

EQUAL Scitech Gioco di Carte



Progetto

**“EQUAL SciTech: promuovere l’uguaglianza di genere
nella scienza e nella tecnologia”**

rif. n. 2022-1-PT01-KA220-SCH-000088149

Programma Erasmus + KA220-SCH

Partenariati di cooperazione nell'istruzione scolastica



Sommario

Gioco di carte	3
Elementi del gioco	3
Modalità di gioco	4
1. Classici Giochi di Carte Francesi	4
2. Indovina Chi - Modalità STEM	5
Preparazione	5
Regole	5
Suggerimenti per facilitare il gioco	6
3. Trivia STEM	6
Preparazione	6
Regole	6
Varianti	6
Suggerimenti Generali	7



Co-funded by
the European Union

Gioco di carte

Benvenuti nella guida ufficiale di **EQUAL SCITECH Card Game**! Questo gioco è pensato per avvicinare ragazze e ragazzi alle STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) attraverso il fascino delle donne scienziate che hanno fatto la storia. Con il vostro mazzo di carte, potrete divertirvi con diverse modalità di gioco.

Elementi del gioco

- **Mazzo Blu** (54 carte): Ogni carta rappresenta una scienziata, con illustrazioni e nomi.
- **Mazzo Rosso** (54 carte): Identico al mazzo blu, ma con un retro diverso.
- **Mazzo Giallo** (54 carte): Ogni carta contiene frasi informative sulla scienziata corrispondente.



Modalità di gioco

1. Classici Giochi di Carte Francesi

Le carte blu e rosse sono pensate per essere usate come un mazzo tradizionale francese. Potete giocare a giochi classici come Scala 40, Bridge, Ramino, Poker, Solitario e molti altri.



2. Indovina Chi - Modalità STEM

Indovina la scienziata scelta dal tuo avversario!

Preparazione

1. Selezionate **27 carte** a testa dal mazzo blu e disponetele davanti a voi.
2. Ogni giocatore pesca una carta dal mazzo rosso senza mostrarla all'avversario. Questa è la scienziata che l'avversario dovrà indovinare. Aiutatevi con il Digital Book o con l'App in Realtà Aumentata se non ricordate perfettamente le informazioni.

Regole

1. A turno, i giocatori fanno una domanda per indovinare la scienziata dell'avversario.
2. Le domande possono riguardare:
 - Aspetto: "Ha gli occhiali?", "Ha i capelli lunghi?".
 - Dati biografici: "È francese?", "È del 1800?".
 - Campi di studio: "È una fisica?", "Ha vinto un Nobel?".
3. Ogni risposta deve essere **Sì** o **No**.
4. Utilizzate le informazioni per eliminare le carte non corrispondenti.
5. Vince chi indovina per primo la scienziata della carta dal mazzo giallo scelto dall'avversario.



Suggerimenti per facilitare il gioco

- **Usate segnalini** per coprire le carte eliminate o giratele a faccia in giù.
- All'inizio della partita, concordate il numero massimo di domande.

3. Trivia STEM

Mettete alla prova la vostra conoscenza delle scienze e delle loro scoperte!

Preparazione

1. Mescolate il mazzo giallo e disponetelo al centro del tavolo con il dorso verso l'alto.
2. Disponete sul tavolo le carte del mazzo blu tutte a faccia in su, ben visibili.
3. Il giocatore di turno pesca una carta dal mazzo giallo e legge una delle frasi.

Regole

1. A turno, i giocatori provano a indovinare la scienza corrispondente alla carta informazioni estratta.
2. Se un giocatore indovina, tiene la carta blu come punto. Se sbaglia, la carta gialla viene rimessa sotto il mazzo.
3. Vince chi colleziona più carte blu entro un numero di turni concordato.

Varianti

- Per una sfida più complessa, leggete tutte le frasi di una carta gialla prima di indovinare.
- Collaborate per indovinare insieme il massimo numero di scienziati.





Co-funded by
the European Union

Suggerimenti Generali

- **Coinvolgimento educativo:** Usate le informazioni per approfondire le biografie delle scienziate.
- **Adattabilità:** Personalizzate le regole secondo le preferenze del gruppo.
- **Modularità:** Provate a creare la vostra versione di gioco.
- **Durata delle partite:** Decidete in anticipo il numero di turni o punti per stabilire il vincitore.
- **Informazioni sulle scienziate:** Fate riferimento al Digital Book o all'APP in realtà aumentata per le informazioni sulle scienziate.





Numero di progetto 2022-1-PT01-KA220-SCH-000088149

