



# Manuel d'Utilisation et de Maintenance

Meimii – Aqua Doodle Mat

meimii

par Esapix

Courriel: [info@meimii.com](mailto:info@meimii.com)

Whatsapp: 324 773 80 60

---

## Résumé

Données du fabricant .....	2
Introduction du manuel.....	3
Déclaration de conformité.....	4
Risques résiduels .....	4
Description du jouet.....	5
Données techniques .....	5
Emballage.....	5
Manipulation.....	6
Contrôles périodiques .....	6
Utilisation.....	6
RECTO - DESSIN LIBRE .....	6
VERSO – JEUX SOCIAUX .....	7
Nettoyage et stockage.....	8
Élimination .....	8
Garantie .....	8

## Données du fabricant

Nom de la société	Esapix par Zanin Gianluca
Siège de l'entreprise	Via Marco Polo, 15 - 37030 - Colognola ai Colli (VR)
N° de TVA	04713690230
Tél. Bureau	+ 39-045 8447171
Courriel	<a href="mailto:info@esapix.com">info@esapix.com</a>
Site web	<a href="http://www.esapix.com">www.esapix.com</a>

Si vous avez besoin d'une assistance pour le produit, contactez Esapix aux adresses indiqués ci-dessus.



**Avant d'utiliser Meimii - Tapis de gribouillage aquatique sous quelque forme que ce soit, il est nécessaire que l'adulte qui surveille l'enfant ou les enfants auxquels il est destiné ait lu l'intégralité du manuel et compris les instructions.**

**L'adulte qui surveille l'enfant doit lui apprendre à utiliser correctement le jeu. Les enfants ne sont pas en mesure de comprendre pleinement les risques découlant d'une utilisation incorrecte d'un produit.**



**Le jeu n'est pas destiné aux enfants de moins de 36 mois.**

**Le jeu doit toujours être utilisé par l'enfant sous la surveillance directe d'un adulte. L'adulte ne doit jamais quitter l'enfant pendant l'activité ludique. Il doit rester à une distance telle qu'il puisse intervenir immédiatement en cas de besoin.**

**L'enlèvement de l'emballage du produit doit être effectué uniquement et exclusivement par un adulte qui doit se charger de l'élimination des emballages en carton et en plastique sans qu'ils soient mis à la disposition de l'enfant.**

## **Introduction du manuel**

Ce manuel contient des informations confidentielles et ne doit pas, même partiellement, être fourni à des tiers pour quelque usage que ce soit et sous quelque forme que ce soit, sans l'accord écrit préalable du fabricant.

Esapix de Zanin Gianluca déclare que les informations contenues dans ce document sont conformes aux spécifications techniques du jeu auquel le manuel fait référence.

Une copie certifiée conforme de ce document est déposée dans le dossier technique du produit, conservé au siège d'Esapix de Zanin Gianluca.

Esapix by Zanin Gianluca ne reconnaît aucune documentation qui n'a pas été produite, émise ou distribuée par elle-même ou par son représentant autorisé.

Ce manuel, ainsi que l'ensemble du dossier technique, seront conservés par le fabricant pendant la période fixée par la loi.

Pendant cette période, une copie de la documentation accompagnant le produit peut être demandée au moment de la vente.

Pendant cette période, l'ensemble du dossier technique ne restera à la disposition des autorités de contrôle que si celles-ci en demandent une copie.

Après cette période, ceux qui gèrent le produit doivent s'assurer que le produit et la documentation sont conformes aux lois en vigueur au moment de l'inspection.

## **Avvertissements**

Ce chapitre décrit les règles générales de sécurité à respecter lors de toute opération effectuée avec le jeu. Les procédures d'utilisation et de nettoyage du jeu, décrites dans les chapitres suivants, doivent être effectuées en respectant à la fois les méthodes d'exécution indiquées et les règles générales de sécurité. Les différents pays peuvent avoir des règles de sécurité différentes. Il est donc précisé que dans tous les cas où les règles des manuels sont en conflit, ou réductrices par rapport aux normes du secteur industriel ou du pays dans lequel le système est utilisé, les normes du secteur industriel ou de la nation auront, dans tous les cas, priorité sur celles des manuels.

