
PLASTİK SANATLARDA İLERİ ARAŞTIRMALAR

Editör: Doç.Dr. Evren KAVUKCU

Plastik Sanatlarda İleri Arařtırmalar

Editör

Doç. Dr. Evren KAVUKCU

yaz
yayınları

2024

Plastik Sanatlarda İleri Araştırmalar

Editör: Doç. Dr. Evren KAVUKCU

© YAZ Yayınları

Bu kitabın her türlü yayın hakkı Yaz Yayınları'na aittir, tüm hakları saklıdır. Kitabın tamamı ya da bir kısmı 5846 sayılı Kanun'un hükümlerine göre, kitabı yayınlayan firmanın önceden izni alınmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da herhangi bir kayıt sistemiyle çoğaltılamaz, yayınlanamaz, depolanamaz.

E_ISBN 978-625-6171-44-2

Aralık 2024 – Afyonkarahisar

Dizgi/Mizanpaj: YAZ Yayınları

Kapak Tasarım: YAZ Yayınları

YAZ Yayınları. Yayıncı Sertifika No: 73086

M.İhtisas OSB Mah. 4A Cad. No:3/3
İscehisar/AFYONKARAHİSAR

www.yazyayinlari.com

yazyayinlari@gmail.com

info@yazyayinlari.com

İÇİNDEKİLER

Sanatın Dönüşümü: Sanayi Devrimlerinden Yapay Zekâ Çağına.....	1
<i>Evren KAVUKCU</i>	
Kültürel Miras Bağlamında Türk Kilim Motiflerinin Çağdaş Türk Resmine Yansıması: Bedri Rahmi Eyüboğlu Örneği.....	21
<i>Barış BOZOK, Hatice Nihal ÇETİN</i>	
Orhan Peker'in Yapıtlarında Çocuk Hayvan Dostluğu.....	40
<i>İdris KURT, Elif MAMUR YILMAZ</i>	
Tahayyülden Kurgusal Gerçekliğe Post-Dijital Kültür ve Sanat	54
<i>Engin GÜNEY</i>	
Çağdaş Türk Resim Sanatçılarından Neşe Erdok'un Eserlerindeki Çocuk Betimlemeleri.....	72
<i>Yaren ŞİMŞEK, Elif MAMUR YILMAZ</i>	
Resim-Pencere Metaforu Bağlamında Trompe l'oeil Resimlerde Perde.....	94
<i>Sadık ARSLAN</i>	
Yapay Zeka ve Sanatsal Yaratıcılık	113
<i>Mahpeyker YÖNSEL</i>	

"Bu kitapta yer alan bölümlerde kullanılan kaynakların, görüşlerin, bulguların, sonuçların, tablo, şekil, resim ve her türlü içeriğin sorumluluğu yazar veya yazarlarına ait olup ulusal ve uluslararası telif haklarına konu olabilecek mali ve hukuki sorumluluk da yazarlara aittir."

SANATIN DÖNÜřÜMÜ: SANAYİ DEVİRİMLERİNDEN YAPAY ZEKÂ ÇAĞINA

Evren KAVUKCU¹

1. GİRİř

Sanat ve bilim, birbirinden farklı alanlar gibi görünürler ve insan deneyiminin derinliklerine dair anlayışımızı şekillendirmekte önemli bir rol oynarlar. Bilim, doğal dünyanın işleyişini anlamaya yönelik sistematik bir çaba iken, sanat ise insan deneyiminin estetik ve duygusal boyutlarını keşfeder. Ancak bu iki alan, zaman zaman birbirinden ayrılmış gibi görünse de aslında birçok ortak noktaya ve karşılıklı etkilenme alanına sahiptir. Dünyamızın var olduđu günden beri sanat ve bilim gelişim ve dönüşüm göstermiştir. Bazen aynı paralellikte giderken bazen de birbirini etkileyerek daha farklı bir evrimsel döngüye dönüşmüştür. Bilim ve teknolojinin insanlığı ve kültürleri değiştirip dönüřtürdüğünü insanlık tarihi boyunca görmekteyiz. Dünya üzerinde otoritelerin kabul ettiđi beş büyük sanayi devrimi; bilimin, sanatın, kültürlerin ve en önemlisi de insanlık tarihinin deđişiminde ve dönüşümünde etkili olmuştur. İlk Sanayi Devrimi, mekanikleşmenin ve kentsel dönüşümün etkisiyle sanatçılara yeni perspektifler sunarken, sonraki devrimler dijitalleşme ve küreselleşme ile sanatsal pratiklerde farklı anlatım olanakları sağlamıştır.

Teknolojinin gelişmesiyle birlikte ortaya çıkan dijital ortamın ve yapay zekânın sanat üzerindeki etkisi, sanatçılara daha önce hiç deneyimlemedikleri yaratım olanakları sunmakta ve

¹ Doçent, Atatürk Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Resim Bölümü, evren.cetin@atauni.edu.tr, ORCID: 0000-0003-3422-5542.

sanatın doęasını yeniden sorgulatmaktadır. Sanayi devrimlerinden yapay zekâ çağına kadar uzanan süreçte sanatın dönüşümünü incelemeyi amaçlayan makale; teknolojik ilerlemelerin sanatsal yaratım üzerindeki etkilerini, sanatçının rolünü ve toplumsal deęişimleri ele almaktadır.

2. SANAYİ DEVRİMLERİNİN SANATA ETKİSİ: GELENEKSEL YÖNTEMLERDEN MODERN UYGULAMALARA

Son iki yüzyılın gelişim sürecinde bilim ve teknolojinin toplum ve doğa üzerindeki etkileri sanatçıların vermiş olduęu tepkiyi/karşılığı yoğun bir şekilde izlemek mümkündür. İnsanlık üzerinde kalıcı izler bırakan ve etkileri bugüne kadar devam eden sanayi devrimlerinin sanat ve sanatçı bağlamında ele alınması gereklidir. Birinci sanayi devriminden, beşinci sanayi devrimine kadar olan süreçte teknolojik gelişmelerin insan ve doğa üzerindeki etkileşiminde sanatçıların tepkilerini dikkatle izlemek zorunludur. Aydınlanma Çağından sonra başlayan Birinci Sanayi Devrimi (1710-1840) 18. yüzyılın sonlarından itibaren İngiltere'de başlayarak tüm dünyaya yayılan, el işçiliğinden makine gücüne geçişı temsil eder. Bu dönemde, buhar gücü ve su gücü gibi yenilikçi enerji kaynakları, tekstil sanayisi başta olmak üzere çeşitli sektörlerde üretim süreçlerini kökten deęiştirmiştir. Bunun sonucunda, üretim kapasitesi önemli ölçüde artmış ve bunun sonucu olarak fabrikalar kurulmaya başlamıştır. Bu oluşum, şehirleşmenin hız kazanmasını getirmiştir. Bu süreç, toplumsal yapıda da büyük deęişimlere yol açtı ve modern sanayi toplumunun temellerinin atıldığını söyleyebiliriz.

Birinci Sanayi Devrimi ile, hızla sanayileşen şehirler, modern yaşamın simgeleri haline geldi. Bu yeni şehir hayatı, sanatçıların dikkatini çekti ve eserlerinde giderek daha fazla endüstriyel manzaralar yer almaya başladı. Özellikle manzara

resimlerinde, kırsal alanların yerini dumanlı fabrikalar, demiryolları ve kömür madenleri gibi sanayi devriminin sembolleri almaya başladı. Bu durum, geleneksel pastoral manzaralardan uzaklaşan bir sanatsal dönüşüme işaret eder. Bu dönemde, sanayi devriminin yarattığı yeni sosyal sınıflar ve işçi sınıfının yaşam koşulları da sanatın konuları arasına girdi. Örneğin, ressamlar ve yazarlar, işçi sınıfının zorlu çalışma koşullarını, şehirlerin karanlık ve kasvetli atmosferini ve sanayi toplumunun getirdiği yabancılaşma duygusunu eserlerinde işlemeye başladılar. Bu, özellikle realizm akımının yükselişiyile belirgin hale geldi. Sanatçılar, idealize edilmiş sahneler yerine, gerçeğin sert ve çarpıcı yüzünü betimlemeye odaklandılar. Birinci Sanayi Devrimi'nin bir diğer önemli sanatsal yansıması, Romantizm akımında görülebilir. Romantizm, endüstriyel devrimin getirdiği mekanikleşmeye ve şehirleşmeye tepki olarak doğan bir sanat akımıdır. Romantik sanatçılar, sanayi devriminin doğaya, bireyselliğe ve insan ruhuna olan etkilerini sorguladılar. Bu dönemde, doğa ile olan derin bağ, endüstrileşmenin tehdit ettiği bir değer olarak yüceltilti. William Wordsworth, John Constable ve J.M.W. Turner gibi sanatçılar, sanayileşmenin getirdiği değişimlere karşı doğanın gücünü ve güzelliğini vurguladılar. Romantik sanatçılar, ayrıca sanayi devriminin neden olduğu sosyal adaletsizlikleri ve insana olan yabancılaşmayı eserlerine taşıdılar. Sanat, bu dönemde bir kaçış ve protesto aracı olarak kullanıldı; bireyin sanayi toplumu içinde kaybolan kimliği, doğanın yüceltilmesi ve geçmişe özlem gibi temalarla, romantik eserlerde sıkça işlendi.

İkinci Sanayi Devrimi, (1849-1950) 19. yüzyılın sonlarından 20. yüzyılın başlarına kadar süren, elektrik, çelik, kimya ve ulaşım gibi alanlarda büyük teknolojik gelişmelerin yaşandığı bir dönemi ifade eder. Bu dönemde sanayi, toplumun her alanına nüfuz etmiş ve insan yaşamını kökten değiştirmiştir. Sanat da bu büyük dönüşümlerden etkilenmiş ve hem içerik hem

de form aısından yeni yollar keřfetmiřtir. İkinci Sanayi Devrimi, sanatılar iin yeni temalar, teknikler ve ifade biimleri sunmuř, aynı zamanda toplumsal deęiřimleri yansıtmak ve eleřtirmek iin bir ara haline gelmiřtir. İkinci Sanayi Devrimi, modernizm olarak bilinen sanat akımlarının ortaya ıkmasına zemin hazırladı. Modernizm, geleneksel sanat normlarını sorgulayan ve insan deneyimini, zellikle de sanayileřmenin getirdięi yabancılařmayı ve modern yařamın karmařıklıęını ifade eden bir denemdir. Sanatılar, sanayi devriminin etkisiyle hızla deęiřen dnyayı anlamaya alıřırken, bu yeni gereklikleri sanatlarına yansıttılar.

20.yzyılın ikinci yarısında, savařların yıkıcı etkilerinden kurtulmaya alıřan toplumların sanayi hareketlilięi, sanat alanında etkisini gstermiřtir. Kitle retimi mantıęı, beraberinde tketim olgusunu da harekete geirmiřtir. Kapitalist sistemin ynlendirmesi altındaki retim stratejileri, "tketim" kavramını tanıdık anlamından ıkararak "tketim kltr" kavramının ortaya ıkmasına zemin hazırlamıřtır. Sanayi ve sanat arasındaki iliřkiye dayanan bu alıřmada, "sanayi tarafından seri olarak retilen nesnelerin sanat nesneleri olarak kullanımı" konusu ele alınmıřtır. Ancak, kitle retimi yapılan sanayi rnlerinin sanat nesnesi olarak kullanılmasına neden olan sosyo-kltrel srelerden biri olan 'tketim kltr' kavramından da bahsetmek gereklidir (Susuz & ztrk, 2019: 82).

Tketim kltr, sanatta endstriyel sahnelerin yer almasını teřvik ederek, modern yařamın mekanik ve tketim odaklı doęasını estetik bir řekilde sorgulama imknı sunar. Bu dnemde, řehir manzaraları ve endstriyel sahneler, resim ve heykel gibi geleneksel sanat formlarında daha fazla yer bulmaya bařladı. Sanayi devrimiyle birlikte ykselen byk řehirler, iři sınıfı, fabrikalar, trenler ve kprler gibi unsurlar, sanatın ana temaları haline geldi. Sanatılar, bu yeni endstriyel dnyayı romantize etmek yerine, onun getirdięi zorlukların, insanları nasıl

etkilediđini ve dođayla olan çatıřmasını ortaya koydular. Modern sanatın bařlangıcı olarak kabul edilen Empresyonizm, İkinci Sanayi Devrimi'nin toplumsal ve çevresel deđiřimlerine bir yanıt olarak ortaya çıktı. Empresyonist sanatçılar, hızlı řehirleřme, deđiřen ıřık kořulları ve modern hayatın gećiciliđi gibi konuları ele aldılar. Claude Monet, Camille Pissarro ve Edgar Degas gibi sanatçılar, endüstriyel sahneleri ve řehir hayatını, deđiřen atmosfer kořulları ve hızlı fırça darbeleriyle resmettiler. Bu sanatçılar, sanayileřmenin getirdiđi yeni yařam bićimini, buhar trenlerini, köprüleri ve řehir parklarını resimlerine dahil ettiler. Özellikle Monet'in 1877 yılında yaptıđı “Saint-Lazare İstasyonu” tablosu, buhar trenlerini ve sanayi devriminin simgelerini ele alan önemli bir eser olarak öne çıkar. Bu tabloda, tren istasyonundaki buhar bulutları ve ıřık oyunları, sanayileřmenin modern toplum üzerindeki etkilerini gözler önüne serer. Nicholas Mirzoeff, bu düşünceyi Claude Monet'nin bir eseriyle (İzlenim, Gündođumu, 1873) açıklıyor: Gündođumu, bu kadar parlak görünmezdi, eđer ıřık, buhar gemilerinin bacalarından çıkan kömür dumanıyla karıřmamıř olsaydı (Mirzoeff, 2019, s.247). Bu açıdan, J.M.W. Turner'ın alıřmaları da insan faaliyetlerinin aslında çevre kirliliđiyle bađlantılı olan yönlerinin estetize edilmesine bir örnektir (Yađmur, Buhar ve Hız, 1844) Chistyakova, 2002:179).

İtalyan Fütürizmi (1909-1920), sanayi devriminin hızını, enerjisini ve dinamizmini yücelten bir sanat akımı olarak ortaya çıktı. Fütüristler, makinelerin gücünü, hareketi ve modern teknolojiyi sanatlarının merkezine aldılar. Sanayi devriminin hızla geliřen teknolojilerine ve řehirlerin dinamizmine hayranlık duyan fütüristler, bu unsurları sanat eserlerinde birleřtirdiler. Fütürist ressamlar ve heykeltırařlar, makinelerin ve endüstriyel toplumun getirdiđi hareketi, hız ve enerjiyle dolu eserlerinde ifade ettiler. Artık sanatçılar gećmiřteki deđerleri reddederken geleceđin/teknolojinin savunucusu olarak, yapıtlarında teknolojinin etkilerini ele almıřlardır. Bu dönemde sanatçılar,

sadece yapıtları ile teknolojiyi savunmakla kalmayıp aynı zamanda manifestolarının temel yapılarını oluřturmuşlardır. Tommaso Marinetti'nin 1909 da yayınladıđı “Fütürizmin Temeli” manifestosunda açık bir şekilde teknolojiyi övdüğünü görmekteyiz. “Dünyanın ihtiřamının yeni bir güzellikle canlandıđını onaylıyoruz: hız güzelliđi. Üstü, ateřli nefes alan yılanlar gibi büyük borularla kaplı bir yarıř arabası-güllenin üzerinde gider gibi kükreyerek giden bir araba, (louvre'daki) Semendirek Zaferinden daha güzeldir” (Harrison & Wood, 2011:173). Gerek makine ve teknolojiyle olan bađlantıları olsun gerekse dünyayı deđiřtirme amacı taşıyan Fütürist sanatçılar, amaçları bađlamında posthümanizmin temellerini oluřturmaktadırlar.

Umberto Boccioni'nin “řehir Yükseliyor” (1910) adlı eseri, bu dönemin karakteristik özelliklerini taşır. Eser, řehirleşmenin ve sanayi devriminin getirdiđi hız ve enerjiyi, insanların ve makinelerin kaynařtıđı dinamik bir kompozisyonla ifade eder.

Görsel 1. Umberto Boccioni, řehir Yükseliyor, 1910, 199.3x300 cm, Tuval Üzerine Yađlı Boya, Modern Sanat Müzesi-New York.



Dadaizm (1916-1920), Sanayi Devrimiyle gelen teknolojik gelişmelerin ve modern toplumun mekanikleřmesinin getirdiđi yabancılaşmaya tepki olarak doğan bir sanat akımıdır. Birinci Dünya Savařı'nın yıkıcı etkilerinden sonra řekillenen Dadaizm, sanayi devriminin yarattıđı düzenin sorgulanmasını teřvik eden radikal bir sanat biçimidir. Dadaist sanatçılar,

endüstriyel üretimin ve savaş teknolojisinin insan hayatını nasıl değersizleřtirdiğini eleřtiren, anlamsızlıęı vurgulayan eserler ürettiler. Marcel Duchamp'ın "Fountain" (1917) adlı eseri, geleneksel sanat normlarına meydan okuyan ve endüstriyel üretimin sanat üzerindeki etkisini sorgulayan bir simge haline gelmiřtir. Duchamp, seri üretimle üretilmiř bir pisuarı sanat eseri olarak sunarak endüstriyel toplumun estetik değeri ters yüz etmiřtir. İkinci Sanayi Devrimi'nin önemli bir dięer sanatsal yansıması, fotoğrafçılığın yaygınlařmasıdır. Fotoğraf, sanayileřmenin getirdięi hızlı deęiřimi belgelemek için güçlü bir araç haline geldi. Fabrikalar, makineler, iřçi sınıfı ve řehir manzaraları, fotoğrafçılar tarafından sıkça konu edildi. Fotoğrafçılık, sanayileřmenin getirdięi sosyal deęiřimlerin belgelenmesine ve bu deęiřimlerin geniř kitlelere ulařmasına olanak tanıdı.

Alfred Stieglitz'in "The Steerage" (1907) adlı fotoğrafı, sanayi devriminin getirdięi toplumsal deęiřimleri ve göçmen iřçilerin zor yařam kořullarını belgelemesi açısından önemlidir. Bu fotoğraf, modern sanatın temel unsurlarından biri haline gelen kompozisyon ve biçimsel denemelerle, Sanayi Devriminin etkilerini güçlü bir řekilde yansıtır (https://en.wikipedia.org/wiki/The_Steerage).

Stieglitz, 19. yüzyıldaki Realist ve Natüralist sanatçılar tarafından hazırlanan temellere dayanarak sıradan konuları seçerek durumu karmařık hale getirdi. Edgar Degas ya da Gustave Flaubert, tüm konuların eřitlięini göstermek için sıradan konuları dahil ettiler, aynı zamanda biçimsel denemelere dikkat çekme amacını tařımaktadır. Sanat için sanat ilgisi, modernitenin sosyo-ekonomik kořullarıyla ilgili bir angajmandı ve bu, Lukács'ın "Formproblem" dersinde ileri sürdüęü iddiayı destekliyordu: sanatı tanımlayan řey, yalnızca form deęil, form ve konu birleřimidir. Modern sanatta, konu alanındaki köklü deęiřiklikler olmadan forma odaklanmak mümkün olmazdı. Daha

sonraki “The Steerage” eseri, çağdař konunun fotoğrafik ortamındaki niteliklerini vurgulayan biçimsel estetikle bir arada bulunduęu, ve daha önceki Hand of Man, gündelik konuların ve bulanık piktoryalist estetięe göndermelerin bir kombinasyonuyla karşılařtırıldığında, Stieglitz'in modern sanat fotoğrafçılıęına olan yolculuęunu ortaya koyar (Berger, 2014:92).

Görsel 2. Alfred Stieglitz, The Steerage, 1907, bu versiyonu 1915 yılında 291 dergisinde yayınlanmıřtır



Üçüncü Sanayi Devrimi (1950-1984) ise özellikle nükleer enerji alanındaki gelişmelerin, dünya üzerinde yer alan ülkeleri ve insanları etkileyen yansımaları olmuřtur. Özellikle sanatçıların hazır nesneye yöneldięi disiplinler arası bir yaklaşımının olduęu bir dönemden bahsedebiliriz. Popüler kültürün tüm dünyaya yayılması sonucu; sanatçıların seri mantıęında eserler üretmesiyle sanatın farklı bir yöne evirildięini görmekteyiz. Bununla birlikte, sanat ve bilimin artan ayrılması, sanatçılar arasında büyük bir direniřle karşılařtı. Yirminci yüzyılın ilk yarısında, sanatçılar ve teorisyenler teknolojiyi sanat-bilim boşluęunu kapatmada aracılık eden bir işlev olarak gördüler; bu, özellikle savařlar arası dönemin avangard hareketlerinde (Fransız Sürrealizmi, Rus Yapısalcılığı ve İtalyan Geleceklilięi) yansıtılmıştır. 1950'ler ve 1960'larda, sanatçılar teknolojiyi bir ifade aracı olarak büyük bir ilgiyle ele aldılar. Ayrıca, daha

ideolojik bir düzeyde, teknoloji tamamen yeni bir sanat biçimi yaratmanın bir yolu olarak değerdendiriliyordu; bunun en bilinen örneklerinden biri, Constant Nieuwenhuys tarafından 1956'da başlatılan neo-avangard projesi New Babylon'dur. Çağdaş sanatta, teknolojinin etkisi ve her türlü modern (genellikle dijital) teknolojinin kullanımı belirgin bir şekilde görölmektedir. Bugünün sanatı, çeşitli çoklu medya projeleri gibi, modern teknoloji olmadan bile düşünölemez hale gelmiştir (Zwijenberg, 2009:14).

3. YAPAY ZEKÂ ÇAĞINDA SANAT: TEKNOLOJİNİN YARATICILIKLA BULUŞMASI VE YENİ İFADELER

Dördüncü büyük sanayi devrimi de (1984-2021) aynı zamanda Dijital Devrim olarak da bilinir ve 20. yüzyılın ortalarından itibaren başlayan, dijital teknolojilerin hızla yaygınlaşması ile karakterize edilen bir dönemi ifade eder. Bu dönem, bilgi işlem, iletişim teknolojileri ve otomasyon gibi alanlardaki büyük yeniliklerle, sanayi ve hizmet sektörlerinde köklü değışikliklere yol açmıştır. Sanatçılar, yeni dijital teknolojilerden ilham alarak geleneksel sanatsal ifadeleri yeniden şekillendirmiş, yeni teknikler ve araçlar geliştirmiş ve bu teknolojilerin toplumsal etkilerini sorgulayan eserler üretmişlerdir. Bu sanayi Devrimi'nin en belirgin sanatsal etkilerinden biri, dijital sanatın ortaya çıkışıdır. Bilgisayarların ve yazılımların gelişimi, sanatçılara tamamen yeni bir ifade aracı sunmuştur. Dijital sanat; bilgisayar grafiklerinden, video sanatına, dijital illüstrasyonlardan, sanal gerçeklik (VR) ve artırılmış gerçeklik (AR) uygulamalarına kadar geniş bir yelpazeyi kapsar. Bu teknolojiler, sanatçıların yaratıcı süreçlerini ve eserlerinin dağıtımını dönüştürdü.

Yeni medya sanatı, Dördüncü sanayi Devrimi'nin bir ürünü olarak, dijital teknolojilerle üretilen ve sunulan sanatsal formları ifade eder. Sanatçılar, bilgisayar yazılımlarını, dijital video ve ses ekipmanlarını, interneti ve diğerk dijital araçları kullanarak yeni sanat formları geliřtirdiler. Bu dönemde, sanatçıların eserlerini geniş kitlelere ulařtırma ve etkileřimli hale getirme imkânı da büyük ölçüde arttı. Bu bağlamda, sanat dünyasında bir öncü olarak kabul edilen Nam June Paik, video sanatı ve televizyonları sanatsal birer araç olarak kullanarak bu dönemin sembol isimlerinden biri haline geldi. Paik, dijital teknolojilerin sanatta nasıl kullanılabileceğini ve medyanın sanatsal bir ifade aracı olarak nasıl dönüřtürülebileceğini gösterdi. İnternetin yaygınlařması (1993), sanatın küreselleřmesinde büyük bir rol oynadı. Sanatçılar, internet üzerinden eserlerini paylařarak dünya çapında geniş bir izleyici kitlesine ulařabildiler. Ayrıca, internet, sanatçılar ve izleyiciler arasında doğrudan etkileřim kurmayı mümkün kıldı, bu da sanatın demokratikleřmesine katkıda bulundu. İnternet aynı zamanda sanal galerilerin ve dijital sergilerin ortaya çıkmasına da olanak sağladı. Dijital platformlar, geleneksel galerilerin fiziksel sınırlarını ařarak, sanatın erişilebilirliğini artırdı. Bu durum, özellikle 2000'li yıllardan itibaren sanat dünyasında önemli bir deęiřim yarattı ve sanatın dijital çağdaki yerini belirginleřtirdi. Günümüzde 'Beřinci Büyük Sanayi Devrimi' olarak kabul edilen (2021...) 21. yüzyılın başlarından itibaren gelişen, fiziksel, dijital ve biyolojik sistemler arasındaki sınırları bulanıklařtıran yeni teknolojik gelişmeleri görmekteyiz. Bu dönem, önceki sanayi devrimlerinin üzerine inşa edilen ve dijital teknolojilerle ortaya çıkan; yapay zekâ (YZ), nesnelerin interneti (IoT), robotik, 3D baskı, biyoteknoloji, kuantum ve biliřim gibi alanlardaki yeniliklerle karakterize edilen bir dönemi tanımlar.

Yapay zekâ ve sanat birliktelięi her ne kadar bugün yoğun bir řekilde tartıřılıyor olsa da geçmiři ve günümüzdeki halini

almadan önce çok farklı řekillerde deęerlendirilmiřtir. Bazı sanatçılar, görüntü iřleme algoritmalarını kullanarak dijital sanat eserleri üretirken, bazı sanatçılar da makine öğrenimi gibi farklı yapay zekâ yöntemleri kullanmaktadırlar (Eser, 2023, s.28). İnsanötesi düşünce; sibernetik, yapay zekâ, sanal gerçekçilik, plastik cerrahi, gen tedavileri ve destekli üreme yöntemleri sayesinde biyolojik insanların kuřatılarak makine ve organizma karıřımı bir varlıęa dönüřtürüldüęü teknobilimsel bir kültürün son yarım yüzyılda ortaya çıkıřını yansıtmaktadır. Artık teknolojiler, koklear implant, göz içi lens, kalp pili ve hatta yapay kalp gibi bağımsız iřlerlięe sahip kalıcı cihazlar olarak bedenlerimize dahil oldu. Bu sayede, siber uzay gibi zaman, mekân ve mesafe gibi fiziki kavramlarımızı yeniden řekillendiren üç boyutlu ortamlar üretebilmektedir (Graham, 2021:51). Bu geliřmeler, sanatçıların da farklı alanlara kaymasına neden olmuřtur. Artık sanatçıların eserlerini üretirken yeni medyumlardan yararlandıklarını görmekteyiz.

Beřinci Sanayi Devrimi, sanat ve teknolojinin daha önce hiç olmadığı kadar iç içe geçtięi bir dönemi simgeler. Bu dönemde, yapay zekâ, robotik, artırılmıř gerçeklik (AR), sanal gerçeklik (VR) ve biyoteknoloji gibi yenilikler sanat dünyasına dahil edilmiřtir. Bu teknolojiler, sanatçılara geleneksel sanat formlarının ötesinde yeni yaratıcı araçlar ve ifade biçimleri sunmuřtur. Yapay zekâ, Dördüncü Sanayi Devrimi'nin en belirgin unsurlarından biridir ve sanat üzerinde önemli etkileri olmuřtur. Yapay zekâ algoritmaları; müzik, resim, řiir ve dięer sanat formlarını oluřturmak için kullanılmaya başlanmıřtır. Bu durum, sanatçılar ve yapay zekâ arasındaki iř birlięi kavramını ortaya çıkarmıř ve sanatın yaratılıř sürecini yeniden tanımlamıřtır. Örneęin, Fransız sanat kolektifi Obvious'un 2018 yılında Christie's Müzayede evinde açık artırmaya çıkan “Portrait of Edmond de Belamy” adlı yapay zekâ tarafından üretilmiř portresi, sanat dünyasında büyük yankı uyandırmıřtır. Bu yapay

zekâ tabanlı sanat eseri, geleneksel sanat üretimi ve yapay zekâ arasındaki sınırları sorgularken, aynı zamanda sanatın geleceęi üzerine yeni tartışmalar başlatmıştır (Zhang, 2023:46).

Sanal gerçeklik ve artırılmış gerçeklik, Beşinci Sanayi Devrimi'nin bir dięer önemli bileşenidir ve sanatçılara yeni ifade olanakları sunmuştur. Sanal gerçeklik, sanatçıların izleyiciyi tamamen sürükleyici bir ortamın içine çekmesine olanak tanırken, artırılmış gerçeklik, gerçek dünyaya dijital unsurlar ekleyerek sanatın deneyimlenme biçimini dönüştürür. Sanal gerçeklik ile sanat üretimi, izleyicilerin sanat eserinin bir parçası haline gelmesine olanak tanır. Örneğin, VR teknolojisiyle üretilen sanat eserleri, izleyicinin eserin içine girmesine ve sanal bir dünyada etkileşimde bulunmasına olanak sağlar. Bu durum, sanatın mekânsal sınırlarını aşarak izleyiciye yeni ve kişisel bir deneyim sunar. AR ise sanatçılara gerçek dünya üzerine dijital katmanlar ekleyerek, eserlerini daha geniş kitlelere ulaştırma fırsatı verir. AR tabanlı sanat eserleri, mobil cihazlar aracılığıyla izleyicilere sunulabilir ve bu, sanatın demokratikleşmesini ve daha geniş kitleler tarafından deneyimlenmesini sağlar.

Beşinci Sanayi Devrimi, sanat ve teknolojinin daha önce hiç olmadığı kadar iç içe geçtięi bir dönemi simgeler. Bu teknolojiler, sanatçılara geleneksel sanat formlarının ötesinde yeni yaratıcı araçlar ve ifade biçimleri sunmuştur. Yapay zekâ, Dördüncü Sanayi Devrimi'nin en belirgin unsurlarından biridir ve sanat üzerinde önemli etkileri olmuştur. Yapay zekâ algoritmaları; müzik, resim, şiir ve dięer sanat formlarını oluşturmak için kullanılmaya başlanmıştır. Bu durum, sanatçılar ve yapay zekâ arasındaki iş birlięi kavramını ortaya çıkarmış ve sanatın yaratılış sürecini yeniden tanımlamıştır. Örneğin, Fransız sanat kolektifi Obvious'un 2018 yılında Christie's Müzayede evinde açık artırmaya çıkan “Portrait of Edmond de Belamy” adlı yapay zekâ tarafından üretilmiş portresi, sanat dünyasında büyük yankı uyandırmıştır. Bu yapay zekâ tabanlı sanat eseri, geleneksel

sanat üretimi ve yapay zekâ arasındaki sınırları sorgularken, aynı zamanda sanatın geleceęi üzerine yeni tartışmalar başlatmıştır. Sanal gerçeklik ve artırılmış gerçeklik, Beşinci Sanayi Devrimi'nin bir dięer önemli bileşenidir ve sanatçılara yeni ifade olanakları sunmuştur. Sanal gerçeklik, sanatçıların izleyiciyi tamamen sürükleyici bir ortamın içine çekmesine olanak tanırken, artırılmış gerçeklik, gerçek dünyaya dijital unsurlar ekleyerek sanatın deneyimlenme biçimini dönüřtürür. Sanal gerçeklik ile sanat üretimi, izleyicilerin sanat eserinin bir parçası haline gelmesine olanak tanır. Örneęin, VR teknolojisiyle üretilen sanat eserleri, izleyicinin eserin içine girmesine ve sanal bir dünyada etkileşimde bulunmasına olanak sağlar. Bu durum, sanatın mekânsal sınırlarını aşarak izleyiciye yeni ve kişisel bir deneyim sunar. AR ise sanatçılara gerçek dünya üzerine dijital katmanlar ekleyerek, eserlerini daha geniş kitlelere ulařtırma fırsatı verir. AR tabanlı sanat eserleri, mobil cihazlar aracılığıyla izleyicilere sunulabilir ve bu, sanatın demokratikleşmesini ve daha geniş kitleler tarafından deneyimlenmesini sağlar.

Beşinci Sanayi Devrimi'nin bir dięer önemli etkisi, biyoteknolojinin sanat alanına dahil edilmesiyle görölür. Biyoteknoloji, genetik mühendislięi ve biyolojik materyallerin sanat eserlerinin üretiminde kullanılması, biyosanat olarak bilinen yeni bir sanat akımının doğmasına yol açmıştır. Biyosanat, canlı organizmaların sanat eserleri olarak kullanılmasını veya sanatın biyolojik süreçlerle şekillendirilmesini içerir. Biyosanat, sanatı sadece estetik bir deneyimden ziyade, yaşamın kendisiyle iç içe geçen bir süreç olarak yeniden tanımlar. Bu tür eserler, genetik mühendislięi, sentetik biyoloji ve biyolojik süreçler gibi konuları ele alarak, izleyicileri etik ve felsefi sorularla yüzleřtirir. Örneęin, Eduardo Kac'ın “GFP Bunny” adlı eseri, genetik olarak deęiřtirilmiş bir tavşanı sanat eseri olarak sunarak, biyoteknolojinin etik sınırlarını sorgulayan çarpıcı bir eserdir.

