

Modificaciones de las Reglas de Juego del Futsal

Leyenda: *cursiva* = texto nuevo/modificado; ~~tachado~~ = texto eliminado

Reglas de Juego del Futsal 2024/25	
Observaciones sobre las Reglas de Juego de Futsal	<p>Cambios en las Reglas de Juego del Futsal (...) Futsal juvenil, de veteranos, de personas con discapacidad y futsal base:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dimensiones del terreno de juego. • Tamaño, peso y material del balón. • Distancia entre los postes y altura del travesaño. • <i>Requisitos concretos del brazalete que obligatoriamente deberá llevar el capitán.</i> • Duración de las dos mitades (<i>iguales</i>) del partido (y de las dos mitades <i>iguales de tiempo suplementario</i>).
Regla 1. El terreno de juego	<p>11 Publicidad sobre el terreno de juego Si el reglamento de la competición no lo prohíbe, se permitirá publicidad en el suelo del terreno de juego y de las áreas técnicas, siempre que no distraiga o confunda a los jugadores ni al equipo arbitral; a excepción de las zonas que se encuentren a menos de 0.75 metros. <i>Esta publicidad se deberá encontrar al menos a 0.75 m de las líneas de demarcación, y no se permitirá publicidad sobre ninguna marca del terreno de juego.</i></p>
Regla 3. Los jugadores	<p>12 Capitán del equipo <i>Cada equipo tendrá un capitán, que llevará un brazalete para su identificación.</i> El capitán del equipo no gozará de categoría especial o privilegio alguno, pero tendrá cierto grado de responsabilidad en lo concerniente al comportamiento de su equipo.</p>
Regla 4. El equipamiento de los jugadores	<p>2 Equipamiento obligatorio El equipamiento obligatorio de un jugador se compone de las siguientes prendas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • (...) • pantalones cortos: el guardameta podrá vestir pantalones largos; • (...) • espinilleras: deberán estar fabricadas de un material adecuado y <i>tener un tamaño apropiado</i> que proteja de manera razonable; quedarán cubiertas por las medias. <i>Los jugadores serán responsables del tamaño y la adecuación de las espinilleras;</i> • (...) <p><i>El capitán del equipo llevará el brazalete que decreta o autorice el organizador de competiciones pertinente, o bien un brazalete de un solo color que también puede incorporar la palabra</i></p>

	<p>«capitán», o bien la letra «C» o una traducción a otro idioma, que también será de un único color (véase también «Cambios en las Reglas de Juego del Futsal»).</p> <p>(...)</p> <p>4 Otro equipamiento</p> <p>Se permite equipamiento protector no peligroso, como por ejemplo <i>guantes</i>, protectores de cabeza, máscaras faciales, rodilleras y coderas fabricadas con materiales blandos, ligeros y acolchados. También están permitidas las gorras para guardametas y las gafas de protección. <i>Los guardametas podrán llevar pantalón largo.</i></p>
<p>Regla 8. Inicio y reanudación del juego</p>	<p>2 Balón a tierra</p> <p>Infracciones y sanciones</p> <p>(...)</p> <p>No obstante, si tras un balón a tierra, este entrara en una de las porterías sin tocar como mínimo a dos jugadores por circunstancias ajenas al control del jugador al que se le concedió el balón a tierra (p. ej. las condiciones del pabellón o la incorrecta ejecución de la acción), se deberá repetir <i>se repetirá</i> el balón a tierra.</p>
<p>Regla 10. El resultado de un partido</p>	<p>3 Tanda de penales</p> <p>(...)</p> <p>Los jugadores expulsados a lo largo del partido no podrán participar en la tanda de penales. Por otro lado, las advertencias y amonestaciones <i>a jugadores, suplentes y miembros del cuerpo técnico</i> registradas durante el encuentro y antes del sorteo con una moneda al aire para decidir qué equipo ejecuta el primer lanzamiento no se tendrán en consideración en la tanda de penales.</p> <p>Procedimientos</p> <p>Antes de comenzar la tanda de penales</p> <ul style="list-style-type: none"> • El árbitro decidirá la portería en la que se desarrollará la tanda teniendo en cuenta una serie de consideraciones (p. ej. <i>las condiciones del terreno de juego pabellón, seguridad, ubicación de las cámaras, etc.</i>), si el reglamento de la competición no estipula lo contrario.
<p>Regla 12. Faltas y conducta incorrecta</p>	<p>2 Tiro libre indirecto</p> <p>Se concederá un libre indirecto si un jugador:</p> <p>[...]</p> <ul style="list-style-type: none"> • marca un gol en la portería adversaria: <ul style="list-style-type: none"> • directamente con la mano o el brazo (incluido el guardameta), siempre que sea de manera accidental y la mano o el brazo no provoque que su cuerpo ocupe más espacio de manera antinatural; • inmediatamente <i>después</i> de que el autor del tanto hubiera tocado accidentalmente la pelota con la mano o el brazo <i>y sin que otro jugador haya jugado posteriormente</i>

