



REGLAMENTO

1. Jugadores pagaran \$20.00 DOLARES por día y tendrán que tener el brazalete puesto antes
2. **EQUIPAMIENTO** : Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego). No se permitirán tachone.
- 5a. **UNIFORMES**: Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos).
3. **TARIFA DE ARBITRO**: Cada equipo debe pagar todos los arbitrajes de los juegos de grupo en el check-in (\$120 por juego). En ese momento, el equipo recibirá una copia oficial de la forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego. Habrá por lo menos 2 árbitros por partido. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no empezaran el juego.
7. **DURACIÓN DEL JUEGO** : La duración del juego será de 30 minutos continuos para la fase de grupos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate. Los juegos de playoff (eliminación directa) se jugaran a 30 minutos continuos y no pueden terminar empatados. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (3 penales).
PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO):
8. 3 puntos por ganar;
1 punto por empate y
0 puntos por derrota.
Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 3-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait y por lo menos presentar 7 jugadores.
9. **DESEMPATES** : En LA FASE de grupos, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera:
 - A) puntos;
 - B) diferencia de goles en los juegos de grupo;
 - C) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo;
 - D) Resultados entre equipos empatados;
 - E) Sorteo con moneda para los equipos ya clasificados
 - F) Penalti kicks si es para determinar quién clasifica (ejempló 8 y 9).
10. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA)** : Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de un juego o más. El equipo que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas en el mismo juego) tendrá que pagar una multa de \$100 y esta multa tendrá que ser pagada antes del siguiente juego. El jugador podrá jugar en el próximo juego si los oficiales del torneo determinan que la tarjeta roja no fue grave.



11. **DEPORTIVIDAD** : Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso a los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.
12. **A:** En caso que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá con el retiro del equipo del torneo dando como ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 2 goles de diferencia **A MARCADOR GANADOR** para el equipo que no cometió la falta.
B: Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador (gol) a favor de uno, será el ganador del partido, en caso de que haya empate la decisión será tomada por el comité organizador de **COPA CONDOR 7VS7 2024**
C: Si existiera riña mutua de jugadores serán expulsados del juego y podrían ser retirados del torneo
13. **PROTESTA** : Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. El costo de protestar un juego será de \$250 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde que 5 minutos después que se acabe el partido. **TENGA EN CUENTA QUE LAS DECISIONES DE UN ARBITRO SON IRREVOCABLES.**
14. **Sustituciones** habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego.
15. **Premios**: **CATEGORIA PREMIER:** Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 15 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$20k combinados, \$16k para el campeón y \$4k para el segundo lugar. **CATEGORIA NJ:** Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 15 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$10k combinados, \$7k para el campeón y \$3k para el segundo lugar. **CATEGORIA FEMENIL:** Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 15 medallas. Además, el segundo lugar y los campeones recibirán \$3k combinados, \$2k para el campeón y \$1k para el segundo lugar.
16. **En el check-in**, cada equipo deberá entregar su forma de roster completamente llena. No es necesario que los jugadores estén presentes.
17. **Cada jugador** recibirá una *pulsera* en el check-in (recibida por el coach). Esta pulsera deberá ser puesta por cada jugador en todo el tiempo.
18. **En la banca**, solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (TRES) entrenadores o asistentes más el utilero y el masajista.
19. **No habrá** para empezar el partido, a excepción de los juegos iniciales del día domingo siempre y cuando no excedan los 15 minutos, para los juegos durante el día los equipos tendrán una espera de máximo de 10 minutos. Todos los juegos deberán empezar a tiempo. El árbitro puede empezar el tiempo del partido si uno de los dos equipos está en el campo y no están listos para empezar el partido. No habrá bolado del juego excepto en las finales. Durante el torneo el reloj comenzará a tiempo y si un equipo ya



esta en la cancha y su rival no se presenta por 5 minutos recibirá un gol en contra, a los 10 minutos serán 2 goles hasta llegar a los 15 minutos y el juego se dará por terminado con marcados de 3-0

