



猎魔人

蝎尾狮学派



蝎尾狮之路

蝎尾狮学派猎魔人涉足的土地不在狮鹫、狼、猫、熊和毒蛇学派所划定的范围之内，他们巡视的区域为科拉兹沙漠，不涉及西方大陆。随着他们在泽瑞坎的英雄地位不再，许多蝎尾狮学派的猎魔人开始了漫无目的的游荡。

蝎尾狮突变

蝎尾狮学派的突变依然基于术士阿祖烈多年前的发明，不过也有一些细微的改变——伊万对突变一事并不精通，但他被逼与泽瑞坎的女术士纳西拉·法赞一同逆向解析并再现了突变的过程。

基于自己的研究和文化，纳西拉和其他泽瑞坎法师还进行了一些额外的实验。曾有一次，他们甚至尝试将突变应用到闻名遐迩的泽瑞坎女战士学徒身上。事实证明，这些早期实验并不稳定。

蝎尾狮学派的腰带

除了剑和盾以外，蝎尾狮学派猎魔人的腰带也很有辨识度。他们的腰带上有着数量众多的各种药剂，用以对付生活在科拉兹沙漠的各类怪物。

① 阿纳哈德即为建立熊学派的首领，并不重视猎魔人之间的兄弟情义。

② 伊瓦·邪眼有看到狂猎的能力，立志猎杀铲除这一祸端。

蝎尾狮学派

“我听说，在提尔·托恰尔山脉以外还有一支猎魔人。他们和西方大陆的猎魔人有所不同，对我们的活计也兴趣寥寥。他们虽然拥有和我们类似的突变和能力，却选择以另一种形式履行职责——相比猎人，这些猎魔人更像是护卫。”

——拉尔维克的埃兰



大陆上的绝大多数人都认同，穿越提尔·托恰尔山脉这种差事，傻子才去干。这片山脉中仅有的几条通路怪物盘桓，一年中的大多数时节都笼罩在极度的危险之下。山脉另一边是科拉兹沙漠，那里不仅遍地热砂，更有无数嗜血的怪物和防不胜防的突发状况。但在过去，情况并非如此，数个世纪之前，泽瑞坎商人经常经由此条商道将货物运去大陆西海岸。那时，从泽瑞坎到大陆的航路尚未开辟，商队只能横穿科拉兹沙漠。在付出惨重的牺牲之后，他们开辟出了一条堪堪可称安全的道路。而这一切，都归功于蝎尾狮学派的猎魔人，即泽瑞坎人口中的“怪物杀手”。

责任心并没有他的学派领袖那么强烈，因此，当众人前往提尔·托恰尔山脉，寻找可供容身的要塞时，伊万召集所有对伊瓦的计划心存疑虑的猎魔人，从毒蛇学派中分裂了出去。

这一小撮猎魔人结伴前往了一个他们知道能接到委托的地方——提尔·托恰尔山脉的阿斯卡德隘口。那里是科拉兹沙漠的边缘，猎魔人来到此处，为意图穿越这片滚烫沙漠的商队提供服务。委托络绎不绝，他们就这样开始在科拉兹沙漠中来回穿梭，保护商队免遭这片广阔荒漠中各种威胁的侵害。一路走来，伊万和他的弟兄不断学习进步，从独来独往的猎人成长为技艺精熟的护卫。

学派的建立

蝎尾狮学派由一群并不认同其他弟兄崇高目标的猎魔人骨干建立，该学派的成立时间稍晚于毒蛇学派。其领袖名为伊万，在猎魔人第二次分裂期间，他与伊瓦·邪眼一同离开海恩·卡都，建立了毒蛇学派。伊万对阿纳哈德及其残酷理念毫无兴趣^①，因此，当阿纳哈德和伊瓦的争吵达到顶峰之时，伊万毫不犹豫地选择了离开。从此之后，这群毒蛇学派的猎魔人四处寻找容身之处，在这个过程中，伊万更清楚地理解了伊瓦·邪眼作出的黑暗预言，以及他坚定的决心^②。但这位年轻猎魔人的抱负与

在一个命定的日子，伊万和他的弟兄荣升为备受泽瑞坎王室器重的蝎尾狮学派。当时，正在横穿科拉兹沙漠的伊万等人发现一群人蹒跚着逃离篷车的残骸。他们意识到这群人身上穿的是泽瑞坎王室的服饰，于是便展开了调查，并发现了几个正在尽力阻挡公母两只蝎尾狮的幸存者。猎魔人看准机会，果断抽出银剑与蝎尾狮交战，杀死怪物并救下了幸存者。事后，伊万得知，这支商队刚去过北方王国与艾瑞图萨的法师会面，与商队同行的正是泽瑞坎女王的宫廷法师纳西拉·法赞。

纳西拉之前虽听闻过这些护送商队穿越科拉兹沙漠的异国战士，但仍感叹百

闻不如一见。这位女术士提出，如果伊万和他的弟兄能护送她安全回到泽瑞坎，她便给出与他们体重等重的黄金作为报酬，并将他们引见给女王。不出意外，猎魔人同意了。就这样，伊万等人保护纳西拉穿越沙漠，回到了泽瑞坎的首都，在那里，他们受到了远超预想的热列欢迎。纳西拉将一众猎魔人以“怪物杀手”的身份介绍给女王，详细阐述了他们的功绩。女王对此兴致非凡，主动提出一项交易：往后，伊万和他的弟兄将供职于泽瑞坎王室，护卫王室商队和使者，作为回报，泽瑞坎会出资为他们在科拉兹沙漠两端各建一座城堡，并协助他们办理创立学派事宜。

