

调查能力列表

在创造一场冒险的时候，请用此表记录哪些能力在冒险中必不可少、哪些能力可选、哪些能力完全派不上用场。让你的玩家知道哪些能力没有用、不要选。如果你用的是预设角色，请在左列表格上打钩，然后围绕它们构建你的冒险。

| 调查用能力 | 核心线索 | 冒险中的其他线索和耗用 |
|---------|------|-------------|
| 学术能力 | | |
| 会计 | | |
| 人类学 | | |
| 考古学 | | |
| 建筑学 | | |
| 艺术史 | | |
| 生物学 | | |
| 克苏鲁神话 | | |
| 密码学 | | |
| 地质学 | | |
| 历史 | | |
| 语言 | | |
| 法律 | | |
| 文献查阅 | | |
| 医学 | | |
| 神秘学 | | |
| 物理学 | | |
| 神学 | | |
| | | |
| 社交能力 | | |
| 察言观色 | | |
| 议价 | | |
| 官僚 | | |
| 警方交谈 | | |
| 信誉等级 | | |
| 伪装(G) | | |
| 奉承 | | |
| 审讯 | | |
| 威胁 | | |
| 口述采访 | | |
| 安抚 | | |
| 底层社会 | | |
| | | |
| 技术能力 | | |
| 艺术 | | |
| 天文学 | | |
| 化学 | | |
| 手艺 | | |
| 电器维修(G) | | |
| 爆破(G) | | |
| 证物采集 | | |
| 法医 | | |
| 开锁 | | |
| 机械维修(G) | | |
| 野外求生 | | |
| 药剂学 | | |
| 摄影 | | |
| | | |
| 调查能力总点数 | | |

* (G)是一般能力，这些能力也可以当作调查能力。