- **ATTENTION:** le jeu peut être utilisé par les enfants à partir de 3 ans et uniquement s'ils sont accompagnés d'un adulte qui supervise chaque phase. La supervision d'un adulte est toujours nécessaire pendant une activité ludique. L'adulte ne doit jamais s'éloigner de l'enfant car il existe des risques résiduels découlant d'une mauvaise utilisation du jeu

- Vérifiez l'intégralité du jeu dès sa réception. S'il y a des signes de dommages, de déformations ou de chocs dus au transport, informez le fabricant avant de procéder à toute opération ultérieure.
- Suivez scrupuleusement les instructions contenues dans ce manuel pour une utilisation correcte du jeu.
- Ne laissez pas le jeu à proximité de sources de chaleur.
- Ne soumettez pas le jeu à des flammes nues.
- N'exposez pas continuellement le jeu à la lumière du soleil.
- Conservez le jeu dans un endroit sec et propre, loin des sources de chaleur et des agents atmosphériques.
- Effectuez les contrôles et le nettoyage du jeu en suivant attentivement les procédures décrites dans ce manuel.
- Empêchez l'emballage et le jeu d'entrer en contact avec des arêtes vives et des surfaces abrasives..
- N'amenez jamais les composants du jeu à votre bouche, et encore moins son emballage. **Risque d'étouffement.**

## Déclaration de conformité

Meimii - Aqua Doodle Mat est accompagné à la vente par la déclaration de conformité, établie conformément aux lois en vigueur sur le territoire européen



### NOTE

*AVANT D'UTILISER LA MACHINE SOUS QUELQUE FORME QUE CE SOIT, VÉRIFIEZ LA PRÉSENCE DE LA DÉCLARATION DE CONFORMITÉ*



### NOTE

*SI LE JEU EST DONNÉ À UN TIERS, TOUS LES DOCUMENTS DOIVENT ÊTRE LIVRÉS AVEC LE JEU*

## Risques résiduels

Lors de la conception et de la production du jeu, le fabricant a effectué une analyse de risque approfondie. De cette analyse, certains risques sont apparus, qui ne peuvent être éliminés en raison de leur nature. Ces risques ont donc été examinés individuellement et les indications sur la manière de les éviter sont soulignées ci-dessous dans ce manuel. Il est donc important que tout utilisateur qui doit utiliser et nettoyer le jeu ait lu le manuel au préalable.



### NOTE

*LE FABRICANT NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DES ACCIDENTS OU DES DOMMAGES CONSÉCUTIFS À UNE UTILISATION NON INTENTIONNELLE DU JEU*

- Au moment de la livraison, vérifiez l'état de l'emballage et assurez-vous qu'il ne présente aucune trace de choc, d'abrasion et/ou de saleté, de moisissure, etc. qui pourraient avoir été causés par un transport et/ou un stockage mal effectué. Si c'est le cas, informez le fabricant (voir les **données du fabricant**).

- Avant de mettre le jeu à la disposition de l'enfant, un adulte doit vérifier son état pour s'assurer de son intégrité. En cas de dommages, de cassures, de surfaces et d'arêtes dangereuses, il est strictement interdit de remettre le jeu à l'enfant.
- Le jeu ne peut jamais être utilisé par l'enfant sans la surveillance d'un adulte capable de discerner les dangers qui peuvent découler de son utilisation incorrecte.
- L'enfant ne doit pas être autorisé à retirer l'emballage du jouet et de ses accessoires. Éliminez l'emballage immédiatement après l'avoir retiré et ne laissez jamais l'enfant jouer avec.
- N'amenez jamais le jouet et son emballage à votre bouche.
- Éliminez les emballages en carton et en plastique conformément aux réglementations locales et en vigueur.
- Pour que le jeu ne se transforme pas en une accumulation de saletés et de bactéries, il est nécessaire de le nettoyer périodiquement. Un paragraphe ad hoc a été créé dans ce manuel (voir **Nettoyage et stockage**).
- Avant de mettre le jouet à la disposition de l'enfant, assurez-vous qu'il est propre.

## Description du jouet

Meimii - Aqua Doodle Mat est un jeu conçu pour les enfants de plus de 3 ans. Il consiste en un tapis sur lequel on dessine à l'aide de marqueurs spéciaux qui doivent être remplis uniquement d'eau.

Le tapis est fait de tissu non tissé + tissu sergé et est imprimé sur les deux faces avec des motifs qui offrent à l'enfant différentes activités ludiques. Il est pliable et léger, facile à transporter en voyage.

Meimii - Aqua Doodle Mat est équipé d'une série d'accessoires :

- N. 2 marqueurs à eau à grande pointe ;
- N. 2 marqueurs à eau à pointe moyenne ;
- N. 2 brosses à eau ;
- N. 1 carnet de croquis ;
- N. 1 dé ;
- N. 1 feuille EVA avec 6 formes géométriques détachables ; - N. 6 timbres ;
- 4 ventouses pour la fixation au sol ou au mur ;
- N. 1 cas net ;
- N. 1 sac de rangement, 34 x 40 cm.

