



RE-C
Find The Case!

Nasıl Oynanır?

- OYUNA BAŞLARKEN BİR YÖNETİCİ VEYA BİR SIRA BELİRLENİR VE ÜST KISIMDA YAZAN İPUCU BÖLÜMÜ SEÇİLEN OKUYUCU TARAFINDAN OYUNCULARA OKUNUR.
- BU METİNDE HİKAYEYİ TAMAMLAMAK ADINA BİR İPUCU BULUNUR.
- ALTTA YER ALAN HİKAYEYİ İSE İPUCUNU OKUMAKLA GÖREVLİ KİŞİ GİZLİ BİR ŞEKİLDE OKUR.
- TÜM OYUNCULAR HAZIR OLDUĞUNDA OYUN BAŞLAR.
- OYUN DIĞER OYUNCULARIN OKUYUCUYA SORU SORMALARI ÜZERİNE İLERLER.
- OKUYUCU SORULAN SORULARA SADECE "EVET", "HAYIR" YA DA "ALAKASIZ" CEVAPLARINI VEREBİLİR.
- BU ŞEKİLDE SORULAMAYAN SORULAR FARKLI ŞEKİLLERDE TEKRAR SORULUR.
- OYUNCULAR OKUYUCUYA SINIRSIZ SORU SORABİLİRLER.
- HİKAYENİN ÇÖZÜMLENMESİ İÇİN HERHANGİ BİR ZAMAN SINIRI BULUNMAZ.
- OYUNCULARDAN BİRİNİN HİKAYENİN GİZEMİ ÜZERİNE DOĞRU BİLGİLERİ VERMESİ İLE HİKAYE ÇÖZÜLMÜŞ OLUR.
- ÇÖZÜLEN HİKAYE HERKESTARAFINDAN OKUNUR VE SONRAKİ HİKAYELERE GEÇİLİR.

ÖRNEĞİN BİR OYUN TURU ŞU ŞEKİLDE GERÇEKLEŞİR;

- OKUYUCU: BİR ADAM HEVES EDEREK BAŞLADIĞI İŞTEN PİŞMAN OLUR AMA ARTIK ÇOK GEÇTİR.
- OYUNCU: ÇALIŞTIĞI YER ÖNEMLİ Mİ?
 - OKUYUCU: HAYIR.
 - OYUNCU: ADAM ÖLÜR MÜ?
 - OKUYUCU: EVET.
 - OYUNCU: ADAM EVLİ Mİ?
 - OKUYUCU: ALAKASIZ.

•
•
•

BU ŞEKİLDE SORU-CEVAP YAPILARAK HİKAYE BULUNMAYA ÇALIŞILIR.