



DMV CHAMPIONS CUP 2026

REGLAMENTO

ESTE REGLAMENTO ES APLICABLE PARA TODAS LAS CATEGORIAS A EXCEPCIÓN DE ALGUNOS INCISOS

1. **REGISTRACION DEL JUGADOR:** Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes que jueguen algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo. Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.
2. **NÚMERO DE JUGADORES:** En todas las categorías cada equipo podrá inscribir 17 jugadores en la nómina inicial, a partir del jugador numero 18 el costo será de \$50 dólares. En caso de que la banda se le caiga al jugador tendrá que traer su banda y su identificación y \$20.00 por banda. Todos los jugadores deberán tener su brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.
3. **LISTA DE JUGADORES:** Todas las listas iniciales deberán ser entregadas para las 9:00 PM el Viernes en la noche. El límite para aumentar jugadores será PREVIO de su SEGUNDO juego de fase de grupos el sábado. El torneo proporcionará a cada jugador un brazalete por día, que los jugadores deben usar en todo momento. Un jugador que no haya participado en ningún juego el sábado, si podrá jugar el Domingo con tal que este registrado en la lista oficial. **Un jugador solo puede jugar en un equipo en el torneo (aunque sea en diferente división).**
 - A. Para participar en el torneo todo jugador debe estar debidamente registrado. En caso de que un jugador participe en el torneo con un equipo y no este registrado perderá el juego con marcador 3-0 en contra
 - B. Todo coach que desee participar como jugador con su equipo necesitara estar registrado en la lista como jugador.
 - C. Si el coach participa como jugador sin estar registrado como tal en fase de grupos perderá el partido con un marcador de 3-0. Si es en fase de playoff será descalificado si hay una protesta durante el tiempo estipulado en el inciso numero 14
4. **EQUIPAMIENTO:** Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. El balón oficial será de número 5.
- 5a. **UNIFORMES:** Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos).



5. **TARIFA DE ARBITRO:** Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el registro (\$120 por juego. En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego.
7. **DURACIÓN DEL JUEGO:** La duración del juego será de 25 minutos corridos la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugarán a 30 corridos y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los SHOOT OUTS si hay un empate al final del tiempo regular (3 SHOOTOUTS POR EQUIPO). Cada jugador tendrá 5 segundos para anotar frente al arquero
8. Jugadores pagarán \$20.00 DOLARES por día y deberán tener el brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.
9. **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):**
 - 3 puntos por ganar;
 - 1 punto por empate y
 - 0 puntos por derrota.

Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 3-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait y por lo menos presentar 7 jugadores.

***Si un equipo golea a otro equipo Exp 10-0 y después el equipo perdedor se retira y no se presenta a al segundo y tercer juego, esos juegos el marcador será igual al del primer juego.**
10. **DESEMPATES:** En LA FASE de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
 - A) puntos;
 - B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
 - C) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;
 - D) Resultados entre equipos empatados;
 - E) Tarjeta Rojas
 - F) Tarjetas Amarillas
 - G) Sorteo con moneda para los equipos ya clasificados
 - H) Penalti kicks si es para determinar quién clasifica (ejempló 16 y 17). Los penaltis kicks se realizarán el día Sábado si es viable de lo contrario se realizarán a primera hora del día Domingo.
11. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El JUGADOR que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una multa de \$100 y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave. (Si el jugador juega el siguiente partido sin haber pagado la tarjeta roja, perderá el partido en fase de grupos por un marcador de 3-0 y si es en fase de eliminación directa el equipo queda descalificado).
12. **DEPORTIVIDAD:** Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.



13.A: En caso de que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá a dar por ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 3 goles de diferencia A MARCADOR GANADOR para el equipo que no cometió la falta. Si la infracción pasa en fase de playoff, el equipo será descalificado del torneo.

B: Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador (gol) a favor de uno, será el ganador del partido, en caso de que haya empate la decisión será tomada por el comité organizador de la DMV CHAMPIONS CUP 2026

C: De persistir dudas para tal decisión se podría requerir medios probatorios (videos)...

