

Développement web Statiques

CSS



HTML



1



Bootstrap



Partie 1

HTML

CSS

CSS

HTML



2

Objectifs

3

- **C'est quoi le HTML**
- **C'est quoi une Balise?**
- **Structure d'un document HTML**
- **Utiliser Quelques Css dans HTML**
- **Balises élémentaires**
 - ✓ La mise en forme de texte
 - ✓ Les images
 - ✓ Les liens Hypertexte
 - ✓ Les listes
 - ✓ Les tableaux
- **Les formulaires**

De quoi avons-nous besoin ?

mohamed.goumih@ofppt.ma

4

▣ Simple éditeur de texte : Bloc-notes, Notepad++, v s c o d e ..

▣ Navigateur web:

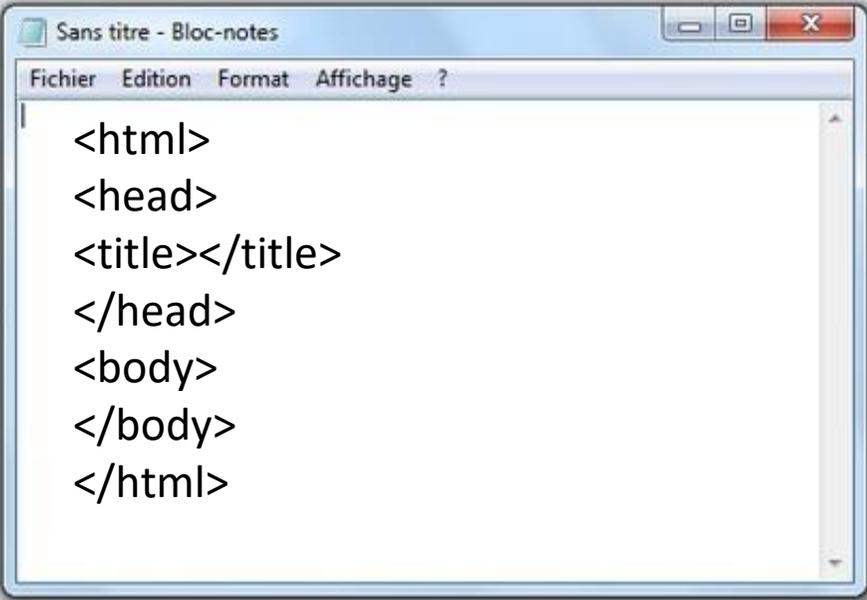
▣ Google Chrome,

▣ Microsoft Edge

▣ Firefox

▣ Opéra

▣ Safari



```
<html>
<head>
<title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Visual Studio Code

HTML c'est quoi ?

5

- ✓ **HyperText Markup Language**, est un langage **universel** conçu pour **représenter** les pages web, c'est un langage de **balisage** (Marquage) qui permet décrire les pages web.
- ✓ **Le navigateur web interprète le code html pour afficher la page web**

C'est quoi une balise?

6

- Une balise commence par " < "et se termine par" > "
- il existe 2 types de balises :
 - ❑ Balises Simple:
 - ❑ Balises Doubles: votre texte
- Lorsqu'on parle des balises il faudra garder à l'esprit :
 - ❑ Qu'une balise marque une action pour le navigateur (ce qu'il doit faire ...).
 - ❑ Que les attributs précisent les modalités de cette action (comment doit-il faire ?).
 - ❑ Qu'une balise est invisible pour le visiteur.
