

## 调查能力列表

在创造一场冒险的时候，请用此表记录哪些能力在冒险中必不可少、哪些能力可选、哪些能力完全派不上用场。让你的玩家知道哪些能力没有用、不要选。如果你用的是预设角色，请在左列表格上打钩，然后围绕它们构建你的冒险。

调查用能力	核心线索	冒险中的其他线索和耗用
学术能力		
会计		
人类学		
考古学		
建筑学		
艺术史		
生物学		
克苏鲁神话		
密码学		
地质学		
历史		
语言		
法律		
文献查阅		
医学		
神秘学		
物理学		
神学		
社交能力		
察言观色		
议价		
官僚		
警方交谈		
信誉等级		
伪装(G)		
奉承		
审讯		
威胁		
口述采访		
安抚		
底层社会		
技术能力		
艺术		
天文学		
化学		
手艺		
电器维修(G)		
爆破(G)		
证物采集		
法医		
开锁		
机械维修(G)		
野外求生		
药剂学		
摄影		
调查能力总点数		

\* (G)是一般能力，这些能力也可以当作调查能力。