el balón de manera voluntaria, siempre que la mano o el brazo no provoque que su cuerpo ocupe más espacio de manera antinatural.

(...)

Con respecto a la cuenta de *cuatro segundos*, se considerará que el guardameta está en posesión del balón cuando:

(...)

- drible el balón con la mano o el pie.

El equipo adversario no puede disputarle el balón a un guardameta que tiene el balón controlado con las manos.

(...)

3 Medidas disciplinarias

Amonestaciones por conducta antideportiva

Existen diferentes acciones en las cuales se amonestará a un jugador por conducta antideportiva, entre ellas:

(...)

- tocar el balón con la mano para obstaculizar o impedir que progrese un ataque prometedor, *excepto cuando los árbitros conceden un tiro penal por una infracción por mano involuntaria;*
- *evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol de un adversario y los árbitros conceden un tiro penal por una infracción por mano involuntaria;*

(...)

Infracciones sancionables con expulsión

Se deberá expulsar al jugador o suplente que cometa alguna de las siguientes infracciones:

- impedir mediante una infracción por mano *voluntaria* un gol o evitar una ocasión manifiesta de gol (excepto en el caso del guardameta dentro de su propia área) o desplazar o volcar intencionadamente la portería (de modo que impida que la pelota atravesase la línea de gol);
- *evitar mediante una infracción por mano involuntaria un gol o una ocasión manifiesta de gol fuera de su propia área;*

(...)

Evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol

Cuando un jugador evite un gol o una ocasión manifiesta de gol del equipo adversario cometiendo una infracción por mano *voluntaria*, *será expulsado*, independientemente de dónde se produzca esta (a excepción del guardameta dentro de su *propia* área).

Cuando un jugador evite un gol o una ocasión manifiesta de gol del equipo adversario cometiendo una infracción por mano involuntaria y los árbitros conceden un tiro penal, el jugador

	<p><i>será amonestado.</i> (...)</p> <p>Infracciones relacionadas con el lanzamiento o golpeo de objetos (incluido el balón) En todos los casos, los árbitros tomarán la debida medida disciplinaria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Temeraria: se amonestará al infractor por conducta antideportiva. • Con fuerza excesiva: se expulsará al infractor por conducta violenta.
<p>Regla 13. Tiros libres</p>	<p>5 Tiro libre directo a partir de la sexta falta acumulada en un periodo (...)</p> <p>Procedimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> • El balón deberá estar inmóvil y <i>tocará en parte el centro</i> del punto de los 10 m o <i>sobresaldrá de él</i> o el lugar donde se hubiera producido la falta acumulada en la zona comprendida entre la línea imaginaria de 10 m y la línea de meta, fuera del área pero dentro del terreno de juego. <p>(...)</p> <p>Infracciones y sanciones</p> <p>Una vez que los árbitros hayan dado la señal para proceder con el libre directo por faltas acumuladas, este deberá ejecutarse en un plazo de cuatro segundos. Si el tiro libre no se ejecutara en menos de cuatro segundos, se concederá un libre indirecto al equipo rival desde la misma posición.</p> <p><i>Adelantamiento de los jugadores (excepto el guardameta del equipo defensor)</i></p> <p><i>Se sancionará por adelantamiento a un compañero del jugador que ejecute la falta acumulada únicamente si:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>el adelantamiento influye claramente en el guardameta; o</i> • <i>el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y, a continuación, anota o intenta anotar un gol, o crea una ocasión de gol.</i> <p><i>Se sancionará por adelantamiento a un compañero del guardameta únicamente si:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>el adelantamiento influye claramente en el lanzador; o</i> • <i>el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y esto impide que el equipo rival anote o intente anotar un gol, o cree una ocasión de gol.</i> <p><i>Si un compañero del guardameta es sancionado por adelantamiento, se le advertirá por la primera infracción del partido, y se le amonestará en caso de reincidencia durante el encuentro.</i></p>

Si, antes de que el balón entre en juego, se produce alguna de las siguientes situaciones, se procederá como se indica a continuación:

(...)

- si dos jugadores (uno de cada equipo) cometieran una infracción, se repetirá el lanzamiento, a menos que uno de ellos cometiera una infracción grave (p. ej. una finta antirreglamentaria); se advertirá a los infractores por la primera infracción del partido, y se les amonestará en caso de reincidencia durante el encuentro. Si un jugador cometiera una infracción grave (p. ej. una finta antirreglamentaria), se concederá un libre directo al equipo contrario y se amonestará al infractor sin advertencia previa.

(...)

6 Resumen del tiro libre directo por faltas acumuladas

Resultado del tiro libre directo por faltas acumuladas		
Infracción	El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería
Adelantamiento de un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: libre indirecto para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>
Adelantamiento de un defensa	<i>Influye en la jugada: gol</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento y advertencia al infractor; amonestación si comete más infracciones</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>
Adelantamiento de un defensa y un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento y advertencia al infractor; amonestación si comete más infracciones</i>	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento y advertencia al infractor; amonestación si comete más infracciones</i>
Infracción del guardameta	Gol	No detenido: no se repite (a menos que influya en el ejecutor) Detenido: se repite y advertencia para el guardameta; amonestación si comete más infracciones
Guardameta y ejecutor cometen infracción al mismo tiempo	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>
El balón no se golpea hacia la portería rival y	Libre indirecto para el equipo defensor	Libre indirecto para el equipo defensor

	con intención de marcar un gol directamente		
	<i>Si no se ejecuta en menos de cuatro segundos:</i>	<i>Libre indirecto para el equipo defensor</i>	<i>Libre indirecto para el equipo defensor</i>
	Finta antirreglamentaria	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>
	Ejecutor incorrecto (no designado)	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto <i>sin advertencia previa</i>

Regla 14. El tiro penal

1 Procedimiento

El balón deberá estar inmóvil y *tocará en parte el centro del punto penal o sobresaldrá de él*, y los postes, el travesaño y la red no podrán estar tampoco en movimiento.
(...)

2 Infracciones y sanciones

Una vez que los árbitros hayan dado la señal para ejecutar el penal, este deberá lanzarse. De no ser así, uno de los árbitros podrá adoptar medidas disciplinarias antes de volver a dar la señal de ejecución del penal.

Adelantamiento de los jugadores (excepto el guardameta del equipo defensor)

Se sancionará por adelantamiento a un compañero del jugador que ejecute el tiro penal únicamente si:

- *el adelantamiento influye claramente en el guardameta; o*
- *el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y, a continuación, anota o intenta anotar un gol, o crea una ocasión de gol.*

Se sancionará por adelantamiento a un compañero del guardameta únicamente si:

- *el adelantamiento influye claramente en el lanzador; o*
- *el jugador adelantado juega el balón o lo disputa a un adversario y esto impide que el equipo rival anote o intente anotar un gol, o cree una ocasión de gol.*

Si un compañero del guardameta es sancionado por adelantamiento, se le advertirá por la primera infracción del partido, y se le amonestará en caso de reincidencia durante el encuentro.

Si, antes de que el balón entre en juego, se produce alguna de las siguientes situaciones, se procederá como se indica a continuación:

(...)

- *si un jugador del equipo defensor y otro del equipo atacante cometen una infracción, se repetirá el tiro, a*

menos que un jugador cometiera una infracción más grave (p. ej. una finta antirreglamentaria); se advertirá al infractor por la primera infracción del partido, y se le amonestará en caso de reincidencia durante el encuentro. Si un jugador cometiera una infracción grave (~~p. ej. una finta antirreglamentaria~~), se concederá un libre directo al equipo contrario y se amonestará al infractor sin advertencia previa.