## Données techniques

Caractéristiques physiques :	
Dimensions du jouet (mm)	1200 X 900 X 3
Dimensions de la boîte d'emballage (mm)	320 x 228 x 45
Poids (kg)	0.69
Matériau des tapis	Tissu non tissé + tissu sergé

## Emballage

Le jeu est fourni dans une boîte en carton conçue pour le préserver sans l'endommager avant la vente. À l'intérieur, outre le tapis, les accessoires énumérés dans le paragraphe "**Description du jouet**" sont inclus dans un sac en plastique transparent. L'emballage doit être jeté immédiatement par un adulte après avoir joué au jeu.

## Manipulation

Les éléments du jeu ont un poids et des dimensions tels qu'un seul adulte peut les déplacer sans problème. L'adulte doit veiller à ne pas frapper et/ou lancer les éléments du jeu, qui pourraient être endommagés de manière irréversible. Les dommages causés au produit à la suite d'une mauvaise manipulation ne sont pas imputables au fabricant.

## Contrôles périodiques

Avant de mettre le jouet à la disposition de l'enfant, l'adulte qui surveille l'enfant doit le vérifier :

- les éléments du jeu ne sont pas endommagés et sont dangereux
- vérifier que le jeu est propre et, si nécessaire, le nettoyer (voir **Nettoyage et stockage**)

## Utilisation

### NOTE



*EN TOUT ÉTAT DE CAUSE, LE FABRICANT NE PEUT ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DES ACCIDENTS OU DES DOMMAGES CONSÉCUTIFS À L'UTILISATION INAPPROPRIÉE DU JEU, AINSI QUE DU NON-RESPECT, MÊME PARTIEL, DES RÈGLES DE SÉCURITÉ ET DES PROCÉDURES D'INTERVENTION DÉCRITES DANS LE DOCUMENT.*



**Le jeu doit toujours être utilisé par l'enfant sous la surveillance directe d'un adulte. L'adulte ne doit jamais quitter l'enfant pendant l'activité ludique. Il doit rester à une distance telle qu'il puisse intervenir immédiatement en cas de besoin.**

**Le jeu peut être utilisé par les enfants à partir de 3ans.**

## RECTO - DESSIN LIBRE



- Étendez le tapis face vers le haut sur une surface lisse, sèche et propre ou appliquez les 4 ventouses de chaque côté du tapis et fixez-le sur une paroi non poreuse, lisse et propre, en appuyant avec vos doigts sur chaque ventouse jusqu'à ce qu'elle adhère fermement.
- Chargez les marqueurs et les pinceaux :

1. dévisser le haut des marqueurs et des brosses.
  2. Remplissez d'eau jusqu'à la marque et revissez. Attention : n'utilisez que de l'eau propre.
- Dessinez en passant les pinceaux et les marqueurs sur les parties blanches du tapis. Les dessins disparaîtront au bout de 10/15 minutes.
  - Utilisez les tampons en les trempant dans l'eau et en les pressant sur les parties blanches du tapis.
  - Utilisez les formes géométriques en suivant le contour avec les marqueurs.
  - À la fin de chaque utilisation, laissez le tapis et tous ses accessoires sécher complètement à l'air libre, en évitant l'exposition directe au soleil.

Remarque : lors de la première utilisation, laissez la pointe des marqueurs immergée dans l'eau pendant 10 minutes

## VERSO – JEUX SOCIAUX



Étalez le tapis sur une surface lisse, sèche et propre, avec le dos vers le haut.

### Jeu des îles pirates ( nombre minimum de participants 2 ) :

#### Règles du jeu

1. Utilisez un moule ou un tampon comme pion et placez-les sur la boîte 1.
2. Lancez les dés à tour de rôle et faites avancer le nombre de cases indiqué par les dés.
3. Si vous atterrissez sur une case avec une flèche verte ou rouge, déplacez le pion comme indiqué par la flèche.
4. Celui qui arrive le premier à la fin du cours gagne.

### Jeu de l'île aux animaux ( nombre minimum de participants 2 ) :

#### Règles du jeu

1. Utilisez un moule ou un tampon comme pion et placez-les sur la boîte 1.
2. Lancez les dés à tour de rôle et faites avancer le nombre de cases indiqué par les dés.
3. Si vous atterrissez sur une case avec une flèche verte ou rouge, déplacez le pion comme indiqué par la flèche.
4. Celui qui arrive le premier à la fin du cours gagne.

#### AVERTISSEMENT :

- N'utilisez pas d'autres types de marqueurs et de pinceaux sur le tapis que ceux fournis avec le jeu.
- Ne marchez pas sur le tapis.
- N'utilisez pas d'objets tranchants sur le tapis qui pourraient le rayer.