İnsan ve insan olmayan yapılar arasındaki uçurumlar azaldıkça, teknolojik, biyolojik ve çevresel etkenler arasındaki sınırlar aşındıkça ve en önemlisi yerleşmiş ve genel geçer "normal" ve/veya "doğal" algısına meydan okuma farklı disiplinlerde de yaygınlaştıkça, bu disiplinlerdeki posthüman yaklaşımlar bir dizi etik, felsefi, sosyal, politik, kültürel ve sanatsal soru ve yaklaşımı da beraberinde getirmiş ve çözüm yolları aranmıştır (Buran & Kümbet, 2022, s.9). Sanat ve bilim arasındaki ilişki, son iki yüzyılda sürekli bir deęişim geçirirken günümüzde de bu dinamik durum devam etmektedir. Sanatçılar, sürekli olarak yeni, bilimsel ve teknolojik gelişmelere karşı tutumlarını tanımlamaya çalışmaktadırlar. Sanat, birçok açıdan hâlâ vazgeçilmez ve önemli bir kültürel etkinlik olarak görülse de acil sosyal ve siyasi sorulara etkili cevapların özellikle bilim ve teknoloji den gelmesi beklenmektedir. Bu nedenle, sanat ve bilim arasındaki ilişki genellikle tek yönlü bir dinamik içermektedir; sanatlar, bilimlerle etkileşim kurmanın yollarını ararken, bunun tersinin pek alışılmadık olduđu görölmektedir. Sanat-bilim ilişkisi üzerine yapılan çalışmaların çoğunlukla beşerî bilimler açısından ele alınması da şaşırtıcı değildir; bu çalışmalar, doğal bilimlerden kaynaklanmamaktadır. Bu durum, sanat ve bilimin giderek ayrılmasıyla ilgili önemli bir çıkarımı işaret etmektedir: On dokuzuncu yüzyıldan önce olduđu gibi, sanatçılar işlerinde büyük ölçüde belirli bilimsel fikirlerin ve teknolojilerin sonuçları (ahlaki, etik, politik veya estetik) ile meşguldürler. Günümüzde genlerin incelenmesi iyi bir örnek teşkil etmektedir. Bu araştırmada rol oynayan bilimsel kaygılar, etik, özgürlük ve bireyin kimliği ve benzersizliği gibi soruları içermekte olup, bu konular doğrudan veya dolaylı olarak genetik araştırmaları ele alan birçok çağdaş sanatta da önemli bir rol oynamaktadır (Zwijnenberg, 2009, s.5).

1973 yılında Horold Cohen tarafından geliştirilmeye başlanan "AARON" isimli bilgisayar yazılımı, önceleri soyut

resim alıřmaları retmekteyken zaman iinde geliřtirilmeye devam edilerek temsili grntler ve figrler ieren eřitli eserler meydana getirmiřtir. AARON, resim izerken gerek boya ve fıra kullanmasını saėlayan yazılım ile entegre alıřan bir mekanizmaya sahiptir. Geliřtirilen yazılım, resim retiminde insanlar gibi geri bildirim yapısı iinde alıřmakta ve verdiėi tm kararları bir nceki yaptıkları ile deėerlendirerek almaktaydı. Bilgi kendiliėinden sistem iinde yer edinemediėinden temsil edilebilmesi iin uygun biimde hesaplanmalı yapılara dnřtrlmesi gerekmektedir (Cohen, 1995:141-158).

Grsel 3. Harold Cohen, AARON KCAT, 2021, Whitney Amerikan Sanat Mzesi



“AARON KCAT” adlı alıřması, 1970 lerin bařlarında bařladıėı resim dizisinin devamıdır. Yapay zek ile yeniden kodlanan alıřma, neon renklerin hakim oldu jeneratif modellerini grmekteyiz. Whitney'de sergilenen resim ve izimler, 1970'lerden bařlayarak AARON'un farklı versiyonları tarafından retilen ok eřitli iřleri temsil ediyor; ancak serginin en ilgi ekici bileřenleri, her gn yeni ıktılar reten yapay zek yazılımının drt canlı gsterimi: Projeksiyonlarda sunulan iki dijital iř, AARON Gijon (2007) ve AARON KCAT (Kurzweil CyberArt Technologies, 2001) ve biri aynı zamanda AARON KCAT'i alıřtıran iki mekanik gsteri. Drdncs, labirentimsi iřaretler arasında gezinmek iin "patikaların" varlıėını ima eden,

birbirine deęmeyen soyut çizgiler üreten “Mazes” adlı farklı bir yazılımdır. (Yavuz, 2024).

Cohen’in temel sorusu şuydu: “Bir görüntüyü ne etkileyici kılar?” Algoritmalar, etkileyici görüntüler üretebilir mi, nadiren ve tesadüfen deęil, sürekli olarak? 1970’lerin başında, Cohen bazı işaretlerin— açık ve kapalı şekiller, ima edilen figür ve zemin, el ile çizilmiş gibi görünen çizgiler, örneğin Bezier eğrileri deęil— niyet duygusu verdiğini fark etti. Bu döneme ait görüntüler, soyut yerli Amerikan petrografilerine veya soyut çocuk çizimlerine benziyordu; bunlar AARON’un gelişimindeki iki erken etkendi. Görüntüler siyah beyazdı. Cohen, onları elle renklendirdi (Cohen, 2016:64).

Beşinci Sanayi Devrimi’nin sanat üzerindeki etkileri, aynı zamanda etik ve toplumsal soruların da gündeme gelmesine neden olmuştur. Yapay zekâ, biyoteknoloji ve dijital sanatın getirdiğı yenilikler, sanatın yaratılış sürecinde insan rolünün ne olacağı, sanatın orijinalliğı ve kopyalanabilirliğı gibi soruları gündeme taşımıştır. Ayrıca, bu teknolojilerin kullanımıyla ilgili olarak veri gizliliğı, insan hakları ve biyogüvenlik gibi konular, sanatın etik boyutunda tartışılmaya başlanmıştır. Bu dönemle birlikte artık “posthümanizm” teriminin de sanat terminolojisinde yer almaya başladığını görmekteyiz. Son birkaç on yılda, sanatın bilime katılma çabası belirgin bir şekilde artmıştır. Sanatçılar ile bilim insanları arasında yapılan deęişim projeleri, sanatçı-laboratuvar projeleri gibi, oldukça yaygın hale gelmiştir ve sanatçılar ile bilim insanları arasındaki iş birliğini teşvik eden ve başlatan birçok organizasyon ortaya çıkmıştır.

‘Yapay zekâ’ adı verilen disiplinin ortaya çıkışı, tarihte ilk kez akılsallık sorusuna bilimsel araştırma yöntemleriyle-felsefeyi içererek ama felsefenin ötesinde -yaklaşabilmenin imkanlarını sunmuştur. Yapay zekâ disiplininin belirleniş, evrenin en büyük gizemlerinden biri olan akılsallığın anlaşılmasında

“soyut/felsefi/spekülatif”tartışmaları, “kapalı dil oyunları”nı aşmanın ve uygulanabilirliğinin, somut olan ile temasın, gözleme dayalı teori inşasının araştırma repertuvarımıza girişini imlemektedir (Demircioğlu, 2021:11).

4. SONUÇ

Sanayi devrimleri, insanlık tarihinde ekonomik, sosyal ve kültürel anlamda köklü değişimlere yol açmış ve bu değişimler sanatın her alanında kendini göstermiştir. Birinci Sanayi Devrimi ile başlayan süreçte, sanatçılar teknolojik ilerlemelerin getirdiği yeni gerçeklikleri eserlerinde yansıtırken, bu etkileşim her devrimde farklı biçimlerde kendini göstermiştir. Özellikle son yüzyılda dijitalleşmenin ve yapay zekânın gelişmesiyle birlikte, sanat ve teknoloji arasındaki sınırlar giderek belirsizleşmiş ve sanatçılar yeni medya araçlarını kullanarak yaratıcı ifade biçimlerini yeniden şekillendirmiştir.

Sanat, bilim ve felsefe arasındaki sınırda çalışan sanatçılar, dünyayı anlama ve algılama biçimimizi genişletmektedirler (Kordic, Godward ve Martinique, 2016). Bu makalede, sanat ile bilim arasındaki ilişkinin sanayi devrimleri boyunca nasıl evrildiği ele alınmış ve posthümanist düşünce bağlamında bu ilişkinin günümüzde ne yönde ilerlediği incelenmiştir. Sanat, artık sadece estetik ve duygusal bir araç olmanın ötesine geçerek, teknolojinin sunduğu imkanlar ve etik sorularla iç içe geçmiş bir yapıya bürünmüştür. Yapay zekâ, biyoteknoloji ve dijital sanat gibi yeni olgular, sanatın yaratılış sürecinde insanın rolünü yeniden tanımlamaktadır. Sanat ile bilim arasındaki bu sürekli değişen ilişki, gelecekte de hem sanatsal hem de toplumsal bağlamda yeni sorular ve fırsatlar sunmaya devam edecektir.

Sanatın geleceği, insan ve yapay zekâ iş birliğine dayanan yeni bir yaratıcı sürece doğru evrilmektedir. Sanatçılar, yapay

zekâ ile alıřarak daha nce mmkn olmayan sanat eserleri yaratabilir. Bu iř birlięi, sanatıların yaratıcılıęını artırmak, sanatı daha eriřilebilir hale getirmek ve yeni ifade biimlerini keřfetmek iin byk bir fırsat sunmaktadır.

Sonuç olarak, Sanayi Devrimi'nden Yapay Zekâ aęı'na kadar sanat, teknolojik geliřmelerle řekillenmiř ve srekli olarak dnřmřtr. Sanatın bu dnřm, insanın yaratıcılıęını ve hayal gcn sınırlarını zorlayan bir sre olmuřtur. Sanatın geleceęi, insan ve makine arasındaki iř birlięi ile yeniden tanımlanacak ve yeni nesiller iin ilham kaynaęı olmaya devam edecektir.

KAYNAKÇA

- Berger, C. (2014), Progressive Nostalgia: Alfred Stieglitz, His Circle And The Romantic Anti-Capitalist Critique Of Modernity, London: Department Of History Of Art, University College.
- Buran, S., & Kümbet, P. (Eds.). (2022). Çokdisiplinli Çalışmalarda Posthümanizm (Vol. 5). Transnational Press London.
- Chistyakova,M.,G., (2022). 3. The Post Anthropocentric Turn İn Contemporary Art. Koinon, Doi: 10.15826/Koinon. 2022.03.2.022.
- Cohen, H. (1995). The Futher Exploits Of AARON, Painter, Stanford Humanities Review.
- Cohen,P.,R.,(2017). 2.Harold Cohen And AARON. Ai Magazine, Doi: 10.1609/AIMAG.V37I4.2695
- Demircioğlu,E.(2021), Pasajlar ,Yapay Zeka: Açmaz ve İmkan, Ankara;Enormirs Yayınları
- Eser, A.D. (2023). Yapay Zekâ ve Sanat, İstanbul: Ütopya Yayınları.
- Harrison,C & Wood, P. (2011). Sanat ve Kuram. İstanbul: Küre Yayınları.
- Susuz, M.-Öztürk,S.M. (2019). Art İn Industrialization Process: Change And Transformations İn Art After 20th Century, The Eurasia Proceedings Of Educational & Social Sciences (EPESS), 2019 Volume 13, Pages 81-88,
- Zwinjnenberg,R. (2009). Art İn The Age Of Technoscience. New York: Springer Wien New York.

Yavuz, S.K. (2024), Harold Cohen'in Yapay Zekayla Üretilen İşleri Jeneratif Sanatı Tekrar Gündeme Taşıyor, The Art Newspaper Türkiye.

GÖRSEL KAYNAKÇA

Görsel 2.

https://tr.m.wikipedia.org/wiki/Dosya:The_City_Rises_by_Umberto_Boccioni_1910.jpg (Eriřim Tarihi: 02.12.2024)

Görsel 2. https://en.wikipedia.org/wiki/The_Steerage (Eriřim Tarihi: 02.12.2024)

Görsel 3. <https://www.artbasel.com/news/harold-cohen-ai-programmer-artist-technology> (Eriřim Tarihi: 02.12.2024)

KÜLTÜREL MİRAS BAĞLAMINDA TÜRK KİLİM MOTİFLERİNİN ÇAĞDAŞ TÜRK RESMİNE YANSIMASI: BEDRİ RAHMİ EYÜBOĞLU ÖRNEĞİ

Barış BOZOK¹

Hatice Nihal ÇETİN²

1. GİRİŞ

Bireylerin ihtiyaçları, kültürlerin şekillenmesinde önemli rol oynamaktadır. İnsanlar, varlıklarını sürdürebilmek ve kimliklerini koruyabilmek için maddi ve manevi değerlere ihtiyaç duymaktadırlar. Kültürel miras, sadece tarihsel ve arkeolojik buluntularla sınırlı değildir; “Kültürel miraslar insanlara toplumların geçmişlerine somut ve somut olmayan veriler sunmaktadır. Bu bağlamda, kültürel mirasların tanınması ve korunması aynı zamanda toplumların tarihlerinin geçmişlerinin tanınması ve korunması anlamını taşımaktadır” (Akay, 2006; Endresen, 1999; Akt: Halaç ve Bademci, 2021:173). Bu mirasın korunması, toplumların kimliklerini, geleneklerini ve tarihlerini yaşatarak, gelecek nesillere aktarılmasını sağlamaktadır. “Günümüzde maddi miras unsurları kadar önemsenmeyen somut olmayan kültürel miras, hızla icra bağlamını, taşıyıcılarını ve önemini yitirmekte, dolayısıyla yok olmaya yüz tutmaktadır” (Altunsabak, 2015: 5).

¹ Dr. Öğr. Üyesi, Pamukkale Üni. Eğitim Fakültesi Güzel San. Eğt. Böl. Resim-iş ABD. bbozok@pau.edu.tr, ORCID:0000-0002-2941-1730.

² Öğrenci, Pamukkale Üni. Eğitim Fakültesi Güzel San. Eğt. Böl. Resim-iş ABD. hccetin14@pau.edu.tr, ORCID: 0009-0008-6200-2438.

Kilimler de önemli kültürel miras unsurlarındandır. Farklı coğrafyalarda yařayan insanların kültürel kodlarını ve yařam tarzlarını yansıtan önemli eserlerdir. Kilimlerdeki motifler, dokuyucuların hayatlarını, inançlarını ve geleneklerini sembolize eder. Her kilim, toplumun kimliğini ve kültürel değerlerini gelecek nesillere taşıyan bir araçtır.

Sanat, kültürel mirasın en önemli taşıyıcılarından biridir. Sanatçılar, geçmişin izlerini taşıyan motifleri, teknikleri ve temaları günümüz eserlerine entegre ederek bu mirası yaşatır ve modern yorumlarla zenginleştirirler. Türk kilim motifleri, bu bağlamda dikkat çeken unsurlardan biridir. Geleneksel motifler, modern sanat eserlerinde yeniden hayat bulur ve bu şekilde kültürel mirasın canlı tutulmasına katkı sağlar. Bazı sanatçılar bu konuda çalışmalar yapmış, eserler üretmiştir. Fakat, hala konuya katkı açısından istendik durumda değildir. Sayıca az ve etkisi düşüktür.

Araştırmanın amacı; Türk kilim motiflerinden yararlanarak eser üreten Türk sanatçıların incelenmesi, bu sanatçılardan Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun 3 (üç) eserinin betimsel analiz yöntemiyle incelenerek çözümlemesinin yapılmasıdır ve konuyla ilgili çalışmalara katkı sağlanmasıdır.

2. KAVRAMSAL ÇERÇEVE

2.1. Kültürel Miras ve Sanat İliřkisi

Kültürel miras, geçmişten günümüze aktarılan maddi ve manevi değerlerin toplamıdır. Sanat ise, gelecekte toplumların yaşamı ifade etme biçimlerinden biri olarak, kültürel bilginin anlaşılması ve yaşatılması için güçlü bir araçtır. Kültürel miras ve sanat arasındaki ilişki, geçmişin izlerini taşımanın ötesinde, bu izi yorumlama ve genişletme gücüne sahiptir. Kültür ve sanat, bir

toplumun kimliđini ve deđerlerini yansıtanın iki temel unsurudur.

Sanat, kùltùrel mirasın korunması ve tanıtılmasında hayati bir rol oynar. Özellikle modern toplumlarda, teknoloji ve küreselleşmenin etkisi ile kùltùrel deđerlerin unutulma riski vardır. Sanat, kùltùrel devamlılıđın sürdürùlmesi konusunda önemli bir sorumluluk üstlenirler. Sanat, kùltùrel deđişikliklerin görsel, işitsel ve duygusal olarak ifade edilmesinin olanaklarını tanır. Bir ressamın kùltùrel bir unsuru tabloya aktarması, bir heykeltıraşın bir kahramanı ölümsüzleřtirmesi ya da bir müzisyenin geleneksel ezgileri modern bir řekilde yorumlaması, kùltùrel üretimin sanat yoluyla yařatıldıđı örneklerdir. Özellikle yerel gelenekler, mimari eserler, halk hikayeleri ve el sanatları, sanatçılar için önemli kaynaklardır. Sanatçıların üretimlerini sergiledikleri, sergiler, festivaller, tiyatro oyunları ve belgeseller, kùltùrel üretimlerin daha geniş kitlelere ulaşmasını sağlar. Sanatçılar, kùltùrel motifleri ve temaları eserlerine yansıtarak bu mirası günümüze taşıyıp daha geniş kitlelerle buluşturmaktadır. Özellikle Türk kilim motifleri gibi geleneksel desenler, modern sanat eserlerinde yeniden hayat bulup, bu yolla kùltùrel mirasın canlı tutulmasına katkı sağlamaktadır.

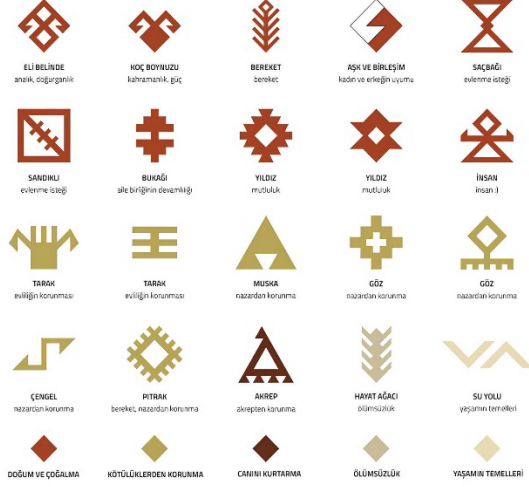
“Kùltür bir milletin tarih boyunca ürettiđi sözlü, yazılı, maddi ve manevi deđerleridir. Tarih boyunca üretilen kùltür ve sanat eserlerinin günümüze ulaşılabilen örnekleri müzelerde yerini almıştır. Bu arkeolojik veya etnografik eserlerde, o dönemlerin yařam tarzları, giyim-kuşam- süslenme, mimari sanatlar göz önüne serilmektedir. Bugün bu eserleri seyredenler o dönem insanların inandıđı kutsal deđerleri, kadın-erkek ilişkileri, toplum düzeni, yönetim biçimleri, sembolik deđerleri bu eserler üzerinden okuyabilmektedir” (Soysaldı, 2018, s:306).

2.2. Türk Kilim Motifleri

Türk kùltürünün en önemli unsurlarından biri olan kilimler, gemiřteki kùltürel kodları zengin bir biçimde temsil eder. Anadolu'nun dört bir yanında dokunan bu geleneksel dokuma ürünleri, yalnızca birer eşya deęil, aynı zamanda derin anlamlar taşıyan sanatsal ifadeler ve kùltürel kimlik unsurlarıdır. Türk kilim motifleri, tarih boyunca bir iletişim aracı olarak kullanılmış, dokuyucunun duygularını gösteren sembollerle donatılmıştır. Türk kilim motifleri, genellikle doğayla, aileyle, inanlarla ve günlük yaşamla ilgili sembolik anlamlar taşır. Anadolu'nun zengin kùltürel miraslarından biri olan kilim motifleri, tarih boyunca bölgenin yaşam biçimini, inanlarını, doğayla olan ilişkisini ve toplumsal deęerlerini yansıtan güçlü sembollerdir. Bu motiflerin kökeni, Orta Asya'dan Anadolu'ya yayılan geniş bir coęrafyaya dayanabilir. Türklerin yaşam tarzından gelen bu desenler, yerel kùltürlerin eřitlenmiş ve zenginleşmiş halidir. Türk kilim motifleri, yalnızca gemişin bir kùltürel unsuru olarak kalmamış, günümüzde modern tasarımlarda da kendine yer bulmuştur. Özellikle iç mekan tasarımlarında ve moda sektöründe Türk kilimlerinden esinlenilerek üretilen ürünler, bu motiflerin yaşatılmasına katkı sağlar. Aynı zamanda el emeęiyle dokunan kilimlerin kùltürel ve sanatsal deęeri, yerli ve yabancı koleksiyonerlerin de ilgi odağıdır. Bu nedenle, bu motiflerin tanıtılması, anlamlarının bilinmesi, korunarak gelecek nesillere aktarılması büyük bir önem taşır. Kilim motifleri, sadece birer dekoratif unsur deęil, aynı zamanda her biri kendine özgü hikâyeler taşıyan, nesiller boyunca süregelen kùltürel anlatılar olarak deęerlendirilmelidir.

“Bereket, nazar, uğur, büyü, aşk, evlilik, sevgi, birlik, beraberlik, doğurganlık, ölüm, güç, řifa, korku, korunma, evren, sonsuzluk, devamlılık, aydınlık, temizlik, mutluluk, ibadet, cennet, hastalık, acı gibi soyut kavramların yer aldığı bu kilimler,

hayvan, bitki, ağaç, nesne, insan ve doğa sembolizmini içermektedir” (Oyman, 2019, s:10)



Görsel 1. Kilim motiflerinden örnekler



Görsel 2. Uşak-Eşme Kilim Festivalinde Araştırmacı tarafından Çekilen Fotoğraf, 2024

2.3. Türk Kilim Motiflerinin Çağdaş Türk Resmine Yansımaları

Çağdaşlaşma sürecinin başlangıç tarihi kesin olarak bilinmemekle birlikte sürecin 18 yy. Fransız ihtilalinin etkisiyle hız kazandığı tahmin edilir. Osmanlı devleti de çok uluslu bir yapıya sahip olmasından dolayı, çağdaşlaşma konusunda hızlı adımlar atmak durumunda kalmıştır. Osmanlı devletinde sanat ve kültür alanında yapılan çalışmalarda önemli bir yere sahip olan Osman Hamdi Bey 19. Yy. ın ikinci yarısında Sanayi Nefise Mektebi Ali'sini kurarak sürece önemli katkı sağlamıştır. Çağdaş değişim ve yenilenme sürecinde önemli bir rol oynayan bu okul, yeniliklerin öğrenilmesi amacıyla 1910' da "Avrupa Sınavını" kazanan gençleri Paris'e göndermiştir. Ancak 1. Dünya savaşının çıkması üzerine eğitimlerini bırakıp geri dönmüşlerdir. Batı eğitiminden dönen sanatçılar "1914 Kuşağı" olarak nitelendirilir. 1914 sanatçıları; Namık İsmail, Nazmi Ziya Güran, Feyhaman Duran, Avni Lifij, özel imtiyazlarla Avrupa'da eğitime gönderilen üstün yetenekli gençlerdi. Yurda dönüşlerinden sonra Sanayii Nefise ve İnas Sanayii Nefise Mekteb'inde Çallı, Güran, N. İsmail, Onat, A.S. Boyar ve Feyhaman Duran'ın (İnas'da) görev almaları Sanayii Nefise'nin başlangıç noktasını ve felsefesini değiştirmiştir. (Tansuğ, 2005, s:121)

29 Ekim 1923 Cumhuriyet'in ilanıyla bilim ve sanat eğitimi yapan kurumların çağdaşlaşması konusunda önemli yenilikler gerçekleştirilmiştir. İlerleyen süreçte Zeki Faik İzer, Nurullah Berk, Elif Naci, Cemal Tollu, Abidin Dino ve Zühtü Müridoğlu ile 1933 yılında, D grubu adıyla bir sanatçı birliği kurmuşlardır. D Grubu'nda 1940 yılından itibaren hızlanmaya başlayan resimde yerel bir hava oluşturma düşüncesi, tarihsel geçmişteki Türk sanat verileri ile köy sanatının zengin nakışlarından beslenmiştir (Doğanay, 1992, s.107).

2. Dünya savařının başlaması ve sonrasında ortaya çıkan ulusal sanat arayıřları sanatçıları kültürel ögelere yönlendirmiřtir. 1940 yıllarında yenilenen sanat anlayıřına geleneksel sanatlara özgü motifler dahil edilmeye başlanmıřtır. Bedri Rahmi'nin de yönlendirmeleri ile gelenekselden beslenerek özgün bir milli sanat oluřturabileceęi fikri etrafında birleřen sanatçılar 10'lar grubunu kurmuřtur (Giray, 1997, s. 349- 469).

Çaędař Türk resminde amaçlanan milli sanat oluřumu 1940'larda başlamıř, 1950'li yıllarda ivme kazanarak devam etmiřtir. řeref Akdik, Fahrlnisa Zeid, Malik Aksel, Mahmud Cuda, Nurullah Berk, Turgut Zaim, Eren Eyüboęlu, Sabri Fettah Berkel, Ercümend Kalmık, Bedri Rahmi Eyüboęlu, Fahir Aksoy, Ahmet Yakupoęlu, İbrahim Balaban, Mustafa Ařlier, Orhan Peker, Nevzat Akoral, Mürřide İçmeli vb. ressamların eserlerinde geleneksel ögelerden kilim motifleri çaędař bir yorumla hayat bulmuřtur.

Geleneksel Türk kilim motifleri, farklı kültürel etkileřimlerin ve tarihsel birikimlerin bir sonucu olarak ortaya çıkmıř ve sanatçılar tarafından günümüz eserlerinde yeniden yorumlanmıřtır. Motifler, bir toplumun kültürünü yansıtan ve günlük nesnelerden sanat eserlerine kadar geniř bir kullanım alanına sahip olan geleneksel deęerlerdir. Cumhuriyet dönemiyle birlikte, bu motiflerin tual resminde ilk örnekleri görölmeye başlanmıř ve giderek daha yaygın hale gelmiřtir. Özellikle 1960'lı yıllarda, modern sanatın estetik biçimcilięine karřı, geleneksel motifler yeniden ele alınarak yeni řekillerde yorumlanmıřtır.

Türk kilimlerinin sanatta yeniden hayat bulması, geçmiřin zengin görsel dilini çaędař dünyaya taşıyarak kültürel süreklilięin devamı amaçlanmaktadır. Bu konuda eser üreten sanatçılardan; řeref Akdik, Fahrlnisa Zeid, Malik Aksel, Mahmud Cuda, Nurullah Berk, Turgut Zaim, Eren Eyüboęlu, Sabri Fettah Berkel, Ercümend Kalmık, Bedri Rahmi Eyüboęlu, Fahir Aksoy, Ahmet

Yakupođlu, İbrahim Balaban, Mustafa Aslıer, Orhan Peker, Nevzat Akoral, ve Mürřide İçmeli, eserlerinde geleneksel öğeleri kullanarak bunları biçimsel ve gerçekçi betimlemelerle yansıtmışlardır. Bu sanatçılar, milli değerlerden hareket ederek, Türk resminde ulusal kimlik arayışlarına odaklanmıştır. Eski Türk sanatının örneklerinden esinlenerek özgün yaklaşımlar geliřtirmişlerdir. Bu sayede günümüz ressamaları için de önemli bir ilham kaynağı oluşturmışlardır.

3. YÖNTEM

Arařtırmada nitel arařtırma yöntemleri kullanılmıştır. Kavramsal çerçeve doküman analizi ile oluşturulduktan sonra, Türk kilim motiflerini eserlerinde kullanan sanatçılardan, Bedri Rahmi Eyübođlu'nun 3 (üç) eseri betimsel analiz yöntemiyle incelenerek çözümlenmeye çalışılmıştır. Resimler, "Feldman'ın geliřtirdiđi 'Arařtırıcı Sanat Eleřtirisi' yöntemi temel alınarak analiz edilmiştir. Bu yöntem; betimleme, çözümleme, yorumlama ve yargı basamaklarını kapsar.

4. BULGULAR VE YORUM

4.1.Bedri Rahmi Eyübođlu: 1911'de Trabzon'un Görele ilçesinde doğdu. İstanbul Güzel Sanatlar Akademisi'nden sonra Paris'teki André Lhote Atölyesi'nde çalıştı (Sungurlar, 2023, s:151). 1934'te Türkiye'ye döndü ve sergiler açmaya başladı. 1961 yılında Kaliforniya Üniversitesi'nde misafir profesörlük yaptı. 21 Eylül 1975 tarihinde hayatını kaybetti.

Bedri Rahmi Eyübođlu, yerel motifleri evrensel sanat diline başarıyla entegre etmiş ve özgün bir tarz geliřtirmiştir. “Bedri Rahmi’nin resimlerinde renk ve biçimlerin plastik etkiler dışında gösterge değeri taşıyan anlamları da muhafaza ettiđi görölmektedir. Bilhassa doğadan soyutladığı figürleri ve Anadolu

halk kültürüne ait imge ve sembolleri bilinçli olarak gösterge bilimsel bir anlayışla kullanmaktadır” (Soylu ve Köroğlu, 2017: 2000). Eyüboğlu, sanatta milliyetçilik tartışmalarının yoğun olduğu dönemde el sanatlarının motiflerine yönelmenin doğruluğunu savunmuştur. Özümüze dönme ve kendi kültürel unsurlarımızı kullanma fikrini sürekli vurgulayan Eyüboğlu, öğrencileri ve "On'lar Grubu" adı verilen topluluk üzerinde büyük bir etkiye sahip olmuştur. Renkçi bir anlayışa sahip olan Eyüboğlu, renkleri ve Anadolu'nun zengin motiflerini ustalıkla birleştirmiştir.

Kilimdeki nakışların hiçbirisi bir şeyi taklit etmez. Nakışlar arasında açık olduğu kadar zor bir hesap vardır. Bütün biçimler sınırlıdır, ne olduğu belirsiz, rastgele konulmuş hissini veren bir tek renk ve biçim yoktur. Renk de, biçimi de mümkün olduğu kadar az malzeme sarf ederek elde edilmiştir. Mesela Türk kilimlerinde yuvarlak çizgi yoktur. Yalnız düz çizgilerle gözü hoşnut eden, dinlendiren, sevindiren bir biçim bulabilmek ne demektir bilir misiniz? Bu, bir insana, sen yalnız su ve ekmekle yaşayacaksın, hiçbir katık kullanmaya hakkın yoktur demektir. Bir tek biçimi mesela bir üçgeni yarısını açık, yarısını koyu renkler içerisine alarak, bazen dört beş tanesini bir araya toplayıp bazen seyrek dizerek ve bütün bunları bir koyu kahverengiyle bir tek sarıya emanet edebilmek için insanın sapına kadar ressam olması lazım (Eyüboğlu 1986: 243).

4.2. Türk Kilim Motiflerinin Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun Eserlerine Yansıması: Bu bölümde Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun üç eserinin betimsel analizi yapılacaktır. Eserlerin isimleri sırasıyla; “Bodrum”, “Morhan” ve “Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin”dir.

4.2.1. “Bodrum” Eseri



**Görsel 3: Bedri Rahmi Eyüboğlu, Bodrum, 100 x 70 cm,
Kontrplak üzerine karışık teknik**

Betimleme: Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun “Bodrum” isimli eseri mavi ve yeşil tonlarının hâkimiyetinde sarı ve kırmızıyla dengelenen renkli bir yapıya sahiptir. Resmin merkezinde bir kilim kesiti yer almaktadır. Kilimi çevreleyen bitki yaprakları ve içerisindeki nar imgesi stilize edilerek kullanılmıştır. Aynı şekilde resmin sol alt köşesinde nar imgesi tekrarlanmıştır. Resmin çoğunluğunda mavi- beyaz ev imgeleri yer almaktadır.

Çözümleme: Sanatçı Bodruma özgün atmosferi, mavi-beyaz evleri geleneksel sembollerle birlikte yeniden yorumlamıştır. Fırça darbeleri hızlı ve enerjik, sanki anı yakalamaya çalışıyor gibidir. Bu, Eyüboğlu'nun sanatında sıklıkla karşılaşılan bir üslup özelliğidir; hem geçmişin izlerini taşır hem de modern bir anlatımla izleyiciye sunar. Merkezdeki kilimin çevresini saran çiçekler ve bitkilerin çizimi, bu hızlı ve enerjik, sanki anı yakalamaya çalışma haline bir göstergedir.