 - ❑ Qu'une balise peut avoir un ou plusieurs attributs.

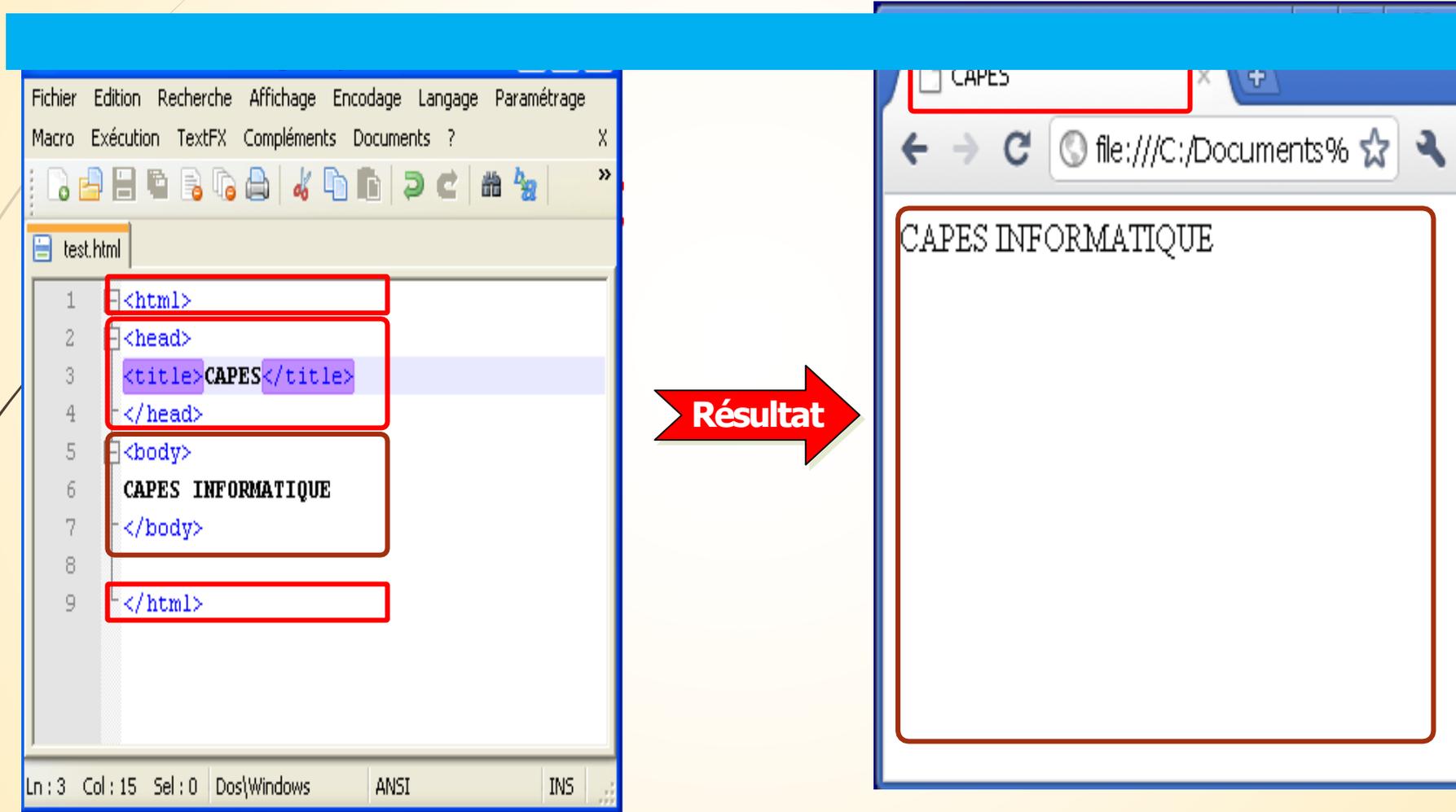
Hello World HTML

- 1-Ouvrez un fichier texte dans le bureau
- 2-Ecrivez le mot : Hello World !
- 3-Enregistrez le fichier sous le nom hello_world et avec l'extension .html
4. Allez dans le bureau clique droit sur le fichier hello_world et ouvrez le avec un navigateur.

Hello world !

7

Structure d'un document HTML



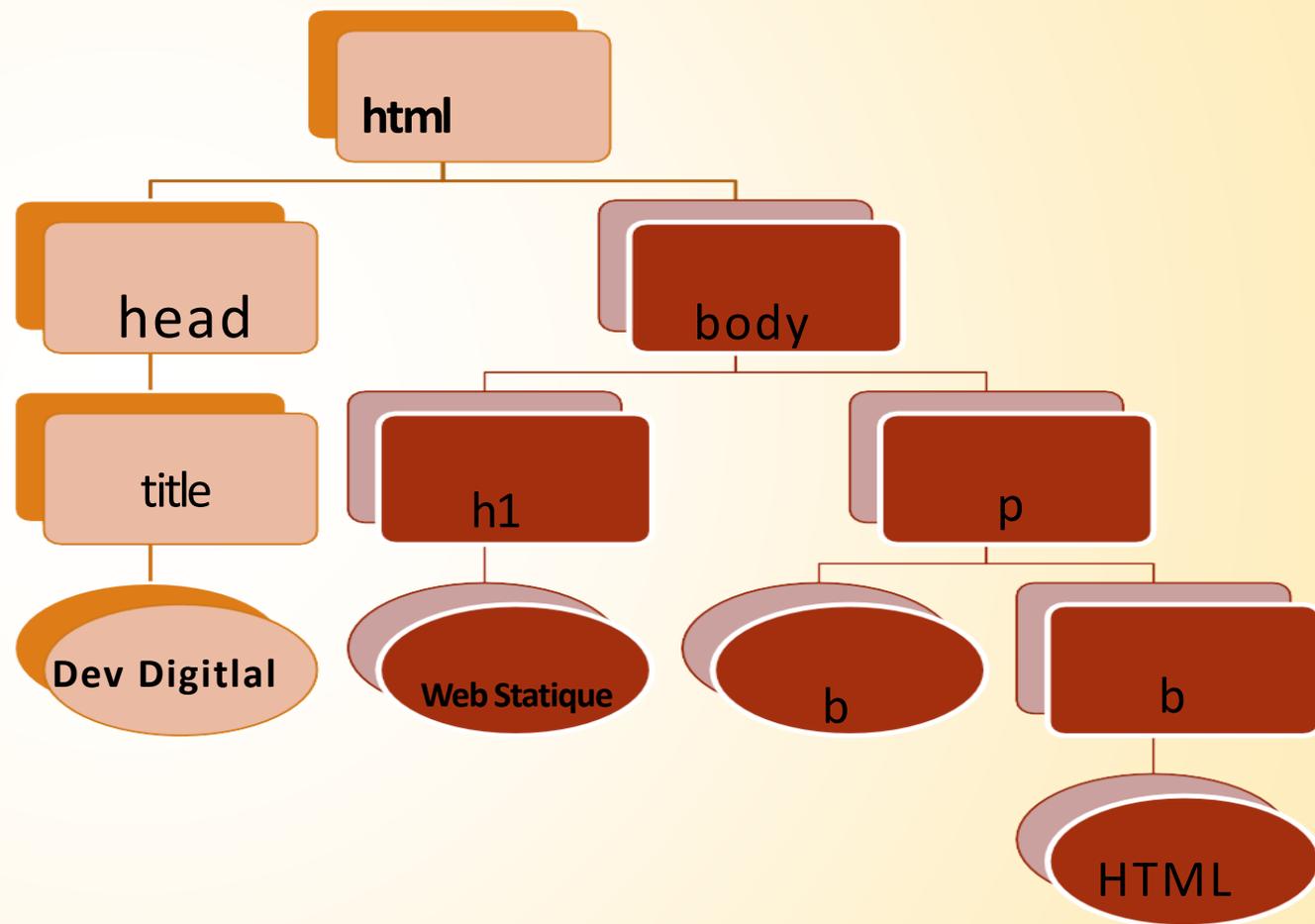
Structure d'un fichier HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title></title>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

- La `<!DOCTYPE html>` :déclaration définit que ce document est un document HTML5
- L' `<html>` élément est l'élément racine d'une page HTML
- L' `<head>` élément contient des méta-informations sur la page HTML , Explique au navigateur le type de contenu et le jeu de caractère à utiliser pour afficher la page.
- L' `<title>` élément spécifie un titre pour la page HTML (qui s'affiche dans la barre de titre du navigateur ou dans l'onglet de la page)
- L' `<body>`élément définit le corps du document est un conteneur pour tous les contenus visibles, tels que les titres, les paragraphes, les images, les hyperliens, les tableaux, les listes, etc.

Un document HTML est Hiérarchique

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Dev Digital</title>
</head>
<body>
  <h1>Web Statique</h1>
  <p>
    <b>HTML</b>
    <b></b>
  </p>
</body>
</html>
```



Exercices :

EX1.(Collaboratif) :Allez dans:

<https://www.speedcoder.net/lessons/html/4/> et

Réalisez la hiérarchie du fichier html .

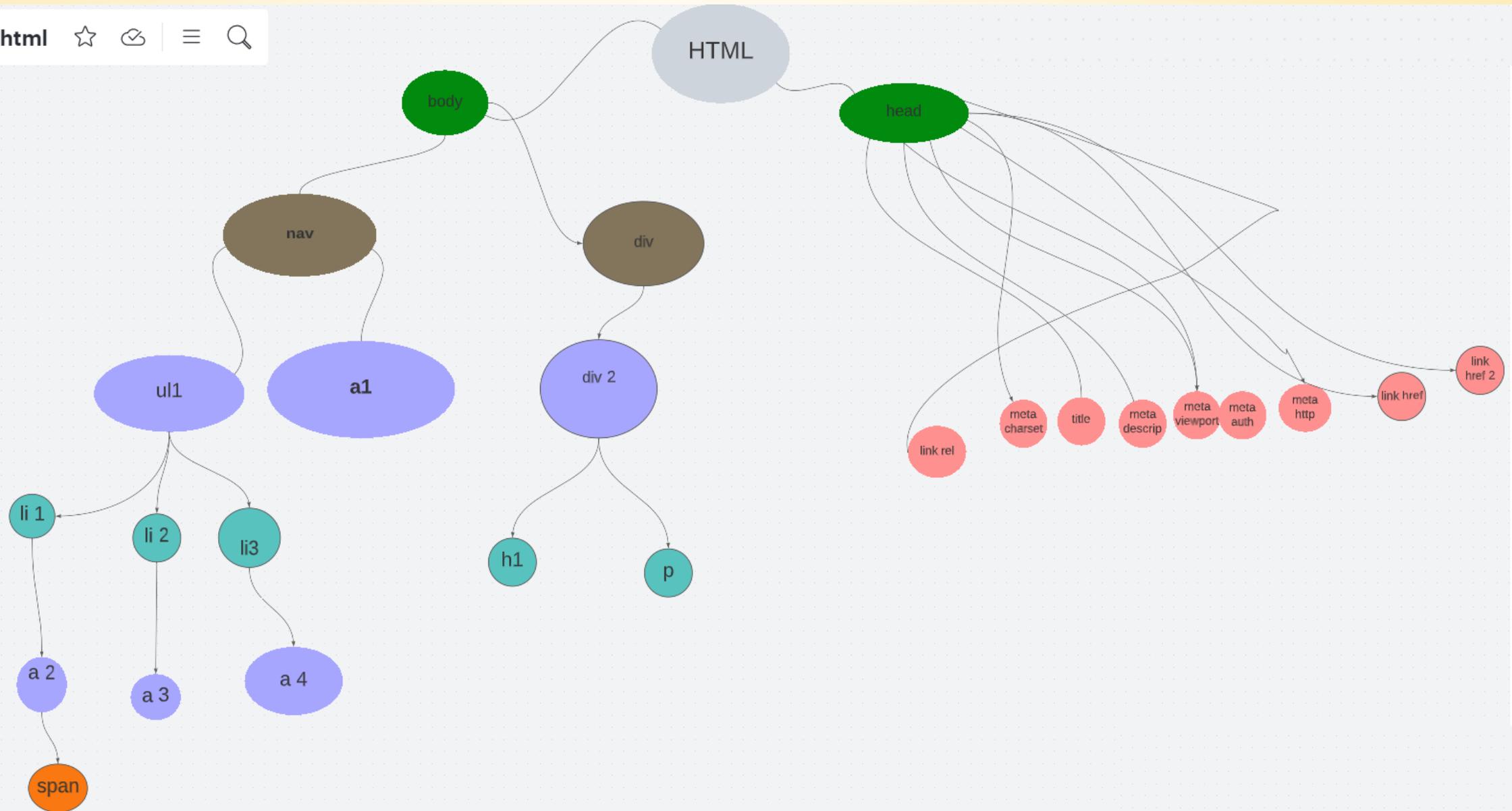
-On utilise <https://lucid.app/> pour la collaboration .

EX2.Test d'autonomie HTML sur feuille et machine

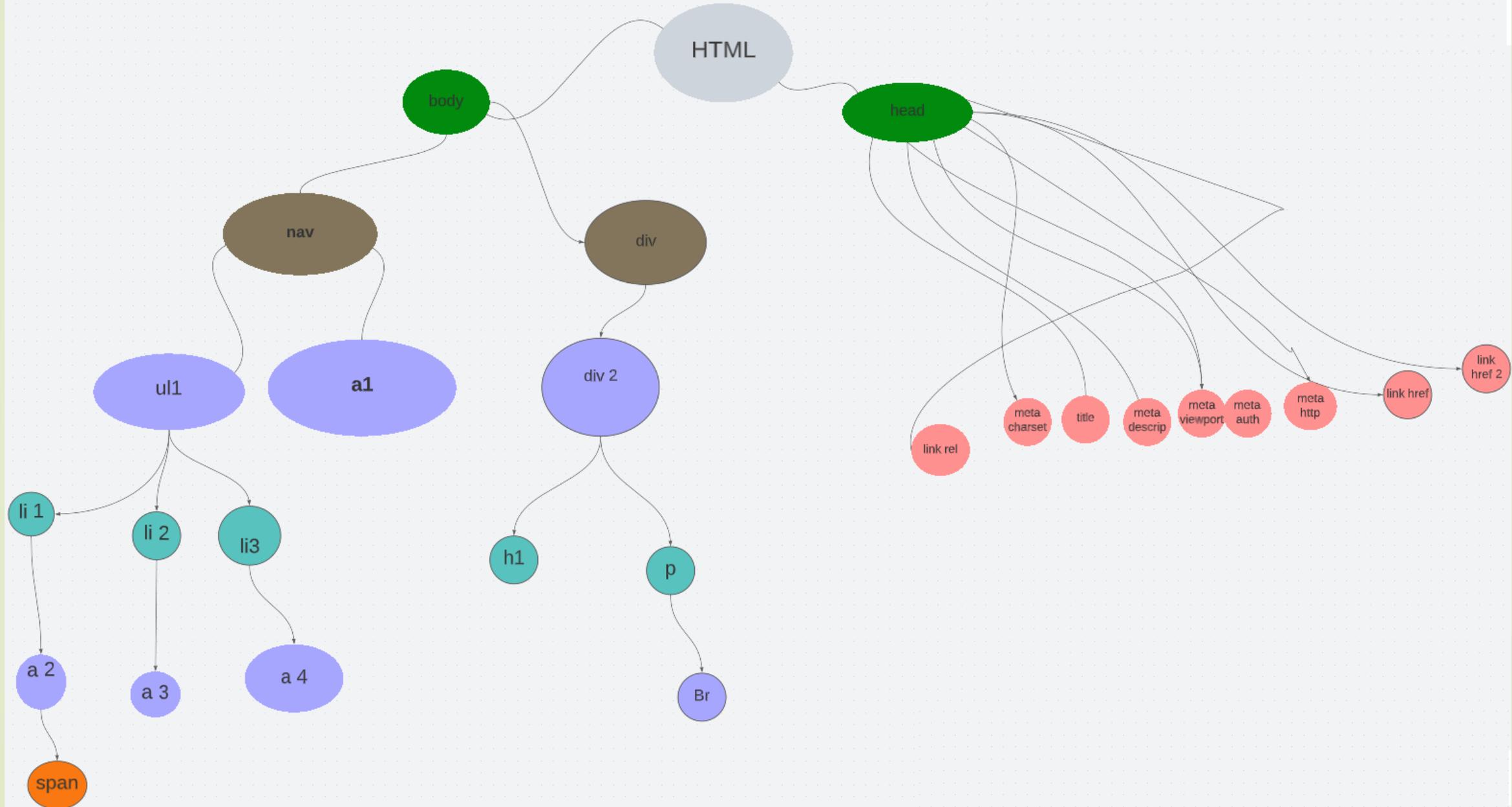
,consultez le fichier sur :[Activité Autonomie html.docx](#)

Correction EX1 :par groupe DEV101

hiérarchie fichier html ☆ ☁ | ☰ 🔍



Correction EX1 :par groupe DEV102



Correction EX2

1-J'utilise l'éditeur : **vs code**

2-Dans le bureau, je crée un fichier avec le nom **votrenom_votrepenom** et avec l'extension : **Goumih_Mohamed.html**

3-J'ouvre mon fichier avec mon éditeur : **vs code**

4-J'écris la phrase suivante avec **UN GRAND TITRE** dans le fichier :

`<H1>JE SUIS Stagiaire en Développement digital </H1>`

5-Je retourne à la ligne et j'écris la phrase suivante avec **UN TEXTE** en **GRAS** :

`ceci est mon premier programme en HTML `

6.Je sauvegarde le fichier : Dans le menu Fichier >**Enregistrer** ou CTRL+S

7-Je vais dans Bureau, je clique droit sur mon fichier : puis >ouvrir avec>un navigateur (votre navigateur préféré)>**Chrome**,

je devais voir maintenant mon premier programme !