## Nettoyage et stockage

Le jeu à la fin de son utilisation ou chaque fois que cela est jugé nécessaire doit être nettoyé avec un chiffon humide sans utiliser d'alcool ou d'autres produits détachants. Il suffira d'essuyer doucement le chiffon sur la surface du jeu.

### AVERTISSEMENT :

- N'utilisez pas de solvants ou de nettoyants abrasifs ou corrosifs.
- Ne lavez pas le tapis dans la machine à laver.

Lorsqu'il n'est pas utilisé, stockez le jeu à l'abri de la lumière directe du soleil, des agents atmosphériques, des sources de chaleur, de la poussière, des liquides et de l'humidité. Lorsqu'une longue période de non-utilisation est prévue, il est conseillé de le stocker dans un récipient pour éviter le dépôt de poussière et/ou d'autres salissures.

Attendez que le tapis et ses accessoires soient complètement secs avant de les placer dans le conteneur.

## Élimination

Le matériau avec lequel le jeu est fabriqué ne nécessite pas de procédures d'élimination particulières. Si c'est le cas, consultez la réglementation locale en matière d'élimination des déchets :

- en carton pour la boîte ;
- plastique pour le sac contenant les accessoires ;
- plastique pour le tapis ;

Ne pas disperser, ni les enveloppes, ni le jeu dans l'environnement. La réutilisation des parties est soumise à la responsabilité de l'utilisateur.

---

### NOTE



*LE FABRICANT N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES DOMMAGES CAUSÉS PAR LE JOUET S'IL N'EST PAS UTILISÉ DANS SA VERSION COMPLÈTE ET POUR LES UTILISATIONS ET LES MODES D'UTILISATION SPÉCIFIÉS DANS CE MANUEL. LE FABRICANT N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES DOMMAGES CORPORELS OU MATÉRIELS RÉSULTANT DE LA RÉUTILISATION DE PARTIES DU SYSTÈME APRÈS LE DÉMONTAGE.*

---

## Garantie

Les conditions de la garantie, entièrement énumérées dans le contrat d'achat, ne sont valables que si le jouet est utilisé conformément aux conditions d'utilisation prévues. À l'exception des opérations de nettoyage décrites dans la section Nettoyage et stockage et effectuées selon les procédures indiquées, toute réparation ou modification apportée au jeu par des entreprises autres que le fabricant invalidera la garantie. La garantie ne s'étend pas aux dommages causés par l'inexpérience ou la négligence dans l'utilisation du jeu ou par un nettoyage et un stockage mauvais ou omis.

Les produits que nous vendons sont couverts par une garantie en ce qui concerne les conditions suivantes :	
1	La garantie est valable pour une période de 24 mois.
2	Le fabricant assume la responsabilité de remplacer les pièces défectueuses, ou celles de fabrication incorrecte, à sa propre discrétion, uniquement après un contrôle minutieux et une vérification de la mauvaise construction.
3	Les frais de transport et/ou d'expédition en cas d'utilisation incorrecte dans le cadre des conditions de garantie sont toujours à la charge de l'acheteur.
4	Pendant la période de garantie, les produits remplacés deviennent la propriété du fabricant.
5	Seul l'acheteur original qui a respecté les instructions d'entretien standard contenues dans le manuel peut bénéficier de cette garantie. Notre garantie expire lorsque : le propriétaire initial renonce à la propriété du jouet, ou lorsque des modifications ont été apportées au jouet.
6	La garantie n'inclut pas les dommages causés par une surcharge, comme l'utilisation du produit après avoir rencontré une anomalie, l'utilisation de méthodes de fonctionnement inadéquates ou le non-respect des instructions d'utilisation et d'entretien.

7	<i>Le fabricant décline toute responsabilité en cas de difficultés survenant lors de la revente ou de l'utilisation à l'étranger en raison des dispositions en vigueur dans le pays où la machine a été vendue.</i>
8	<i>Le produit ou la partie du produit défectueux doit être livré au fabricant pour être remplacé ; sinon, la partie remplacée sera facturée à l'acheteur.</i>
9	<i>La garantie ne couvre pas les dommages au produit résultant de l'usure et dépendant du type de matériau et de l'utilisation spécifique.</i>

**AVERTISSEMENT** si la garantie doit être mise en œuvre, veuillez indiquer les données suivantes :

1	<i>Tapez</i>
2	<i>Date d'achat (présentation du document d'achat)</i>
3	<i>Description détaillée du problème</i>



## **NOTE**

*LE NON-RESPECT DU MODE D'UTILISATION DU PRODUIT DÉCRIT DANS CETTE DOCUMENTATION  
ENTRAÎNE L'ANNULATION DES CONDITIONS DE GARANTIE..*

---