Yorum: Arka planda yer alan mavi tonlar, Bodrum'un denizini ve Akdeniz'e özgü parlak gökyüzünü çağrıştırır. Mavi rengin tonlarıyla oluşturulan zemin, Bedri Rahmi'nin denize ve maviye olan hayranlığını yansıtır. Aynı zamanda eserin ortasında yer alan kilim kültürel mirasın bir parçası olarak öne çıkmakta. Eserde yer alan kilim; sanatçının Anadolu kültürüne olan derin bağlılığını ve bu kültürü modern sanatın araçlarıyla dönüştürerek gözler önüne sermektedir. Eserin biçimsel yapısında, merkezdeki kilim çevresini saran çiçekler ve bitkilerin organik formları, doğal dünyanın ve kültürel mirasın birbirine olan sıkı bağıını gösterir. Kilim motiflerinin sınırları belli belirsiz bir şekilde, çevreyle uyumlu bir bütünlük içinde eriyip gitmektedir. Eserinde sıkça tekrar ettiği nar imgesi doğurganlığı ve bereketi sembolize eder. Ayrıca, desenin etrafındaki boyamalarla katman katman bir etki yaratılmış, bu da esere derinlik kazandırmıştır.

Yargı: Bedri Rahmi Eyüboğlu kültürel öğeleri modernize ederek birçok eserinde kullanmıştır.

Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun "Bodrum" adlı eseri, sanatçının Anadolu kültürüne ve geleneksel motiflere olan derin ilgisini ve modern sanat anlayışıyla bu kültürü nasıl harmanladığını açıkça ortaya koyuyor. Bu eserde de ele aldığı konu kültürel unsurlarımızdan olan kilim motifleri ve Bodrum evleridir. Kültürel mirasın aktarımında önemli bir rol oynayan bu eser, izleyicilerine geleneksel kültürümüzün modern bir

sunumudur. Böylece çağdař sanatta da geleneksel ve kültürel unsurların kullanılabileceğini göstermektedir.

4.2.2. “Morhan” Eseri



Görsel 4: Bedri Rahmi Eyüboğlu, "Morhan", 1975, Tuval üzerine akrilik, 61x101 cm.

Betimleme: Eserde kalabalık bir han sahnesi betimlenmiştir. Arka planda kemerli yapılar, mimari unsurlar ve çeşitli figürler dikkat çeker. Orta ve ön planda ise ticaretle uğraşan insanlar, çeşitli nesneler ve ürünler yer alır. Eser, bir tür pazar yerini andıran bir atmosferi betimlemektedir.

Çözümleme: Han, ticaretin ve sosyal yaşamın merkezi olan bir mekandır ve bu tablo da Anadolu'nun zengin kültürel dokusunu yansıtan bir yerleşim yerinin iç mekanını resmeder. Tabloda baskın renk mor olup, bu renk esere mistik ve içsel bir hava katmıştır. Morun yanı sıra, parlak yeşiller, sarılar, kırmızılar ve turuncular da göz alıcı şekilde kullanılmıştır. Resimdeki figürler, soyutlanmış ve stilize edilmiştir. Üst üste bindirilmiş figürler ve karmaşık kompozisyon, hareketli ve yoğun bir atmosfer yaratır. Hanın içindeki detaylar, sanatçının gözlem gücünü ve geleneksel yaşamı anlatmadaki ustalığını gösterir. Eserde kullanılan teknik, Bedri Rahmi'nin özgün fırça darbeleri

ve renk kullanımını açıkça sergilenmektedir. Hızlı, enerjik ve serbest bir resim diliyle, figürler ve nesneler belirgin ama aynı zamanda stilize edilmiştir. Sanatçının resme kattığı dinamizm, sanki bir anlık görüntü yakalanmış hissi uyandırır. Bu, Eyüboğlu'nun soyutlama eğilimleriyle geleneksel figüratif anlatıyı bir araya getiren modernist yaklaşımını ortaya koyar.

Yorum: Bedri Rahmi'nin canlı renk tercihleri, Anadolu'nun renkli ve hareketli yaşamını çağırıştırır. Renkler sadece betimsel bir işlev görmez, aynı zamanda izleyiciye duygusal bir deneyim de sunar. İnsanlar ve hayvanlar, günlük hayatın içinden gelen sahnelerde yer alır. Pazar yerinde alışveriş yapanlar, ürünlerini satanlar ve yük taşıyan insanlar, eserin gerçek yaşamdan alınmış unsurlarını oluşturur. Bedri Rahmi'nin Anadolu'ya dair sevgisi, bu eserde de semboller aracılığıyla kendini gösterir. Geleneksel motifler, Anadolu'ya özgü yaşam tarzını ve kültürel mirası yansıtır. Özellikle nar, pazar tezgahındaki ürünler, eski han yapıları gibi öğeler, sanatçının hem Doğu hem Batı kültürüne olan ilgisini ve bu iki kültürü harmanlama biçimini gösterir. Nar, bolluk ve bereketin sembolü olarak dikkat çeker.

Yargı: Bedri Rahmi Eyüboğlu, Yurt Gezilerine 1938 ve 1942'de iki kez katılmış; ilkinde Edirne'de bulunan sanatçı, Anadolu'nun iklimini, insanını, coğrafyasını, folklorunu, gelenek ve göreneklerini tanımak amacıyla gönderildiği gezilerin ikincisinde Çorum'a gitmiştir (Bayer, 2016, s:17). Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun "Mor Han" adlı eseri, sanatçının Çorum gezisinden etkilenmesi ve oradaki geleneksel yaşamı, kültürel etkenleri modern bakış açısıyla eserine yansıttığını gösteren önemli bir çalışmadır. Bu eserde, Bedri Rahmi'nin karakteristik üslubunu, renk kullanımıyla birlikte geleneksel figürlerin modernize edilmiş formlarını görmekteyiz. "Mor Han", Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun Anadolu'nun kültürel mirasına olan derin bağı ve bu mirası modern sanat anlayışıyla nasıl yeniden yorumladığını

gösteren bir çalışmadır. Eserde, hanın mistik atmosferi ve Anadolu'nun zengin ticari ve sosyal hayatı canlı renklerle birleşmiş, soyutlama ile somut öğeler harmanlanmıştır. Geleneksel yaşamın izlerini taşıyan bu eser, Eyüboğlu'nun hem ressam hem de kültürel bir anlatıcı olarak güçlü kimliğini yansıtır.

4.2.3. “Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin” Eseri



Görsel 5: . Bedri Rahmi Eyüboğlu, Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin, 205x162 cm, Kağıt Üzerine Guaj

Betimleme: Eserde baskın olarak kullanılan renk kırmızı ve siyahtır. Geometrik formlar eserin genelinde göze çarpmaktadır. Eser sarı bir çizgi ile yatayda bölünmüş ve üçte ikisini oluşturan üst bölümde beş adet, üçte birini oluşturan alt bölümde ise on adet soyutlanmış figür bulunmaktadır. Bu figürlerin üzerinde kilim motiflerinden oluşan giysiler bulunmaktadır.

Çözümleme: Eserde baskın olarak kullanılan kırmızı ve siyah, Bedri Rahmi'nin sanatında sıkça karşımıza çıkan renklerdir. Tabloda figürler stilize edilmiştir. Bedri Rahmi'nin

soyutlamaya dayalı üslubu; figürlerin detaylarında sadeleşmeye gitmesine rağmen, bu sadeleşmenin, figürlerin anlamını derinleřtiren bir unsur haline gelmesidir. Eserin diğerkisimlerinde da geleneksel motiflere yer verilmiştir. Ritmik bir düzenin hakim olduđu resimde, figürler yan yana sıralanmıştır. Eser, bütün Temel Tasarım ilke ve öğelerini içinde barındırmaktadır. Bedri Rahmi Eyüboğlu, eserinde fırça darbelerini serbest ve cořkulu bir şekilde kullanmıştır. Sanatçının bu tarzı, esere enerjik bir hava katarken, aynı zamanda geleneksel unsurları modern bir yorumla sunma becerisini de ortaya koyar.

Yorum: “Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin” Anadolu'nun geleneksel düğün ritüellerini, kadın figürünü ve doğayla olan bağıını modern bir gözle anlatır. Bedri Rahmi, geleneksel Anadolu kültürüne derin bir saygı duyan ve bu kültürü sanatında yeniden canlandıran bir sanatçıdır. Bu eserde gelin, Anadolu'nun bereketini, sevincini ve hayatın döngüsünü simgelerken, iğde ağacı, Anadolu kültüründe sabır ve dayanıklılıkla ilişkilendirilir. İğde ağacının kokusu ve uzun ömürlü olması, gelinin sabrını, ailesine ve köklerine olan bağlılığını temsil ediyor olabilir. Figürlerin ayaklarına veya bacaklarına yapılan vurgu, halk sanatındaki geleneksel süslemeler ve giysi detaylarıyla ilişkilendirilebilir. Anadolu kültüründe kırmızı, aşk, tutku ve hayatın kendisini simgeler. Kırmızı, aynı zamanda geleneksel Anadolu düğünlerinde sıkça kullanılan bir renktir; gelinin duvağı, kıyafetleri ve hatta düğün aksesuarları genellikle kırmızıdır. Bedri Rahmi, “İğdeli Gelin” oyununun hayatın bir döngüsündeki önemli rolünü ve bu geleneksel ritüelin duygusal yoğunluğunu vurgular.

Yargı: Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun "Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin" adlı eseri, sanatçının Anadolu halk kültürüne olan sevgisini ve bu kültürü modern bir sanat anlayışıyla nasıl yücelttiğini gösteren önemli bir çalışmadır. Bedri Rahmi, eserlerinde halk motiflerini, doğanın ve yaşamın içinden gelen

imgeleri kullanarak derin anlamlar yaratmış bir sanatçıdır ve bu eser de bunun başarılı bir örneğidir. Bedri Rahmi “Ressamlarımızın Yurt Gezilerine ve Çorum’a Dair” yazısında; Çorum’da halaydan başka Sinsin ve İğdeli Gelin oyunlarını da izlediğinden söz etmektedir. İğdeli Gelini, özellikle sevdiğini belirtir. Yazdıklarına göre oyunda kadınlar ve erkekler karşılıklıdır ve oyuna güzel bir türkü eşlik eder (Bayer, 2016, s:22). Bedri Rahmi Eyüboğlu’nun "Kırmızı Bacaklı İğdeli Gelin" adlı eseri, Anadolu’nun köklü geleneklerini modern bir üslupla sunan, sembollerle yüklü, renklerin güçlü bir şekilde kullanıldığı zengin bir eserdir. Gelin figürü, kırmızı rengi ve doğayla olan ilişkisiyle geleneksel Anadolu düğünlerini ve kadın figürünün bu ritüellerdeki rolünü anlatır. Eser, hem Bedri Rahmi’nin sanatına hem de Anadolu'nun kültürel mirasına olan derin saygısını gözler önüne serer.

5. SONUÇ VE ÖNERİLER

Türk kilim motifleri, kültürel mirasın yaşatılması açısından büyük bir değere sahiptir. Ancak günümüzde geleneksel dokuma tekniklerinin unutulma riskiyle karşı karşıya olduğu bir gerçektir. Bu nedenle eğitim programları, atölye çalışmaları ve tanıtım faaliyetleriyle bu zenginliğin korunması ve yeni nesillere aktarılması gerekmektedir. Türk kilim motifleri, Türk’ün tarihsel olarak taşıdığı kültürel bir hazinedir. Onun bir motifi, yalnızca bir desen değil, aynı zamanda bir hikaye, bir duygu ve bir mirastır. Bu nedenle Türk kilimlerine ve onların değerlerine sahip olmak, kültürel kimliğimizi korumanın en önemli yollarından biridir. Bu motiflerin gelecek nesillere aktarılması, Türk kültürünün sürekliliğinin sağlanması adına önem arz eder.

Bu kültürel motiflerin modern tasarımlarda kullanılması, yeniden yorumlanması ve stilize edilmesi, onları güncel ve

dinamik tutmanın etkili bir yoludur. Kltrel mirasın modern dnyada varlıđını srdrebilmesi iin bu tr motiflerin yeni tasarımlara entegre edilmesi, onlara hem estetik hem de işlevsel açıdan yeni anlamlar kazandırılması gerekmektedir. Bu srete nemli olan, motiflerin zne sadık kalınarak modernize edilmesi ve bu sayede kltrel kklerin koparılmadan, gelenek ve modernitenin birleřtiđi bir yapıda geleceđe tařınmasıdır. Bu tr tasarımlar, Anadolu'nun kltrel mirasını dnya apında grnr kılarken, aynı zamanda bu mirasın retim ve kullanım srecini de canlı tutar.

Sonuç olarak, Anadolu kilim motiflerinin gelecek nesillere aktarılması ve kltrel srekliliđinin sađlanabilmesi iin modern tasarımlarda yeniden yorumlanarak hayat bulması gerekmektedir. Bu, hem geleneklerin korunmasına hem de kltrel mirasın yeniliki bir řekilde yařatılmasına katkı sađlayacaktır.

KAYNAKÇA

- Aydoğan, E. B. (2008). Sanat Eğitiminde Bir Duayen Sanatçı Bedri Rahmi Eyüboğlu Ve 10'lar Grubu. *Trakya Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi*, 10(2), 312-326.
- Başbuğ, Z. (2019). Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun iki eserinde bulunan Türk kültürü imgeleri. *Manas Sosyal Araştırmalar Dergisi*, 8(1), 201-208.
- Bayer, Z. C. (2016). Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun kaleminden tuvale yansıyan Çorum'un renkleri ve biçimleri. *Uluslararası Geçmişten Geleceğe Sanat Sempozyumu Bildiriler Kitabı*, s.17.
- Halaç, H. H., & Bademci, F. (2021). Kültürel miras: sistematik literatür incelemesi. *Safran Kültür ve Turizm Araştırmaları Dergisi*, 4(2), 172-190.
- Karadal, M. Ş. (2018). Türk resminde geleneksel motifler. *International Journal of Entrepreneurship and Management Inquiries*, 2(3), 247-264.
- Oyman, N. R. (2019). Bazi Anadolu kilim motiflerinin sembolik çözümlemesi. *Arış Dergisi*, (14), 4-22.
- Pelit, E., & Türkoğlu, T. (2019). Somut olmayan kültürel miras değerlerinin turizme yansımaları ebru sanatı üzerine bir inceleme. *Güncel Turizm Araştırmaları Dergisi*, 3(1), 101-118.
- Soysaldı, A. (2018). Kültür, sanat ve beşeriyet ilişkisi. *Sanat ve Tasarım Dergisi*, (22), 305-315.
- Sungurlar, I. (2023). Bedri Rahmi Eyüboğlu'nun Resimlerindeki ve Şiirlerindeki Renk Anlayışı. *AKRA Kültür Sanat ve Edebiyat Dergisi*, 11(29), 149-164.
- Tansuğ S. (2005), *Çağdaş Türk Sanatı*, 7. Basım, İstanbul: Remzi Kitabevi

Tatlıcı, M. (2019). *Türk ressamların eserlerinde görölen geleneksel halı ve kilim tasvirleri (1882 sonrası dönem)*, (Master's thesis, Necmettin Erbakan University (Konya/Turkey)).

Görsel Kaynakları

Görsel 1: <https://popartistic.com/turk-kilim-ve-halilari-motifler-ve-anlamlari/> Eriřim Tarihi: 17/10/24

Görsel 2: Uřak-Eřme Kilim Festivalinde Arařtırmacı tarafından Çekilen Fotoğraf, 2024

Görsel 3: <https://dlmenetwork.org/library/catalog/ResimKlksyn%2F892> Eriřim Tarihi: 17/10/24

Görsel 4: <https://arhm.ktb.gov.tr/catalogs/detail/2187/beddirahmi-eyuboglu> Eriřim Tarihi: 17/10/24

Görsel 5: <https://arhm.ktb.gov.tr/catalogs/detail/2187/bedri-rahmi-eyuboglu> Eriřim Tarihi: 17/10/24

ORHAN PEKER'İN YAPITLARINDA YER ALAN ÇOCUK HAYVAN DOSTLUĞU¹

İdris KURT²

Elif MAMUR YILMAZ³

1. GİRİŞ

İnsanlar, geçmişten günümüze hayvanları kimi zaman güçsüzlüklerinin ve korkularının bir parçası olarak görmüşler, kimi zamanda onlara saygı ve minnet duymuşlardır. Hayvanlar türleri, görünüşleri, karakteristik özellikleri ve benzeri yönden uygarlık tarihi boyunca insanların ilgisini çekmeyi başararak farklı anlatım şekilleriyle birçok yazılı ve görsel anlatım biçiminin konusunu oluşturmuştur.

İnsan hayvan etkileşimi temeline dayalı olan uygarlık tarihi sürecinde kendilerine tinsel ve ruhani özellikler atfedilerek değerli görülen hayvanlar, günümüzde daha çok insanların çıkarlarını gözetmeye dayalı insan merkezli yaklaşımlarla değersizleştirilerek daha çok hizmet aracı ve tüketim nesnesi olarak görülmektedir. Günümüzün en büyük sorunlarının temelini oluşturan insan merkezli bu bakış açısı kendinden başka hiçbir canlının yaşama hayatta kalma hakkına saygı duymama, değer vermeme anlayışına dayanır. Bu anlayıştan

¹ Bu çalışma yazarlar tarafından 17-19 Ekim 2024 tarihlerinde Kırıkkale Üniversitesi tarafından düzenlenen **1. Uluslararası Her Boyutuyla Çocuk Kongresi'nde** bildiri özeti olarak sunulmuştur.

² Yüksek Lisans Öğrencisi, Giresun Üniversitesi, Resim-İş Eğitimi Anabilim Dalı, Türkiye, idrisskurt2@gmail.com

³ Giresun Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Güzel Sanatlar Eğitimi Bölümü, Resim-İş Eğitimi Anabilim Dalı, Giresun, Türkiye, elifmamuryilmaz@gmail.com, ORCID NO: 0000-0002-9176-4262.

hareketle doęayı tahrip etme eğilimi olan insanoęlu tarafından günümüzün hayvanlarının istenmeme, dışlanma, sömürü, ihmal, istismar gibi acı, řiddet ve eziyet durumlarına maruz bırakıldıkları sıklıkla görölmektedir. Akbulut (2023) günümüzde tüm medya organlarında hayvanlara yönelik řiddeti konu alan ve herkesin içini burkan haberlere sıklıkla rastlanmasına rağmen haber değeri taşımadığı için haber bültenlerinde, gazete sayfalarında kendisine yer bulamayan hayvan sevgisi içeren sayısız örneğın de olduğunu ifade etmektedir (s.96). Bu bağlamda günümüz insanının en önemli sorunlarından biri olarak kendinden başka hiçbir canlının yaşam hakkını gözetmeyen bu insan merkezli bakış açısıyla devam ettirilen insan-hayvan ilişkisi, görsel sanatlar, müzik, edebiyat, bilim, felsefe, mitoloji ve din ve benzeri alanlarda araştırılmaya ve sorgulanmaya açık hale gelmektedir.

İnsanların hayvanlara bakışı ve hayvanlarla olan iletişim hali çocukluk döneminde inşa edilir. Çocuklar açısından hayvan sevgisi çok önemlidir. Bu nedenle çocukların herhangi bir çıkar gözetmeden hayvanlarla sevgi bağı oluşturabildikleri görölmektedir. Çay’a (2015) göre “özellikle küçüklerin sağlıklı duygusal gelişiminde hayvan sevgisinin payı hiçbir vakit azımsanamaz. Hayvanlar aynı zamanda çocuk gelişimini destekleyici etkiye sahiptir” (s.416). Benzer şekilde hayvan sevgisi çocuklara gerçekliğin sınırlı dünyasının dışında düşsel bir dünya sunarak, onların hayal güçlerinin ve karakteristik özelliklerinin gelişimine katkı sağlar. Bu nedenle çocukların hayvanları tanıması, hayvanların yaşamına saygı duymaları ve onlarla etkileşim halinde olmaları olumlu bir bakış ve farkındalık geliřtirmeleri açısından önem taşımaktadır.

Görsel sanatlar alanında çocuk hayvan sevgisini konu alan ve bu konu çerçevesinde eserler üreten birçok sanatçımız vardır. Bu sanatçılarımız arasından Orhan Peker, çocuk dünyasında hayvanların yeri ve önemi konusunda ayrıca bir

hassasiyet gösteren ve bunu eserlerine yansıtan önemli bir sanatçımızdır. Bu araştırmanın amacı, Türk Resim Sanatı tarihinde önemli bir yeri olan Sanatçı Orhan Peker'in yapıtlarına konu olan çocuk ve hayvan betimlemelerini biçim, içerik ve anlatım yönünden incelemektir. Çocuk hayvan dostluğunun Orhan Peker'in sanatına yansımalarının sorgulandığı bu araştırmada sanatçının eserlerinde yer alan çocuk ve hayvan betimlemelerinin nasıl ve ne şekilde yer bulduğu, bu figürlerin nasıl anlamlandırıldığı ve sanatçının hayvanları korumaya yönelik ne gibi çabaları olduğu oluşturduğu eserler ve eserlerinde kullandığı malzeme ve teknikler üzerinden açıklanmaya çalışılmıştır.

Araştırma nitel araştırma yaklaşımlarından tarama modelinde gerçekleştirilmiştir. “Nitel araştırma, bir şemsiye terim olup tanımlamaya, çözmeye, yorumlamaya ve anlamla ilgili terimlere ulaşmaya çalışan teknikleri kapsayan süreçler bütünüdür” (Van Maanen, 1979, akt. Merriam, 2023, s.13).

Bu araştırmada da sanatçı ve eserleri ile ilgili alan yazın taramasına gidilerek, elde edilen verilerden hareketle sanatçının çocuk ve hayvan birlikteliğini konu alan eserleri incelenerek, konu ile ilgili çok yönlü bir bakış açısı oluşturulmaya çalışılmıştır.

Araştırmanın sınırlılığı nedeniyle amaçlı örnekleme gidilerek sanatçının yalnızca çocuk ve hayvan temasını işlediği çok sayıdaki eserinden beş eserlerinin irdelenmesi yapılmıştır. “Amaçlı örnekleme, araştırmacının keşfetmek, anlamak, iç görü kazanmak istediği ve çoğu şeyin öğrenilebileceği bir örneklem seçiminin zorunlu olduğu varsayımına dayanır” (Merriam, 2023, s.76).

Elde edilen verilerinin çözümlenmesinde betimsel analiz tekniğinden yararlanılmıştır. “Bu tür analizde amaç, elde edilen bulguları düzenlenmiş ve yorumlanmış bir biçimde okuyucuya

sunmaktır” (Yıldırım ve řimřek, 2013, s.256). Bu arařtırmada da elde edilen veriler sistematik biimde betimlenmiř, bu betimlemeler zerinden aıklamalara gidilerek yorumlamalar yapılmıřtır.

Orhan Peker, 1927 tarihinde Trabzon’da doėan ve 1978 tarihinde İstanbul’da hayatını kaybetmiř olan nemli bir sanatımızdır. Peker, ilkokul eėitimini Trabzon İli’nde tamamladıktan sonra lise ėrenimine İstanbul İli’nde devam ettirmiřtir. Sana eėitimini ise, 1946 yılından sonra İstanbul Devlet Gzel Sanatlar Akademisi’nde, sonrasında da Fransa’da tamamlamıřtır.

zgn bir sanatı kiřiliėe sahip olan Orhan Peker lirik soyutlamacı tarzı ile dneminin nclerindenidir. İsel gzlemlerini lirik anlatım ile soyutlamalar yaparak yansıtır (Giray, 2020). Yurtiinde ve yurtdıřında ok sayıda sergisi bulunan sanatı, daha ok lekeci anlayıřla yaptıėı gndelik hayatın sıradanlıėını yansıtan fiėuratif resimleriyle tanınır. Gltekin’e (1992) gre, “lekeci bir anlayıřı benimseyen Orhan Peker, oėunlukla, horozları, kuřları, atları, mandaları, kedi ve kpekleri konu aldıėı yapıtlarında zgn yorumlara ulařmıřtır” (s.132). Sanatının bu yapıtlarının byk oėunluėunda yařamın ayrılmaz parası ve insanoėlunun en yakın dostları olan birok hayvan tryle birlikte betimlediėi ok sayıda ocuk fiėrleri grlr.

Sanatı, bu eserlerinde hayvanlarla insanlar arasında daha fazla ıkar ve mecburiyet iliřkisine dnřen insan hayvan birlikteliėi, sevgi, řefkat ve sayėı iliřkisi yoksunluėu gibi konuları ocuk hayvan dostluėuna zellikle vurgu yaparak, hassasiyet oluřtırmaya alıřır. Sanatının eserlerindeki ocuk hayvan dostluėu hayvanların da insanlar gibi acı ekebildiėini, zlebildiėini, sevinebildiėini, sevgi ve baėlılık hissedebildiėini hatırlatarak izleyicide empati yeteneėinin geliřimine etki eder.

Bu şekilde sanatçı çocukluk döneminde inşa edilen hayvan sevgisi yoluyla hayvanlara karşı olumlu bakış açısı geliştirilebileceği görüşünü ortaya koymaktadır.



Görsel 1. Orhan PEKER, “Balık Satan Çocuk”, Karton üzerine pastel tekniği, 22,5x18,5 cm, (www.artiummodern.com) (erişim tarihi 13.12.2024).

Görsel 2. Orhan PEKER (1976). “Balıkçı Çocuk ve Kediler”, Yağlıboya tekniği, 70x65 cm, (<https://artam.com/muzayede>) (erişim tarihi 13.12.2024).

Peker’in Görsel 1’de yer alan “Balık Satan Çocuk” adlı eseri ile Görsel 2’de yer alan “Balıkçı ve Kediler” adlı eseri birbirine yakın tarihlerde yapılmıştır. Her iki eserin konusu aynıdır. Her iki eserin merkezinde bir erkek çocuk ve etrafında kediler ve önünde de balık dolu bir tepsi bulunur. Sanatçı bu temayı birkaç kez küçük değişikliklerle benzer kompozisyon kurgusuyla resmetmiştir.

Eserlerde yer alan çocuk bir sehpa üzerine oturmuş önündeki balıkları satmaya çalışmaktadır. Satıcı çocuğun etrafında Görsel 1’de yalnızca iki kedi, Görsel’2 de ise beş kedi yer almaktadır. Büyük bir dikkatle çocuğa bakan bu kediler muhtemelen beslenmeleri için kendilerine verilecek balıkları

beklemektedirler. Her iki eserde de görüleceęi üzere Peker'in çocuk figürleri hayvanlara karřı her zaman korumacı bir tavır içinde betimlenirler. Hayvanların zarar görmesinden kaygı, endişe duyan ve onları koruma eğilimi gösteren, duygulu bir yaklaşım sergilerler. Hayvanları beslemek, onları sevmek, onlara zarar vermemek, onların iyilięini düşünmek sanatçının eserlerinde yer alan çocukların temel kaygısı olarak göze çarpar. Bu nedenle sanatçının eserleri çocukların sadece hayvanlarla ilgili olumlu duygularının gelişimine katkı sağlamakla kalmayıp aynı zamanda kendilerinden başka bireylerin varlığının da kendilerinininki gibi değerli olduğunu hatırlatması bakımından da ayrıca önem taşırlar.

Sanatçının eserlerinde günlük yaşamın akışı içinde çocuklar ve hayvanlar gerçekçi bir yaklaşımla bütünlük içinde yansıtılmaktadır. Sanatçının bu eserlerinde sorumluluk en somut şekilde işlenen değerler arasında yer almaktadır. Bu eserlerde çocukların etrafındaki kedileri besleme ve onların yaşamına katkı sağlama sorumluluğunu taşıdıkları görülmektedir. Sanatçı bu ve benzeri eserlerindeki savunmasız canlıları koruyan, onlarla ilgilenen, onların sorumluluğunu üstlenen çocuk figürleri üzerinden ben merkezli bakış açısından uzaklaşılmasında çocukluk döneminin önemine dikkat çekmektedir.

Arslan'a (1997) göre Peker'in "figüratif kökenli, lekeci anlatımdaki bu yapıtlarında biçimler, rengin ön plana çıkarılması ve çeşitli renk farklılaşmalarıyla oluşturulmuş, nesneler lekeci bir yapıya ulaşmıştır. Gerçekleştirdięi hemen tüm figüratif yapıtlarda leke, sanatçının üslubunu belirleyen önemli bir öğedir" (s.1441). Sanatçı bu nedenle hayvanların sevilmesi, onlara sahip çıkılması ve korunmasına yönelik vermek istedięi mesajı ekspresyonist bir yaklaşımla renkçi lekesel üslupla oluşturduęu çocuk hayvan figür birliktelięiyle vurgulamaktadır. Benzer şekilde fırça darbelerinin ve leke değerlerinin azalan çoęalan değerlerle birbirini tekrar etmesi

yolu ile durağan figürler hareketli bir hale dönüşmektedir. Figürlerdeki lekesel oluşumlar renk değerleri bakımından pastel tonlarda biçimin gerçek görüntüsünün ötesinde salt lekesel anlatımcı bir boyuta taşınmaktadır. Sanatçı bu şekilde ışığı, lekeyi ve dokuyu bir arada bütünlük içerisinde kullanarak soyut ve somutu birleştirici bir anlatım dili ortaya koymaktadır.



Görsel 3. Orhan PEKER, “Gülibik Serisinden”, Kağıt üzerine pastel tekniği, 30x19,5 cm (Giray, 2006).

Görsel 4. Orhan PEKER, “Gülibik Serisinden”, (2014), Kağıt üzerine karışık teknik, 20x15 cm (<https://www.artnet.com/artists/orhan-peker/gülibik>). (erişim tarihi 13.12.2024).

Peker, yapıtlarının büyük çoğunluğunda insan hayvan dostluğu temasına özellikle değinir. Bu tema çerçevesinde sanatçının en sık kullandığı figürlerin başında çocuk ve horozun birlikte işlendiği eserleri yer almaktadır. Rona (2008) sanatçının hayvanlara olan ilgisini “*Genellikle diziler halinde çalışan Peker’in hayvanlara karşı özel bir ilgisi olduğu bilinmektedir*” cümleleri ile ifade etmektedir (s.114). Peker’in hayvanlara olan yoğun ilgisini ve çocuk hayvan sevgisini “Gülibik” adlı kitap serisi için ürettiği çok sayıdaki eserinde görmek mümkündür. Sanatçının bu eserleri arasından Görsel 3 ve Görsel 4’de yer

alan “Gülibik Serisinden” isimli eserleri dikkat çekicidir. Sanatçının her iki eserinde de kucağındaki hayvana sıkı sıkıya sarılmış küçük erkek çocuk figürleri çevrelerine duyarlılık içinde oldukları izlenimi uyandırmaktadırlar. Eserlerdeki horoz figürleri sanatçının diğerk birçok eserlerinde de benzer kompozisyonlarla kimi zaman aynı şekilde kucağında, kimi zaman da yanında yer alarak konu tekrarı oluşturmaktadır. Bu konu tekrarına rağmen sanatçının her bir eserinde lekeci, spontane anlatım biçimi ve malzeme çeşitliliğı zengin ifadeci anlatım olanakları sunmaktadır. Eserlerdeki çocukların dikey konumları horozun yatay konumu zıt yön kontrastlıkları ile hareket algısı oluşturmaktadır.

Görsel 3’de siyah beyaz ton değerkleri ile betimlenen figürler Görsel 4’de pastel tonlardan oluşan renklerle boyanmıştır. Bu eserdeki renk etkisi horozda keskin kanat, tüy ve kırmızı ibikleri ile çocuk figüründen daha vurgulayıcı özellik taşımaktadır. Sanatçı bu eserlerinde ayrıntıdan uzaklaşmış özgün dağınık pastel ve fırça darbeleriyle hem temaya odaklanılmasını sağlamış hem de malzemeyi kullanmadaki yetkinliğini ortaya koymuştur. Eserlerin kompozisyon kurgularındaki mekan algısı, figür detayı ve rengin yerine anlatılmak istenilen düşüncüyü ön plana çıkaracak şekilde oluşturulmuştur. Figürlerdeki pastel boya, fırça ve spatula kullanımı eserdeki formları daha belirgin hale getirmektedir. Bu durum yoğun boya katmanlarıyla ifadeci biçim anlayışını görünür kılmakta ve simgesel anlamın ön plana çıkmasını sağlamaktadır.