(...)

3 Resumen

Resultado del tiro penal		
Infracción	El balón entra en la portería	El balón no entra en la portería
Adelantamiento de un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite el lanzamiento</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: libre indirecto para el equipo defensor</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>
Adelantamiento de un defensa	<i>Influye en la jugada: gol</i> <i>No influye en la jugada: gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite y advertencia al infractor; amonestación si comete más infracciones</i> <i>No influye en la jugada: no se repite el lanzamiento</i>
Adelantamiento de un defensa y un atacante	<i>Influye en la jugada: se repite y advertencia a los infractores; amonestación si cometen más infracciones</i> <i>No influye en la jugada: no es gol</i>	<i>Influye en la jugada: se repite y advertencia a los infractores; amonestación si cometen más infracciones</i> <i>No influye en la jugada: no se repite</i>
Infracción del guardameta	Gol	No detenido: no se repite (a menos que influya en el ejecutor) Detenido: se repite y advertencia al guardameta; amonestación si comete más infracciones
Guardameta y ejecutor cometen infracción al mismo tiempo	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>
Balón golpeado hacia atrás	Libre indirecto para el equipo defensor	Libre indirecto para el equipo defensor
Finta antirreglamentaria	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor <i>sin advertencia previa</i>
Ejecutor incorrecto (no designado)	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto <i>sin advertencia previa</i>	Libre indirecto para el equipo defensor y amonestación al ejecutor incorrecto <i>sin advertencia previa</i>

Regla 15. El saque de banda

2 Infracciones y sanciones

(...)

Si un compañero de equipo del ejecutor del saque se

	<p>encontrara fuera del terreno de juego con la intención de engañar a un adversario o colocarse en una posición ventajosa en el momento de proceder con el saque de banda, se concederá saque de banda al equipo contrario y se amonestará al jugador infractor.</p> <p><i>Si lo hizo con la intención de engañar a un adversario o colocarse en una posición ventajosa, se sancionará al infractor.</i></p> <p>Si se cometiera cualquier otra infracción, incluido si no se ejecutara como no ejecutar el saque de banda en menos de cuatro segundos o si un compañero del jugador que vaya a realizar el saque se encontrara fuera del terreno de juego en el momento del saque, se concederá saque de banda para el equipo rival.</p>
<p>Interpretación de las reglas y otras recomendaciones</p> <p>Regla 3. Los jugadores</p>	<p>Salida autorizada del terreno de juego</p> <p>Además de en una sustitución reglamentaria, los jugadores podrán salir del terreno de juego sin el permiso <i>del árbitro o del segundo árbitro</i> en las siguientes situaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Por efecto del juego y volviendo inmediatamente al campo, es decir, para jugar el balón o colocarse en una posición ventajosa driblando a un adversario. Sin embargo, no está permitido que abandonen el terreno de juego y se desplacen por detrás de una de las porterías o <i>por la línea de banda</i>, reincorporándose a continuación al terreno de juego con el fin de engañar a los adversarios o <i>de colocarse en una posición ventajosa.</i>; si Si esto ocurriera, los árbitros detendrán el juego si no pudieran conceder ventaja. Si detuvieran el juego, este se reanudará con un libre indirecto. El jugador será amonestado por conducta antideportiva.
<p>Regla 12. Faltas y conducta incorrecta</p>	<p>Tocar el balón con la mano</p> <p>Si se marcara gol inmediatamente después de que el autor del tanto hubiera tocado accidentalmente la pelota con la mano/el brazo, <i>sin que la pelota haya sido jugada posteriormente por otro jugador de manera voluntaria (un despeje no se considera jugar voluntariamente el balón), se anulará el gol</i> y se señalará libre indirecto a favor del equipo adversario. No obstante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si no se llega a marcar gol y el contacto de la mano/el brazo con el balón no supuso que su cuerpo ocupara más espacio de manera antinatural, no se interrumpirá el juego. • Si el balón saliera del terreno de juego, se concederá saque de meta al equipo contrario. <p>Se considerará que se ha marcado «inmediatamente después» con independencia de la distancia entre el lugar donde se produjo la infracción por mano y la portería o del</p>

tiempo transcurrido desde que se incurriera en una infracción por mano involuntaria hasta que se marcara el gol.

