



# COPA LOWCOUNTRY 2024

## REGLAMENTO

ESTE REGLAMENTO ES APLICABLE PARA TODAS LAS CATEGORIAS A EXCEPCIÓN DE ALGUNOS INCISOS

- REGISTRACION DEL JUGADOR:** Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes que jueguen algún partido. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo. Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.
- NÚMERO DE JUGADORES:** NO HABRA LIMITE DE JUGADORES EN TODAS LAS CATEGORIAS. En caso de que la banda se le caiga al jugador deberá que traer su banda, su identificación y \$20.00 por su remplazo. Todos los jugadores deberán tener su brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.
- LISTA DE JUGADORES:** Todas las listas iniciales deberán ser entregadas para las 9:00 PM el Viernes en la noche. El límite para aumentar jugadores será PREVIO de su SEGUNDO juego de fase de grupos el sábado. El torneo proporcionará a cada jugador un brazalete por día, que los jugadores deben usar en todo momento. Un jugador que no haya participado en ningún juego el sábado, si podrá jugar el Domingo con tal que este registrado en la lista oficial. **Un jugador solo puede jugar en un equipo en el torneo (aunque sea en diferente división).**
  - Para participar en el torneo todo jugador debe estar debida mente registrado. En caso de que un jugador participe en el torneo con un equipo y no este registrado perderá el juego con marcador 2-0 en contra
  - Todo coach que desee participar como jugador con su equipo deberá estar registrado en la lista como jugador de lo contrario el equipo perderá el partido por un marcador 2-0.
- EQUIPAMIENTO:** Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego).
  - UNIFORMES:** Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos). En caso de que no los tengan el equipo que este al lado derecho de la llave será obligado a dar la vuelta a la camisa o buscar uniforme alternativo.
- TARIFA DE ARBITRO:** Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el check-in (\$175 por juego en la categoría PREMIER. \$150 por juego en las categorías B. \$100 en la categoría 7VS7. En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego.



7. **DURACIÓN DEL JUEGO:** La duración del juego será de 30 minutos por tiempo la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugarán a 30 por tiempo y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (5 penales).
  - a. **En la categoría 7vs7:** La duración del juego será de 20 minutos por tiempo la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugarán a 20 por tiempo y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (3 penales).
8. Jugadores pagarán \$20.00 DOLARES por día y deberán tener el brazalete puesto antes de entrar al complejo deportivo.
9. **PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):**
  - 3 puntos por ganar;
  - 1 punto por empate y
  - 0 puntos por derrota.Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 2-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait y por lo menos presentar 7 jugadores.
10. **DESEMPATES:** En LA FASE de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
  - A) puntos;
  - B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
  - C) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;
  - D) Resultados entre duelos directos;
  - E) Tarjeta Rojas
  - F) Tarjetas Amarillas
  - G) Sorteo con moneda para los equipos ya clasificados
  - H) Penalti kicks si es para determinar quién clasifica (ejempló 16 y 17). Los penaltis kicks se realizarán el día Sábado si es viable de lo contrario se realizarán a primera hora del día Domingo.
11. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA):** Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una multa de \$100 y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.
12. **DEPORTIVIDAD:** Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.

12ª : En La Tanda de penales: Cualquier persona, jugador, miembro del cuerpo técnico y aficionado que sea observado tirando balones hacia donde está el cobrador será expulsado del complejo.
13. A: En caso de que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá con el retiro del equipo del torneo



dando como ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 2 goles de diferencia A MARCADOR GANADOR para el equipo que no cometió la falta.

B: Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador (gol) a favor de uno, será el ganador del partido, en caso de que haya empate la decisión será tomada por el comité organizador de la COPA LOWCOUNTRY 2024

C: De persistir dudas para tal decisión se podría requerir medios probatorios (videos)...

14. **PROTESTA:** Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego será de \$250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde de 5 minutos después de haber recibido el acta arbitral. **TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ARBITRO SON IRREVOCABLES.**
15. **Sustituciones:** NO habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido **NO puede volver al juego.**
16. **Premios:** CATEGORIA A: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, el campeón recibirá camisas así como 30 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$45k combinados. \$35k para el campeón y \$10k para el segundo lugar.  
CATEGORIA B: \$5k combinado. \$5k para el campeón de la B. CATEGORIA 7vs7: \$8k combinados, \$8k para el campeón.
17. **En el check-in,** cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. No es necesario que los jugadores estén presentes.
18. **Cada jugador recibirá una pulsera** en el registro (recibida por el coach). Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.
19. **En la banca,** solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (TRES) entrenadores o asistentes más el utilero y el masajista.
20. **No habrá prórroga** para empezar el partido, a excepción de los juegos iniciales del sábado y el domingo siempre y cuando no excedan los 15 minutos, para los juegos durante el día los equipos tendrán una espera de máximo de 15 minutos. Todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si uno de los dos equipos está en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales. Durante el torneo el reloj comenzará a tiempo y si un equipo ya esta en la cancha y su rival no se presenta por 5 minutos recibirá un gol en contra hasta llegar a los 15 minutos y el juego se dará por terminado con marcador de 3-0.
21. **Cada equipo deberá estar listo** por lo menos 15 minutos antes del juego en la cancha para hacer checado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.
22. **Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar. NOTA: SI UN EQUIPO SE**