Sanatçının eserlerinin büyük çoğunluğunda hayvan sevgisi görülür. Hayvan sevgisi hemen hemen sanatçının tüm eserlerine yayılmıştır. “Hayvan sevgisinin çocuğun ruhsal gelişimi ve hayal dünyasındaki etkileri ömür boyu yaşama olumlu etkiler yapmaktadır. Özellikle evinde kedi, köpek vb. hayvan besleyen ailelerin çocuklarının paylaşımcı, problem çözümleyici ve diğerk insanlara karşı ilgili oldukları

gözenmiřtir” (Edenburg, 2002, s.22). Hayvanlarla kurulan ıkara dayanmayan doęal iletiřim durumları ocukların karřılařtıkları zorlu yařam durumlarını atlatmalarında kolaylık saęlamasının yanı sıra onların bireysel ve toplumsal sorumluluklarını yerine getirmelerinde de deneyim aısından katkı saęlamaktadır.

Dostluk, canlılar arasında birbirine güven duyma, saygı ve sevgi duyma, önemseme, sadakat gösterme, yardımlařma, empati kurma duyguları ile geliřip güçlenen bir iliřki türüdür. Peker’in eserlerindeki ocukların dostluk dünyasının temelini hayvanlar oluřturur. Sanatının, incelenen eserlerinde aynı evreyi paylařan ocuklar ve hayvanlar arasında sevgi ve dostluęa dayalı özel bir baę görölür. Sanatının özellikle ocuk hayvan dostluęunu vurguladıęı bu eserlerinde ocukların hayvanları sevme, besleme, koruma gibi davranıřlar içinde betimlenmesi dikkate deęerdir. Bu eserler sanatının hayvan sevgisinin derinlięini göstermekle birlikte toplumda ve özellikle de ocuklarda hayvanlarla ilgili olumlu bakıř aıları oluřturma, onların yařamları ile ilgili düşünmeye yönlendirme kaygısı tařıdığını da ortaya koymaktadır.



Görsel 5. Orhan PEKER, “Köpekli Çocuk”, Gravür (Pastel ile boyanmış)

(Giray, 2006, s.229).

İnsana ve insanın evresine en yakın hayvanlardan olan kpek, pek ok sanatının yapıtlarında konu olarak grlr. ‘Dostluk, arkadařlık, vefakrlık, baėlılık’ gibi sembolik bir yn barındırması, insanın gnlk hayatında sıka rastlayabileceėi bir canlı olması ‘kpek’ figrn eserlere tařıyan bir unsur olmuřtur (Keten, 2016, s.289). Peker’in Grsel 5’de yer alan “Kpekli ocuk” adlı eserinin kompozisyon kurgusunun ana elemanını ocuk ve kpek figr oluřturmaktadır. Eserin merkezinde yer alan yere melmiř ocuk yanındaki kpeėin enesini okřamaktadır. ocukların hayvanlarla kurdukları dostluk iliřkileri, onları dřsel bir dnya sunmanın yanı sıra yařamın anlamını ėrenmelerinde, iyiyi ve kty ayırt etmede ve karakter geliřimlerinde olumlu ynde katkı saėlamaktadır.

Sanatı eserlerinde yer verdiėi ocuk ve hayvan figrlerinin biimsel, yařantısal ve anlatımcı niteliklerini pastel tonları ieren renk uyumları ile lirik lekesel dokulardan oluřan kompozisyon kurguları ile aktarmayı tercih etmektedir. Sanatı bu řekilde figrlerini lekeci bir anlatımla zmleyerek ve rengi n plana ıkarak soyutlamalara ynelmektedir. Pastel tonlarda betimlenen ocuk ve kpek figrlerinin silueti yalınlařtırılmıř olmasına raėmen genel olarak gizemli bir atmosfer iinde algılanabilmektedir. Cengiz’e (2008) gre sanatının “ocuk konulu resimleri gizemli havasıyla doėulu etkiler tařırken, anlam ve ierik bakımından farklı bir boyut kazanmıřtır (s.103).

Sanatının eserlerinde kullandıėı, pastel, yaėlıboya, karıřık teknik ve benzeri malzeme kullanım eřitliliėinin hızlı sonu elde etme olanaėıyla sanatının mizacıyla uyumlu olduėu grlmektedir. Bu řekilde kendine zg simgesel renk lekeleri ile ocuk hayvan dostluėunu duyarlı yorumlara tařıyarak farklı anlatımlara dnřtrmedeki ekspresyonist yaklařımı dikkat ekicidir. Turan’a (2007) gre “Peker iin ekspresyonist tavrın esası, lekeyi biim haline getirmeye dayanır. Bu aynı zamanda, Peker’in gerekiliėi i dnyasında kavrayıř formudur” (s.22).

Peker, hemen hemen bütn resimlerinde lekenin görsel algıda yaratacağı güçlü etkiyi çzmlemeye çalıřmıřtır” (Edeer, 2015, s.67).

Sanatçı, eserlerinde yalın ve anlatımcı bir slupla çocuk dnyasını grnr kılmayı bařarmıřtır. Çocukların dnyasında temel bir rol oynayan hayvanlarla etkili iletiřim kurma, hayvan sevgisi tařıma, hayvanlarla dost olma gibi olumlu tavır ve davranıřlar onların iinde yařadıkları topluma uyum saęlamalarında kritik bir neme sahiptir. Çocuklarda bu olumlu zelliklerin kazandırılması, hayvanı atılıp satılabilir bir nesne ya da hizmet aracı olarak grmemekle ve bu deęerleri kazandırmaya ynelik çalıřmalarla mmkn olmaktadır. Peker’in çocuk hayvan dostluęunu ieren eserleri toplumsal ortamda, çocukların geliřiminde olumlu ynde etkisi olan bu deęerlerin nemine vurgu yapması bakımından ayrıca bir neme sahiptir. “Bu baęlamda ele alındığında Orhan Peker’in yaratıları olan resimler, estetik deęerleriyle, yalnızca otuz iki yıllık bir sanatsal retim dnemi geiren elli iki yıllık mr denilen srecin kısa sınırları iinde stn bir yeteneęin, çağdař bir duruřun kanıtlarıdır” (Giray, 2006, s.11).

2. SONU

Arařtırmadan elde edilen bulgular arařtırma kapsamında incelenen sanatının eserlerinin yoęun bir řekilde hayvan sevgisi gibi yařam gereklięine iliřkin betimlemeler ierdięini gstermiřtir. Sanatının bu eserlerinde ekspresyonist fıra vuruřları ve spatula kullanımı ile leke zıtlıkları kullanarak kendine zg anlatımcı bir slup oluřturduęu ve çocuk hayvan dostluęunu çağdař bir yaklařımla ele aldıęı grlmřtr. Aynı řekilde sanatının yapıtlarındaki çocuk hayvan birliktelięinin dostluk, sevgi, řevkat, saygı ve koruma gibi konularda güçlü çağrıřımlar oluřturduęu bulgusuna ulařılmıřtır. Bunun yanı sıra

sanatçının, daha önceleri hayvan doğasından ilham alarak oluşturduđu sanat eserlerinden farklı olarak çocuk hayvan dostluđuna yönelik duygu ve düşüncelerini ortaya koyan özgün ifade biçimlerine yönelerek toplumsal bilinç oluşturmaya yönelik tavır içinde olduđu bulgusuna da ulařılmıştır.

Bu yönüyle sanatçının eserlerinin çocuk gelişiminde temel rol oynayan hayvan sevgisini, dostluđunu görünür kılması, onları korumaya yönelik farkındalık oluşturmaı açısından da ayrıca bir öneme sahip olduđu söylenebilir. Arařtırma sonucunda sanatçının, eserlerinin eğitsel teması ile çocukların kişilik ve karakteristik özelliklerinin gelişimlerine katkı sağlayacak nitelikte olduđu, bu nedenle bu eserlerin çocukların gelişim özellikleri ve yař grupları göz önünde tutularak, onlara tanıtılması ve hayvan sevgisi kazandırmaya yönelik daha çok sayıda benzer sanatsal çalışmaların gerçekleştirilmesi önerilmektedir.

KAYNAKÇA

- Akbulut, U. (2023) Batılıları İstanbul'da şaşırtan bir manzara: hayvansever Türkler. *Turcology Research*, 76, 89-99.
- Arslan, N. (1997). *Eczacıbaşı sanat ansiklopedisi* (3.cilt). İstanbul: Yapı-Endüstri Merkezi.
- Cengiz, F. N. (2008). Türk resim sanatında çocuk figürü (Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi). *Marmara Üniversitesi Eğitim Bilimleri Enstitüsü Güzel Sanatlar Eğitimi Anabilim Dalı Resim-İş Öğretmenliği Bilim Dalı*. İstanbul.
- Çaya, S. (2015). The importance of pouse pets in emotional development. *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 185, 411 – 416.
- Edeer, Ş. (2015). Orhan Peker'in resimlerinde lekeci anlatım. *STD Sanat Tasarım Dergisi*, 61-74.
- Edenburg, N. 2002. The potential role for child development. *World Society For Protection Animals*, 24, 22-45.
- Giray, K. (2006). *Orhan Peker*, İstanbul: Beşiktaş Belediyesi Beltaş A.Ş. Sanat Yayınları:1
- Giray, K. (2020), *Ankara Resim ve Heykel Müzesi başyapıtları*, Cilt II, Ankara: İmak Ofset Basım Yayın.
- Gültekin, G. (1992). *Batı anlayışında Türk resim sanatı*. Ankara: T.C. Ziraat Bankası Kültür Sanat Etkinlikleri Yayınları.
- <https://artam.com/muzayede>
- Keten, H. (2016). Modern sanatın nesnesi olarak hayvan, *Mehmet Akif Ersoy Üniversitesi Sosyal bilimler Enstitüsü Dergisi*, 8(15). S.285-300.

Merriam S. B. (2013). *Nitel arařtırma: desen ve uygulama için bir rehber* (3. Baskıdan Çeviri) S. Turan (Çev. Ed.). Ankara: Nobel Yayın Dağıtım.

Rona, Z. (2008). *Orhan Peker- Modern ve Ötesi:1950-2000*. İstanbul: İstanbul Bilgi Üniversitesi Yayınları.

Turan, E. (2007). Ekspresyonist bağlamda Ali Çelebi, Cevat Dereli, Orhan Peker, Burhan Uygur ve Yüksel Arslan'ın üslup yorumlarına yeni bir sunum, (Yayınlanmamış Yüksek Lisans Tezi), *Mimar Sinan Üniversitesi*, İstanbul.

www.artiummodern.com

www.artnet.com/artists/orhan-peker/güllibik.

Yıldırım, A. ve Şimşek, H. (2013). *Sosyal bilimlerde nitel arařtırma yöntemleri*. (9. Basım). Ankara: Seçkin Yayınevi.

TAHAYYÜLDEN KURGUSAL GERÇEKLİĞE POST-DİJİTAL KÜLTÜR VE SANAT

Engin GÜNEY¹

1. GİRİŞ

Tahayyül kavramı; “hayal/tasavvur etmek, benzetmek, canlandırmak, zannetmek, varsaymak, farz etmek” anlamlarına gelen Arapça h-y-l/ح-ي-ل kökünden türetilmiştir (İbn Faris’den aktaran Kocakaplan, 2022, s. 32). Zihinde, imge ya da suretler oluşturabilme durumu olan tahayyül yetisi, dış dünyadaki karşılıklarından bağımsız olarak yeni birleşimleri bir araya getirmeyi sağlar. Tahayyül zihnın potansiyel bir gücünü temsil eder (Sarıbay, 2018, s. 53-54; Cevizci, 1999, s. 462). Tahayyül yeteneğinin gerçekliğin ve görünenin ötesinde, varlığa zihinde canlandırarak bir mevcudiyet kazandırma becerisi olduğu için yaratıcılıkla da ilişkili olduğu söylenebilir.

Zihinde, imge ya da suretler oluşturabilme yetisi olarak tahayyül gücü, bu imge, suret ya da tasarımları, dış dünyadaki karşılıklarından bağımsız olarak yeni birleşimler halinde bir araya getirmeyi sağlar (Cevizci’den aktaran, Akkuş Elmalı, 2024, s. 14). Kurgusal gerçeklikler de tahayyül ürünüdür. Post-dijital kültürde yeni teknolojilerle oluşturulan hayal etmeye, zihinde canlandırmaya, düşünmeye gerek kalmayan gerçekmiş gibi etrafını saran ortamlara muhatap bireyler, kurgulanan alternatif gerçeklikleri deneyimlemektedir.

Genel olarak “Post” teriminin ön ek (prefix) olarak kullanıldığı “postmodernizm, post-punk, post-feminizm, post-

¹ Doç. Dr. (Ondokuz Mayıs Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Resim Bölümü), engin.guney@omu.edu.tr, ORCID: 0000-0001-6555-6729.

kolonyalizm, post-kapitalizm” gibi kavramların terminolojisi bugünün entelektüel dünyasında, esas olarak bir aşama durumunu betimlese de sabit anlam taşımamaktadır. Postmodernizm, 1950'lere kadar süren modernitenin devamı ya da ötesi değildir. Daha çok modernizme özgü niteliklerin eleştirildiği değişkenlik-kararsızlık çağını tanımlamaktadır. Post-punk, punk kültürünün ötesinde bir devamı anlamı taşımaktadır. Post-feminizm geleneksel feminizmin, eleştirel olarak gözden geçirilmiş bir devamıdır. Post-kolonyalizm, kolonyalizmle kesişen ve eleştirisini bünyesinde barındıran bir kavramdır. Post-kapitalizm, kapitalizmin evrimsel bir aşamasına işaret eden bir kavramdır (Hopkins, 2000; Nandi, 2020; Şaylan, 2009). Post ön ekinin işlevinin diğer morfemlere (modern, kapitalizm gibi) bağlanarak “ötesi, sonrası, eleştirisi, devamı” gibi bir aşamayı gösteren kavram türetmek olduğu açıkça görülmektedir. Post-dijital kültürde dijital kültürü geçersiz kılan bir durum ve dijital kültürün bir eleştirisi yoktur. Post-dijital kültür, dijital kültürün gelişen teknolojilerle evrimleşen devamı ve ötesini tanımlamaktadır.

Günümüzde sanal olan kurgusal gerçekliğin sıkça kullanıldığı gözlemlenmektedir. Dijital kurgular ile fiziksel hayattaki deneyimlerin birbirini tamamladığı, artırılmış, sanal ve karma gerçekliğin etrafımızı sardığı, aradaki sınırların neredeyse görünmez olduğu yaklaşımlar yaygınlaşmaktadır.

2. POST-DİJİTAL KÜLTÜREL DÖNÜŞÜMLERDE KURGUSAL GERÇEKLİKLER

Günümüzde sanal olan kurgusal gerçekliğin sıkça kullanıldığı gözlemlenmektedir. Dijital kurgular ile fiziksel hayattaki deneyimlerin birbirini tamamladığı, artırılmış, sanal ve karma gerçekliğin etrafımızı sardığı, aradaki sınırların neredeyse görünmez olduğu yaklaşımlar yaygınlaşmaktadır.

Norveçte bulunan s r kleyici projeksiyonlar kullanılan Fram m zesinde, ziyaret iler Kuzey Kutbu macerasının bir par ası haline d n şmektedir. “Oslo'nun Frammuseet m zesine demirleyen Fram, zengin tarihe sahip bir gemidir” (Hardaker, 2019). Ziyaret ilerin Arktik macerasının bir par ası hissetmelerini saėlamak amacıyla, geminin  zg nl ė ne ve b t nl ė ne zarar vermeden yeni teknolojilerle donatılmıřtır.



G rsel 1: Fram M zesi, (Hardaker, 2019).

Konsepti hayata ge irmek i in, ziyaret ilerin geminin g vertesindeyken kendilerini tamamen  vrelenmiř hissetmeleri adına sanal buzul bir fon oluřturulmuřtur. Ziyaret ileri Arktik kořullarında bir yolculuė a  ıkaran ve řiddetli bir fırtınayla ve sonunda teknenin buz k tlesinde donarak durmasıyla sonu lanan 15 dakikalık i erik dizisi kurgulanmıřtır. M ze, bu ortamda motoru tekrar  alıřtırıyormuř gibi canlandırmak i in aydınlatma, koku, hareket, ses unsurları ger eklik hissini m kemmelleřtirmek i in kullanılmıřtır (Hardaker, 2019).

Fram'ın mirasını gelecek nesillere aktarmada etkili olan kurgusal ger eklik,  oklu duyum modalitelerine hitap etmekte, motivasyonu artırmakta, ziyaret ileri merakla olayın ve yařanmıřlıė ın i ine  ekmektedir. B ylelikle farklı uyarınlarla donatım etkili deneyimleme imkanı saėlamaktadır.  nceden neler yařandığını etnografik bulgulara bakarak hayal eden ziyaret iler artık buna gerek kalmadan ger eėi t m detaylarıyla hissedebilmektedir.



Görsel 2: VR Laboratuvarları ve Deneyimsel Öğrenme, (İxrlabs, 2024)

Yeni teknolojilerin kullanıldığı sürükleyici deneyimler üniversite öğrencilerinin, temel bilgilerin çok daha ötesini ve kendi disiplinlerindeki pek çok yeni yönü keşfetmelerine olanak tanıyabilecek pratiklerdir (İxrlabs, 2024).

Sürükleyici deneyimler, üniversite sınıflarında ders işleme yöntemlerini zenginleştirebilir. Karmaşık kavramlarla ders anlatma ve arada sırada birkaç video göstererek açıklamalarda bulunma ideal üniversite sınıfı senaryosudur. Bu durumda öğrencilerin dikkat dağınıklığı yaşaması ve ilgilerini kaybetmeleri olağandışı değildir. Yeni teknolojiler sayesinde her branş için geçmişe yolculuk yapma, en büyük sıradağlara bir gezi planlama, doğa tahribatının sonuçlarını kavrama, cerrahi müdahale süreçlerine dahil olma gibi kurgular oluşturulabilir.



Görsel 3: Alabama Hava Üniversitesi Sürükleyici Öğrenme ve Simülasyon ile Pilot Eğitimi, (Gandy, 2021).

Görselde ki simülatör, pilotlar için temel uçuş okulu öğrencilerini eğitmek üzere tasarlanmıştır. Sanal gerçeklik ortamı, simülatörü geleneksel sınıf ortamlarının dışında kullanmak isteyen öğrenciler ve öğretim görevlileri için esnek eğitim fırsatları sunmaktadır. Pilot becerilerini geliřtirmek isteyen öğrenciler için uygulamalı öğrenme aracı gerçek uygulamalar esnasındaki risk faktörlerinin azalmasında, maliyetin düşürülmesinde, güvenliğin sağlanmasında ve verimliliğin artmasında etkili bir çözümdür (Gandy, 2021). Çoğaltılabilecek örnekler günümüzde birçok alanda kullanılmaktadır.

Yeni medya, teknolojik bir araç olarak değerdendirildiğinde sağladığı imkanlar yadsınamaz. Sürükleyici sistemler aktarılmak istenenini kavramada etkili olabilir. Bu sistemler yaparak/yaşayarak öğrenme modelinin sanal versiyonu gibidir. Yani yaparak-yaşayarak uygulamalı öğrenmenin yerini, sanal kurgular üzerinden deneyimleyerek, yapıyor-yaşıyormuş gibi hissederek öğrenme almaktadır. Yapay zeka teknolojilerinin bilgisayar uygulamalarının, günümüzde konfor sağlayıcı, insana güven veren, problem çözücü gelişmeler sunduğu da aşıkardır. Öğretim ortamlarında kullanılan simülasyonlar; evlerimizde bulunan akıllı sistemler; araçlarımızda bulunan şerit takip sistemleri, müzeler, üniversiteler, galeriler gibi kurumlarda kullanılan sürükleyici sistemler; önemli anlatıların, röportajların ses kaydını alıp metne dönüřtürmede kullandığımız programlar; bilmediğimiz konumu bulmada fayda sağlayan teknolojiler; güçlük çektiğimiz metinsel, görsel kurguları oluşturmada veya farklı lisan konuşanlarla iletişim kurmada yardımcı olan yapay zeka uygulamaları; denetimi sağlayan, zaman-mekan kavramını değışime uğratan uzaktan kontrol sistemleri gibi çoğaltılabilecek örnekler bilinen veya kullanılan teknolojilerdir. Bu teknolojilerin tamamı bilinçli kullanımlarıyla öğrenmeyi, algılamayı, iletişimi

desteklemekte risk faktörlerini azaltmakta, verimlilięi artırmakta, yaşam pratiklerinde yeni açılımlar/imkanlar sunmaktadır.

Aynı zamanda bu teknolojilerin yanlış, aşırı ve yersiz kullanımına baęlı oluřturabileceęi olumsuz etkilerde göz ardı edilmemelidir. Yaşamın her alanına sirayet eden yeni teknolojilerin yaygın kullanımıyla ilgili proaktif yaklaşım sergilemek gerekmektedir. Yeni medya teknolojilerinin sunduęu pratik çözümlerin kullanım yoğunluęunun yarattıęı birçok sorunla karřılařılmaktadır. Telefonun veya tabletin dokunmatik özelliklerine alışan bireylerin, başka yüzeyleri de ekran sanıp parmak uçlarıyla büyötmeye çalışmalarına sıkça rastlanmaktadır. Arařtırma, sorgulama, kurgu oluřtırmada emek vermek yerine kopyala-yapıřtır yapma veya yapay zekâ uygulamalarıyla sonuca ulaşma tercihinin süreklilięi bireylerin yaratıcı süreçlerini ve sorun çözmeye, analitik düşünme durumlarını olumsuz etkilemektedir. Bir alanda uzmanlaşmak; arařtırmayı, bilgi edinmeyi, bilgiden bilgi üretmeyi, sorgulamayı, yorumlamayı, farklı bakış açılarıyla deęerlendirmelerde bulunmayı gerektirir. Emek vermeden, düşünmeden, sorgulamadan, kurgulamadan, yöntem uygulamadan yapay zeka uygulamalarını kullanarak tez dahi yazan bireylerin varlıęı bilinmektedir. Yapay zeka uygulamalarını kullanarak dijital resim üretenlerin, metinsel komutla resim/tasarım yaptıırıp kendisini dijital sanatçı/tasarımcı olarak gören bireyler de gün geçtikçe çoęalmaktadır. Bu ve benzeri yaklaşımlar davranıřların doęasını deęiřtirmekte ve insana özğü yetilerde eksilmelere neden olmaktadır.

Yeni medya teknolojilerinin kullanım biçimi ve süresi çok önemlidir. Terazinin řirazesinde řaşma olduęunda bu teknolojiler bireyleri hayattan koparmakta, veri istifçisine dönüřtırmekte, yorumlama, ilişkilendirme, bağlam oluřtırma becerilerinin eksilmesine neden olmaktadır. “ABD Ulařtırma Bakanlığı hazırladıęı raporda, kokpitlerdeki otonom teknolojilerin geliřmesi nedeniyle artık pilotların manuel uçuř deneyiminden

uzaklařarak, tembelleřtięi; verimlilięi ve gveni arttırmak amacıyla geliřtirilen sistemlerin, pilotların iř ykn azalttıęı, pilotların beklenmedik durumlar karřısında manuel kontrol saęlayamadıklarını belirtilmiřtir” (İnan, 2016). Aynı durum, kendi kendine park eden, řerit takibi yapan otonom srř modları olan yeni nesil aralar iinde geerlidir. Kontroln yapay zeka teknolojileriyle saęlandığı durumlarda akıllı sistemlerdeki artıř, ara konumundan (yardımcı asistan iřlevinden) ıkıp ana kontrol sistemi halini almaya bařladıęında iřler daha da tuhařlařacaktır. Risk faktrlerini ortadan kaldırmakta fayda saęlayan eksikliklerin giderilmesinde yardımcı olan teknolojilere duyulan gvenin; dikkat etme, odaklanma, konsantre olma, kontrol elinde bulundurma, kendine gvenme zelliklerine haiz bireylerin yetilerinde kaybolmalar yařanmasına neden olabileceęi sylenebilir.

3. POST-DİJİTAL SANAT ETKİSİNDE KURGUSAL GEREKLİęE YNELİM

Sanal deneyimlerle, fiziksel hayattaki deneyimler arasındaki izgilerin yok olduęu post-dijital aęda sanatılar artırılmıř gereklik ve sanal gereklik uygulamaları ile performanslar oluřturmakta, sanal-gerek birliktelięine dayalı etkileřimli ortamlar kurgulayarak projeler retmektedir. Gnmzde hologramlar, sahnede teatral gsteriler yapmakta, konser vermektedir. Yapay zeka retimi deęiřken grntlerin form zerine aktarımıyla post-dijital heykeller retilmektedir. Yeni medya teknolojilerindeki geliřmelerle 30 yıl ncesiyle kıyaslanamayacak lde sanal-gerek birliktelięine dayalı sanatsal retim biimleri hem kltrel dnřmleri yansıtmakta hem de bu dnřmlerin tetikleyicisi olmaktadır.

Universe of Water Particles (su paracıklarının evreni) etkileřimli dijital enstalasyon alıřması, sanatının yorumuyla

doğal süreçler dikkate alınarak sanal bir yapıda ve sanal bir ortamda katılımcı etkileşimiyle anlam kazanmaktadır. Bilgisayar, fizik yasalarına göre akan bir su simülasyonunu üretmek için parçacıkların hareketini hesaplamaktadır. İzleyici/katılımcı akan su ve şelale kurgusunun üzerinde durduğunda suyun akışı engellenmekte ve gerçekte olduğu gibi akış değişmektedir. Oluşan görüntüler katılımcı hareketleriyle şekillenmektedir (TeamLab, 2013).



Görsel 4: Su Parçacıklarının Evreni, (TeamLab, 2013).

Sanatçılar günümüzde dijital teknolojilerin olanaklarını kullanarak gerçek yaşam benzeri alternatif sanal gerçeklikler kurgulayarak yapay yaşamla biçimlenen dijital sanat çalışmaları üretmektedir. Jeneratif yöntemlerle doğadan ilham alınarak geliştirilen yaşam biçimleri, gerçek olana alternatifin sanal bir mekanda yaşam bulmasını ve yapay bir ortamda deneyimlenmesini sağlamaktadır.

Artık hologramlar/sanal karakterler sahnelerde gösterimde bulunmaktadır. Böylelikle performanslarda fizik yasalarına aykırı, gerçekte yapılamayacak kurgular gerçek mekanda kullanılarak gösterilerin etkisini artırmakta sanatsal ifade biçimlerine yeni boyutlar kazandırılmaktadır. “Hologram” bir nesne veya üç boyutlu bir bilginin çeşitli teknikler yardımıyla dijital ortama aktarılması; yeni sanal üç boyutlu imajların oluşturulması sonrası imajların gerçek ortamda üç boyutlu olarak görüntülenmesinin sağlanmasıdır. Hologram elde edilmesini sağlayan işlemler dizisine ise holografi denilmektedir. Holografik telebulunuşluk (holographic telepresence), yeni teknolojilerle

insanların veya nesnelerin gerçeęe yakın, üç boyutlu temsillerinin farklı konumlara yansıtılmasına olanak tanıyan gerçek zamanlı iletişim ve etkileşimi sağlamaktadır (Karasakal, 2023, s. 60-61). 2011 yılında en iyi yönetmenlik, set ve ışıklandırma ile Gascon Roux ödülü verilen “Güzel ve Çirkin” isimli teatral gösterisinde, holografik karakterler sahne almıştır (4d Art, 2024).



Görsel 5: “La Belle et la Bete” Gösterisinden Kesitler

Artık teatral gösterilerde yönetmenler, yazarlar, müzięi oluşturanlar, yönetmen yardımcıları, sahne müdürleri, set kostüm ve aksesuar tasarımcıları, aydınlatma tasarımcıları dışında, dijital görsel tasarımcılar, dijital konsept tasarımcıları, sanal oyuncular/karakterler gibi yeni oluşumlar görülmektedir.

Teknolojiler geliştikçe sahne ve oyuncu kurguları da deęişmekte önceki dijital performanstaki 2 boyutlu veya saydam yüzeylere yansıtılan dijital gösterimler ile performans birliktelięi yerini, yüzeyden kurtulmuş hologramlarla performans gösterilerine bırakmaktadır.

Hologramlar, günümüz holografik telebulunuşluk teknolojilerinin sağladığı olanaklar ile zaman ve mekân fark etmeden dünyanın herhangi bir yerine taşınabilmektedir. Dünyanın ilk hologram yıldızı olarak anılan Hatsune Miku’ nun gerçekleştirdięi ilgi çekici konserler dünyanın farklı yerlerinde sunulmaktadır. Hatsune Miku ve onun gibi holografik

karakterlerin performansına canlı müzisyenler de eşlik etmektedir. Bu konserler insanlar tarafından hayranlıkla takip edilmektedir. Bu teknolojiler, artık çeşitli etkinliklerin mekân sınırlamasını olmaksızın eş zamanlı olarak gerçekleřebileceęi bir potansiyele sahiptir.



Görsel 6: “Genius Da Vinci: Berlin Sergisi” Sürükleyici Deneyim

Sürükleyici (immersive) sistemler kapalı alanlarda, özel olarak dizayn edilmiş mekanlarda sunulmaktadır. Sürükleyici deneyimler için oluşturulan mekanlarda etkinin artırılması için zamanı, yönü, sıcaklığı, hareketleri algılayabilen reseptörler bulunmaktadır. Etrafı saran sanal etkileşimli ve değişken kurgularla katılımcılara etkili deneyimleme imkanı sağlanmaktadır.

“Genius da Vinci: Berlin Sergisi” sürükleyici deneyimi, günümüz dünyasını Leonardo da Vinci'nin gözünden görmemizi sağlamak için tasarlanmıştır. 54 dakikalık gösterinin merkezinde ziyaretçilerin özgürce hareket edebildięi ve çeşitli noktalarda katılımcının Leonardo da Vinci'nin ilgilendięi çeşitli alanlar hakkında bilgi sahibi olduęu geniş bir oda yer almaktadır (Sachwitz, 2022). Bu tür sanatsal projelerde, uyaranların aynı mekan içinde birleşik ve bütüncül olarak sunulması, Mona Lisa eseriyle etkileşime geçilmesi gibi ilginç deneyimler yaşatması izleyicileri etkisi altına almaktadır.

Marina Abramovic, “Rising” adlı sanal gerçeklik projesinde izleyicileri iklim değışikliği kriziyle karşı karşıya getirmektedir. Sanal gerçeklik gözlüğünü takan ve senkronize

hareket eden bir platformda duran katılımcı, Abramovic'in yavaşça suyla dolan cam bir tankın içindeki avatarıyla yüz yüze gelmektedir. Performans, su seviyesinin Abramovic'in ayak bileklerinden boynuna kadar yükselmesiyle başlamaktadır. Abramovic'in sanal versiyonuna (avatar) yaklařıldığında, katılımcı buzullarla çevrili çalkantılı Arktik Okyanus'unda sallanan ahşap bir iskelede yalnız başına bırakılmaktadır. Bu deneyimlemede buzullar eriyerek denize düşerken kurgu gerçekmiř gibi algılanmaktadır. Cam tankın olduđu odaya geri dönlüdüğünde, su Abramovic'in başının üzerinden geçtiğı için can çekiřmesine řahit olunmaktadır (Kane, 2019). Etkileřime geçildiğinde katılımcı kendisini Abramovic ile eriyen buzulların arasında bulmaktadır. Sanatçı ile yapılan her bir anlařma sonucunda su seviyesi alçalmaya başlamaktadır. Hiçbir müdahalede bulunmadığında ise avatarın boğulmasıyla dünya yok olmaktadır. İklim krizine vurgu yapılan "Rising" isimli sanal gerçeklik performansında, en ufak kararın bile etkili olabileceğinin altını çizen sanatçı, teknolojinin tesiriyle insanları empati kurmaya ve sorgulamaya itmektedir. Bu proje ilk sanal gerçeklik platformu olan "Acute Art" iřbirliğıyle kurgulanmıřtır. (Aspend, 2018).

Kurgusal gerçekliklerin tasarım boyutu yaratıcı süreçlere dayanır ve tahayyül becerisi gerektirmektedir. Kurgunun muhatapları ise hayal etmek zihninde canlandırmak yerine kurgusal gerçekliğı deneyimlemektedir. "Rising" sanat projesi; katılımcıları, tehdit oluřturan iklim krizi konusunda farkındalığa davet ederken deneyimleme sonrası, düşünmeye sorgulamaya sevk etmektedir.

Kurgusal gerçeklikler barındıran her sanatsal üretim için aynı řeyi söylemek mümkün değıldir. Mesela siberpunk 2077 oyunundaki gelecekti kurgu, konsept ve karakter tasarımlarının sürekli bu gibi oyunları, oynayan bireylerde olumsuz etkilere neden olabileceğı söylenebilir. Çünkü oyuncular sürekli olarak

asi, yalnız, silahlı, saldırgan, teknolojik implatları olan dijital karakterlerle, dijital mekan tasarımlarıyla; insanı hırsla, güçlü olma arzusuna, bencilliğe vs. sürükleyen kaotik olaylarla muhattaptır. EverQuest oyuncularını arasında yapılan bir ankette Edward Castronova, “oyuncuların yüzde 22'sinin mümkün olsa kurgusal dünyada yaşamayı seçtiğini” tespit etmiştir (Geraci, 2012, s. 59).