20. Cada equipo deberá *estar listo* por lo menos 30 minutos antes del juego en la cancha para hacer checkado por los árbitros u oficiales del torneo. Los equipos deberán estar listos con una copia oficial de roster, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.
21. Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar. **NOTA: SI UN EQUIPO SE SALE AL MEDIO TIEMPO DE SU JUEGO ESE EQUIPO QUEDARA DESCALIFICADO COMPLETAMENTE DEL TORNEO. SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA A SU SEGUNDO JUEGO QUEDA TOTALMENTE DESCALIFICADO DEL TORNEO.**
22. Si un equipo a cometido un fraude ya sea para favorecerse así mismo o para favorecer a otro equipo y existen los medios probatorios la organización de COPA CONDOR 7 VS 7 2024 tomara las medidas correspondientes.
23. Horarios Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.
24. Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.
25. Lo no previsto en este reglamento y Sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo COPA CONDOR 7VS7 2024
26. La administración de la COPA CONDOR 7VS7 2024 no se hace responsable por daños dentro y fuera de las instalaciones, los jugadores juegan bajo su responsabilidad
27. Prohibido introducir bebidas alcohólicas, solo se permitirán agua, bebidas hidratantes y comida para los equipos.
28. Prohibidos utilizar todo tipo de arma de fuego o punzo cortantes.
29. **SE REGALARÁN 2 BALONES VOIT POR EQUIPO**
30. El juego empieza cuando el árbitro pite
31. No habrá regla de 3-lineas
32. Cada equipo será responsable de recoger su propia basura
33. Todos los tiros son directos con la excepción de cuando el balón peque en las redes.
34. Si un equipo recibe una tarjeta roja, el equipo debe de jugar corto de un jugador por un periodo de 5 minutos. Si un equipo recibe una tarjeta amarilla, el equipo debe de jugar con un jugador menos por un periodo de 2 minutos.
35. Si un jugador recibe una tarjeta roja, este jugador ya no podrá jugar por el resto de ese partido
36. Cada equipo jugara con 7 jugadores (6 jugadores más un portero).
37. Todos los jugadores tendrán que jugar con espinilleras.
38. No se permitirán jugar con tachones.
39. Todos los jugadores tendrán que jugar con uniformes del mismo color.



40. No se puede usar aretes, collares, pulseras u otro accesorio
41. Los porteros tendrán que usar un color diferente a sus compañeros
42. Si un entrenador es expulsado, el deberá de salirse de la cancha inmediatamente.
43. Las barridas NO son permitidas. A excepción del arquero en su área siempre y cuando no haga falta.
44. Un portero no pueda anotar con sus manos.
45. El reloj se parará en lesiones.
46. Si hay un foul antes que el juego acabe y luego acaba el partido, entonces el foul se tiene que ejecuta
47. Si un jugador le regresa el balón a su propio portero, el portero no puede tocarla con las manos
48. A la sexta falta, el equipo contrario se le otorgara un penalty/shootout.





SISTEMA DE COMPETENCIA PREMIER

El Torneo se hará con la participación de 16 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 4 grupos nos den 16 equipos.

- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 16 representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) El Sábado 10 de Agosto cada equipo jugara 3 partidos para sacar EL PRIMERO, SEGUNDO Y TERCER LUGAR DE CADA GRUPO para sumar un total de 12 equipos que pasaran a la siguiente ronda. EL PRIMER LUGAR DE CADA GRUPO DESCANSARAN LA PRIMERA RONDA EL DIA DOMINGO.

BRACKET ESTA EN LA PAGINA PROAMCONSULTANT.COM

- 5) La clasificación de los 12 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos. 7) A partir del 11 de Agosto todos los juegos serán a muerte súbita.
- 8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general sin excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL para sacar EL MEJOR PRIMERO, SEGUNDO Y TERCER LUGAR DE CADA GRUPO. Los cruces ya están como se va a jugar en la página web proamconsultan.com
- 9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.

SISTEMA DE COMPETENCIA NJ

- 1) El Torneo se hará con la participación de 24 equipos divididos en 6 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 6 grupos nos den 24 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 24 representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) Cada equipo jugara 3 partidos para sacar LOS PRIMEROS 2 DE CADA GRUPO Y 4 MEJORES 3ER LUGARES. Los 16 equipos entran en una tabla general y se harán Brackets.
- 5) La clasificación de los 16 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos.
- 8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en SUS GRUPOS sin excepción alguna para sacar las posiciones de los equipos que pasen para la siguiente ronda. Ya están como se va a jugar en la página web proamconsultan.com.
- 9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador.