



## Temario: Curso Revit Arquitectura

---

### Módulo 1: Introducción a Revit y BIM

- **1.1. Qué es BIM (Building Information Modeling)**
  - Definición de BIM y su impacto en la industria de la construcción.
  - Ejemplos prácticos del uso de BIM en proyectos reales.
  - Relación entre BIM y los datos del proyecto.
- **1.2. Interfaz de usuario de Revit**
  - Exploración del menú principal y de la cinta de opciones (ribbon).
  - Uso de las barras de herramientas rápidas.
  - Navegación en vistas: acercar, alejar, rotar, y orbitar en 3D.
  - Personalización de accesos rápidos y configuración inicial del entorno.
- **1.3. Configuración de un nuevo proyecto**
  - Plantillas de proyectos (Architectural, Construction, Structural).
  - Configuración de unidades
  - Administración de archivos

### Módulo 2: Fundamentos del Modelado Arquitectónico

- **2.1. Creación y configuración de niveles**
  - Definición de niveles en un proyecto.
  - Cómo ajustar niveles según las alturas del proyecto.
  - Relaciones entre niveles y elementos modelados.
- **2.2. Creación de rejillas**
  - Uso de rejillas en el diseño arquitectónico y estructural.
  - Relación entre rejillas y elementos estructurales.
  - Ajuste y edición de rejillas a lo largo del proyecto.

Visita nuestro sitio web: [consprotec.com](http://consprotec.com)  
escríbenos a: [capacitaciones@consprotec.com](mailto:capacitaciones@consprotec.com)/[proyectos.ventas@consprotec.com](mailto:proyectos.ventas@consprotec.com)



- **2.3. Vinculación y manejo de archivos CAD**
  - Cómo vincular y gestionar archivos DWG en Revit.
  - Diferencias entre importar y vincular CAD.
  - Actualización automática de los archivos vinculados y estrategias para mantener la coherencia.

### Módulo 3: Modelado de Elementos Básicos

- **3.1. Creación de muros**
  - Diferentes tipos de muros: básicos, cortina y apilados.
  - Edición de capas de muros (estructural, aislamiento, acabados).
  - Control de las propiedades de los muros: altura, grosor, estructura interna.
- **3.2. Colocación de puertas y ventanas**
  - Uso de familias predeterminadas de puertas y ventanas.
  - Ajuste de dimensiones y parámetros según las necesidades del proyecto.
  - Inserción y modificación de familias personalizadas.
- **3.3. Creación y edición de suelos y techos**
  - Técnicas para modelar suelos simples y complejos.
  - Creación de pendientes en suelos y techos.
  - Uso de las herramientas de boceto para crear formas personalizadas.

### Módulo 4: Familias de Componentes en Revit

- **4.1. Introducción a las familias RFA**
  - Concepto de familias en Revit: cómo estructuran la información y el modelado.
  - Tipos de familias: familias de sistema, familias cargables (RFA) y familias in situ.
- **4.2. Carga y modificación de familias**
  - Descarga de familias desde bibliotecas externas o Autodesk.
  - Ajuste de parámetros, materiales y detalles en familias cargadas.
  - Buenas prácticas para la gestión de bibliotecas de familias.



## Módulo 5: Vistas, Navegación y Visualización

- **5.1. Configuración de vistas**
  - Creación de vistas de planta, secciones, elevaciones y vistas 3D.
  - Herramientas de recorte de vistas y personalización de los rangos de visualización.
- **5.2. Navegación en el modelo**
  - Herramientas de navegación: caminar, volar y orbitar en 3D.
  - Uso de vistas divididas para trabajar en múltiples partes del modelo simultáneamente.
- **5.3. Propiedades de visibilidad**
  - Asignación de colores y estilos visuales para materiales.
  - Configuración de sombras, reflejos y transparencias en vistas 3D.

## Módulo 6: Modelado Avanzado de Elementos Arquitectónicos

- **6.1. Diseño de escaleras y barandillas**
  - Creación de escaleras con boceto y por componentes.
  - Modificación de tipos de escaleras y ajustes de barandillas.
  - Personalización de barandillas en escaleras y balcones.
- **6.2. Modelado de techos avanzados**
  - Creación de techos inclinados y estructuras complejas.
  - Uso de la herramienta de pendiente y ajustes en los bordes del techo.
  - Integración de canales y otros elementos en techos.
- **6.3. Creación de rampas y plataformas**
  - Técnicas para modelar rampas accesibles y plataformas elevadas.
  - Definición de pendientes y cálculo automático de longitudes.

## Módulo 7: Documentación del Proyecto

- **7.1. Colocación de cotas y anotaciones**
  - Uso de cotas automáticas y manuales para elementos arquitectónicos.



- Creación de etiquetas personalizadas para identificar elementos.
- Inserción de notas y anotaciones en las vistas.
- **7.2. Creación de planos de presentación**
  - Organización de hojas de planos.
  - Inserción de vistas, detalles y secciones en las hojas.
  - Configuración de la presentación gráfica para impresión y exportación.
- **7.3. Tabla de planificación y cuantificación**
  - Creación de tablas de planificación para cuantificar materiales y elementos.
  - Personalización de las tablas según parámetros específicos del proyecto.

## **Módulo 8: Renderización y Presentación Visual**

- **8.1. Aplicación de materiales avanzados**
  - Asignación de texturas y materiales realistas a elementos arquitectónicos.
  - Configuración de parámetros visuales para renderizado de alta calidad.
- **8.2. Renderización básica en Revit**
  - Uso de la herramienta de renderizado: configuración de calidad y resolución.
  - Ajuste de iluminación natural y artificial para mejorar la presentación.
  - Exportación de imágenes renderizadas para presentaciones.

## **Módulo 9: Exportación, Impresión y Colaboración**

- **9.1. Exportación de proyectos a DWG, PDF y otros formatos**
  - Preparación del modelo para exportación a AutoCAD u otros softwares.
  - Exportación de vistas y planos para documentación externa.
- **9.2. Impresión de planos y documentos**
  - Configuración de impresoras, escalas y estilos de línea.
  - Impresión de múltiples hojas y ajustes de formato de impresión.