8-Facultatif : vous pouvez ajouter les couleurs des textes et d'autres textes dans le fichier, puis recharger la page pour voir le nouveau résultat :

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <title>Mon premier programme en html</title>
</head>
<body>
  <h1>je suis formateur ou stagiaire en
  |   | développement digital </h1>
  <b>ceci est mon premier programme en HTML </b>
</body>
</html>
```

je suis formateur ou stagiaire en développement digital

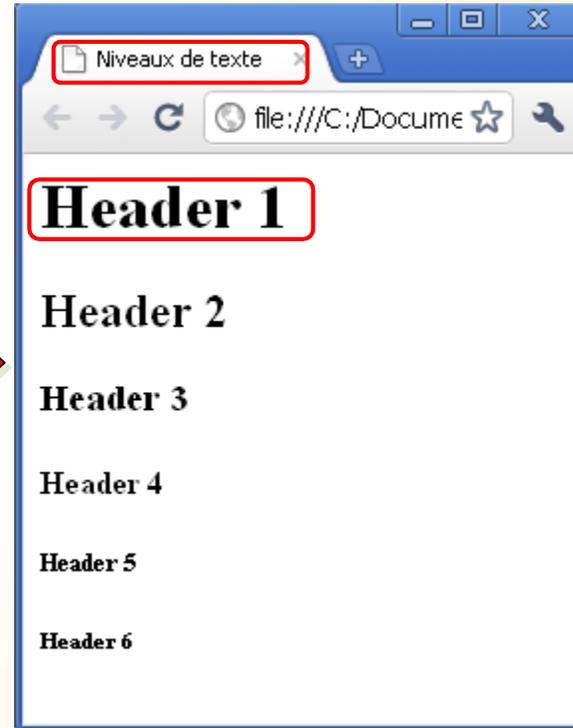
ceci est mon premier programme en HTML

```
<body bgcolor="blue">
<h1 align="center">
```

12

Niveaux de Texte (Heading)

```
<html>
<head>
<title>Niveaux de texte</title>
</head>
<body>
<h1>Header 1</h1>
<h2>Header 2</h2>
<h3>Header 3</h3>
<h4>Header 4</h4>
<h5>Header 5</h5>
<h6>Header 6</h6>
</body>
</html>
```



La mise en forme du texte:

13

- `` - Texte en gras
- `` - Texte important
- `<i>` - Le texte en italique
- `` - texte marqué en évidence
- `<mark>` - texte marqué en jaune
- `<small>` - Petit texte
- `` - Texte supprimé
- `<ins>` - texte souligné
- `<sub>` - texte Subscript
- `<sup>` - texte Superscript

Remarque: Cependant, il y a une différence dans le sens de ces balises: `` et `<i>` définit le texte en gras et en italique, mais `` et `` signifie que le texte est « important »

Les Blocs

- La balise `<p>` est une balise de type **block**, elle crée un bloc et engendre automatiquement un retour à la ligne.
- On peut la doter de l'attribut **align** Les différentes valeurs de l'attribut **align** sont:
left: , **right** , **center**: **justify**: (prolonge le texte pour qu'il occupe toute la ligne).

```
<h1>Les paragraphes</h1>
```

```
<p align="left">
```

La balise `<p>` permet de définir un paragraphe.

Il engendre un retour à la ligne avant et après.

```
</p>
```

Les conteneurs :

On entend par **conteneur** (ou container) des balises qui peuvent renfermer d'autres éléments comme du textes ou des images. Les conteneurs les plus célèbres sont les balises `<div>` et ``.

Balise `<div>`

La balise `<div>` est une balise de type **block**. Elle permet de définir un conteneur ou un bloc qui contient d'autres éléments. Il sert généralement à mieux diviser la page Web pour placer le bon contenu au bon endroit.

Balise `` est un container, mais de type **inline** (elle occupe juste assez d'espace pour afficher ce qu'elle contient et pas toute la ligne comme la balise `<div>`). Par conséquent elle n'engendre pas de retour à la ligne.

HTML est un
`langage` de
 balisage.

```
<div align="left">
```

La balise `<div>` permet de définir un conteneur de type block .Il engendre un retour à la ligne avant et après.

```
</div>
```

Commentaires

15

Vous pouvez ajouter des commentaires à votre source HTML en utilisant la syntaxe suivante:

```
<!-- ceci est un commentaire-->
```

▣ **Remarque:** Les commentaires ne sont pas affichés par le navigateur, mais ils peuvent aider à documenter votre code source HTML.

Les caractères spéciaux :

caractère	code HTML	caractère	code HTML	caractère	code HTML
Ü	&uuml ;	£	&pound ;	®	&reg ;
U	&ucirc ;	¤	&curren ;	±	&plusmn ;
Ö	&ouml ;	"	&quot ;	²	&sup2 ;
œ	&oelig,	&	&amp ;	¼	&frac14 ;
Ç	&ccedil ;	€	&euro ;	<	&lt ;
À	&agrave,	©	&copy ;	>	&gt

Code hTML: **"**

Code ASCII Htm1: **"**

Voir la liste complète sur : https://www.w3schools.com/charsets/ref_utf_punctuation.asp

https://www.w3schools.com/charsets/ref_utf_symbols.asp

Tableau code ASCII : https://www.unilim.fr/pages_perso/vahid/VHDL/ascii.pdf

Mise en forme : Citations

➤ `<Blockquote>`

➤ `<p>`

➤ `<cite>page blockquote</cite>`

➤ `</p>`

➤

➤ `<p>`

➤ `<code><blockquote></code>`

➤ indique que le bloc de texte inclus est une citation étendue.`</p>`

➤

➤ `<p> <q >prévupour de courtes citations ne nécessitant pas un nouvel alinéa</q>.</p>`

➤

➤

➤ `</Blockquote>`

Abréviations-Adresse ..

```
<abbr title="HyperText Markup language">HTML</abbr> est un langage de balisage
```

Le code HTML `<abbr>`élément définit une abréviation ou un acronyme

HTML est un langage de balisage

HyperText Markup langage

Le code HTML `<address>`élément définit les informations de contact (auteur / propriétaire) d'un document ou un article. L' `<address>`élément est généralement affiché en italique. La plupart des navigateurs ajoutent un saut de ligne avant et après l'élément.

```
<address>  
    CMC AGADIR ,Route de marrakech  
</address>
```

CMC AGADIR ,Route de marrakech 13344

HTML `<bdo>` pour Override bidirectionnelle Le code HTML `<bdo>`élément définit forçage bidirectionnel. L' `<bdo>`élément est utilisé pour remplacer la direction de texte en cours

```
<bdo dir="ltr">HTML</bdo>  
<bdo dir="rtl">HTML</bdo>
```

HTML LMTH

Exercices :

EX3 : On veut écrire la phrase suivante "HTML est un langage de description de pages Web et non pas un langage de programmation", de telle sorte que :

- "HTML" soit **en gras et souligné**,
- "est un langage de description de pages Web" **souligné**,
- "et non pas un langage de" **italique**
- "de programmation" **italique et barré**.

EX4: Ecrivez les phrases suivants en utilisant les balises HTML :

- Ma date de naissance est le 1^{er} mai 2001.
- La formule chimique de la caféine est $C_8H_{10}N_4O_2$.
- Si x^2 égale 9, x doit valoir 3 ou -3.
- π égale 3,14
- ® Tout droit réservé ©

Balises pre ,Font

► Balise <pre> :

Nous avons vu précédemment que pour intégrer un retour à la ligne il faut déclarer la balise
, et pour mettre plusieurs espaces ou tabulations il faut passer par le caractère spécial . Cependant, il existe une méthode très simple pour afficher un contenu tel qu'il a été édité dans le code. C'est à dire, si vous mettez une tabulation dans le code, celle ci sera automatiquement reprise dans le navigateur, et si vous sautez une ligne, ce saut de ligne sera aussi visible sur le navigateur. La solution magique s'appelle la balise <pre>.

```
<pre>
                *
                ***
                *****
                ****
</pre>
```

Balise (html 4)

La balise doit sa notoriété aux effets qu'elle peut apporter aux textes qu'elle inclue.

Elle dispose de trois attributs principaux :**face**, **size**, et **color**.

face permet de spécifier la police à utiliser Par défaut c'est la police "Times New Roman"

```
<font color="#FF0000" face="verdana" size="6">
    Ce texte a été formaté grâce à la balise
font
</font>
```

Couleurs en HTML

16

- HTML prend en charge les 140 noms de couleurs standard

```
<h1 style="color:Tomato;">Bonjour</h1>
```

- Couleur de la bordure :Vous pouvez définir la couleur des frontières:

```
<h1 style="border:2px solid Tomato;">Hello World</h1>
```

- rgb (255, 99, 71)**

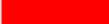
- #ff6347**

- hsl (9, 100%, 64%)**

- rgba (255, 99, 71, 0,5) (rouge, vert , bleu, alpha)**

- HSLA (9, 100%, 64%, 0,5) (teinte , saturation , luminosité)**

Couleurs en HTML

Color	HTML / CSS Name	Hex Code #RRGGBB	Decimal Code (R,G,B)
	Black	#000000	(0,0,0)
	White	#FFFFFF	(255,255,255)
	Red	#FF0000	(255,0,0)
	Lime	#00FF00	(0,255,0)
	Blue	#0000FF	(0,0,255)
	Yellow	#FFFF00	(255,255,0)
	Cyan / Aqua	#00FFFF	(0,255,255)
	Magenta / Fuchsia	#FF00FF	(255,0,255)
	Silver	#C0C0C0	(192,192,192)
	Gray	#808080	(128,128,128)
	Maroon	#800000	(128,0,0)
	Olive	#808000	(128,128,0)
	Green	#008000	(0,128,0)
	Purple	#800080	(128,0,128)
	Teal	#008080	(0,128,128)
	Navy	#000080	(0,0,128)

Color	Color Name	Hex Code #RRGGBB	Decimal Code R,G,B
	maroon	#800000	(128,0,0)
	dark red	#8B0000	(139,0,0)
	brown	#A52A2A	(165,42,42)
	firebrick	#B22222	(178,34,34)
	crimson	#DC143C	(220,20,60)
	red	#FF0000	(255,0,0)
	tomato	#FF6347	(255,99,71)
	coral	#FF7F50	(255,127,80)
	indian red	#CD5C5C	(205,92,92)
	light coral	#F08080	(240,128,128)
	dark salmon	#E9967A	(233,150,122)
	salmon	#FA8072	(250,128,114)
	light salmon	#FFA07A	(255,160,122)
	orange red	#FF4500	(255,69,0)

	dark orange	#FF8C00	(255,140,0)
	orange	#FFA500	(255,165,0)
	gold	#FFD700	(255,215,0)
	dark golden rod	#B8860B	(184,134,11)
	golden rod	#DAA520	(218,165,32)
	pale golden rod	#EEE8AA	(238,232,170)
	dark khaki	#BDB76B	(189,183,107)
	khaki	#F0E68C	(240,230,140)
	olive	#808000	(128,128,0)
	yellow	#FFFF00	(255,255,0)
	yellow green	#9ACD32	(154,205,50)
	dark olive green	#556B2F	(85,107,47)
	olive drab	#6B8E23	(107,142,35)
	lawn green	#7CFC00	(124,252,0)
	chartreuse	#7FFF00	(127,255,0)
	green yellow	#ADFF2F	(173,255,47)
	dark green	#006400	(0,100,0)

Les Liens hypertextes

- ▣ liens HTML sont des hyperliens.
- ▣ Vous pouvez cliquer sur un lien et sauter vers un autre document.
- ▣ Lorsque vous déplacez la souris sur un lien, la flèche de la souris se transforme en unCouleurs HTML Lien
- ▣ Par défaut, un lien apparaîtra comme celui-ci (dans tous les navigateurs):
- ▣ Un lien est unvisited bleu et souligné
- ▣ Un lien est visité et violet souligné
- ▣ Un lien actif est souligné et rouge
- ▣

Remarque: Un lien ne doit pas être texte. Il peut être une image ou tout autre élément HTML.

Les Liens hypertextes

- `Nom du lien`
- deux types de liens
 - ❑ **Externe:** qui pointe vers une adresse de destination (un URL par exemple) ou bien un nom de fichier situé sur le même serveur.
 - ❑ **Interne:** qui pointe vers une étiquette située dans le même document HTML

Les Liens hypertextes

L'attribut cible

L' **target** attribut indique où ouvrir le document lié.

L'attribut cible peut avoir l'une des valeurs suivantes:

- **_blank** - Ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre ou onglet
- **_self** - permet d'ouvrir le document lié dans la même fenêtre / onglet comme il a été cliqué (ce qui est par défaut)
- **_parent** - Ouvre le document lié dans le cadre parent
- **_top** - Ouvre le document lié dans le corps entier de la fenêtre
- **frameName** - Ouvre le document lié dans un cadre nommé

Cet exemple ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre de navigateur / onglet:

Les Liens hypertextes

▮ Créer un signet

signets HTML sont utilisés pour permettre aux lecteurs de passer à des parties spécifiques d'une page Web.

- ▮ Pour un signet, vous devez d'abord créer le signet, puis ajouter un lien vers elle.

Lorsque le lien est cliqué, la page défile à l'emplacement avec le signet.

Tout d'abord, créer un signet avec l' **id** attribut:

```
<h2 id="C4">Chapter 4</h2>
```

Ensuite, ajoutez un lien vers le signet («Aller au chapitre 4 »), à parti de la même page:

```
<a href="#C4">Jump to Chapter 4</a>
```

Ou, ajouter un lien vers le signet («Aller au chapitre 4 »), d'une autre page:

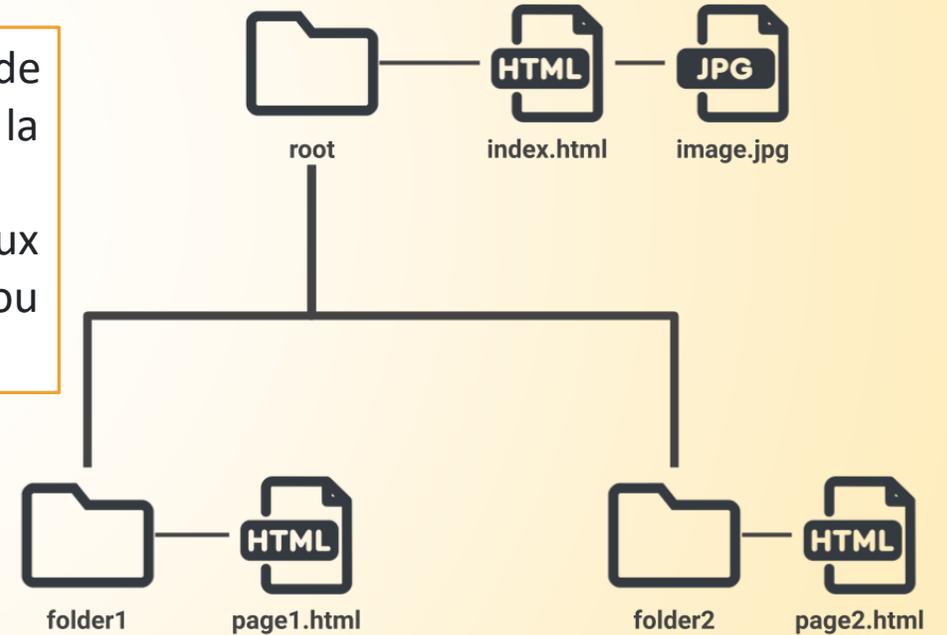
Chemin absolu et chemin relatif

Les **liens absolus** sont des liens où le chemin est mentionné en intégralité et commence souvent, mais pas toujours, par **http://** ou **https://**. Voici un exemple de page contenant des liens absolus :

```
<a href="https://www.bing.com/">Bing</a> <br/>
<a href="https://www.google.com/">Google</a><br/>
<a href="https://www.qwant.com/">Qwant</a> br/>
<a href="https://www.ecosia.org/">Ecosia</a>
```

Lorsque la cible du lien est sur le même site (ou domaine) il est possible de spécifier l'adresse du nouveau lien en **relatif**, c'est-à-dire son chemin depuis la page courante.

Prenons l'exemple du site suivant contenant un répertoire racine et deux sous-répertoires (**folder1** et **folder2**). Chacun de ses répertoires contient un ou plusieurs fichiers HTML :



- Pour créer un lien depuis index.html vers image.jpg :
Texte du lien
- Pour créer un lien depuis index.html vers page1.html :
Texte du lien
- Pour créer un lien depuis page2.html vers index.html :
Texte du lien

Les deux points successifs **../** signifient que l'on remonte d'un répertoire dans l'arborescence.

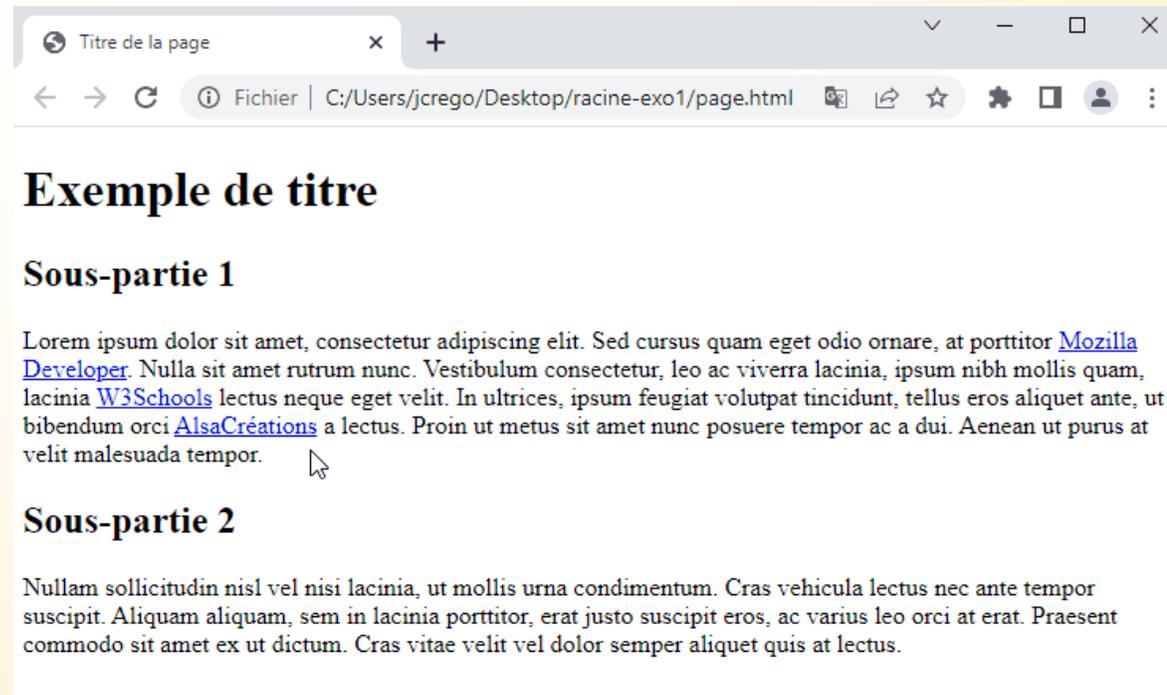
Exercices

EX5 : Créez deux fichiers html, lienex1.html et lienex1b.html avec un lien allant de lienex1.html à lienex1b.html, le chemin que vous donnerez sera absolu. Le texte du lien que vous écrirez et qui sera visible, sera "mon premier lien".

Reprenez les fichiers de l'exercice précédent et utilisez cette fois pour votre lien un chemin relatif.

EX6 : Créez un fichier HTML contenant deux liens absolus redirigeant vers <https://google.com>. Le premier est un lien normal, le second s'ouvre dans un nouvel onglet.

EX7 : Créer la page suivante :



Les listes

19

Types	Code HTML	Résultat
Ordonnée	<pre> élément1 élément2 élément3 </pre>	1.élément1 2.élément2 3.élément3
Non-Ordonnée	<pre> élément1 élément2 élément3 </pre>	•élément1 •élément2 •élément3

Les listes

20

Liste non ordonnée HTML :

-Le CSS `list-style-type` propriété est utilisée pour définir le style du marqueur d'élément de liste:

Disc
Circle
Square
none

Les listes

L' **type** attribut de la **** balise, définit le type du marqueur d'élément de la liste:

1
I
A :maj
a;min

par défaut, une liste ordonnée commencera à compter de 1.

Si vous voulez commencer à compter à partir d' un certain nombre, vous pouvez utiliser l'attribut **start**

Les listes

Une liste de description est une liste de termes, avec une description de chaque terme.

La `<dl>` balise définit la liste de description, la `<dt>` balise définit le terme (nom), et l' `<dd>` étiquette décrit chaque terme:

```
<dl>
  <dt>Cofé</dt>
  <dd>- café noir</dd>
  <dt>lait</dt>
  <dd>- chaund
& froid</dd>
</dl>
```

```
Cofé
    - café noir
lait
    - chaund & froid
```

Les images

```

```

- **ALIGN** : Spécifie l'alignement de l'image par rapport au texte adjacent. Il peut prendre les valeurs : TOP, MIDDLE, et BOTTOM (au-dessus, au milieu et en-dessous)
- **ALT** : Permet d'afficher un texte alternatif lorsque l'image ne s'affiche pas.
- **TITLE**: Permet d'afficher une infobulle lors du survol de l'image par le curseur.
- **WIDTH** : Permet de spécifier la largeur de l'image.
- **HEIGHT** : Permet de spécifier la hauteur de l'image.

Image comme lien

```
<a href="default.asp">  
    
</a>
```



Les images

Maps image

La balise `<map>` définit une carte-image. Une image de la carte est une image avec des zones réactives.

```

<map name="workmap">
<area shape="rect" coords="34,44,270,350"
alt="Computer" href="computer.htm">
<area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Phone"
href="phone.htm">
<area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Cup of
coffee" href="coffee.htm">
</map>
```

Allez dans <https://www.image-map.net/> pour générer votre map images

Les images

HTML5 introduit l' `<picture>` élément à ajouter plus de flexibilité lors de la spécification des ressources d'image.

- L' `<picture>` élément contient un certain nombre d'éléments .
`<source>`, chacune se référant à différentes sources d'image. De cette façon , le navigateur peut choisir l'image qui correspond le mieux à la vue en cours et / ou périphérique.
Chaque `<source>` élément ont des attributs lorsque leur image décrivaient est le plus approprié.
Le navigateur utilise le premier `<source>` élément correspondant à des valeurs d'attribut, et ignorer les suivants `<source>` éléments.

```
<picture>
  <source media="(min-width: 650px)"
srcset="img_pink_flowers.jpg">
  <source media="(min-width: 465px)"
srcset="img_white_flower.jpg">
  
</picture>
```