causados por inexperiencia o negligencia en el uso del juego o por mala u omitida limpieza y almacenamiento.

Los productos que vendemos están cubiertos por una garantía con respecto a las siguientes condiciones:	
1	*La garantía es válida por un período de 24 meses.*
2	*El fabricante asume la responsabilidad de reemplazar las partes defectuosas o de fabricación incorrecta, a su propia discreción, solo después de una revisión cuidadosa y verificación de una construcción deficiente.*
3	*Los gastos de transporte y / o envío en caso de uso incorrecto dentro de los términos de garantía son siempre a cargo del comprador.*
4	*Durante el período de garantía, los productos reemplazados pasan a ser propiedad del fabricante*

5	*El comprador original que ha cumplido con las instrucciones de mantenimiento estándar contenidas en el manual, es el único que puede beneficiarse de esta garantía. Nuestra responsabilidad de garantía vence cuando: el propietario original renuncia a la propiedad del juguete o se han realizado cambios en el juguete.*
6	*La garantía no incluye los daños causados por sobrecarga, como el uso del producto después de encontrar una anomalía, el uso de métodos de funcionamiento inadecuados o el incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento.*
7	*El fabricante no asume ninguna responsabilidad por las dificultades que surjan en la reventa o el uso en el extranjero debido a las disposiciones vigentes en el país donde se vendió la máquina.*
8	*El producto o parte del defectuoso debe ser entregado al fabricante para su reemplazo; de lo contrario, la pieza reemplazada se cargará al comprador.*
9	*La garantía no cubre los daños del producto por uso y desgaste y dependiendo del tipo de material y uso específico.*

ADVERTENCIA si se debe implementar la garantía, indique los siguientes datos*:*

1	*Tipo*
2	*Fecha de compra (presentación del documento de compra)*
3	*Descripción detallada del problema*

NOTA

EL NO CUMPLIR CON EL MÉTODO DE USO DEL PRODUCTO DESCRITO EN ESTA DOCUMENTACIÓN RESULTARÁ EN LA NULIFICACIÓN DE LOS TÉRMINOS DE GARANTÍA.

Esapix
by Zanin Gianluca
Via Marco Polo, 15 - 37030
Colognola ai Colli (VR)
Tel: +39-045 8447171
Email: info@esapix.com