Teknolojik gelişmelerle, sanat ve tasarım alanında yeni açılımlar gerçekleşmekte, sanal deneyimlerle fiziksel hayattaki deneyimler aynı potada eritilmektedir. Fizik yasalarını aşan yeni kurgusal gerçekliklerin cezbediciliği tasarlama amacına bağlı olarak deneyimleyen bireylerde etkiler yaratmaktadır. Bu bağlamda sanatsal ifade biçimlerinde kurgusal gerçekliklerin ilgi çekici gösterimler oluşmasını sağladığı; eğlence sektöründe, reklam endüstrisinde ilgi çekici prodüksiyonların oluşturulmasına olanak sunduğu; sanatta yeni açılımlar oluşturduğu; iklim krizi gibi öngörülebilir mevzularla ilgili farkındalık oluşturabildiği; holografik, dijital karakterlere benzemeye çalışan bireylerin toplumda çoğalmasına neden olabildiği; kurgusal gerçekliklerin cezbediciliğiyle oyun bağımlılarının gerçek hayattan uzaklaştığı; sürekli hazır kurgulara maruz kalmanın bireylerin tahayyül etme yeteneğinin körelmesine neden olabileceği söylenebilir. Çoğaltılabilecek olasılıklar, kurgusal gerçekliklerin ne amaçla üretildiğiyle ve deneyimleyenin yaşamı algılayış biçimiyle tekno-konformist oluşuyla yahut olmayışıyla ilişkilidir.

4. SONUÇ

Kültür biçimleyen ve biçimlediği kültürle de biçimlenen yegâne varlık insanın etkilediği ve etkilendiği dinamiklerden en önemlisi günümüzde dijital teknolojilerdir. Post-dijital kültür, dijital kültür ötesini tanımlamaktadır. Post-dijital kültürde sanal

gerçeklikler ile fiziksel hayattaki gerçeklerin iç içe geçtiđi, bu kurguların etrafımızı sardıđı durumlar yaygınlaşmaktadır. Teknolojik gelişmeler deđişimlerin tetikleyicisidir. Deđişimlerin seyrini ise teknolojiyi üretim ve kullanım amacı belirlemektedir. Post-dijital kültürde yeni teknolojilerle oluşturulan hayal etmeye, zihinde canlandırmaya, düşünmeye gerek kalmayan gerçekmiş gibi etrafını saran ortamlara sıkça rastlanmaktadır.

Öğretim metotlarında ve sanatsal ifade biçimlerinde; gerçekliđin ve görünenin ötesinde, varlıđı zihinde canlandırarak bir mevcudiyet kazandırma durumlarının yerini, hazır kurgularla deneyimleme süreçleri almaktadır. Artık antik kalıntılara, etnografik/arkeolojik ürünlere bakarak geçmiş i hayal etmek; uzađımızdaki cođraf i yapıların görsellerine bakarak çıkarımda bulunmak; makro/mikro kozmosu okuyarak merak gidermek; cerrahi müdahale süreçlerine dahil olmak için maketlerde acemilik gidermek; gelecekçi öngörülerde bulunabilmek için geçmiş i öğrenmek ve güne hâkim olmak gibi süreçlere alternatif, etkili deneyimleme platformları oluşturulmaktadır. Yeni teknolojiler ile elde edilen verilere dayanarak zihinde canlandırmanın yerini, hazırlanmış kurgusal gerçeklikleri deneyimleme faaliyetleri almaktadır. Günümüzde sadece görüntü veya ses ile sınırlı kalınmayan, izleyicilerde etkileyici hisler uyandırmak için birden fazla duyum modalitesini aynı anda tetiklemeyi hedefleyen etrafımızı saran etkileşimli sistemler her alanda kullanılmaktadır. Holografik ve simülatif kurgularla cerrahi işlemlerin, pilotaj eğitimlerinin deneyimlenmesi risksiz sağlanabilmektedir.

Aynı zamanda kitlesel sürüklenmeye meyilli bireyler için sanalı gerçeđe tercih ettirme potansiyeliyle bu sistemler dijital oyunlarda bağlayıcı motivasyon olarak kullanılmaktadır. Dijital kurgu içinde gerçek hayattan farklı olarak istediđi avatarla sürekli deneyimlemelerde bulunan bireyler gerçek hayattan ve kendinden uzaklaşmaktadır. Post-dijital kültür sanal

parmaklıklarda yařayan, benlik yitimine uğrayan bireylerin davranıř birlikteliğini de kapsamaktadır. Gerçekmiř gibi hissettiren ve insanı saran kurgular, farklı ideolojileri içinde barındırabilmektedir. řirketlerin gelir elde etme aracına da dönüşen kurgusal gerçeklikler, insanları da metaya dönüřtürmektedir. Denetim mekanizmasının iřlerliğı kaybolan bireyler sorgulama, bütüncül düşünme becerilerini yitirip sadece andan zevk almaya odaklanmakta, heyecan verici yeni uygulamaların cazibesine kapılarak gerçek hayattan uzaklařmaktadır. Bu bağlamda kurgusal gerçekliklerin oluřturulduğı teknolojilerin yanlıř, ařırı ve yersiz kullanımına bağı oluřturabileceğı olumsuz etkilerde göz ardı edilmemeli, kullanımıyla ilgili proaktif yaklařımlar sergilenmelidir.

Kültürel dönüşümlerle sanattaki değıřimler paralel iřlemektedir. Post-dijital sanatsal ifade biçimlerinde, hologramlar/sanal karakterler sahnelerde gösterimde bulunmakta; performanslarda fizik yasalarına aykırı gerçekte yapılamayacak kurgular oluřturulabilmekte; sanal deneyimlerle, fiziksel hayattaki deneyimler iç içe geçmekte; bu birlikteliğe dayalı etkileřimli ortamlar tasarlanmaktadır. Kurgusal gerçekliklere yönelim sanata yeni boyutlar kazandırmaktadır. Sanatçıların yeni teknolojileri kullanırken insanları düşünmeye sevkettiğı, farkındalık oluřturmak için kurgusal gerçeklikleri kullanarak etkili iletiřim biçimleri oluřturduğı görölmektedir. Fakat her sanat üretimi sanatçının hayatı algılayıř biçiminin bir yansımasıdır. Çünkü objektivasyon denen olgu öznenen nesneye aktarılan irreal bir varlık alanıdır. Kimi sanatçıların kaygıları kimi sanatçılar için olması gerekendir. Sanatçının tahayyülü sanatsal ifadesine yansır. Sanat bazen insan olmayı hatırlatır bazen hegemonyanın hizmet alanına girer ve yeni gerçekliklere odaklanarak insanı kendinden ve hakikatlerden uzaklařtırır.

Tasavvur etmek, hayal etmek, zihinde imge ya da suretler oluřturabilmek, çıkarımlarda bulunmak gibi insanın potansiyel

gücünü temsil eden tahayyül yetisi, yařam tecrübeleri ve insanın iç evreniyle bütünleřiktir. Bu zihinsel potansiyeli canlı tutmak köreltmemekte, insana özgürlüğü korumakla ilişkilidir. Bu nedenle tahayyülden kurgusal gerçekliğe yönelimin giderek arttığı süreçte bilinçli yaklaşımlar sergilemek önemli hale gelmektedir. Sürekli hegemonyanın tahayyülüne tabi olmak yerine kendine bahşedilen yetenekleri kullanıp gerçekten kopmadan yaşamı idame edebilmek için, kültürel dönüşümlerde etkili fenomenlerin holistik değerlendirmesini yapabilecek kazanımlara haiz olmak çağımızın gerekliliğı haline gelmiştir.

KAYNAKÇA

- 4D Art. (2024). La belle et la bete. Eriřim adresi:
<https://4dart.com/en/creation/2011/la-belle-et-la-bete/>
- Akkuř Elmalı, E. B. (2024), *Toplumsal tahayyölde politik ötekinin kuruluřu Cornelius Castoriadis ve Carl Schmitt'in düşünceleri bağlamında bir değerdendirme*. (Doktora Tezi). T.C. Bursa Uludağ Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü Siyaset Bilimi ve Kamu Yönetimi Anabilim Dalı Siyaset ve Sosyal Bilimler Bilim Dalı, Bursa.
- Aspend, P. (2018, 24 Mart). Sanal gerçeklilik: Marina Abramović ve Anish Kapoor, Art Basel Hong Kong'da. Eriřim adresi:
<https://www.ft.com/content/7f9d89d2-2c66-11e8-97ec-4bd3494d5f14>
- Cevizci, A. (1999). Felsefe sözlüğü. İstanbul: Paradigma Yayınları.
- Gandy, C. (2021, 9 Kasım), AU library adds pilot training next simölätör. Eriřim adresi:
<https://www.airuniversity.af.edu/News/Display/Article/2839039/au-library-adds-pilot-training-next-simulator/>
- Geraci, M. R. (2012). Video games and the transhuman inclination: Transhumanism. *Zygon Journal of Religion & Science*, 47 (4), 735- 756. doi.org/10.1111/j.1467-9744.2012.01292.x
- Hardaker, A. (2019, 10 Nisan), Museum heritage. Eriřim Adresi:
<https://museumsandheritage.com/advisor/posts/visitors-feel-part-arctic-adventure-fram-museums-new-immersive-projections/>
- Hopkins, D. (2000). After modern art 1945-2000. Oxford: University Press.

- İnan, S. (2016, 13 Ocak), Pilotlarımız uçmayı unuttu. Eriřim adresi: <https://www.airlinehaber.com/abd-pilotlarımız-ucmayi-unuttu/amp/>
- İxrlabs, (2024). Üniversite sınıflarında sürükleyici teknolojinin kullanımı. Eriřim adresi: <https://www.ixrlabs.com/blog/immersive-technology-in-college/>
- Kane, A. (2019, 15 Mayıs), Gelecek dünyası. <https://www.dazeddigital.com/art-photography/article/44432/1/marina-abramovic-rising-is-using-vr-and-empathy-to-help-save-the-world>
- Karasakal, H. (2023). *Hologram teknolojisi üzerinden dijital restitüsyon ve dijital rekonstrüksiyon uygulaması: Ankara St. klement kilisesi örneęi*. (Yüksek lisans tezi). Karadeniz Teknik Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Mimarlık Anabilim Dalı, Trabzon.
- Kocakaplan, N. (2022), *Farabi ve İbn Sina’da tahayyül kavramı* (Doktora Tezi). T.C. Bursa Uludağ Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü Felsefe ve Din Bilimleri Anabilim Dalı İslam Felsefesi Bilim Dalı, Bursa
- Nandi, A. (2020). The “Post-” as prefix in popular culture and the social sciences: Or the coming of the “derridean undecidables”. Munich: GRIN Verlag, <https://www.grin.com/document/535027>.
- Sachwitz, L. (2022). Genius da vinci: Ausstellung berlin. Eriřim adresi: <https://www.berliner-zeitung.de/ticketshop/genius-davinci-ausstellung-berlin-tickets-termine-xqz-li.207623>
- Sarıbay, A. Y. (2018). Toplumun mantığı: Bir mantıksal anlatı olarak sosyoloji. Bursa: Sentez Yayıncılık.
- Şaylan, G. (2009). Postmodernizm. İmge Kitapevi Yayınları.

TeamLab. (2013). Universe of water particles, Eriřim adresi:
<https://www.teamlab.art/w/uowp/>

Görsel Kaynakçası

Görsel 1: Fram Müzesi, (Hardaker, 2019).

<https://museumsandheritage.com/advisor/posts/visitors-feel-part-arctic-adventure-fram-museums-new-immersive-projections/>

Görsel 2: VR Laboratuvarları ve Deneyimsel Öğrenme, (İxrlabs, 2024). <https://www.ixrlabs.com/blog/immersive-technology-in-college/>

Görsel 3: Alabama Hava Üniversitesi Sürükleyici Öğrenme ve Simülasyon ile Pilot Eğitimi, (Gandy, 2021).
<https://www.airuniversity.af.edu/News/Display/Article/2839039/au-library-adds-pilot-training-next-simulator/>

Görsel 4: Su Parçacıklarının Evreni, (TeamLab, 2013).
https://www.teamlab.art/w/universe_of_water_particles_tank/

Görsel 5: “La Belle et la Bete” Gösterisinden Kesitler, (4D Art, 2024). <https://4dart.com/en/creation/2011/la-belle-et-la-bete/>

Görsel 6: Genius Sürükleyici Deneyim,
<https://eventelevators.de/beschallung/db-soundscape-bei-der-genius-immersive-experience/>

AĐDAŐ TRK RESİM SANATILARINDAN NEŐE ERDOK’UN ESERLERİNDEKİ OCUK BETİMLEMELERİ¹

Yaren ŐİMŐEK²

Elif MAMUR YILMAZ³

1. GİRİŐ

Sanatı ve sanat eĐitimcisi Neőe Erdok, 1940 yılında İstanbul’da doĐmuőtur. Erdok, 1963 yılında İstanbul Devlet Gzel Sanatlar Akademisi Resim Blm’nden mezun olduktan sonra İspanyol Hkmeti’nin saĐladığı bir burs kapsamında 1965-1966 yılları arasında Madrid’de grev yapmıőtır. 1967-1972 yılları arasında ise Milli EĐitim BakanlıĐı bursuyla sanat eĐitimi almak amacıyla Fransa’ya giderek, Paris Gzel Sanatlar Yksekokulu’nda Đrenimini srdrmőtr. Yurtdıőı eĐitiminin ardından İstanbul Devlet Gzel Sanatlar Akademisi’nde uzun yıllar akademisyen olarak hizmet vermiőtir. Gnmze deĐin yurtii ve yurtdıőında birok kiőtisel ve karma sergi etkinliĐine katılan sanatının İstanbul Devlet Resim Heykel Mzesi, İstanbul Modern Sanat Mzesi, Mimar Sinan Gzel Sanatlar niversitesi, Norton Simon Mzesi gibi birok mze ve kurumlarda ok sayıda eseri bulunmaktadır.

¹ Bu alıőma yazarlar tarafından 17-19 Ekim 2024 tarihlerinde Kırıkkale niversitesi tarafından dzenlenen **1. Uluslararası Her Boyutuyla ocuk Kongresi’nde** bildiri zeti olarak sunulmuőtur.

² Yksek Lisans Đrencisi, Giresun niversitesi, Resim-İő EĐitimi Anabilim Dalı, Trkiye, Yarensmsk00@gmail.com

³ Giresun niversitesi, EĐitim Fakltesi, Gzel Sanatlar EĐitimi Blm, Resim-İő EĐitimi Anabilim Dalı, Giresun, Trkiye, elifmamuryilmaz@gmail.com, ORCID: 0000-0002-9176-4262.

Neře Erdok’un resimlerinin konusu insandır. Kent insanıdır. Bu insanlar hemen her gn karřılařılan satıcılar, çocuklar, serseriler, hasta ve sakatlar gibi toplumun yoksul ve alt kesimindendir (Arslan, 1997, s.532). Sanatçı dıřavurumcu figratif anlayıřla oluřturduėu toplumun her kesiminden insan manzaralarında zellikle de çocuklara farklı yorumlarla sıklıkla yer vererek onların i yařamlarına inerek ve ruhsal durumlarına deėinerek gereki ve duyarlı bir anlatıma ulařmıřtır.

Bu arařtırmada Neře Erdok’un eserlerinde yer alan çocuk imgeleri biim, ierik ve anlatım ynnden incelenmiř ve aėdař Trk resmine yansımaları arařtırılmıřtır. Arařtırma kapsamında sanati ve eserleri ile ilgili alan yazın taramasından elde edilen verilerden hareketle sanatının çocukları konu alan eserleri incelenerek, konu ile ilgili ok ynl bir bakıř aısı oluřturulmaya alıřılmıřtır.

Yıldırım ve řimřek’e (2013) gre “nitel arařtırma, kuram oluřturmayı temel alan bir anlayıřla sosyal olguları baėlı bulundukları evre ierisinde arařtırmayı ve anlamayı n plana alan bir yaklařımdır” (s.45). Bu arařtırmada nitel arařtırma yaklařımlarından dokman analizi tekniėi kullanılmıřtır. Arařtırma konusu ile ilgili literatr taramasına gidilerek basılı ve elektronik kaynaklar taranmıř, sanati hakkında yapılmıř yorumlar incelenmiřtir. “Literatr taraması, belli bir konuyla ilgili nemli dřnceleri ve arařtırmaları birleřtiren, sentezleyen ve eleřtiren anlatım yazısıdır” (Merriam, 2023, s.75). Arařtırma kapsamında sanatının ocuk imgesinin iřlendiėi ok sayıdaki eserlerinden amalı rneklem tekniėiyle belli dnemler halinde gruplandırılan beř eseri seilerek, analiz edilmiřtir. “Amalı rneklem nitel arařtırmada kullanılan bir kavramdır. Bu arařtırmacının bireyleri ve mekanları alıřma iin semesi anlamına gelir” (Creswell, 2013, s.156). Elde edilen verilerin zmlenmesinde betimsel analiz tekniėinden yararlanılmıřtır. “Betimsel analiz, derinlemesine analiz gerektirmeyen verilerin

iřlenmesinde kullanılırken, ierik analizi elde edilen verilerin daha yakından incelenmesini ve bu verileri aıklayan kavram ve temalara ulařılmasını gerektirir (Yıldırım ve řimřek, 2013, s.97).

Neře Erdok Trk Resim Sanatının figratif, gereki, dıřavurumcu ve evremizde grdğmz sıradan insanların beklentilerini, eliřkilerini, yalnızlıklarını ve hastalıkları biimsel anlatımı ile ele alan bir sanatıdır (Ersoy, 1998, s.88). alıřmalarının temasını gndelik yařamdan seen sanatı, zellikle gzlemlediėi sıradan hayatları ve toplumun gerek yzn gsteren figrleri konu olarak ele almaktadır. "Toplumsal yařamdaki sıradan, itilip kakılan, tedirgin, hasta insanları iinde bulundukları ruhsal durumlarıyla, renkten ok biime nem vererek iřlemiř, toplumu psikolojik ve eleřtirel bir gzle anlatmıřtır" (Gltekin, 1992, s.22). Toplumdan beslenen, toplumun yzleřmeye ynelik olgularından esinlenen sanatı, saėlam desen kompozisyonlarının ve renkle olan vurgusunun yanı sıra figrleri yapı skme uėratarak yeni kimlikler oluřturma abasına girmektedir. Figrlerinde gzlere ve ellere odaklanan ve abartılı bir řekilde betimleyen sanatı, bazı yapıtlarında ifade etmek istediėi duygulara metaforik anlamlarla yaklařmaktadır.



Görsel 1. Neře Erdok (1963). “Ekmek”, Tuval Üzerine Yağlıboya, 180x150cm
(<https://neseerdok.com.tr/m/resimler.asp>)

(15 Eylül 2024 tarihinde erişim yapılmıştır).

Sanatçının dışavurumcu figüratif anlayışla oluşturduğu eserlerinde yaşadığı coğrafyanın insan manzaralarına özellikle de çocuklara farklı yorumlarla sıklıkla yer verdiği görülmektedir. “Çocuk figürünü anlam, anlatım ve içerik odağı olarak ele alan sanatçı, bazı ifadeleri, duyguları vurgulamak için biçimsel abartmaya gitmiştir (Cengiz, 2008, s.199).

Erdok, daha etkili kompozisyonlar oluşturmak amacıyla büyük boy tuvaler üzerine çalışmaktadır. Sanatçının görsel 1’de görülen “Ekmek” adlı eserine bakıldığında resmin merkezinde elinde ekmek tutmuş kırmızı kazaklı bir erkek çocuk görülür. Çocuğun gövdesine oranla çok büyük olan botlarının önünde küçücük bir kedi uzanmaktadır. Aynı çocuğun hemen yanında ise sarı saçlı bir kız çocuğu yere çömelmiş oturmaktadır. Çocuk figürlerinin arkasında kendilerinden oran olarak çok büyük betimlenmiş bir anne ve kucağında bebek yer almaktadır. Çocukların sol arkasında ise elinde ekmek poşeti taşıyan bir

erkek figürü ve bu torbadan yiyecek almaya çalışan bir başka kedi figürü dikkati çekmektedir.

Resmin merkezindeki çocuğun büyük bir iřtahla bir ekmeęi kemirdięi görülür. Yere oturmuş ve ellerini kırmızı mavi elbisesinin üstünde ortada birleřtirmiş olan sarı saçlı kız çocuğunun ellerinin arasında küçük bir kedi ve bir oyuncak bulunmaktadır. Sağ tarafta sandalyede oturan anne ise kucağında bebeęine sarılmış onu uyutmaya çalışmaktadır. Bu kadının ayaęı hemen önünde zemine uzanmış kediden daha büyük çizilmiştir. Ayakta duran erkek figürünün elindeki ekmek pořetine uzanmaya çalışan kedi resme hareket kazandırmaktadır. Arkadaki erkek figürünün bacağına yaslanmış sarı saçlı küçük kız çocuęu kucağındaki kediyle ve oyuncuğıyla oynamaktadır. Resmin üst ortasında merak uyandırıcı řekilde gizemli ve büyükçe iki el bir ekmeęi tutmaktadır. Bu ellerin kime ait olduęu belirsiz olmasının yanı sıra oldukça büyük görünümüyle tüm dikkatleri üzerine toplamaktadır. Sanatçı eserdeki figürler ile mekan arasındaki etkileřimi izleyicinin algısına bırakarak pastel renk tonlarının kullanımıyla dramatik bir etki oluřturmuřtur.

Erdok'un bu eserinde pastel tonlar olarak özellikle soęuk mavi, gri tonları ıřıklı ve gölgeli alanlar řeklinde kullanması devamlılık saęlarken çocuğun kıyafetinde kırmızı renk kullanımı hareket katmaktadır. "Erdok, resimlerinde günlük yařamdan kesitler sunar ve karakterlerin bedenlerini yapı bozuma uęratır. Yapıtlarında hastalar, yoksullar, dilenciler, çocuklar toplumun ötekisidir" (Özeskici, 2017, s.36). Sanatçı, resimlerinde görünenin aynısını yapmak yerine kendi özgün yorumunu içeren eserler yapmıştır. Erdok'un bu eserde yoğun deformasyon uyguladıęı görölmektedir. Uygan'a (2010) göre, "dışavurumcu anlatım özelliklerini taşıyan resimlerinde toplumsal mesajlar vermektedir. Onun resimlerinde kentsel yoksulluğun ve yalnızlığın dramı hissedilmektedir" (s.94).

Eserlerinde kent yaşamının içinde yer alan çocukların karşılaştıkları zorlukları tüm gerçekliğiyle yansıtmayı tercih eden sanatçı içinde bulunduğu topluma bu çocukların gereksinimlerine ve sorunlarına duyarlı olma konusunda toplumsal tepki oluşturma kaygısı taşımaktadır.



Görsel 2. Neşe Erdok (1998). “Yağmur Başladı”, Tuval Üzerine Yağlıboya, 175 x 150 cm, (<https://artam.com/muzayede>) (15 Eylül 2024 tarihinde erişim yapılmıştır).

Neşe Erdok’un resimlerinde figürler çeşitli yaş gruplarından seçilmektedir. Bunlar çoğunlukla çocukların daha sıklıkla yer aldığı resimler olarak dikkat çekicidir. Sanatçının, görsel 2’deki “Yağmur Başladı” adlı eserinde farklı yaşlarda ve farklı cinsiyetlerde kalabalık bir insan grubu yer almaktadır. Resmin ön planında farklı yaşlarda altı kız ve erkek çocuk yer alır. Resmin ortasındaki sarı saçlı kız kucağında ve elinde bir şeyler taşımaktadır. Hemen yanında selpak mendil satan başı kapalı bir kız çocuğu ve bu çocuğun arkasında kaldırımında oturan ve önündeki baskülle ile insanları tartarak para kazanan küçük bir erkek çocuk yer alır. Resmin sağ alt köşesinde yağmurun başlaması ile şaşkınlığa uğrayan çocuğun elinde de selpak mendiller bulunmaktadır. Bu çocuğun arkasındaki kırmızı bereli kız çocuğu sakın bir şekilde simidini yemeye devam ederken hemen arkasındaki kendinden yaşça büyük erkek çocuk montunu kafasına geçirerek yağmurdan korunmaya çalışmaktadır. Bu çocuk gruplarının hemen arka tarafında elinde

iekler olan gen bir kız, onun hemen arkasında da baloncuk ıkartan ve onu izleyen iki erkek ocuk grlmektedir. Eserin sol st tarafında ise birbirine sarılmış iki sevgili ve ayaklarının dibinde arkası dnk bir kedi yer almaktadır.

Eserin genelinde gri egemenliđine dayalı pastel tonlar hakimdir. Arslan’a (1997) gre sanatının “izim ve biim kaygısının ađırlıkta olduđu resimlerinde renk, hem psikolojik etki aısından hem de biimi destekleyen bir ge olarak nem kazanmıřtır” (s.531). Bu bađlamda eserde renklerin ne ıkmadıđı, izleyicinin zerinde psikolojik etki bıraktıđı aıka grlmektedir. Tansuđ’a (2008) gre “Neře Erdok’un geliřme izgisi zerinde dramatik yaklařımlı ařamalardan geerek, dzen anlayıřıyla uzlařan zgn bir renk duyarlılıđına ulařtıđı sylenebilir” (s.292).

Erdok, anlık izlenimlerden ve hafızasında kalan yzlerden yapmıř olduđu alıřmalarıyla kendi iselliliđini gzler nne sermektedir (Gltekin, 1992, s.22). Eserde yer alan fiđrlerin yz ifadelerinden ve beden dillerinden anlařıldıđı zere her biri farklı bir anlatım iermektedir. Baskll ocuđun yznden yorgun ve bitkin olduđu anlařılırken, hemen yanındaki ocukların yađan yađmurdan dolayı řařkınlık ve telař iinde oldukları grlmektedir. Berksoy’a (1998) gre sanatı, “ocukları İstanbul’un itıř kakıřı iinde řehrin dıřlıleri arasında adeta ufalanır gibi gstermektedir. Bitkin, yorgun, uykulu uyuklayan ocuklar adeta zorunlu mutluluk ifadesi iindedirler” (s.120). Simidini yemeye devam eden ocuk ise umarsız, sakın bir grnm sergilemektedir. iekli gen kız romantik ve dalgın, baloncukla oynayan ocuklar keyifli ve eđlenceli grnmektedirler. Romantik ift ařık ve etrafını umursamaz tavır sergilerken ayaklarının dibindeki kedi kalkık kuyruđu ve řiřkin karnı ile kendisi iin yemek ve korunaklı bir yer arayıřı iindedir. Bu haliyle kolaj etkisinde dzenlenmiř olan bu eserdeki her fiđr bařka bir řeyle ilgileniyor hissini

uyandırmaktadır. Her bir figür bu topluluğun bir parçası olduđu gibi her biri aynı zamanda başka bir dünyaya aitmiş gibi izlenim oluşturmaktadır. Resimdeki kedilerin sayısı böyle bir sokak sahnesinde hayatın olağan akışına aykırı olmasına rağmen eserde figürlere oranla daha doğal ve günlük hayatın yansımasına uygun sunulmuştur. “Gerçek hayatta alerjisi olduđu için hiçbir zaman kedi sahibi olamayan sanatçının tüm resimlerinde mutlaka bir kedi figürünü kullanması, hiçbir zaman sahip olamamanın verdiği özlemle hesaplaşmayı dile getirmektedir” (Batur Çay, 2016, s.304).

Eserde yer alan çocukların ve gençlerin ifadelerinden ve ruh hallerinden kent ortamında her zaman alışkın olunan sıradan insan tipleri oldukları görölmektedir. “Kent, sadece mekân olarak değil, içinde barındırdığı insanların ilişkileri, algıları ve kolektif davranış biçimleriyle yaşayan bir organizmadır. Bu organizma, içinde gelişen tüm kavramlar, hayaller ve bunların temsil biçimleriyle varlığını sürdürür” (Azazi, 2019, s.1). Sanatçı bu eserinde özellikle kent yaşamında sokakta çalışarak yaşamını devam ettirmeye çalışan çocuklara ve onlarla bir bütün olarak düşündüğü sokak canlılarına duyduğu yakınlığı lirik bir anlatımla görünür hale getirir. Sanatçının eserlerindeki çocukların durgun, umutsuz ve yalnızlığı tüm gerçekliğiyle sunulur. Sanatçı çocukları bu şekilde ruhsal ve psikolojik durumları ile betimleyerek, onların yorgunluklarını, tükenmişliklerini, hak ihlallerini ve benzeri mağduriyet durumlarını izleyiciye göstererek onların daha iyi yaşam sürmeleri için yapılması gerekenler ile ilgili düşünmeye teşvik eder.



Görsel 3. Neře Erdok (1999). “Hülyaya Dalmıř Selpakçı Ođlan”, Tuval Üzerine Yađlıboya, (<https://neseerdok.com.tr/m/resimler.asp>),

(20 Ekim 2024 tarihinde eriřim yapılmıřtır).

Neře Erdok, gündelik hayattan gördüğü farklı karakterleri oldukça farklı bir dilde betimlemektedir (Günaydın, 2022, s.35). Erdok’un görsel 3’de görölen “Hülyaya Dalmıř Selpakçı Ođlan” adlı yađlıboya tekniđi ile yapılmıř eserinin merkezinde kaldırım tařlarına oturmuř selpak satmaya alıřan ıplak ayaklı bir erkek ocuk figürü görölr. ocuğun hemen arkasında belli belirsiz betimlenmiř bir köpek yer almaktadır. Erdok, selpak satan ocuk imgesini farklı zamanlarda kız ve erkek ocuk olarak birok kez resimlerine konu edinmiřtir.

Eserdeki ocuk iki elinin arasından dalgın ve umutsuz bir řekilde bakmaktadır. ocuğun kollarını dayadıđı ıplak dizlerinden ařađısı aık renk tonları ve ıřık yansımaları ile en

vurgulayıcı alanı oluřtırmaktadır. Kahverengi ve kızılımsı renklerle biraz daha koyulařtırılan yüzü ve elleri ikinci vurgulayıcı alan olarak öne çıkmaktadır. Çocuğun giysisi kahverengi renk tonlarının en koyusu ile verilmiř olup dizlerinde ve yüzündeki renklerle açık koyu zıtlığıyla daha belirgin hale getirilmiřtir.

Erdok'un mekan tasarımında, nesnelerin belli bir görsel mantığa göre yan yana gelmesi bağlayıcı kořul deęildir (Ergüven, 1997, s.116). Bu nedenle, çocuğun arkasındaki köpek turuncu ve kahverengi gibi benzer renk tonları ile resmin arka planı ile bütünleřmiř bir halde bulunduęu yere ait deęilmiř gibi görünür. Burada turuncu ve kırmızı hakimiyeti sürerken, zeminde gri ve açık mavi tonlar azalan çoęalan deęerlerle uygulanarak ritim oluřturulmuřtur. Çocuğun giysisindeki siyah, gri ve kahverengi renk tonları irili ufaklı lekeler halinde arka planda, kaldırırda ve zeminde de tekrar ederek ritim halinde çevreye yayılır. Eserdeki ışık etkisi karřıdan ve üstten bir řekilde çıplak bacaklara ve ayağın altındaki örtüye verilirken dięer bölgelerde daha az bir etkiyle sol üstten ve saę üstten yansıtılmıřtır. Bu řekilde renklerde saydamlařmaya giderek dramatik bir anlatım biçimiyle çocuğun içinde bulunduęu zorlu yařam mücadelesini daha görünür hale getirilmiřtir. Tansuğ'a (2008) göre "Sanatçının ruhsal gerçeęinden resme aktarılmıř olan her řey, figüratif biçimlerle kurulan plastik yapı olgusu içine, karamsar, uçuk ve kaygılı renk solumalarıyla sızıp yayılmaktadırlar" (s.293).

Sanatçı çocuğun el ve ayaklarını biçim bozma deformasyona uğratarak abartılı bir řekilde normal görünümünden boyut ve yař olarak daha büyük çizmeyi tercih etmiřtir. Bu řekilde çocuğun zorlu řartlarda çetin bir çalıřma hayatının olduęunu dramatik bir anlatımla ifade etmektedir. Çocuğun bedensel görünümünün altında psikolojik içsellik, hayal kırıklığı, ekonomik bunalımlar vb. gibi alt etkenler

görülmektedir. “Erdok resimlerinde izleyenleri acı, hasta, mutsuz bakan, küstah yüzlerle karşı karşıya getirerek onların bilinçlerini ve kendi eleştirilerini yapmalarını amaçlamaktadır” (Berksoy, 1998, s.132). Eserdeki çocuğun dalgın ve umutsuz bakışlarından çok daha derinlerde farklı düşünceler içinde olduğu görülmekle birlikte yaptığı bu işten keyif almadığı halde yapmak zorunda bırakıldığı anlaşılmaktadır.

Yiğitbaş’a (2020) göre Türkiye’de çocukların sokakta çalıştırılmalarının nedenleri; göçler, kontrolsüz nüfus artışı ve gelir dağılımındaki eşitsizlik gibi yapısal sorunlardır (s.215). Köylerden, kitlelerin daha iyi yaşam sürme umuduyla büyük kentlere yönelmeleri, onların yoksulluk, ağır çalışma şartları ve sömürüyle karşı karşıya kalmalarına neden olmuştur. Bu durum zamanla özellikle çocuklar açısından kent yaşamını daha iyi yaşam umutlarının mekanı olmaktan uzaklaştırarak daha çok hayatta kalma mücadelesine dönüşmesine sebep olmuştur. “Yoksul ve yoksun ortamlarda büyüyen çocuklar toplumsal kaynaklardan yeterince faydalanamamakta ve çeşitli risklerle karşı karşıya kalmaktadır (Kalkınma Bakanlığı, 2014, s.39).

Bu eserdeki çocuk da muhtemelen her çocuk gibi daha iyi yaşam koşullarına sahip olma beklentisi içerisinde. Soğuk bir kaldırım taşının üzerinde selpak mendil satmak yerine her çocuk gibi oyun oynamak, iyi beslenmek, eğitim almak, sıcak bir yuvada olmak, korunup kollanmak beklentisinde olabilir. Sanatçı oluşturduğu bu eser ve izleyici arasında duygu bütünlüğü oluşturma kaygısı taşımaktadır. Çocuğun içinde bulunduğu çaresiz durumu hemen arkasında silüet halinde betimlediği köpek imgesi ile daha belirgin hale getirmektedir.

Keten’e (2016) göre, “dostluk, arkadaşlık, vefakârlık, bağlılık’ gibi sembolik bir yön barındırması, insanın günlük hayatında sıkça rastlayabileceği bir canlı olması ‘köpek’ figürünü eserlere taşıyan bir unsur olmaktadır” (s.289). Eserdeki

köpeğin çocuğun hüzünlü yüzüne bakışından aralarında dostça bir bağ olduğu anlaşılmaktadır. Köpeğin yüzünün çocuğa dönük olması, çocuğun farkında olduğunu ve onu önemseydiğini göstermektedir. Bu haliyle köpek çocuğu koruyup kolluyor olabilir. Erdok burada çocuğu koruyup kollama görevini günümüz şartlarında insanlardan kendilerini bile korumakta zorlanan bu hayvana yükleyerek izleyicinin kendi iç sorgulamasını da yapmasına neden olmaktadır. İzleyiciyi bu çocuk üzerinden tüm çocukların korunması görevini kimlerin ve hangi kurum ve kuruluşların yapması gerektiği konusunda düşünmeye zorlamaktadır.

Mamur Işıkçı (2015) çocukların korunması konusunda “Devlet, toplumun ve dolayısıyla çocukların her türlü suça karşı korunması, yaşamaları için güvenli ortamların sağlanması için tüm önleri almakla yükümlüdür” ifadelerini kullanmaktadır (s.84). Bu bağlamda toplumun her kesiminden çocuğun her türlü kötü muamele, şiddet, suça sürüklenme, hak ihlali vb. şekilde onlar açısından mağduriyet oluşturabilecek durumdan korunup kollanması görevini bizzat devletin yerine getirmesi önemli görülmektedir.



Görsel 4. Neşe Erdok (2005). “Çilek Yiyen Kedi”, Tuval Üzerine Yağlıboya, (<https://artam.com/muzayede>) (12 Ekim 2024 tarihinde erişim yapılmıştır).

Neşe Erdok’un görsel 4’de görülen “Çilek Yiyen Kedi” adlı eserinin merkezinde kucağında küçük çocuğuyla bir kadın

ve kadının dizine tırmanmış bir kedi hemen arkalarında ise bir kız ve bir erkek çocuk yer almaktadır.

Kadın kucağındaki bebeğini sımsıkı tutarak yere çömelmiş ve dizlerine tırmanan kediye çilek yedirmeye çalışmaktadır. Kucağındaki çocuğun bu sahneyi şaşkınlıkla izlediği görülmektedir. Arka plandaki bir kız çocuğu ile sandığın üzerinden oturan bir erkek çocuğu ise bu kompozisyonun dışında bambaşka bir olay kurgusunun bir parçası izlenimi oluşturmaktadır. Hatta kız çocuğunun kafası görünmesine rağmen gövde bölümünün kadının arkasında olduğu bile şüphelidir. Erkek çocuk elindeki oyuncakla kedinin dikkatini çekmeye çalışırken, kız çocuk annesinin arkasına saklanmasına rağmen bulunduğu yere aidiyetini yitirmiş gibidir.

Buna göre eserdeki anne kucağındaki bebek ve kedi figürlerin dışındaki figürlerin birbirinden kopuk kolaj etkisi oluşturacak bir düzenleme ile kurgulanmış oldukları ve herhangi bir mekana yerleştirilmedikleri görülür. Bu çocuklar bu şekilde diğer figürlerin arasında yer almakta hem de başka yerlere aitmiş algısını oluşturmaktadır. Buna rağmen zeminde bulunan oyuncak bebek, boya ve fırçalardan hareketle figürlerin tamamının ev içinde bir birlikteliği yansıttığı düşünülmektedir. “Erdok’un çocukları deforme olmuş, halleri, ifadeleri, vücut hatları ve ilginç psikolojik duruşları ile onlara eşlik eden kediler ve oyuncaklarıyla betimlenmektedir” (Caymaz,2017, s.105).

Eserdeki figürler anıtsal bir etki ile yansıtılmıştır. Bu nedenle ayağa kalktıklarında özellikle de kadın figürünün heybetli ve iri görünümü ile resim kadrajının dışına taşacağı figür mekan uyumsuzluğunu ortaya koymaktadır. “Mekanın bu tarzda ihlali, ister istemez, figür ve eşyalar (nesne) arasındaki orantı sorununu da düz mantığın ötesine taşır” (Ergüven, 1997, s.122).

Resmin genelinde kahverengi, mavi ve turuncu renk hakimiyeti görülmesine karşın renklerin birbirine yansıma oluşturmaları nedeniyle kızıllaşma ve grileşmeye giden ara tonların azalan çoğalan değerlerle ritim oluşturdıkları görülmektedir. Erdok biçimi daha görünür kılmak için renkleri belli sabit bir noktadan gelmeyen ışığın etkisiyle saydamlaştırarak ve parçalı renk alanları oluşturarak kullanmaktadır. Bu eserde de anne figürü en vurgulayıcı alan olarak kahverengi ve tonlarıyla en vurgulayıcı etkiyi oluşturur. Kucağındaki çocuk ve dizlerine tırmanan kedi figürlerinde kahverenginin daha açık tonlarıyla, kızıl tonları ikinci vurgulayıcı alanı oluşturmaktadır. Arka plandaki çocuk figürlerinde ve zeminde ise kahverenginin yanı sıra uçuk sarı ve mavilik katılmış griyle seyreltilmiş boya tabakasıyla renk kullanımına gidilmiştir. Ergüven'e (1997) göre "Erdok renge değil, renk israfına karşıdır esasen; renge tutumlu yaklaşım, izleyicinin imgelem gücüne duyulan saygının ifadesidir (s.84). Kadın figürünün alt giysisinde ve kedide tarama çizgileri yoluyla boşluk alanlarda doku oluşturulması da bu figürlerin baskınlığını artırmada ayrıca etki oluşturmaktadır. Erdok, bu eserinde bu şekilde psikolojik, dramatik etkiyi arttırarak, izleyiciyi derinden etkileme amacını ortaya koymaktadır.

Günaydın'a (2022) göre, sanatçı eserlerinde "giysileri, duruşları, yüz ifadeleriyle figürün iç dünyasını da izleyiciye rahatlıkla geçirebilmektedir (s.35). Bu eserde yer alan figürlerin gözleri son derece etkileyicidir. Figürlerin bakışları ve deforme edilmiş figürlerin beden dili ifadesel anlatımı güçlendirmektedir. "Sanatçı, günlük yaşamdan sahneleri alarak toplumun ortak sorunlarına ve duygularına değinmiştir" (Kötez, 2023,109). Sanatçı toplumsal problemleri, etkilendiği durumları ve hatıralarını konu edinirken gözlemci kimliğini ön plana çıkarır. Toplumsal sorunlar tuvalinde yer bulurken seyircisine anlamlı

mesajlar vermektedir. Gözlemlediği ve etkilendiği halkı dengeli bir kompozisyonla sunar (Tiryaki, 2019: 87).

Erdok bu eserinde kedi metaforu üzerinden günümüzde insanlar açısından acımasızca çıkar ve mecburiyet ilişkisine dönüştürülen insan hayvan iletişimini sorgulamaya açarak insan hayvan dostluğu, hayvan sevgisi, hayvan hakları, hayvanları koruma gibi konularda toplumda farkındalık oluşturma kaygısını ortaya koymaktadır. Sanatçının hayvan sevgisini ve yoğun ilgisini birçok eserinde insanlarla aynı çevreyi paylaşan kedi, köpek, kuş vb. hayvan figürlerinde görmek mümkündür.



Görsel 5. Neşe Erdok (2018). ‘Açız’’ Tuval Üzeri Yağlıboya,
(<https://neseerdok.com.tr/m/resimler.asp>) (12 Ekim 2024 tarihinde erişim yapılmıştır).

Sanatçının son dönem çalışmalarının içinde yer alan görsel 5’de görülen “Açız” isimli eserin merkezinde elinde “Açız” yazılı bir kağıt tutan bir erkek çocuk ve hemen arkasında kucığında bir bebekle yere oturmuş bir anne ile bir başka kız çocuğu bulunur. Resmin en ön planında bu figürlere tezatlık oluşturacak şekilde kışlık kıyafetleri içinde yaşça daha büyük bir başka kız çocuğu görülür. Kızın hemen yanında ve resmin sol üst köşesinde her zaman ki gibi kedi figürleri yer almaktadır. Figürlerin tamamında önden arkaya uzanan örtülü bir devingenlik sezilmektedir. Bu bağlamda anne de dahil olmak

üzere beř figürden dördü birbirine kenetlenmiř bir řekilde diyagonal bir kompozisyon oluřtururken öndeki kız onlara sırtı dönük olarak resmin önünde hatta resmin dıřına tařacak biçimde alenen poz vermeye yönelik bir tavır sergilemektedir.

Eserde mekan algısı olmamasına rağmen üç kaçıř noktalı perspektif algısı yaratan bir derinlik oluřturulmuřtur. Bu derinlik algısı farklı yönlerden sabit olmayan bir aydınlatma ile gölgeli alanları oluřtırmakta ve hafif saydam renk ton farklılıkları ile desteklenmektedir. Bu řekilde mekân olarak düşünölen alanda mavi ve gri renklerin oluřturduėu sükûnet ve durağanlık ortamı oluřturulmuřtur.

Sanatçının dikey kompozisyon ve toplu figür örgüsüyle burguladıėı bu eserinde diğeri resimlerine göre daha açık tonlar hakimdir. En koyu alan olarak resmin sol alt köşesinde betimlenen ve resmin dıřına tařan kız ve kedi figürleri dikkatleri üzerlerine toplar. Ergüven'e (1997) göre, "taşıyıcı bir düzlem olmaktan çıkan zemin, Erdok'un hemen her resminde karřılařtıėımız bir olgudur esasen (s.128). Bu eserde zemin olarak nitelendirilebilecek alan figürlere oranla daha açık saydam tonlarda betimlenirken dikkat çekecek denli çapraz hatlar üzerine kurgulanan arka planda lekese gri tonları yoğunluk kazanmaktadır. "Hüzönlü sakin bir havası olan yapıtta sanatçı soėuk renkleri ile psikolojik etki yaratma kaygısı gütmüřtür. Biçimlerde ise deforme edilmiř figüratif olan imgelere yer vermiřtir (Özkan, 2022, s.103). Eser bu haliyle görünüřteki tüm dinginliėine karřın kasvetli bir atmosfer içermektedir.

Eserde çocukların yüz ifadeleri daha keskin çizgilerle ifade edilmiřtir. Yüzleri tamamıyla izleyiciye dönük kadın ve çocukların yüz ve bedensel ifadeleri yorgun, bitkin ve umutsuz bir řekilde betimlenmiřtir. Figürlerin etrafındaki kediler ise figürlere göre daha enerjiktir. "Sembollere sıklıkla yer veren

sanatçı özellikle kedi figürünü sıklıkla kullanır” (Özkan, 2022, s.102). Sanatçının hemen hemen bütün eserlerinde görülen kediler bu eserde de bu insanların yakınında onlara sığınmış gibi durmaktadırlar. Sanatçının eserlerindeki kediler saflığın ve masumluğun simgesidir. Figürlerin yanlarına kadar sokulmuş olmaları da bir bakıma bu çocukların ve annelerinin masumiyetine vurgu yaparak bu anlamı onlara taşımaktadır.

Resimde yüzü ve vücudu izleyiciye dönük bir şekilde ayakta duran erkek çocuğu elinde “Açız” yazılı bir kağıdı anlamlı bir şekilde izleyiciye göstermektedir. Bu durum aslında bu figürlerin içinde bulundukları durumun hem bir yansıması hem de sorgulamaya sunulması halini gösterir.

Figürün hemen arkasında omuzlarına ellerini koymuş olan kız çocuğu da vücut ifadesi ile çocuğun söylem dilini desteklemektedir. Figürlerin içinde bulunduğu durumun diğer kanıtları ise anne ve kucağında tuttuğu çıplak bebek olmaktadır. Bebek kafasını annesinin omuzunu halsiz, bitkin bir şekilde koymuştur. Hasta ya da açlıktan yorgun düşmüş olma ihtimali yüksektir. Çaresiz anne ise omzuna başını dayayan bebeğine sevgi dolu bir şekilde sarılmıştır.

Sanatçının bu eseri, hayatın zorlukları karşısında aciz ve yalnız kalmış ve umutsuzluğa kapılmış çocukların ve onlar için çare olamayan bir annenin psikolojik durumlarının yansımasıdır. Sanatçı, eserlerinde genel olarak toplumsal yaşamda karşılaşılan ve genellikle insanı huzursuz eden deneyimleri tema olarak ele alarak, betimlediği figürlerin ifadeleriyle topluma bir çeşit yüzleşme yaşatma amacını taşımaktadır. Bu resimdeki anne ve bu çocuklar içinde yaşadığımız toplumda tek örnek değildir. Onlar gibi açlık, yokluk, sefalet içinde yaşamaya mahkum edilen sayısız çocuk ve anne vardır ne yazık ki. Bu insanların özellikle de çocukların içinde bulunduğu bu yaşam koşullarının onların yüz ve vücut dillerine yansıması ve erkek çocuğun

elindeki yazıyı sorgulamaya açık hale getirmesi izleyiciyi düşünmeye sevk etmektedir.

Neş e Erdok, bu şekilde çocukların yaşadığı mağduriyet halini izleyiciye sunarak bu insanlar için harekete geçilmesi ve içinde bulundukları mağduriyet hallerinin ortadan kaldırılması için zaman kaybetmeden yapılması gerekenlerin yapılması yönünde mesaj vermektedir.

2. SONUÇ

Araştırma bulguları, Erdok'un kendine özgü yöntem ve tekniklerle dışavurumcu ve simgesel bir üslupla çocuk figürlerini eserlerine yansıttığını göstermiştir. Bu çocuklar, sanatçı tarafından genellikle sokakta, vb. ortamlarda çevresindeki tüm ayrıntıları ile gerçekçi bir şekilde, trajik bir yalnızlık içinde adeta dondurulmuş, taşlaşmış gibi betimlenmektedir. Bunun yanı sıra, sanatçının çocuğa yüklediği anlamı kuvvetlendirmek ve konu bütünlüğünü oluşturmak açısından kuş, köpek, kedi gibi canlıları ve oyuncak gibi nesneleri sıklıkla sembol olarak kullandığı gözlemlenmiştir. Sanatçı çocukların duygu ve düşüncelerini, yaşanmışlıklarını, acılarını estetik bir düzlemde yansıtmak suretiyle biçimi rengin önünde tutan güçlü figüratif kompozisyonlar oluşturmuştur. Sanatçının bu eserlerinde, mekan var olan alanı tanımlar derecede aza indirgenerek çeşitli yaş gruplarında kız ve erkek çocuk betimlemeleri ile desteklenmiştir.

Bu eserlerde hayatın yükünü sırtına almış çocuklar boşluğa bakar gibi anlamsız yüz ifadeleri ve beden dilleriyle hayatın kasvetli ve bunaltıcı, iç karatıcı taraflarını izleyiciye yansıtmaktadırlar. Sanatçı çağdaş dünyayı eserlerine taşıırken çoğunlukla dışlanmış, yabancılaşmış, itilmiş, mağduriyet halindeki çocukları eserlerine aktarmıştır. Sanatçı, çocuklara yönelik hak ihlallerini, toplumun onlara istemli ya da istemsiz

bir řekilde yařattığı mađduriyet hallerini kendine özgü bir anlatım diliyle eserlerinde gözler önüne sererek bu olumsuzlukların bir daha yařanmaması için farkındalık oluřtırmaya çalışmaktadır.

Arařtırma sonucu, sanatçının çocuk betimlemelerinin üretildiğı dönemdeki çocukların yařam kořullarını ve psikolojik durumlarını çarpıcı bir řekilde görünür kılması ve Türk resminin çağdař yorumlara tařınmasına yaptığı katkı bakımından ayrıca önem taşıdığını ortaya koymaktadır. Bu yönüyle sanatçının eserleri günümüz çocuklarının sorunlarını, endişelerini vb. görünür kılması, onları korumaya yönelik farkındalık oluřturması açısından da ayrıca bir önem taşımaktadır.

KAYNAKÇA

- Arslan, N. (1997). *Neşe Erdok. Eczacıbaşı Sanat Ansiklopedisi* 1. İstanbul: Yapı Endüstri Merkezi Yayınları.
- Azazi, Z. (2019). Türkiye’de yeni medya sanatı ve kent imgesi (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Dokuz Eylül Üniversitesi Güzel Sanatlar Enstitüsü Resim Anasanat Dalı, İzmir.
- Batur Çay, M. 2016). Türk Resminde portre konulu eserlerde sembol, *Trakya Üniversitesi Sosyal Bilimler Dergisi* (18), 2, 295-306.
- Berksoy, F. (1998). *20. Yüzyıl Batı ve Türk Resminde toplumsal gerçekçilik*, İstanbul: Bakışlar Yayıncılık.
- Caymaz, K. B. (2017). Yirminci yüzyıldan günümüze resimde farklı çocuk imgeleri (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi Güzel Sanatlar Enstitüsü Resim Anasanat Dalı, İstanbul.
- Cengiz, F. N. (2008). Türk resim sanatında çocuk figürü (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Marmara Üniversitesi Eğitim Bilimleri Enstitüsü Güzel Sanatlar Eğitimi Anabilim Dalı Resim-İş Öğretmenliği Bilim Dalı. İstanbul.
- Creswell, J. W. (2013). *Nitel araştırma yöntemleri: Beş yaklaşıma göre nitel araştırma ve araştırma deseni* (3. Baskı). M. Bütün & SB Demir, Çev. Ed.). Siyasal Yayınevi.
- Ergüven, M. (1997). *Neşe’ e Erdok*, İstanbul: Bilim Sanat Galerisi
- Ersoy, A. (1998). *Gününüz Türk Sanatı*, İstanbul: Bilim Sanat Galerisi.
- Gültekin, G. (1992). *Batı anlayışında Türk Resim Sanatı*, Ankara: T.C. Ziraat Bankası Yayınları.

- Günaydın, ř. (2022). 1950 sonrası Türk Resminde sokak teması (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Balıkesir Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü Resim Anasanat Dalı. Balıkesir.
- Kalkınma Bakanlığı (2014). *Onuncu Kalkınma Planı (2014-2018) Çocuk Çalışma Grubu Raporu*, Ankara.
- Keten, H. (2016). Modern sanatın nesnesi olarak hayvan, *Mehmet Akif Ersoy Üniversitesi Sosyal bilimler Enstitüsü Dergisi*, 8(15). 285-300.
- Kötez, Ö. (2023). Çağdaş Türk Resim Sanatında portre-mekan ilişkisi, (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Necmettin Erbakan Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü Resim Ana Bilim Dalı Resim Bilim Dalı, Konya.
- Mamur Işıkcı, Y. (2015). *Çocuk gözüyle Türkiye’de çocuk hakları sorunu*. Ankara: Serya Yayıncılık.
- Merriam S. B (2023). *Nitel araştırma: desen ve uygulama için bir rehber* (3. Baskıdan Çeviri), Turan, S. (Çev. Ed.). Ankara: Nobel Yayın Dağıtım.
- Özeskici, E. (2017). “Öteki” kavramı üzerine görsel çözümlemeler (*Sanatta Yeterlilik Tezi*). Hacettepe Üniversitesi Güzel Sanatlar Enstitüsü Resim Ana Sanat Dalı, Ankara.
- Özkan, E. (2022). Türk resminde figüratif eğilimler ve sembolizm (*Yayımlanmamış Yüksek Lisans Tezi*., Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi Lisansüstü Eğitim Enstitüsü. Çanakkale.
- Tansuğ, S. (2008). *Çağdaş Türk Sanatı*. İstanbul: Remzi Kitabevi.
- Tiryaki, K. (2019). İbrahim Çallı, Neş’e Erdok, Turgut Zaim Türk sanatına katkıları ve eserlerinin konu, biçim, içerik

açısından incelenmesi (*Yayınlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Giresun Üniversitesi Sosyal Bilimler Enstitüsü, Giresun.

Uygan, Z. (2010). Resim sanatında stilizasyon ve deformasyon (*Yayınlanmamış Yüksek Lisans Tezi*). Dokuz Eylül Üniversitesi Eğitim Bilimleri Enstitüsü Güzel Sanatlar Eğitimi Anabilim Dalı Resim-İř Öğretmenliğı Bölümü, İzmir.

Yıldırım, A. ve Şimşek, H. (2013). *Sosyal bilimlerde nitel araştırma yöntemleri*. (9. Basım). Ankara: Seçkin Yayınevi.

Yiğitbaş, Ç. (2020). *Çocuk işçiliğı ve politikalar*. (ed: Şirin Dilli), Türkiye’de çocuk olmak, Ankara: Pegem Akademi.

RESİM-PENCERE METAFORU BAĞLAMINDA TROMPE-L'OEIL RESİMLERDE PERDE

Sadık ARSLAN¹

1. GİRİŞ

İmgede gerçekliği yakalama çabası, Batı sanatında uzun bir geçmişe sahiptir. Yüzyıllarca ressamın imgeyi en iyi biçimde taklit etmek için olağanüstü çabalar harcamıştır. Bu çabanın dikkat çekici örneklerinden birini Trompe-l'oeil adı verilen resim tekniği oluşturur. Fransızca kökene sahip Trompe l'oeil, nesnenin gözü aldatacak biçimde taklit edilmesi sonucu oluşmuş resimleri tanımlamak için kullanılır. Richard Leppert bunu, ilk bakışta imgeyi aslında temsil ettiği şeyin kendisiymiş gibi algılanmasına yol açan olağanüstü bir doğalcılık olarak tanımlar (2009, s. 38). Geçmiş Antik dönemlere uzanan Trompe-l'oeil resimler, özellikle Rönesans'ta perspektifin kullanılmasıyla büyük bir ivme kazanır. Ressamlar, bu dönemden itibaren gerçek görünümler elde etmek için resim yüzeyinde inanılmaz detaylar yakalar ve imgeyi gerçek nesneden ayıramayacak derecede benzetmeye çabalarlardı. Bu yanılsama çabasında kompozisyonlar özenle seçilir ve algıyı manipüle edecek detaylara yer verilirdi. Böylece ortaya çıkan resimlerde ilk bakışta imge, gerçek nesneymiş gibi algılanırdı.

Batı sanatında Trompe-l'oeil resimlerde pencere düşüncesine sıklıkla başvurulur. Bu resimlerdeki yanılsama fikri, resmin bir pencere gibi görülmesi gerektiği düşüncesiyle yakınlık kurar. Bu durum mimetik anlamda tarihsel bir geçmişi olan

¹ Doç. Dr. Iğdır Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Resim Bölümü, bahtiyar165@gmail.com, ORCID: 0000-0002-8909-022X.

resim-pencere metaforunu hatırlatır. Bu yaklařım, resmin tıpkı pencereden sunulan görüntüler gibi dıř dünyayı taklit etme anlayıřına dayanır. Brian O'Doherty, klasik resmin duvara asılan tařınabilir bir pencere gibi düzleme derinlik kazandıracak biçimde yapıldıđını iddia eder (2016, s. 34). Bu anlayıř, aslında mimar olan Leon Battista Alberti tarafından Rönesans'ta kavramsallařtırılır. Ona göre; bařarılı bir resmin pencere illüzyonu yaratması gerekir (Bird, 2016, s. 64). Aslında bu düřüncenin oluřmasında Rönesans'ta perspektifin kullanılmaya bařlanması ve Rönesans mimarisinde pencerenin göz hizasına gelmesinin büyük bir etkisi var. Orta çağda insanı dıř dünyanın kalabalıđını ayırmak ve iç mekâna kutsallık kazandırmak için göz hizasının üstünde küçük bir biçimde yapılan pencere (Pollan, 2015 s. 278), Rönesans'ta geçirdiđi büyük dönüşümle dıřarıyı her an deneyimleme olanađı sunar. Bütün bu geliřmeler resimde imgelerin pencereden sunulan görüntüler gibi yanılısaması yapması gerektiđi düřüncesini doğurur.

Resim ile pencere arasındaki bu tarihsel benzerlik, Batı sanatında imgenin en gerçekçi haliyle resim yüzeyine aktarılmasıyla sonuçlanır. Ressamlar, özenle kurguladıkları kompozisyonları pencereden bir görüntüymüş gibi çizmeye çabalar. Bu sırada görerek aldanma fikrini güçlendirmek için bazı nesnelerden faydalanırlar. Özellikle Trompe-l'oeil resimlerde perdeler, pencereyle iliřkisinden ötürü kompozisyona dahil edilir. Perdenin pencereyi dıřarıya açma veya kapama işlevi, resmin başka bir dünyaya açılmasını sađlayarak uzamsallıđına katkıda bulunur. Bu sayede resim-çerçeve metaforunu irdeleyen kompozisyonlarda perde, sıklıkla bařvurulan nesneye dönüşür. Bu resimlerde çođunlukla ana kompozisyonların önünde yarı açık halleriyle her an kapatılacakmış gibi çizilirler. Olabildiğince güçlü bir taklit olgusuyla resmin pencere gibi algılanması için perde tamamlayıcı öge olarak kullanılır.

Bu yazıda resim-pencere metaforu bağlamında Trompe-l'oeil resimlerde perde olgusu üzerine bir araştırma yapılmaktadır. Güçlü bir taklit anlayışıyla bu resimlerde kompozisyonun tamamlayıcı ögesi olarak çizilen perdelerin, gerçeklik yanılsamasına katkısı irdelenmektedir. Araştırma resim-pencere metaforunun en yaygın biçimde irdelendiği 17. yüzyıl Trompe-l'oeil resimleriyle sınırlandırılmıştır. Bu resimlerde pencereyi tamamlayan perdenin boyasal alandaki yanılsaması ve bununla birlikte resimde yarattığı uzamsallık irdelenmektedir. Bu bağlamda Adriaen van der Spelt'in 1658 tarihli *Trompe-l'oeil Çiçek Çelengi ve Perdesiyle Natürmort*, Rembrant'ın 1646 tarihli *Perdeli Kutsal Aile*, Johannes Vermeer'in 1657-59 tarihli *Açık Pencerede Mektup Okuyan Kız* ve Gerard Houkgeest'in 1654 tarihli *Delft'teki Eski Kilisenin İç Mekânı* adlı resimleri incelenmiştir. Araştırmaya konu olan eserler, Leon Battista Alberti tarafından kavramsallaştırılan ünlü resim-pencere metaforu bağlamında resimlerde perde olgusu üzerinden betimleme modelince analiz edilerek yorumlanmıştır.

2. RESİM-PENCERE METAFORU VE PERDE

Pencere, kapalı mekanlara ışık ve hava girmesini sağlayan bir açıklıktır. Bu açıklık aynı zamanda bakışın geçip gittiği basit bir boşluktur (Lefebvre, 1994, s. 223). Bu boşluktan bakılır ve dışarısı çerçeveye alınmış bir biçimde deneyimlenir. Benzer bir biçimde resim de pencere gibi çerçeveye alınmış bir bakış sunar. Burada bakış, resim dünyası olarak ifade edilen imgeler bütünlüğüdür. Her ne kadar penceredeki görüntü ile resimdeki imge ontolojik olarak farklı olsalar da çerçevelenmiş bir bakış sunmaları açısından her ikisi de benzerdir. Yani hem resim hem de pencere, izleyene sınırlandırılmış bir evren sunar (Arslan, 2024, S. 32). Dolayısıyla pencereden dünyaya bakıldığı gibi resimden de resim dünyasına bakılır (Önay, 2019, s. 97). Boyanın

yarattığı izlerin oluřturduđu düzen takip edilerek resim dñyasındaki görüntü algılanır (Marleau-Ponty, 2020, s. 59). Bu bağlamda Batı sanatında uzun süre egemen olan resim-pencere metaforu, resmin penceredeki görüntü gibi yanılısma yaratması gerektiğı düşñncesinden türemiřtir. Aristo mimesine dayanan ve Rönesans'ta kavramsallařtırılan bu anlayıř, 19. yüzyıla kadar güncelliğini korumuřtur.

Resim-pencere metaforu, Trompe-l'oeil ressamlarınca sıklıkla resim konularına dahil edilmiřtir. Resmi bir pencere olarak düşñnen bu ressamlar, kompozisyonlarını pencereden sunulan uzamımıř gibi çizmiřlerdir. Özellikle 17. yüzyılda bu metaforu anlatan kompozisyonlar, özenle kurgulanarak detaylarıyla birlikte resmedilmiřtir. Bu detaylardan biri olan perde imgesi, bu resimlerde gerçekte kumařı andıracak biçimde büyük bir özenle çizilmiřtir. Çoğunlukla yarı açık halleriyle her an açılıp veya kapatılacakımıř gibi çizilen perdeler, resimleri bir pencere gibi algılatılacak řekilde konumlandırılmıřtır. Kıvrımlı ve dokulu halleriyle kumařın niteliklerini duyumsatacak bir incelikte boyanarak pencere yanılısmasına katkıda bulunmuřtur. Bu sayede perdenin ardındaki görüntüye derinlik kazandırılmıř ve resmin uzamı gerçekte bir uzama benzetilmeye çalıřılmıřtır. Dolayısıyla bu kompozisyonlarda açık perde imgesi, izleyiciye resim dñyasının uzamını derinlemesine deneyimlenme olanağı vermiřtir. Bu durum, resim-pencere metaforunu anlatan resimlerde perdenin önemini ortaya koymakta ve perdenin pencereyle iliřkisini irdelemeyi gerektirmektedir.

Perde, genel olarak ıřığı engellemek ya da bir řeyi gizlemek için açıklığın önüne gerilen örtü olarak tanımlanır (<https://sozluk.gov.tr/>). Pencereyle iliřkili bir nesne olarak çoğunlukla pencere önüne asılarak iç mekândaki ıřık yoğunluğunu ayarlamak için kullanılır. Öte taraftan perde, pencere yoluyla eřleřen iç-dıř uzamı birbirinden ayırır. Açık olduđu anda izleyici, pencere aralıđından sunulan uzamları

karřılıklı deneyimlerken kapalı olduėunda tam tersine bu deneyimi engeller. Dolayısıyla açma kapama nesnesi olan perdeler, çoėunlukla pencereyle iliřkili birer nesne olarak anılır.

Uzamları birbirinden ayıran perde, Rönesans döneminde pencerenin göz hizasına indirilmesiyle dikkat çekici bir öğeye dönüşür. Ortaya çıkan yeni yaşam tarzıyla birlikte perdeler, artık engelleyici işlevinin yanı sıra dekoratif amaçlı kullanılır. Dolayısıyla iç mekanları görsel olarak zenginleştirme çabasında olan perdeler, dökümlü ve kıvrımlı halleriyle mekanların genel dekorasyonuna eşlik eder. Bu dönemden itibaren perdeler, özellikle kıta Avrupa'sında olmak üzere oda süslemelerinin önemli unsuru haline gelir (Yurt, 2004, s. 7). Buna paralel olarak resim sanatında perdeler, tamamlayıcı bir öğe olarak kompozisyonlarda görünmeye başlar. Özellikle Trompe-l'oeil resimlerde perde, gerçeğin yanılsamasını yaratmada önemli bir imge olur. Ressamlar, bu resimleri duysal olarak güçlü kılmak için perdeyi düzenledikleri kompozisyonlara dahil etmişlerdir. Çünkü dekoratif obje olarak iyi boyanmış bir perde, açıklanamayacak bir biçimde çekicidir. Öyle ki yağlı boyayla başarılı bir biçimde çizilen perde, resimde gözü aldatan kompozisyon yaratmada büyük katkı sunar. Dolayısıyla dekoratif amacın dışında pencereyle ilişkisinden ötürü perde, resim sanatında metaforik anlatımların parçası olur. Bu aslında perdenin imgede yarattığı uzamsallık niteliğinden kaynaklanır. Bunun farkında olan bazı ressam, 17. yüzyılda popülerlik kazanan resim-pencere metaforunun anlatımında perdeyi önemli birer nesne olarak resme dahil ederler.

3. TROMP L'OEİL RESİMLERDE PERDE

Batı sanatında resim-pencere metaforu, özellikle Kuzey Avrupalı ressam tarafından yaygın bir biçimde kullanılmıştır. Perdeyi Tromp l'oeil kompozisyonlarda çarpıcı bir biçimde

kullanan bu ressamalar, tuvali bir pencere olarak düşünmüşlerdir. Tuvaldeki imgelerin pencereden bir görüntüymüş gibi ikna edici olması için perde imgesinden faydalanmışlardır. Bununla birlikte güçlü yanılsamalar yaratmak ve ardındaki gizemden faydalanmak için perdenin aurasından yararlanmışlardır. Çünkü perde, pencereden bir görüntüymüş gibi sunulan ikna edici kompozisyonlarda tamamlayıcı bir öge olarak dikkat çekicidir. Önemli detaylar barındıran bir kompozisyonda yarı açık haliyle her an kapatmaya hazır bir nesne izlenimi verir. Bu bağlamda dönemin sanatında popüler olan resim-pencere metaforunu içeren resimlerde perde imgesi, özellikle natürmortlarda etkili bir biçimde görülür. Bu yaklaşımın en dikkat çekici örneklerinden biri olan 1658 tarihli *Trompe-l'oeil Çiçek Çelengi ve Perdesiyle Natürmort* eseri incelenmeye değerdir (Bkz. Görsel 1).

Görsel 1. Adriaen Van der Spelt ve Frans van Mieris, “Trompe-l'oeil Çiçek Çelengi ve Perdesiyle Natürmort”, 1658, Tuval Üzerine Yağlı Boya, 46.5 × 63.9 cm



Adriaen van der Spelt ve Frans van Mieris'in iş birliğiyle yapılan bu resim, bir oyuna yerleştirilmiş çiçek demeti ve onların önünde açık bir perde imgesinden oluşmaktadır. Çiçekli

kompozisyon Adrien van der Spelt, önündeki perde ise Frans van Mieris tarafından çizildiđi bilinmektedir (<https://l24.im/don3HS2>). Farklı çiçeklerden oluřan demet, karanlık bir oyuđa, mavi perdenin ardına yerleřtirilmiřtir. Satenimsi dokusu ve kırıřıklıđıyla aldatıcı derecede gerçeđçi boyanan perde, ardında duran çiçek demetini her an kapatacakmıř gibi konumlandırılmıřtır. Resimlerdeki imgeler, dünyanın gerçeđliđine meydan okuyacak türdendir. Özellikle perde, bu Trompe-l'oeil kompozisyonunda izleyiciyi ilk bakıřta aldatan ve hayrete düřüren bir beceriyle boyanmıřtır. Bu durum, Trompe-l'oeil resimler için sıklıkla tekrarlanan antik dönem yazarlardan Plinius'un tarihsel öyküsünü hatırlatır.

Plinius, hikâyesinde Parrhasius ve Zeuxis adlı iki büyük antik Yunan ressamının rekabetinden bahseder. Hikâyeye göre Zeuxis, o kadar inandırıcı üzümler çizmiřtir ki onu gören kuřlar aldanarak ařađı uçmuř ve resmi galamaya bařlamıřtır. Buna karřın Parrhasius ise geride kalmamak adına o kadar inandırıcı bir illüzyonist perde çizmiřtir ki Zeuxis, onu eliyle açmaya çalıřmıřtır (Kthompson, 2020; Pliny, 1965, s. 309-311). Hikâyede anlařılacađı üzere dokusu ve kıvrımlarıyla perde imgesinin gerçeđliđin ifadesindeki rolü çarpıcıdır.

Bu hikâye o kadar ünlüdür ki, o zamandan beri sanatçılar birbirlerini ve izleyicilerini kandırırken bundan ilham alarak bu geleneđi sürdürmüşlerdir. Spelt ile Mieris'in çalıřmasında görüldüđü gibi, özellikle Parrhasius'un perdesi, klasik öncülleri takip eden ressamlarca sıklıkla bařvurulan bir yöntemdir. Öte taraftan perde ile bir řeyi saklama ve saklanan řey hakkında merak uyandırma yöntemi, 17. yüzyıl Hollandasında yaygındır. Özellikle Hollandalı koleksiyonerler, resimlerinin üzerini perdelerle örterek onları korumaya çalıřırlardı. Fakat bunu yaparken çođu zaman perdenin ardındaki resme duyulan merakı uyandırmak ve resmin ticari deđerini artırmak da amaçlanmaktaydı (<https://l24.im/5yZL>). Dolayısıyla perde

imgesinin kullanımı, 17. yüzyılda popüler olan Tromp l'oeil resimlerde görme iştahını kabartmak için özellikle başvurulmuş bir yöntemdir.

Trompe-l'oeil Çiçek Çelengi ve Perdesiyle Natürmort resminde perde, neredeyse resmin üçte birini kaplamasına rağmen oldukça çarpıcı görülmektedir. Kuşkusuz burada perdenin illüzyonist bir gerçeklikle çizilmiş olmasının payı büyüktür. Öyle ki mavi perdenin satenimsi dokusu hissedilebilmekte ve küçük halkalarla asılı çubukta sürüklendiğinde nasıl bir ses çıkaracağını hayal edebilmektedir. Dolayısıyla çizimindeki başarı, perdenin açıklanamayacak bir çekicilik içerdiğini gösterir. Burada iyi boyanmış bu perdenin yumuşak dokusu, elle tutulmayı sağlayacak kadar gerçekçidir. Taklit olgusunun bu başarı, bu dönemde Hollandalı sanatçıların imgeleri birebir kopyalamaya duyduğu inançtan kaynaklanmaktadır. Nitekim bu konuyla ilgili Richard Leppert, 17. yüzyıl Hollanda resim teorisyenlerinden biri ve aynı zamanda başarılı Trompe-l'oeil sanatçısı olan Samuel van Hoogstraeten'ın mükemmel resim için, “muzip ve övgüye değer bir aldatmayla, aslında olmayanı varmış gibi gösteren bir ayna, doğanın aynası gibidir” şeklindeki ifadesini aktarır (2009, s.38).

Öte taraftan perdenin imgesel başarısı, resmi bir pencere veya gerçek bir oyukmuş gibi gösterir. Bu sayede izleyici, resim dünyasına geçip oradaki uzamı daha etkili bir biçimde hisseder. İmgesel alanda oluşan derinlikli uzamda var olanları gerçek nesnelermiş gibi algılar. Dolayısıyla *Trompe-l'oeil Çiçek Çelengi ve Perdesiyle Natürmort* resminde oyuk içine yerleştirilen çiçek demetinin uzamı, perdenin varlığıyla daha da derinleşir. Yani perde, yarı karanlık oyuğa derinlik kazandırırken aynı zamanda her bir çiçeğe boyut kazandırır. Öte taraftan perde, izleyicinin karşısında resim dünyasını her an açıp ve kapatan bir özne olarak durur. İmgesel alana boyut kazandırmanın yanı sıra açık haliyle resim dünyasındaki imgeleri ifşa eder.

Resimde perde imgesi, resmin pencere gibi algılanmasını saęlarken aynı zamanda resmin dünyasını gerçekmiř gibi sunar. Onun imgesel varlıęı, tarihsel resim-pencere metaforuna atıfta bulunur ve izleyiciyi resme dahil eder. Perspektif kadar uzamın derinleřmesine katkıda bulunur. Yani perspektifin resimde yarattıęı derinlik, perdenin imgesel varlıęıyla daha da boyut kazanır. Dolayısıyla pencere ile iliřkili bir nesne olan perdenin varlıęı, resim dünyasında var olanların gerçeklik yanılsamasına çarpıcı bir biçimde katkı sunar. Bu gerçeklik, izleyicinin resim dünyasında yařananlara tanık olmasını saęlar. Öyle ki dini içerikli bir resimde yarı açık haliyle perdenin imgesel varlıęı, resim dünyasının kutsal atmosferini gerçekçi kılar. Bu bağlamda dini içerikli resimlerden Rembrant'ın 1646 tarihli *Perdeli Kutsal Aile* tablosunun perdeyle yarattıęı izlenim incelenmeye deęerdir (Bkz. Görsel 2).

Görsel 2. Rembrant, “Perdeli Kutsal Aile”, 1646, Tahta Üzerine Yaęlı Boya, 46.5x69 cm



Perdeli Kutsal Aile resminde mutlu bir ailenin ev içi yaşamını gösteren Hristiyanlık hikâyelerinden biri tasvir edilmiřtir. Bebek İsa'yı kucaklayan annesinin bulunduęu odada

arka planda karanlık alanda Joseph resmedilmiřtir (<https://124.im/tlMwV>). Marangozlukla meřgul Joseph'i iř bařında tasvir eden Rembrant, ilahi anlatıyı g nl k emek ve zanaatkarlıkla iliřkilendirmiřtir (<https://124.im/aJ5I36>). Manevi i erięiyle bu tablo, İncil temasını resmeden sanat ının samimi ve sıcak bir atmosfer yaratmadaki ustalıęını g sterir. Tabloyu Meryem ve  ocuk İsa fig rlerinin etrafında merkezileřtiren Rembrant, yumuřak bir řekilde aydınlatılmıř samimi atmosferi, g nl k yařamın sıradanlıęı i inde ilahi bir varlık duygusuyla resmetmiřtir. Tablonun dingin bir atmosfer yayan i  mek nında k   k ateřin yaydıęı sıcak parıltıyla ev konforu sunmuřtur. Odanın ortasındaki ıřıkla Barok imgelerini anımsatan ıřık ve g lge oyunu efektini resimde yaratmıřtır.

Bu resimde saę tarafa konumlandırılmıř a ık perde, kutsal ile d nyevi hayat arasındaki ayrımı simgeleyebilir. Perdeyle birlikte mimari unsurların dahil edildięi bu kemerli kompozisyon, izleyiciye kutsal anı g nl k hayatın sıradanlıęı i inde iřřa eder. Rembrandt'ın ıřıęı kullanmadaki ustalıęıyla birleřince bu perdeli kompozisyon, ruhsal anlatıları duyusal derinlik kazandıracak bir ger ek ilikle izleyiciye aktarır (<https://124.im/aJ5I36>). Dolayısıyla burada ikna edici bir ger eklikle resmedilen perde, dini i erikli bu resimde  zel bir iřleve sahiptir. Onun a ılıp kapanma iřlevi, kutsal anın yařandıęı resim d nyasına bir pencereden bakıyor izlenimi verir. Bunun yanı sıra perde, resimdeki uzamını derinleřtirir ve kutsal anı aldaticı bir ger eklikle sunar. Dolayısıyla pencere-resim metaforu baęlamında perdenin varlıęı, g nl k hayattan bir kesit sunsa da resmin manevi atmosferini g  lendirir.

Perde, g r lmemesi gereken řeyleri engelleyen bir nesnedir. Kapalı olduęunda ardında bir řeyler meydana geldięini d ř nd rtebilir. Tam tersine a ık olduęunda ise ardındaki  zel alanın veya mahremiyetin iřřası anlamına gelir. Bu durumda perdenin  tesine bakabilen biri, iřřa edilen duruma karřı

röntgenci ve hatta katılımcı olabilir. Bu bağlamda açık perdeli bir imge, sıradan bir resim olmanın ötesinde çok şeyi anlatabilir. Johannes Vermeer'in 1657-59 tarihli *Açık Pencerede Mektup Okuyan Kız* adlı tablosu açık perdesiyle özel alanı ifşa eden resimlerden biri olması bakımından incelenmeye değerdir (Bkz. Görsel 3).

Görsel 3. Açık Pencerede Mektup Okuyan Kız, 1657–1659, Tuval Üzerine Yağlı Boya, 83 cm × 64.5 cm.



Açık Pencerede Mektup Okuyan Kız adlı resim, tabloyu boydan boya kaplayan açık bir perde ve onun ardındaki iç mekândan oluşmaktadır. Resmin merkezinde açık pencerenin önünde ayakta duran genç bir kadın görülmektedir. Odada yalnız başına duran kadın, iki eliyle tuttuğu mektubu okumaya odaklanmıştır. Resmin ön planında içinde meyve bulunan tabak, arka planda ise duvarda asılı bir tablo görülmektedir. Genç kadının önünde durduğu pencere ise ardına kadar açık bir biçimde çizilmiştir. Pencereden gelen gün ışığı, iç mekânı doğal bir

şekilde aydınlatmaktadır. Açık pencereden süzülen bu ışığın çeşitli yorumları bulunmaktadır. Nurcan Perdahçı; ışığın, toplumsal yapıdan izole edilerek duvarlar arasına sıkıştırılan ve sosyal dünya ile ilişki kurmayı arzulayan genç kadının beden dilini açığa vurduğu ifade eder (2020, s. 259) İnsan doğasının anlatımındaki bu yalınlığın Vermeer'in doğal ışığı kullanmadaki becerisiyle aktarılması, bu tür yorumlara neden olmuştur. Martin Bailey'in de ifade ettiği gibi; "Işık ressamı" olarak da bilinen Vermeer, bu resimde pencereden duvara akan gün ışığını, gölgelerin yoğunluğunu ve değişen tonları gerçekçi bir şekilde yakalar' (1995, s. 44).

Resimde ardına kadar açık duran pencere, dışarıdaki ışık ve havayı içeri alırken içerdeki donuk atmosfer ve kadının içinde bulunduğu psikolojik durum hakkında bazı ipuçları verir. Bunlardan biri, aşk dair olduğu varsayılan mektubun genç kadına mutlu haberler vermediği ile ilgili yorumdur. Debra N. Mancoff, bu tablonun özel bir anın samimi bir görüntüsünü tasvir etmekten ziyade yeni keşiflerden sonra aşk hakkında bir ders sunduğu yorumunu yapar² (2022, s. 44). Perdenin aralanmasıyla izleyici, bu resimde mektubu okuyan kadının durgun ve kayıtsız anına davetsiz bir biçimde tanık olur.

Perdeler, resmin genel kompozisyonuna ve renk kontrastına katkıda bulunan nesnelerdir. Bu yüzden Sanat Tarihinde daha uyumlu ve güçlü imgeler elde etmek için görsel unsur olarak kullanılmıştır. Bu bağlamda Vermeer'in çalışmasında da perde, resmin görsel unsuru olarak yarı açık halde resmedilmiştir. Sanatçının bu tercihte kendi becerisini göstermenin yanı sıra resimde derinlik ve illüzyon yaratma arzusunun yattığı söylenebilir. Vermeer'in resimde iki perdeye yer vermesi, bu iddiayı doğrulayabilir. Bunlardan açık pencereye

² Resmin yapıldığı dönem, Hollandalıların keşifler için deniz aşırı yolculuklarını sıklıkla yaptıkları bir dönemdir.

dolanan kırmızılı perde iç mekânı gerçek kılarken resmin ön planına konumlanan yeşil perde ise resmi gerçek bir pencereye dönüştürür. Her iki perde de ağır saten kumaş dokusu, resmin geneline hâkim olan kasvetli atmosferi de gerçek kılar. Bu sayede genç kadının gergin ve sıkışmış ruh hali hissedilir.

Açık Pencerede Mektup Okuyan Kız tablosunda ön planı boydan boya kaplayan yeşil perde, resim-pencere metaforunun öznesidir. Resmi pencereye benzetirken ardında meydana gelen olayı ifşa eden imgedir. Çünkü perde çekilmiş ve izleyici, ardındaki olaya tanık olmuş ve resmin uzamı gerçek bir uzama dönüşmüştür.

Resimleri kaplayan yarı açık perdeler, resimleri doğal olarak bir pencereye benzetir. Dolayısıyla resim dünyasının bir pencereye benzetilmesinde perde imgesinin etkisi yadsınamaz. Çünkü pencere ile ilişkili bir nesne olan perde imgeye dönüştüğünde resim dünyasıyla güçlü bir kurabilir. Bu vazgeçilmez ilişki, resim-pencere metaforunu içeren resimlerde sıklıkla başvurulmuş bir durumdur. Bu bağlamda perde imgesinin resimle kurduğu güçlü bağın irdelendiği çalışmalardan Gerard Houkgeest'in 1654 tarihli *Delft'teki Eski Kilisenin İç Mekânı* adlı resmi incelenmeye değerdir (Bkz. Görsel 4).

Görsel 4. Gerard Houkgeest, 1654, Delft'teki Eski Kilisenin İç Mekânı, 49x41cm.



Houckgeest'in bu resminde perdenin aralandığı açıklıktan bir iç mekân görülür. Başarılı bir perspektifle resmedilen bu iç mekân, perdenin varlığıyla derinlikli bir uzam kazanır. Resmin uzamı, kilisenin çok büyük bir yapı olduğunu gösterir. Çift kaçıslı perspektifin hâkim olduğu bu iç mekandaki geniş pencereler, aydınlık bir atmosfer sunar. Büyük beyaz renkli sütunlarıyla dikkat çeken bu kilisede kalabalık olmayan bir insan ortamı tasvir edilir. Bu devasa mekânda figürlerin dağınıklığından kilisede henüz bir törenin gerçekleşmediği anlaşılır. İnsan figürlerine rağmen iç mekân, kapladığı alandan ötürü resimde ön plandadır.

Delft'teki Eski Kilisenin İç Mekânı adlı resmi, sanatçının bu dönemde perspektifi etkili bir biçimde kullandığı bir düzine benzer işlerden biridir. Diğer resimlerde olduğu gibi bu resimde de iç mekân geleneksel anlamda uzunlamasına veya enine bir bakış açısından kaçınarak tasarlanmıştır. Eğik açılarla resmedilmesi kompozisyonlara doğal bir görünüm kazandırır. Büyük pencerelerden süzülen gün ışığının sade mimariye dokunuşunun en ince ayrıntısına kadar aktarılmaya çalışılması resmin doğallığına katkı sunan diğer unsurdur (<https://l24.im/uyQFo>). Bunu resimlerine aktarabilme becerisi, Houckgeest'ı Delft kilise iç mekân çizimlerinin en büyük yenilikçilerinden biri yapar (<https://l24.im/y9U>).

Diğer çalışmalarından farklı olarak *Delft'teki Eski Kilisenin İç Mekânı* resmi, perdeli olması bakımından dikkat çekicidir. Perde, Trompe-l'oeil mantığında boyanarak resmi boydan boya kaplayacak biçimde resim yüzeyine konumlandırılmıştır. Dolayısıyla perde, resmin bir pencere gibi algılanmasını sağlar. Bu yaklaşım, izleyicinin resim yüzeyini bir pencere olarak algılamasına ve kutsal alanı tüm yalınlığıyla hissetmesine neden olur. Perde aralığından resim dünyasına bakan izleyici, görkemli mimariyle biçimlenmiş kutsal alanı, günlük hayatın yalınlığı içinde algılar. Dolayısıyla perde, burada resim dünyasını gerçek bir pencere olarak algılamada ve oradaki

anı deneyimlemede önemli bir imge olur. Bu tavırla sanatçı, doğrudan perdenin pencere ile ilişkisini irdelese de aslında resim-pencere metaforu bağlamında Batı sanatının mimetik yaklaşımına göndermede bulunur.

4. SONUÇ

Trompe-l'oeil resimler, görünen dünyanın olağanüstü bir biçimde taklit edilmesi için gözü aldatan resimler olarak tanımlanır. Bu tür resimlerin izleyiciyi ilk bakışta gerçek nesne olduğuna ikna edebilmesi için kompozisyona dahil edilecek nesnelerin özenle kurgulanması gerekir. Perde, tarihsel olarak bu tür yaklaşımların popüler nesnelerinden biri olmuştur. Perdenin imgesel varlığı, antik dönemden beri ressamların ilgisini çekmiş ve kompozisyonların tamamlayıcı öğesi olarak bazen dekoratif bazen de yanılsama amaçlı resimlerde yer edinmiştir.

Bu çalışmanın odağını oluşturan perde, mimesin çarpıcı kavramsallaştırmalarından biri olan resim-pencere metaforunu içeren çalışmaların öznesi olarak dikkat çekicidir. Rönesans'ta kavramsallaşan ve 17. yüzyılda popülerleşen bu metafor, perde öğesiyle ikna edici bir gerçekliğe bürünür. İmgesel olarak bir perde hem resim-pencere metaforunda hem de Trompe-l'oeil sanatında gözü aldatma stratejisinin önemli bir objesidir. Pencereyle olan bağımlı ilişkisinden ötürü çoğunlukla açık halleriyle perde, resim yüzeylerini doğal bir pencereymiş gibi algılatır. Bu sayede ardındaki imgesel dünyayı (resim dünyası) bir pencereye dönüştürür ve izleyicinin buradan resmin derinliklerini deneyimlemesini sağlar.

Perdenin imgesel varlığı, ayrıca resim yüzeyinin uzamsal olarak derinlik kazanmasına yardımcı olur. Onun imgesel becerisi, resim yüzeyini pencereye dönüştürerek uzamı gerçek kılar. Sanatçının boyasal becerisiyle göz yanılsamasında illüzyonist bir tasvire dönüşür. Özellikle her an açılıp

kapanabilecek bir konumda çizildiğinde resmi pencereye dönüřtürme illüzyonun etkisi de artar.

Öte yandan resimde perdenin konumlandırılma biçimi, farklı çağrışımlar yapabilir. Örneğın kapalı bir perde, ardında olup bitenler hakkında merak uyandırırken açık bir perde, bu merakın giderildiğı özel alan veya mahremiyetin ifřası anlamına gelebilir. Bunun dışında perde, tarihsel olarak bir şeyin gizemini ve aurasını artırmada stratejisinin resimsel tezahürüdür. Bu bağlamda inanılmaz detaylar barındıran Trompe-l'oeil resimlerinin öznesi olurken özellikle 17. yüzyıl Hollandalı sanatçıların anlatımlarında başvurulan güçlü bir ögedir.

Sonuç olarak resimsel bir perde, gözü aldatma stratejisinin parçası olarak resim dünyasını hayali bir pencereye dönüřtürür. Orada oluřan uzamsal derinlik, perdenin varlığıyla artarak gerçeklik kazanır. Bunun yanı sıra perdenin açma ve kapama özelliğı, özel ve mahrem alanın ifřası anlamına gelir. Böylece izleyicinin bir özne olarak resim dünyasında olup bitene tanık olmasını sağlar. Dolayısıyla perde hem resimde kompozisyonları tamamlayan dekoratif bir nesne hem de pencere-resim pencere metaforunda önemli bir öge olarak görünür. Hollanda Altın Çağı'nda olduğı gibi bütün Sanat Tarihi boyunca perde, sanatın sürekli değıřen tanımını, gelişimi ve anlayışı içinde sanatta yer bulmaktadır.

KAYNAKÇA

- Arslan, S. (2024). *Fenomenolojik ve Ontolojik Baęlamda Resimlerde İerden Dıřarıya Bakıř*, Sanat Yazıları, Sayı: 50, s. 31-45.
- Bailey, M. (1995). *Vermeer*, London & New York: Phaidon Press Limited.
- Bird, M. (2016). *Sanatı Deęiřtiren 100 Fikir*, ev. Deniz Öztok, İstanbul: Literatür Yayınları.
- Lefebvre, H. (1994/2020). *Mekânın Üretimi*, (ev.: Iřık, Ergüden). İstanbul: Sel Yayıncılık.
- Leppert, R. (2009). *Sanatta Anlamın Görüntüsü*, (ev. İsmail Türkmen), İstanbul: Ayrıntı Yayınları.
- Mancoff, Debra N. (2022). *Sanatın Sırları*, İstanbul: Hayalperest Yayınevi,
- Merleau-Ponty, M. (2020a). *Algılanan Dünya Sohbetler*, ev. Ömer Aygün, İstanbul: Metis Yayınları.
- O'Doherty, B. (2016). *Beyaz Küpün İinde Galeri Mekânının İdeolojisi*, (ev.: Ahu Antmen), İstanbul: Sel Yayıncılık.
- Perdahı, N. (2020). *Johannes Vermeer'in İinde Batı Anadolu Halılarının Olduęu İki Resmi Üzerine Bir İnceleme*, Akdeniz Sanat Dergisi, Cilt.14, Sayı:26, s.245-265
- Pliny. (1965). *Natural History With An English Translaeon In Ten Volumes, Volume IX Libri XXXIII-XXXV* (ev.: H. Rackham). London: William Heinemann Ltd.
- Pollan, M. (2015). *Bana Ait Bir Yer: Hayallerin Mimarisi*, (ev.: İlknur Urkun Kelso). İstanbul: Sinek Sekiz Yayınevi,
- Sözer, Ö. (2019). *Sanat: Görünendeki Görünmeyen*, İstanbul: Türkiye İř Bankası Kültür Yayınları.

Yurt, D. (2004). *Ev Tekstilinin tarihsel Geliřimi, Teknik ve Estetik Özellikleri*, Dokuz Eylül Üniversitesi Güzel Sanatlar Fakóltesi Tekstil Anasanat Dalı Baskı Programı Yüksek Lisans Tezi.

İTERNET KAYNAKÇASI

Gerard Houkgeest, Christie's.

<https://onlineonly.christies.com.cn/s/made-holland/gerard-houckgeest-the-hague-1600-1661-bergen-op-zoom-8/129619>

Kthompson (2020). Art Term Tuesday: Trompe-l'oeil

<https://fwmoa.blog/2020/10/27/art-term-tuesday-trompe-loeil/>

The Holy Family With A Curtain,

https://www.rembrandtpaintings.com/the-holy-family-with-a-curtain.jsp#google_vignette

The School of Delft: Gerard Houckgeest & Emanuel de Witte,
Essential Vermeer,

https://www.essentialvermeer.com/fakes_thefts_school_of_delft_lost_sp/school_of_delft_four.html

Trompe-l'Oeil Still Life with a Flower Garland and a Curtain, Art
Institvte, Chicago,

<https://www.artic.edu/artworks/66042/trompe-l-oeil-still-life-with-a-flower-garland-and-a-curtain>

Trompe-l'oeil Still Life with Flower Garland and Curtain. The

Met.<https://www.metmuseum.org/art/collection/search/788337>

Türk Dil Kurumu, <https://sozluk.gov.tr/>

GÖRSEL KAYNAKÇA

Görsel 1. <https://www.artic.edu/artworks/66042/trompe-l-oeil-still-life-with-a-flower-garland-and-a-curtain> (Eriřim Tarihi: 15.12.2024)

Görsel 2. <https://www.rembrandtpaintings.com/the-holy-family-with-a-curtain.jsp> (Eriřim Tarihi: 10.12.2024)

Görsel 3. <https://l24.im/HMk6> (Eriřim Tarihi: 13.12.2024)

Görsel 4. <https://l24.im/7ANPFq> (Eriřim Tarihi: 14.12.2024)

YAPAY ZEKA VE SANATSAL YARATICILIK

Mahpeyker YÖNSEL¹

1. GİRİŞ

Yapay zekanın sanatsal yaratıcılık üzerindeki etkisi günümüz sanat dünyasında derin yankılar uyandıran ve tartışmalara konu olan bir fenomendir. Geleneksel sanat anlayışında yaratım süreci tamamen insanın zihinsel ve duygusal çabalarının bir ürünü olarak kabul edilirken yapay zekanın gelişmesiyle birlikte bu süreç hem teknolojiyle iç içe geçmiş hem de yeni ifade biçimleri kazanmıştır.

Yapay zeka algoritmalar aracılığıyla sanatçının fırça darbelerinden ilham alarak tablolar oluşturabilir, bestecilerin melodik yapılarından yola çıkarak yeni müzik eserleri üretebilir hatta şairlerin üslubunu analiz ederek özgün şiirler yazabilir. Bu bağlamda yapay zeka geleneksel sanat üretim biçimlerini dönüştürmekle kalmamış aynı zamanda sanatın tanımını da genişletmiştir. Örneğin sinemada kullanılan derin öğrenme teknikleri CGI (bilgisayar tarafından üretilmiş görüntüler) efektlerini daha gerçekçi kılarken, müzik dünyasında yapay zeka tabanlı yazılımlar sesleri manipüle etme ve dönüştürme imkanı sunmaktadır. Tüm bu yenilikler sanatçıların yaratıcı süreçlerinde daha önce ön göremedikleri imkanlara kavuşmalarını sağlamıştır.

Yaratıcı süreçleri önemli ölçüde destekleyen yapay zekanın algoritmalar ve veri tabanları aracılığıyla sunduğu yenilikler sanatçılara daha önce keşfetmedikleri estetik formlar ve kompozisyonlar sunar. Örneğin generatif algoritmalar

¹ Doç, Tekirdağ Namık Kemal Üniversitesi, Güzel Sanatlar, Tasarım ve Mimarlık Fakülte, Resim Bölümü, myonsel@nku.edu.tr, ORCID: 0000-0001-5331-8176.

kullanılarak oluřturulan tasarımlar sanatçıların geleneksel yöntemlerin ötesine geçmesini sağlar. Böylece yaratıcı ifade alanını genişletir ve sanatçılara yeni teknikler deneyimleme imkanı verir. Ayrıca yapay zekanın sunduđu otomatikleřtirilmiř araçlar karmařık tasarımların ve projelerin daha hızlı tamamlanmasına olanak tanır.

Ancak yapay zekanın sanatsal üretimdeki rolü bazı endişeleri de beraberinde getirir. Yapay zeka tarafından üretilen eserler nispeten duygusal ve kişisel derinlikten yoksundur. Çünkü yapay zeka veri tabanlarından öğrendiđi bilgilerle çalışırken sanatçının içsel dünyasını ve yaratıcı vizyonunu tam olarak anlamayabilir. Bu durum sanatın duygusal bağlamını ve kişisel değerini sorgulayan endişelere yol açabilir. Ayrıca yapay zekanın sanat üretimindeki rolü sanatın özgünlük ve yaratıcılık açısından değerini sorgulayan tartışmalara neden olabilir.

Sanatçılara hem yaratıcı hem de teknik anlamda yeni fırsatlar sunan yapay zekanın kullanımı giderek artmakta ve bu teknoloji sanat üretiminde önemli bir araç haline gelmektedir. Günümüz sanatçıları yapay zekanın sunduđu araçları kullanarak daha önce mümkün olmayan karmařıklıkta ve yenilikte eserler üretmektedir. Bu bağlamda yapay zekanın sanatsal yaratıcılıđa etkisi; dönüşüm süreci ve sanatçı ile yapay zekanın arasındaki etkileřim olarak iki ana eksenle incelenebilir. Her iki eksenle çağdař sanatın geleceđini řekillendirecek kritik öneme sahiptir.

2. DÖNÜřÜM SÜRECİ

21.yüzyıl teknolojik ilerlemelerin sanat üzerindeki etkilerinin yoğun bir řekilde hissedildiđi bir dönem olarak öne çıkmıřtır. Bu dönemin en dikkat çekici yeniliklerinden biri de yapay zekanın sanatsal üretim süreçlerine dahil olmasıdır. Sanatın tarihsel gelişimi boyunca üretim süreci her zaman sanatçının becerisine, vizyonuna ve duygusuna dayanmıřtır.

Ancak yapay zeka bu geleneksel yapıyı kökten sarsarak yaratıcılığı algoritmalara ve makine öğrenimine dayalı bir boyuta taşımıştır. Yapay zekanın sanatsal üretimdeki etkisi yalnızca sanat eserlerinin niteliğini değil aynı zamanda eserlerin ortaya çıkış sürecini de dönüřtürmüştür.

Yapay zeka ile gerçekleşen dönüřüm yaratıcılığın tanımını genişletmekle kalmayıp onu yeni bir perspektife oturtmaktadır. Geleneksel olarak sanatçılar içsel deneyimlerini, duygu ve düşüncelerini eserlerine yansıtarak yaratıcı süreçlerini yönetirken, yapay zeka geniş veri kümelerinden öğrenerek verileri analiz edip tamamen özgün ve beklenmedik eserler oluşturma kapasitesine sahiptir. Örneğın bir yapay zeka modeli sayısız sanat eserini inceleyip farklı stilleri harmanlayarak sanatçılar tarafından hayal bile edilemeyecek yeni estetik anlayışlar geliřtirebilir. Bu durum sanatsal üretimin sadece insan yaratıcılığının bir ürünü olmaktan çıktığını aynı zamanda yapay zekanın da yaratıcı bir ortak haline geldiğini göstermektedir.