Por lo tanto, si un jugador marca un gol justo después de que el balón le golpee en la mano o el brazo, sin que el balón lo hubiera jugado ningún otro jugador más allá del que marca el tanto, el gol no se dará por válido.

(...)

Sanciones disciplinarias

Existen circunstancias en las que se requiere amonestar por conducta antideportiva a un jugador que toque el balón con la mano, p. ej. si dicho jugador:

- intenta marcar gol tocando deliberadamente el balón con la mano;
- *comete una infracción por mano voluntaria al intentar evitar un gol o una ocasión manifiesta de gol con la mano o el brazo cuando el guardameta no se encuentra en su propia área, pero fracasa en el intento.*
- detiene un tiro a puerta cometiendo infracción por mano voluntaria cuando la portería esté defendida por un guardameta;
- interfiere en un ataque directo o contraataque del equipo rival o lo acaba evitando, *excepto cuando los árbitros conceden un tiro penal por una infracción por mano involuntaria;*
- *evita un gol o una ocasión manifiesta de gol de un adversario y el árbitro concede un tiro penal por una infracción por mano involuntaria.*

(...)

Infracciones cometidas por el guardameta

(...)

En ambos casos, el árbitro más cercano al guardameta deberá contar obligatoriamente los cuatro segundos de manera visible.

Si el guardameta está en posesión del balón y avanza hasta la mitad del campo rival, los árbitros detendrán la cuenta de cuatro segundos. Si, a continuación, el guardameta regresa a su propia mitad sin haber perdido el control del balón, los árbitros iniciarán de nuevo la cuenta desde cero.

Si el guardameta está en posesión del balón en su propia mitad del campo y es sustituido, los árbitros continuarán con la cuenta de cuatro segundos siempre que el guardameta que entra en el campo continúe con la posesión del balón y se mantenga en su propia mitad del terreno de juego.

Además, tras jugar el balón en cualquier lugar del terreno de

juego, el guardameta no estará autorizado a volver a tocarlo en su propia mitad del terreno de juego tras el pase voluntario de un compañero, sin que el balón haya sido jugado o tocado por un adversario. *Si el guardameta juega el balón en cualquier lugar del campo y es sustituido, el guardameta que entra en el terreno de juego tampoco estará autorizado a volver a tocarlo en su propia mitad del terreno de juego tras el pase voluntario de un compañero, a menos que un adversario haya jugado o tocado la pelota después de que el guardameta haya sido sustituido.*

Asimismo, el guardameta no podrá tocar el balón con las manos o los brazos en su propia área bajo ningún concepto después de que un jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie, incluido un saque de banda directo.

Reanudación del juego

- Tiro libre indirecto

No se aplicará sanción disciplinaria. No obstante, si el guardameta detiene voluntariamente el avance del balón hacia su propia portería con las manos o los brazos fuera de su área, será expulsado. Esta medida se aplica también si el balón procede de un pase atrás voluntario hacia el guardameta (saques de banda incluidos) o si este vuelve a tocar el balón después de que un compañero lo haya jugado deliberadamente sin que ningún adversario lo haya jugado o tocado.
(...)

Apoyarse en la portería o en un compañero

Queda prohibido apoyarse en una portería o en un compañero para jugar el balón en acciones como estas, entre otras:

- colgarse del travesaño;
- golpear o empujar la portería para colocarse en una posición ventajosa;
- ~~ser alzado por un compañero para colocarse en una posición ventajosa;~~
- *utilizar el hombro o cualquier otra parte del cuerpo de un compañero para ganar altura;*
- ser empujado por un compañero para colocarse en una posición ventajosa.

Si un jugador cometiera este tipo de infracción, se advertirá al infractor y se concederá un libre indirecto al equipo contrario (v. Regla 13). Si un jugador cometiera este tipo de infracción con el fin de impedir un gol o una ocasión manifiesta de gol, se expulsará al infractor y se concederá un libre indirecto al equipo contrario (v. Regla 13).