伊万等人欣然同意，蝎尾狮学派之路就此确定。两座巨大的城堡在科拉兹沙漠两端拔地而起，分别是西端的贝赫尔特·纳尔和东端的比亚苏夫·阿尔萨雷亚。纳西拉和伊万密切合作，复现了西方大陆猎魔人的突变过程——但伊万一直对具体细节语焉不详——并请来东方各地诸多伟大战士教导这些新生的猎魔人。蝎尾狮学派的训练重视防御，大量运用药剂和以陨铁与银打造的特殊盾牌。新成立的蝎尾狮学派很快在泽瑞坎声名远播，他们训练出大批有偿护卫，确保穿越科拉兹沙漠的旅途安全无虞。伊万留在了比亚苏夫·阿尔萨雷亚，与纳西拉和那些年轻的猎魔人学徒一起，他最终改名为伊马德·阿斯玛，成了女王的私人猎魔人。

猎魔人学派能力：盾牌大师

蝎尾狮学派的猎魔人最重要的职责便是护卫，他们的训练也反映了这一点。他们都配备有贝赫尔特·纳尔的大师工匠专门打造的特殊盾牌，并大量受到使用这种盾牌的训练。蝎尾狮学派的猎魔人无须行动即可取出或收起盾牌，使用盾牌招架时不承受减值，且可以使用持盾的手喝药、投掷炸弹或施放法印。

名称	可靠	稀有	强化	特性	阻碍	重量
蝎尾狮之盾	20	稀	1	陨铁 银伤害:3d6	0	2

学派的衰败

蝎尾狮学派在1146年一场被称作“烈火之日”的惨剧后迎来了衰败。1146年秋，为筹备儿子与麦提那公主的外交联姻，泽瑞坎女王组织了一支皇家车队穿越科拉兹沙漠，王子及其随行人员，还有许多王室成员，都在车队之中。为防不测，蝎尾狮学派几乎全员出动护送车队，就连年事已高的伊马德也随行在侧。不幸的是，当他们行至烈焰山脉的阴影下时，出乎猎魔人意料的事发生了——清晨到来之际，西边出现的刺眼亮光照亮了整个车队，一个身高近二十米的巨型火元素从烈焰山脉奔驰而下，直冲车队而来。猎魔人出动与这只怪物战斗，但他们没带攻城弩，在这样巨大的威胁面前毫无准备。在这场战斗中，蝎尾狮学派几乎全军覆没，半数的王室成员和三分之一的泽瑞坎宫廷要员被杀。烈火之日后，泽瑞坎不再理会幸存的少数猎魔人，转而加倍投入资源，寻找能够安全通往西方大陆的海上航路。失去了泽瑞坎王室的支持，剩余的少数蝎尾狮学派猎魔人只能自生自灭，学派由此步入了衰败。

到了1272年，仅存的几位蝎尾狮猎魔人又回归本行，开始了狩猎怪物的工作。冬天，他们会聚集在破败的西部城堡，一起回忆过往的光辉岁月。

双子要塞

随着时间流逝，蝎尾狮学派的要塞名字也和其他学派的要塞名字一样被人乱用，但事实上，这两座要塞的名字来源于泽瑞坎的谚语：贝赫尔特·纳尔意为“身披烈火”，比亚苏夫·阿尔萨雷亚则意为“持剑迅捷”。

沙漠中的诡计

众所周知，野生元素会在魔力之所附近自然形成，但若没有法师干预，野生元素鲜少能达到摧毁蝎尾狮学派的那只火元素那般大小。关于此事的谣言经久不息，许多人认为是泽瑞坎王室或蝎尾狮学派的敌人故意设计了烈火之日的火元素袭击。

猎魔人之盾

蝎尾狮学派的猎魔人使用镀陨铁嵌银的特殊盾牌，这种盾牌既可以在战斗中保护自己和他入，也可以对怪物直接施以钝击。

蝎尾狮之盾		
难度:大师		
难度等级:	时间:	价值:
20	8小时	1304
投入:652		
硬木(4份)、硬皮革(2份)、陨石(3份)、银矿(2份)、制皮油脂(2份)、腐蚀酸(4份)、河流黏土(6份)		



制作人员名单

撰写与设计：科迪·庞德史密斯 詹姆斯·赫特

美术：博格纳·加夫龙斯卡 马雷克·马德伊

美术指导：杰伊·科瓦奇

商务管理：丽萨·庞德史密斯

版面设计：科迪·庞德史密斯

© R. Talsorian Games, Inc., 2021 · The Witcher: CD PROJEKT®, The Witcher® are registered trademarks of CD PROJEKT Capital Group. The Witcher game © CD PROJEKT S.A. Developed by CD PROJEKT S.A. All rights reserved. The Witcher TTRPG is set in the universe created by Andrzej Sapkowski in his series of books. All other copyrights and trademarks are the property of their respective owners.

中文制作团队

出版人：张昊

译者：Anti_Paradox

校对：白日梦

编辑：樱庭若雪

排版：夜翼

《猎魔人》角色扮演游戏的中文版，由北京乐博睿文化有限责任公司正式代理引进，并在全球范围独家出版发行。本文档为免费资料，未经授权，禁止任何复制、抄袭等侵权行为。