Dönüřüm süreci sadece yaratıcılığın doğasını değıřtirmekle kalmaz aynı zamanda sanatın üretim hızını ve verimliliğini de artırır. Ayrıca yapay zeka büyük miktarda veriyi inanılmaz bir hızla işleyerek kısa sürede çok sayıda eser üretebilir. Bu hız ve verimlilik sanatçılara daha önce imkansız görünen denemeler yapma ve keşiflerde bulunma olanağı sunar. Ancak bu avantajlar aynı zamanda etik ve felsefi soruları da gündeme getirir. Bu sorulardan akla ilk gelen “yapay zeka tarafından hızla üretilen eserler insan emeğinin ve yaratıcılığının değerini nasıl etkiler” olmuştur. Bu tartışmalar dönüřüm sürecinin hem kaçınılmaz hem de karmaşık bir sonucudur.

3. SANATÇI İLE YAPAY ZEKANIN ARASINDAKİ ETKİLEŐİM

Bir diğerk süreç yaratıcı ortak olan yapay zeka ve sanatçı arasındaki etkileşimdir. Bu etkileşim yaratıcı sürecin doğasını yeniden tanımlayarak sanatın üretiminde yeni dinamiklerin oluşmasına yol açmıştır. Böylece sanatçının yapay zekayı nasıl kullandığına bağılı olarak farklı biçimlerde kendini gösterebilir. Kimi sanatçılar yapay zekayı sadece bir araç olarak görürken kimileri ise yapay zeka ile derin bir işbirliği kurarak eserlerini birlikte oluşturur. Sanatçı ile yapay zeka arasındaki bu etkileşim çoğu zaman işbirlikçi bir sürece evrilir. Sanatçılar yapay zekanın sunduğı verilerden ve önerilerden yararlanarak kendi vizyonlarını daha önce mümkün olmayan şekillerde ifade edebilir. Örneğın, bir sanatçı yapay zekanın önerdiği renk paletlerini veya kompozisyonları kullanarak geleneksel sınırları aşabilir. Bu durumda yapay zeka sanatçının yaratıcı ortağı haline gelir ve birlikte yeni ifade biçimlerine ulaşır. Bu iş birliği sanatın sınırlarını zorlayarak insan ve makine arasındaki yaratıcılık tanımını genişletir.

Ancak bu süreç aynı zamanda önemli soruları da gündeme getirir. Yaratıcılığın kaynağı kimdir? Yapay zeka gerçekten yaratıcı mı, yoksa sadece bir araç mıdır? Diğerk yandan sanatçı ve yapay zeka arasındaki etkileşim her zaman pürüzsüz değildir. Yapay zeka geniş veri kümeleri ve karmaşık algoritmalarla çalıştığından bazen sanatçının özgün vizyonunu zorlayabilir veya onu gölgede bırakabilir. Bu durum yaratıcı sürecin kontrolünün kimin elinde olduğuna dair tartışmaları beraberinde getirir.

Ayrıca sanatçı ile yapay zeka arasındaki etkileşim yeni sanatsal formların ve stillerin ortaya çıkmasına da zemin hazırlar. Yapay zekanın sunduğı benzersiz analiz ve sentez yetenekleri sanatçılara daha önce keşfedilmemiş estetik yollar açar. Örneğın yapay zeka ile geliştirilen neural networks (sinir ağıları) binlerce

sanat eserini analiz ederek bu eserlerin stil ve tekniklerini öğrenir. Daha sonra bu bilgiyle öğrenilen stilin yeni bir yorumu olarak kabul edilebilecek eserler üretir. Böylece sanatçıya farklı bir yaratıcı ortak sunulmuş olur.

Yapay zeka ile sanat arasındaki bu iki ana eksen sanatın gelecekte nasıl şekilleneceğı konusunda önemli ipuçları sunar. Yapay zeka sanatsal yaratıcılığı dönüřtürürken sanatçı ile arasındaki etkileşimi de yeniden tanımlar. Bu süreç sanatı sadece bir ifade biçimi değıl aynı zamanda teknolojik bir keşif alanı haline getirir. Yapay zeka ve sanat arasındaki karşılıklı ilişki yaratıcılığın sınırlarını genişletirken sanatın insan deneyiminin derinliklerindeki yerini koruyacağını da gösterir. Ancak bu yenilikler sadece kolaylık ve hız sağlamakla kalmaz aynı zamanda bazı zorlukları da beraberinde getirir. Yapay zekanın sanatçının yaratıcılığını gölgede bırakabileceğı, özgünlük ve estetik değıer konusundaki endişeleri artırabileceğı tartışma konusu olmuřtur. Yapay zeka tarafından tamamen bağımsız olarak üretilen eserler sanatın doğasına dair önemli soruları gündeme getirir. Örneğın bir makinenin oluřturduğı eser gerçekten sanat olarak kabul edilebilir mi? Benzer sorular sanat dünyasında uzun süredir devam etmekte ve yapay zekanın etkisiyle daha da derinleşen tartışmalara yol açmaktadır.

4. SANATÇININ YARATICI SÜRECİNDE YAPAY ZEKA

Sanat tarihinde her büyük teknolojik devrim yeni bir estetik anlayışı beraberinde getirmiştir. Fotoğrafin icadı sanatçının gerçeklik algısını değıřtirmiş ve dijital teknolojiler sanatın üretim biçimlerini yeniden tanımlamıştır. Yapay zeka ise sanatçılara yeni araçlar sunmuş, yaratıcılık kavramının sınırlarını genişletmiştir. Geleneksel sanatın merkezinde insan zihni ve el becerisi yer alırken, yapay zekanın gelişimi bu süreci kökten bir

řekilde deęiřtirmiřtir. Artık sanatçılar yalnızca fırça darbeleriyle deęil, aynı zamanda karmařık algoritmalar ve derin veri analizi ile de eserler yaratma yeteneęine sahiptir. Bu durum hem sanatın ne olduęuna dair algıları geniřletmiř hem de sanatçıların yaratıcı süreçlerini yeniden tanımlamalarına olanak tanı mıřtır.

Yapay zekanın sanat üretimindeki rolü sanatçıların algoritmalarından, veri setlerinden ve bilgisayar programlarından faydalanmasını mümkün kılmıřtır. Bir sanatçı ya da tasarımcı yapay zekanın sunduęu algoritmalar sayesinde stilini bir makineye öğretebilir ve bu makine sanatçının üslubunu taklit ederek yeni eserler oluşturabilir hatta sanatçının belirledięi parametreler çerçevesinde tamamen bağımsız olarak eserlerde ortaya koyabilir. Böylece sanatçının teknolojiyi yaratıcı sürecine entegre etmesine ve bu sayede sanatsal ifadesini farklı boyutlara taşımasına imkan tanır. Dahası yapay zeka destekli programlar sanatçının yaratım sürecini hızlandırır bu da bir ressamın farklı stiller ve teknikler üzerinde denemeler yapmasına olanak sağlar ve eserini daha hızlı tamamlamasına yardımcı olur.

Sanatçılar yapay zekayı yaratıcı süreçlerine dahil ederek hem sanatsal dillerini zenginleřtirme hem de yeni estetik yaklařımlar geliřtirme řansı elde eder. Yapay zekanın sanat dünyasında giderek artan etkisi sanatçının yaratıcı süreçlerini dönüřtürmekte ve bu alanda yeni estetik anlayıřları řekillendirmektedir. Sanatçılar, algoritmaları bir fırça veya kalem gibi kullanarak teknolojik araçlarla birleřtirip bambařka boyutlara ulaşabilir. Bu yeni üretim tarzı sanatçının rolünü sorgulatırken aynı zamanda makine ve insan arasındaki iřbirlięini de öne çıkarır. Günümüzde birçok sanatçı yapay zekayı yalnızca bir araç olarak deęil, aynı zamanda sanatsal bir ortak olarak görmekte ve bu teknolojiyi eserinde yaratıcı bir řekilde kullanmaktadır. Yapay zeka tekniklerini kullanarak sanatın sınırlarını geniřleten ve izleyiciyi düřündüren eserler ortaya çıkaran birkaç sanatçıyı tanıyalım:



Görsel 1. Mario Klingemann



Görsel 2. Refik Anadol

“Imposture (sahtekarlık) Serisi

“Gözetimsiz-Makine Halüsinasyonları,

“Kasabın Oğlu”, 2017

MoMA” video görüntüsünden, NFT Koleksiyonu

Yapay zeka ve algoritmalarla çalışan 1970 doğumlu Alman sanatçı Mario Klingemann eserlerinde genellikle sinir ağlarını kullanarak soyut ve sürrealist bir estetik oluşturur. Sanatçı yapay zeka algoritmaları büyük veri setlerinden öğrenme yeteneği sayesinde tarzını taklit ederek yenilikçi görseller üretir. Bu yaklaşımla geçmiş sanat akımlarından unsurları modern bir bakış açısıyla yeniden yorumlayarak geleneksel sanat ile dijital teknolojiyi birleştirir. Böylece sanatında veri tabanlı sanatsal teknikler öne çıkar. “Ona göre; yapay zeka sanatçının yerini alan bir teknoloji değil, yaratıcılara yeteneklerini geliştirmeleri için yeni yollar sağlayan bir teknolojidir. Çalışmalarında ürkütücü görüntüler ve tepkiler üreten “evcilleştirilmemiş” yapay sinir ağları tarafından beslenen sonsuz süreçler buluruz. Bu yaratıcı farklılıkla karşı karşıya kalan kişi estetik ve anlatsal beklentileri zorlanan bir izleyici olarak kendi konumunu bulmalıdır... Hareket ve süreç, belirli bir zaman ve mekanda (gerçek veya sanal) meydana gelen değişimi ima eder. Değişim ise bir şeyin gerçekleşmek üzere olduğunu ima eder. Kişi süreçteki bir sonraki adımı beklerken beklenti vardır. Paradoksal olarak gecikme Klingemann’ın baskılarında yine de dönüşümü güçlü bir şekilde

çağrıřtıran statik görüntülerde bulunur. Imposture (sahtekarlık) serisi (Görsel 1), insan vücudunun yapay zeka modelleri aracılığıyla temsilini arařtırır ve sanatçının program tarafından oluşturulan 50.000 görüntüden seçtiğı altı kompozisyonla sonuçlanır. Görüntülerin bazıları Francis Bacon'ın resimlerini belirsiz bir şekilde anımsatır ancak kesinlikle insan dıřı bir niteliğe sahiptir. İnsan vücudunun şekline dair doğal kavramlardan ve bir insan olarak sanatçının hissedeceğı empatiden yoksundur” (Waelder, 2024).

Yeni medya üzerine çalışmalar yapan yönetmen ve aynı zamanda tasarımcı olan 1985 doğumlu Refik Anadol eserlerinde devasa veri setlerini gerçek zamanlı olarak işleyerek yapay zekanın yardımıyla oluşturduğı dinamik ve sürekli değıřen görüntülerle izleyicilere adeta bir veri ve mekan arasında köprü kuran sanatsal deneyimler yaşatmaktadır. Anadol'un üslubu teknoloji ve sanat arasındaki sınırları bulanıklařtırarak yeni bir estetik anlayıř getirmiřtir. Üç boyutlu heykelleri, canlı ses ve görüntü performansları ve enstalasyonları ile sanat ve yapay zekayı bir araya getiren Anadol izleyiciye müthiř bir estetik bakıř açısı sunmaktadır. Refik Anadol'un web sayfasında “Makine Halüsinasyonları” (Görsel 2) projesi řu şekilde anlatılmıřtır:

“Refik Anadol stüdyosunun kolektif görsel hafızalara dayalı veri estetiğini inceleyen projesi Machine Hallucinations'ın bir parçasıdır. Projenin 2016'da ki başlangıcından bu yana Anadol, insan bilincinin bir işbirlikçisi olarak makine zekasını, özellikle de dıř gerçekliklerimizin tanınmayan katmanlarını ortaya çıkarmak için geniş veri kümeleri üzerinde eğitilmiş DCGAN, PGAN ve StyleGAN algoritmalarını kullanmıřtır. Anadol ve ekibi, dijital arřivlerden ve kamuya açık kaynaklardan veri toplar ve bu veri kümelerini makine öğrenimi sınıflandırma modelleriyle işler. Ustalıkla

düzenlenmiş çok kanallı bir deneyim olarak Machine Hallucinations, izleyiciye kendini yenileyen bir sürpriz ögesi getirir ve sibernetik rastlantı yoluyla yeni bir duyusal özerklik biçimi sunar” (<https://refikanadol.com/works/unsupervised/>).



Görsel 3. Sougwen Chung
“Flora Yetiştirme Tarım Ağı (F.R.A.N.),
bitki ve makine birlikteliğini araştıran
bir projedir.



Görsel 4. Anna Ridler
“Sirkadiyen Gece Saati”
1-31 Ekim 2023,
Her gece 23:57 - 00:00

Çin asıllı Kanadalı Sougwen Chung’de yapay zeka ile çalışan çağdaş sanatçılardan biridir. Chung, resim yaparken robotik kolları kullanır ve bu robotlar yapay zeka algoritmaları tarafından yönlendirilir. Bu süreç insan ve makine iş birliğini vurgularken organik ve mekanik unsurları bir araya getirir. Chung’un eserleri hem duygusal hem de teknolojik bir derinlik taşıyarak, insan yaratıcılığının teknolojik yeniliklerle nasıl harmanlanabileceğini gösterir. Sanatçının çalışma sürecinde makineler elle çizilmiş hareketleri taklit etmekte ve sanatçıyla birlikte senkronize bir şekilde çizim yapmaktadır. Böylece Chung’un çizim hareketleri ve biyometrisi üzerine eğitilmiş

makinelere sinir aęlarına dayalı eskizler üretmektedir. Flora Yetiřtirme Tarım Aęı (F.R.A.N.) (Görsel 3) projesi sanatçısının web sayfasında řu řekilde anlatılmaktadır:

“Doęaya baęlı yeni bir robotik aę için spekülatif bir planın oluřturulmasını içeren bir performans ve sergidir. 2020’de COVID-19’un ilk karantinası sırasında üretilmiřtir. Dijital floranın arka planı sanatçının beyin dalgası verilerine baęlanıyor, alfa durumundaki her akıř çanak yaprakları, taç yaprakları ve yaprakların yeni oluřumlarının tohumlamasıyla sonuçlanıyor. Performans ve sergi, F.R.A.N. adlı aę tabanlı robotik sistemin fiziksel yapısına dair ilk tanıtım niteliğindedir. Aę, insanlar, makineler ve ekolojiler arasında yeni simbiyotik düzenlemeler imgeliyor”(<https://sougwen.com/project/florarearingagriculturenetwork>).

Anna Ridler veri ve yapay zeka ile çalıřan bir bařka önemli sanatçıdır. Ridler, eserlerinde genellikle kendi topladıęı veri setlerini kullanır ve bu verileri yapay zeka algoritmaları aracılığıyla sanatsal kompozisyonlara dönüřtürür. Sanatçının üslubu veri toplama sürecini estetik bir deneyim haline getirir ve verilerin sanatsal üretim üzerindeki etkilerini arařtırır. Ridler’ın eserleri yapay zekanın tarihsel ve kültürel bağlamlarını sorgulayan bir bakıř açısını izleyiciye sunar. Özetle veri ve estetik arasındaki iliřkiyi arařtırır.

“Ekim ayında sanatçı Anna Ridler, Times Meydanı’nda yeni bir geri sayım saati türü tanıtıyor. İnsan dıřı zaman tutma yollarını keřfetmek için karmařık algoritmalar kullanan Ridler’ın “Sirkadiyen Gece Saati” gece çiçek açan ve gece kokulu bitkilerin yapay zeka tarafından oluřturulmuř animasyonlarını içeriyor (Görsel 4). Gecenin kraliçesi kaktüsler, ay çiçeęi, gece çiçek açan

yasemin, gece floksu ve akşam otu vd. çağdaş hayatlarımızın hızını belirleyen mekanik ve dijital yapılara karşı ayarlanmış kronolojik saatler resimsel yapraklarla yavaşça rüya gibi bir bahçeye dönüşüyor. Yapay zeka ve zamanı atomik seviyede tutabilen yüksek teknolojik bir makine ile üretilen “Sirkadiyen Gece Saati” modern son derece hassas bilgisayarlı zaman tutma yöntemlerini, otonom dijital yazılımlar tarafından oluşturulan genellikle öngörülemeyen ve kesin olmayan görüntülerle birleştiriyor ve zaman ve teknolojiyi inceleyen bir projenin parçası halini alıyor” (Times Square Arts, 2024).



Görsel 5. Robbie Barrat

“Yapay zeka tarafından oluşturulan
çıplak portre”, 2018



Görsel 6. Sofia Crespo

“Mikro Güzellik”
“Neural Zoo” Serisinden (2018–20)

Fransa’da yaşayan Batı Virginia doğumlu Robbie Barrat, yapay zeka ve sinir ağlarıyla ürettiği eserlerle tanınır. Özellikle GAN (Generative Adversarial Networks) tekniklerini kullanarak soyut ve sürrealist görüntüler oluşturur. Bu teknik Barrat’ın eserlerine özgün ve beklenmedik estetik unsurlar kazandırır. Yapay zekanın yaratıcılığı nasıl etkileyebileceğini sorgulayan

Barrat, sanatı ve teknolojiyi bir araya getirerek yeni ifade biçimleri ortaya koyar.

“Robbie, çalışmalarını ilk kez açıkladığında genellikle 2018’in başlarında tamamladığı bir dizi resme atıfta bulunur. Manzaralarla başlayarak resimler üretmek için bir GAN kullanmayı denemiş ve oldukça gerçekçi sonuçlar elde etmiştir. “Ancak gerçekçi sonuçlar yaklaşık on dakikadan sonra çok sıkıcı oluyor” diyor. En ilgi çekici şeylerin GAN’ın bilgileri yanlış yorumladığında gerçekleştiğini keşfetmesi bugünkü pratiğini şekillendirdi. Ağın resimlerin küçük ve bölgesel özellikleriyle (göğüsler, yağ kıvrımları vb.) ilişkili kuralları doğru bir şekilde öğrenebildiği ancak portrelerin genel yapısıyla ilgili kuralları (iki kol, iki bacak, bir baş, oranlar vb.) öğrenemediğinde “çıplaklar” serisi (Görsel 5) üretme denemeleri yapmaya başladı” (Boddington, 2020).

Sofia Crespo, dijital sanat dünyasında yapay zeka ile doğayı bir araya getiren öncü sanatçılardan biridir. Crespo, sanatı aracılığıyla biyolojik formları dijital dünyada yeniden yaratmayı amaçlar, doğanın karmaşıklığını yapay zekanın gücüyle yorumlar. Bu onun için yalnızca bir estetik arayışı değil aynı zamanda biyolojik dünyanın gizemlerini keşfetme sürecidir. Yapay zeka kullanarak sanat üretme süreci ise Crespo’nun çalışmaları için yeni bir yaratıcı boyut sunar. Sanatçının yapay zeka ile olan ilişkisi basit bir araç kullanımından çok daha fazlasıdır. Crespo, biyolojik veriler ve görüntülerle yapay sinir ağlarını besler ve böylece yapay zekanın biyolojik formları analiz etmesini sağlar. Elde edilen sonuçlar gerçek dünyada var olmayan ama doğadan esinlenen imgeler yaratır. Örneğin, “Neural Zoo” projesi (Görsel 6), Crespo’nun hayal gücünün ve yapay zeka teknolojisinin bir ürünüdür. Burada insanlar hiç görmedikleri türde canlılarla karşılaşır. Yaratılan dijital varlıklar tanıdık gelen ama gerçekte olmayan hayvanların görselleri gibidir. Bu süreçte

Crespo, izleyicilere doęayı yeniden dūřūnmeleri iin bir pencere aar.

Ancak Crespo'nun sanatı yalnızca gōrsel bir deneyim sunmaz. Sanatının yapay zeka ile yarattıęı eserler evrimsel sūrelere dair derin bir sorgulamayı da ierir. Doęada var olan biyolojik eřitlilięin dięital ortamda nasıl yeniden yaratılabileceęi sorusu onun alıřmalarında sıka kendini gōsterir. Crespo, biyolojinin karmařıklıęını anlamak ve dięital olarak bu sūreci yeniden canlandırmak iin yapay zekanın sunduęu sınırsız olasılıkları keřfeder. Burada dikkat eken řey sanatının yalnızca doęayı kopyalamakla kalmayıp yapay zeka yardımıyla doęanın ötesine gemesidir. Özetle Crespo'nun sanatı teknolojik bir deneyimden ok daha fazlasını sunar. O teknoloji ile doęa arasında kōprü kurar.

Yapay zeka Crespo iin doęanın karmařıklıęını dięital bir evrende yeniden tasarlananın yoludur. Bu noktada Crespo, yapay zekayı sanatına entegre ederek insanın teknolojiyle olan iliřkisini yeniden řekillendirir. Doęadaki evrimsel sūreleri dięital platformda yeniden yaratan sanatı teknoloji ve biyoloji arasındaki simbiyotik iliřkiye vurgu yapar. Ayrıca Crespo'nun sanatı ekolojik bir mesaj da tařır. Doęadaki eřitlilięin ve hassas ekosistemlerin korunması gerektięine dair bir hatırlatmadır. Sanatının yarattıęı dięital formlar izleyiciyi hem doęanın gūzellięine hayran bırakır hem de bu gūzellięin ne kadar kırılgan olduęunu dūřūndürür. Crespo biyolojik formları dięital ortamda yeniden yaratmanın bile ne kadar zor olduęunu gōstererek gerek dūnyadaki canlıların korunması gerektięini ima eder.



Görsel 7. Trevor Paglen

“ImageNet Roulette”

“Apple’dan Anomaly’ye”, 2019

Kurulum görünümü

The Curve, Barbican Centre, Londra



Görsel 8. Ian Cheng

“Elçiler” “Emissaries” Gün Batımları,

Benlik, video simülasyonundan bir

sahne, 2017, Canlı simülasyon ve

hikaye, sonsuz süre, ses

ABD’li sanatçı Trevor Paglen yapay zeka ve veri analizi kullanarak yapay zeka ve gözetim teknolojilerini eleştiren sanatsal projeler üretmektedir. Paglen sanatçı olmasının yanı sıra araştırmacı ve aktivist olarak da öne çıkar. Çalışmalarında devlet gözetimi, gizli operasyonlar gibi konulara odaklanan Paglen, son dönemde yapay zekayı çalışmalarının merkezine yerleştirerek bu teknolojiyi sanatsal bir araç haline getirmiştir. Ancak Paglen’in yapay zeka kullanımı yüzeyde görünen gibi yalnızca teknolojik bir araç değil aynı zamanda toplumsal ve politik sorular sormaya da yarayan bir mercekle işlevi görmektedir.

Paglen’in yapay zeka ile ilişkisi bu teknolojinin toplumsal ve kültürel etkilerini derinlemesine inceleyen bir sanatçı bakışı sunar. Yapay zeka veri setleriyle beslenen ve bu verilerden öğrenen bir sistem olarak düşünülür. Ne var ki bu sistemlerin insan eliyle oluşturulan veri kümeleriyle eğitildiğini ve dolayısıyla insan önyargılarını da içerdiğini unutmak kolaydır. İşte Paglen tam bu noktada devreye girer. “ImageNet Roulette” adlı projesi (Görsel 7) yapay zekanın fotoğrafları sınıflandırma ve

tanımlama süreçlerini eleřtirel bir biçimde açığa çıkarır. İzleyici kendi fotoğrafını yükleyerek yapay zekanın kendisini nasıl sınıflandırdığını görmektedir. Bu süreç teknolojinin tarafsız olmadığını aksine önyargılarla dolu olduğunu gözler önüne serer.

Her ne kadar yapay zekanın bilimsel bir kesinlik sunduğu düşünülse de Paglen'in bu projesi teknolojinin insanlık üzerinde nasıl hatalı sonuçlar doğurabileceğini göstermesi açısından önemlidir. Bu tür projeler aslında teknolojinin ne kadar kusurlu olabileceğini gözler önüne serer. Kimi zaman basit bir sınıflandırma hatası gibi görünse de yapay zekanın bu yanılgıları toplumsal sonuçlara yol açabilir. Böylece, Paglen'in çalışması yalnızca estetik bir deneyim sunmakla kalmaz aynı zamanda derin bir politik eleřtiryi de içerir.

Ian Cheng dinamik ve kendini geliřtiren yapay zeka sistemleri ile etkileşimli dijital sanat eserleri oluşturur. Cheng yapay zekayı sanatında yaratıcı bir biçimde kullanarak dinamik, evrimleşen ve kendini yenileyen dijital dünyalar oluşturur. Yapay zekayı sanatında sadece bir araç olarak değil, yaratıcı bir ortak olarak kullanan sanatçı yeni anlatı ve deneyim biçimlerini araştırır. Yapay zekanın öngörülemezliğı ve rastlantısal yapısı, Cheng'in eserlerine sürekli bir değıřim ve evrim niteliğı kazandırmaktadır. Cheng yapay zekanın gücünü kullanarak izleyiciyi hem katılımcı hem de gözlemci haline getirir. Böylece izleyicinin müdahaleleriyle değıřen ve yeniden şekillenen sanat eserleri ortaya çıkarır.

Özellikle, Cheng'in "Emissaries" adlı projesi (Görsel 8) yapay zekanın dinamik yapısını en iyi örnekleyen çalışmalar arasındadır. "Emissaries" yapay zeka tarafından yönlendirilen "bir video oyun motoru kullanılarak oluşturulmuş bir dizi canlı simülasyon çalışmasıdır. Sanatçı tarafından "kendi kendini oynayan bir video oyunu" olarak tanımlanan çalışma, iklim değıřikliğı veya seçimler gibi karmaşık senaryolar için tahmin

teknolojilerinde kullanılanlara benzer bilgisayar tarafından oluřturulmuř simülasyonlardan oluřmaktadır. Açık uçlu anlatılarda etkileřimde bulunan, müdahale eden ve yeniden bir araya gelen bir karakter ve yaban hayatı kadrosuyla dolu Cheng'in simülasyonları kendi kendine yeten ekosistemler olarak sonsuz bir řekilde geliřtirilmiřtir" (Moma, 2019). Dijital karakterlerin yer aldıęı bir simülasyon serisinde karakterler belirlenmiř bir senaryoya baęlı kalmadan, yapay zekanın kararlarına göre kendi yollarını çizerler ve sürekli geliřirler. İzleyici, bu karakterlerin kararlarını ve deęiřimlerini izlerken sanat eseri her an yeni bir hikayeye dönüşür.

Örnek gösterilen sanatçılar yapay zekanın sanat dünyasında sunduęu imkanları geleneksel sanat anlayıřıyla genişleterek ve dönüřtürerek keřfetmektedir. Yapay zekanın sanata entegre edilmesi sanatçılarının yaratıcı süreçlerinde yenilikler getirdięi gibi sanatın doğasını ve izleyicinin sanatla olan iliřkisini de yeniden řekillendirir. Bu süreç sanatın dijital çağda nasıl evrileceęine dair heyecan verici bir perspektif sunmaktadır.

5. SONUÇ

Yapay zekanın sanat dünyasındaki etkisi yaratıcı süreçleri dönüřtürerek insanlık tarihinin belki de en heyecan verici evrimlerinden birini bařlatmıřtır. Teknolojinin getirdięi olanaklarla sanatçılar sınırları ařarak kendilerini ön görmedikleri řekillerde ifade edebilme fırsatı bulmuřtur. Sanatın bir zamanlar katı kalıplara sıkıřmıř olan dünyası řimdi yenilikçi ve kiřisel çözümlerle daha geniş bir alan bulmaktadır. Ancak bu dönüřüm sadece sanatsal ifadeyi deęil aynı zamanda sanatın kültürel ve estetik algısını da sorgulatmaktadır. Yapay zeka sanatçılara her zamankinden daha fazla özgürlük sunarken bu

özgürlüğün anlamını ve geleceğini sorgulayan tartışmalar da hız kesmeden devam etmektedir.

Bu tartışmaların merkezinde yapay zekanın sanatsal özgünlük ve duygusal derinlik yaratmadaki rolü yatmaktadır. Birçok kiři teknolojinin geleneksel yaratıcı süreçleri nasıl dönüřtüreceğini ve hatta kimi zaman yerini alıp almayacağını merak etmektedir. Diğerleri ise yapay zekanın insan yaratıcılığıyla nasıl bir denge kuracağına dair derin bir belirsizliğe düşmüřtür. Sanatın bu kritik dönüm noktasında yapay zekanın rolü sadece bir araç olmanın ötesinde sanatın kendisini yeniden tanımlayan güçlü bir etken olarak karřımıza çıkmaktadır. Kimilerinin içsel bir kaygı olarak gördüğü bir şeyken kimileri için heyecan verici bir gelecek vaat etmektedir.

Teknolojik ilerlemenin hızına yetişmek her geçen gün daha da zorlařmakta ve bu ilerleme sanat dünyasında yerini hızla bulmaktadır. Dijital sanatın yükseliři sanatın üretim biçimlerinin yanı sıra dağıtım, tüketim biçimlerini de yeniden şekillendirmiřtir. NFT gibi dijital sanat pazarları sadece ekonomiyi deęil aynı zamanda sanatın kimliğini de dönüřtürmüřtür. Sanatçılar artık yapay zekayı kullanarak daha önce mümkün olmayan dijital eserler ortaya çıkarabilmektedir. Bu eserler dijital platformlarda satılmakta ve böylece yeni ve heyecan verici ekonomik modellerin doğmasına olanak tanımaktadır.

Şüphesiz gelecekte yapay zekanın yaratıcı süreçlere derinlemesine dahil olması yeni estetik arayışları keřfetmek için sanatçılara daha fazla alan açacaktır. Ancak bu aynı zamanda eski sanat anlayışlarının sorgulanmasına da neden olacaktır. Yapay zekanın sanatçılarla birlikte nasıl bir yol alacağı, sanatın geleceğini nasıl şekillendireceğı ve bu sürecin sonunda ortaya çıkan eserlerin nasıl hissedileceğı, insan ruhunun yaratıcı

kapasitesinin ne kadar genişleyebileceęi sanatsal yaratıcılıęın evriminde belirleyici bir faktör olacaktır.

KAYNAKÇA

- Anonim, Refik Anadol, <https://refikanadol.com/works/unsupervised/>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- Anonim, Sougwen Chung, <https://sougwen.com/project/florarearingagriculturalnetwork>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- Boddington, R. “These are important visual moments”: artist Robbie Barrat pushes, tests and breaks AI in his Works, <https://www.itsnicethat.com/features/ones-to-watch-2020-robbie-barrat-digital-240220>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- MoMA, “Ian Cheng: Emissaries”, <https://www.moma.org/calendar/exhibitions/3656>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- Times Square Arts, <http://arts.timessquarenyc.org/times-square-arts/projects/midnight-moment/circadian-nocturne/index.aspx>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- Waelder, P. (2024). Mario Klingemann: into the wilderness of AI, 17 Temmuz 2024 tarihinde Niio Editorial: <https://www.niio.com/blog/mario-klingemann-into-the-wilderness-of-ai/> adresinden alındı.

GÖRSEL KAYNAKÇA

- Görsel 1. Mario Klingemann, “Imposture (sahtekarlık) Serisi, “Kasabın Oğlu”, 2017 <https://www.niio.com/blog/mario-klingemann-into-the-wilderness-of-ai/>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024
- Görsel 2. Refik Anadol, “Gözetimsiz-Makine Halüsinasyonları, MoMA” video görüntüsünden, NFT Koleksiyonu

<https://refikanadol.com/works/unsupervised/>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 3. Sougwen Chung, “Flora Yetiřtirme Tarım Ağı (F.R.A.N.), bitki ve makine birlikteliğini arařtıran bir projedir.”

<https://sougwen.com/project/florarearingagriculturalnetwork>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 4. Anna Ridler, “Sirkadiyen Gece Saati”, 1-31 Ekim 2023 | Her gece 23:57 - 00:00, <https://annaridler.com/circadian-nocturne-2023>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 5. Robbie Barrat, “Yapay zeka tarafından oluřturulan çıplak portre”, 2018, <https://www.itsnicethat.com/features/ones-to-watch-2020-robbie-barrat-digital-240220>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 6. Sofia Crespo, “Mikro Güzellik”, “Neural Zoo” Serisinden (2018–20) <https://www.interaliomag.org/audiovisual/sofia-crespo/>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 7. Trevor Paglen, “ImageNet Roulette”, “Apple’dan Anomaly’ye”, 2019, Kurulum görünümü, The Curve, Barbican Centre, Londra, <https://www.theartnewspaper.com/2019/10/02/trevor-paglen-on-questioning-the-intelligence-of-ai>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

Görsel 8. Ian Cheng, “Elçiler” “Emissaries” Gün Batımları, Benlik, video simülasyonundan bir sahne, 2017, Canlı simülasyon ve hikaye, sonsuz süre, ses, <https://www.pilarcorrias.com/artists/39-ian-cheng/works/3939-ian-cheng-emissary-sunsets-the-self-2017/>, Eriřim Tarihi: Temmuz 2024

PLASTİK SANATLARDA İLERİ ARAŞTIRMALAR

yaz
yayınları

YAZ Yayınları

M.İhtisas OSB Mah. 4A Cad. No:3/3

İscehisar / AFYONKARAHİSAR

Tel : (0 531) 880 92 99

yazyayinlari@gmail.com • www.yazyayinlari.com