**SALE AL MEDIO TIEMPO DE SU JUEGO ESE EQUIPO QUEDARA DESCALIFICADO COMPLETAMENTE DEL TORNEO. SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA A SU SEGUNDO JUEGO QUEDA TOTALMENTE DESCALIFICADO DEL TORNEO.**

23. Si un equipo ha cometido un fraude ya sea para favorecerse así mismo o para favorecer a otro equipo y existen los medios probatorios la organización de COPA LOWCOUNTRY 2024 tomaran las medidas correspondientes.
24. **Horarios Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.**
25. **Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.**
26. Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo COPA LOWCOUNTRY 2024.
27. La administración de la COPA LOWCOUNTRY 2024 no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad
28. Prohibido introducir bebidas alcohólicas, solo se permitirán agua, bebidas hidratantes y comida para los equipos.
29. Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.

## SISTEMA DE COMPETENCIA

### CATEGORIA A

- 1) El Torneo se hará con la participación de 9 equipos divididos en 3 grupos. Cada grupo será formado con 3 equipos para que de los 3 grupos nos den 9 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) El Sábado 12 de OCTUBRE cada equipo jugara 2 partidos para sacar los mejores 2 equipos de cada grupo que clasificaran para el día Domingo ASI TAMBIEN COMO LOS 2 MEJORES TERCEROS.
- 5) La clasificación de los 8 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos. Los 8 equipos entraran en una tabla general
- 7) A partir del 13 de Octubre todos los juegos serán a muerte súbita.
- 8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL. Ya están los Brackets de cómo se va



a jugar en la página web [proamconsultan.com](http://proamconsultan.com).

9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.

#### **CATEGORIA B**

1) El Torneo se hará con la participación de 12 equipos divididos en 3 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 3 grupos nos den 12 equipos.

2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los representantes o mayoría de los equipos que participaran.

3) No contaremos con cabezas de grupo.

4) El Sábado 12 de Octubre cada equipo jugara 3 partidos. Los primeros 4 equipos de la tabla general descansara la primera ronda el día Domingo.

5) La clasificación de los 12 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos.

7) A partir del 13 de Octubre todos los juegos serán a muerte súbita.

8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL. Ya están los Brackets de cómo se va a jugar en la página web [proamconsultan.com](http://proamconsultan.com).

9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.

#### **CATEGORIA 7 vs 7**

##### **DOMINGO**

1) El Torneo se hará con la participación de 8 equipos divididos en 2 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 2 grupos nos den 8 equipos.

2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 8 representantes o mayoría de los equipos que participaran.

3) No contaremos con cabezas de grupo.

4) Cada equipo jugara 3 partidos para sacar EL PRIMERO, SEGUNDO DE CADA GRUPO para sumar un total de 4 equipos que pasaran a la siguiente ronda.

##### **BRACKET ESTA EN LA PAGINA PROAMCONSULTANT.COM**

5) La clasificación de los 4 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos.



6) Los cruces ya están como se va a jugar en la página web [proamconsultan.com](http://proamconsultan.com)

7) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.

#### REGLAS APLICABLES SOLO PARA 7 VS 7 DIA DOMINGO

7. El juego empieza cuando el árbitro pite
8. Cada equipo será responsable de recoger su propia basura
9. Todos los tiros son directos.
10. Si un equipo recibe una tarjeta roja, el equipo debe de jugar corto de un jugador por un periodo de 5 minutos. Si un equipo recibe una tarjeta amarilla, el equipo debe de jugar con un jugador menos por un periodo de 2 minutos.
11. Si un jugador recibe una tarjeta roja, este jugador ya no podrá jugar por el resto de ese partido
12. Cada equipo jugara con 7 jugadores (6 jugadores más un portero).
13. Todos los jugadores tendrán que jugar con espinilleras.
14. Todos los jugadores tendrán que jugar con uniformes del mismo color.
15. No se puede usar aretes, collares, pulseras u otro accesorio
16. Los porteros tendrán que usar un color diferente a sus compañeros
17. Si un entrenador es expulsado, el deberá de salirse de la cancha inmediatamente.
18. Un portero no pueda anotar con sus manos.
19. El reloj se parará en lesiones.
20. Si hay un foul antes que el juego acabe y luego acaba el partido, entonces el foul se tiene que ejecuta
21. Si un jugador le regresa el balón a su propio portero, el portero no puede tocarla con las manos
22. A la sexta falta, el equipo contrario se le otorgara un penalty/shootout.