14. PROTESTA: Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego será de \$250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde de 5 minutos después de haber recibido el acta arbitral. **TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ARBITRO SON IRREVOCABLES.**

15. Sustituciones: habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido SI puede volver al juego.

16. Premios: CATEGORIA A: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 20 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$25k combinados. \$20k para el campeón y \$5k para el segundo lugar. CATEGORIA DEL PUEBLO: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 20 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$6k combinados. \$4k para el campeón y \$2k para el segundo lugar.

17. En el check-in, cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. No es necesario que los jugadores estén presentes.

18. Cada jugador recibirá una pulsera en el registro (recibida por el coach). Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.

19. En la banca, solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (TRES) entrenadores o asistentes más el utilero y el masajista.

20. No habrá prórroga para empezar el partido. Todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si uno de los dos equipos está en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales. Durante el torneo el reloj comenzará a tiempo y si un equipo ya esta en la cancha y su rival no se presenta por 10 minutos recibirá un gol en contra hasta llegar a los 15 minutos y el juego se dará por terminado con marcador de 3-0.

21. Cada equipo deberá estar listo por lo menos 15 minutos antes del juego en la cancha para hacer checkado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.

22. Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos



necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar. NOTA: SI UN EQUIPO SE SALE AL MEDIO TIEMPO DE SU JUEGO ESE EQUIPO QUEDARA DESCALIFICADO COMPLETAMENTE DEL TORNEO. SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA A SU SEGUNDO JUEGO QUEDA TOTALMENTE DESCALIFICADO DEL TORNEO.

- 23.** Si un equipo ha cometido un fraude ya sea para favorecerse así mismo o para favorecer a otro equipo y existen los medios probatorios la organización de DMV CHAMPIONS CUP 2025 tomaran las medidas correspondientes.
- 24.** Horarios Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.
- 25.** Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.
- 26.** Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo DMV CHAMPIONS CUP 2026.
- 27.** La administración de la DMV CHAMPIONS CUP 2026 no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad
- 28.** Prohibido introducir bebidas alcohólicas, solo se permitirán agua, bebidas hidratantes y comida para los equipos.
- 29.** Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.
- 30.** El juego empieza cuando el árbitro pite
- 31.** No habrá regla de 3-líneas
- 32.** Cada equipo será responsable de recoger su propia basura
- 33.** Todos los tiros son directos con la excepción de cuando el balón pique en las redes.
- 34.** Cada equipo jugará con 6 jugadores (5 jugadores más un portero)
- 35.** Todos los jugadores tendrán que jugar con espinilleras.
- 36.** Categorías Indoor no se permitirá jugar con tachones.
- 37.** Todos los jugadores tendrán que jugar con uniformes del mismo color.
- 38.** No se puede usar aretes, collares, pulseras u otro accesorio
- 39.** Los porteros tendrán que usar un color diferente a sus compañeros
- 40.** Si un entrenador es expulsado, el deberá de salirse de la cancha inmediatamente.
- 41.** Las barridas NO son permitidas.
- 42.** Un portero no pueda anotar con sus manos.
- 43.** El reloj se parará en lesiones.
- 44.** Si hay un foul antes que el juego acabe y luego acaba el partido, entonces el foul se tiene que ejecutar
- 45.** Si un jugador le regresa el balón a su propio portero, el portero no puede tocarla con las manos
- 46.** A la sexta falta, el equipo contrario se le otorgara un SHOOT OUT.
- 47.** Solo estarán en el banquillo el dueño del equipo, el coach, el asistente, el kinesiólogo y el utilero.
- 48.** El portero podrá tener posesión del balón por un máximo de cuatro (4) segundos mientras se encuentre en su propio de juego. Una vez que el portero cruce al campo adversario, el tiempo de posesión será ilimitado.



SISTEMA DE COMPETENCIA

CATEGORIA

- 1) El Torneo se hará con la participación de 12 equipos divididos en 3 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 3 grupos nos den 12 equipos.**
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los representantes o mayoría de los equipos que participaran.**
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.**
- 4) El Sábado 20 de Junio cada equipo jugara 3 partidos.**
- 5) La clasificación de los 12 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos. Los primeros 4 lugares de la table general descansaran el primer juego el día domingo.**
- 6) A partir del 21 de Junio todos los juegos serán a muerte súbita.**
- 7) Ya están los Brackets de cómo se va a jugar en la página web proamconsultan.com.**
- 8) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador**