



REGLAMENTOS COPA HORIZON INDOOR 2024

SISTEMA DE COMPETENCIA

CATEGORIA A

- 1) El Torneo se hará con la participación de 16 equipos divididos en 4 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 4 grupos nos den 16 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 16 representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) El Sabado 02 de Marzo cada equipo jugara 3 partidos. El primero, segundo y tercero de cada grupo pasaran a la siguiente ronda a octavos de final. El primer lugar de cada grupo pasaran automáticamente a 4tos de final.
- 5) La clasificación de los 12 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos. Si 2 equipo quedan empatadas en puntos en goles en enfrentamiento previo nos iremos a un bolado. En caso de un triple empate de equipos jugaran una ronda de 3 penales, uno contra uno hasta enfrentarse los 3 equipos.
- 7) A partir del 3 de Marzo todos los juegos serán a muerte súbita.
- 8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general de su grupo sin excepción alguna de su GRUPO. Los Brackets como se va a jugar estarán en la pagina web de proamconsultant.com
- 9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador

CATEGORIA LIBRE

- 1) El Torneo se hará con la participación de 12 equipos divididos en 3 grupos. Cada grupo será formado con 4 equipos para que de los 3 grupos nos den 12 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 12 representantes o mayoría de los equipos que participaran.



- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) El Sabado 02 de Marzo cada equipo jugara 3 partidos para sacar el 1ro y 2do de cada Grupo y 2 mejores terceros para sumar un total de 8 equipos, que pasaran a la siguiente ronda.
- 5) La clasificación de los 8 equipos dependerá de los puntos y goles que hayan alcanzado en la fase previa de sus grupos. Si 2 equipo quedan empatadas en puntos en goles en enfrentamiento previo nos iremos a un bolado. En caso de un triple empate de equipos jugaran una ronda de 3 penales, uno contra uno hasta enfrentarse los 3 equipos.
- 7) A partir del 3 de Marzo todos los juegos serán a muerte súbita.
- 8) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general de su grupo sin excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL de su GRUPO. Los 8 equipos clasificados los pondremos en un Brackets. Los Brackets estarán en la pagina web de proamconsultant.com
- 9) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador

CATEGORIA CO-ED

SOLO DIA DOMINGO

- 1) El Torneo se hará con la participación de 6 equipos divididos en 2 grupos. Cada grupo será formado con 3 equipos para que de los 2 grupos nos den 6 equipos.
- 2) La formación de los grupos será hecha bajo un sorteo efectuado con presencia de los 6 representantes o mayoría de los equipos que participaran.
- 3) No contaremos con cabezas de grupo.
- 4) Cada equipo jugara 2 partidos para sacar los primeros LUGARES DE CADA GRUPO Y PASAR DIRECTAMENTE A LA FINAL.
- 5) Si 2 equipo quedan empatadas en puntos en goles en enfrentamiento previo nos iremos a un bolado. En caso de un triple empate de equipos jugaran una ronda de 3 penales, uno contra uno hasta enfrentarse los 3 equipos.
- 6) Todo se jugará bajo el sistema de puntaje como hayan quedado en la tabla general de su grupo sin



excepción alguna, resaltamos sumatoria de TABLA GENERAL de su grupo. Los Brackets como se va a jugar estarán en la pagina web de proamconsultant.com

7) Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité organizador. Check-in será una hora antes del primer juego. Los jugadores no tienen que estar presentes. Los equipos tendrán que llenar la forma, entregarla y pagar por 3 juegos de las cuotas de árbitros (2 juegos en la categoría CO-ED). Una vez con los rosters hayan sido entregados, recibirán las pulseras o Brazaletes para los jugadores.

Los jugadores no podrán jugar sin las pulseras.

Un equipo no puede jugar sin haber hecho primero el check-in

admisión General: \$10 por persona (jóvenes menores de 12 entran gratis). Nota: los jugadores y entrenadores también tendrán que pagar la entrada \$10 cada uno por día

Sábado en la mañana: Una vez que todos haya sido entregados (formas, pagos, etc.) el equipo recibirá 3 copias oficiales del roster. En la forma, todo lo que tiene que hacer es llenar los números de playeras de los jugadores. Cada juego le entregara esta copia del roster oficial al árbitro 10 minutos antes que inicie el partido. Si el equipo avanza a los playoffs, entonces el equipo tendrá que obtener otra copia oficial y pagar el arbitraje de ese juego

REGISTRACION DEL JUGADOR: Todos los jugadores deben estar registrados en el formulario de registro de sus equipos antes del juego. Cualquier equipo o jugador determinado por el director del evento que haya falsificado el nombre, la edad o el nivel de habilidad será expulsado del torneo. Todos los jugadores deben llevar una prueba de identificación, es decir, licencia de conducir, pasaporte, etc. El documento debe ser original y debe tener el nombre del jugador, la fecha de nacimiento y una foto reciente. El equipo debe presentar la prueba de identificación inmediatamente a solicitud de los oficiales del torneo.

Un jugador solo podrá jugar en un solo un equipo durante el torneo. En caso de cometer la infracción el equipo perderá los puntos.



LISTA DE JUGADORES: Ningún jugador puede participar en un juego a menos que esté registrado en el formulario de la lista oficial. El torneo proporcionará a cada jugador brazaletes, que los jugadores deben usar en todo momento. Forma de Jugadores

Note: Un jugador que no haya jugado en los partidos de grupo o cualquier otro juego, si podrá jugar en los playoffs siempre y cuando haya sido inscrito inicialmente

NÚMERO DE JUGADORES: El número máximo de jugadores en un equipo será de 15 jugadores por equipo

EN LA PREMIER (de no costo). Si un equipo quiere registrar más de 15 y entonces tendrá que pagar \$100 por cada jugador **EN LA PREMIER. HASTA UN LIMITE DE 25**

NÚMERO DE JUGADORES: El número máximo de jugadores en un equipo será de 12 jugadores por equipo

EN LA LIBRE (de no costo). Si un equipo quiere registrar más de 12 y entonces tendrá que pagar \$100 por cada jugador que se pase de los 12 jugadores. **HASTA UN LIMITE DE 18**

EQUIPAMIENTO: Todos los jugadores deben usar espinilleras y no pueden usar nada que se considere peligroso para el árbitro o los oficiales del torneo. Los equipos son responsables de proporcionar balones de juego (al menos un balón de juego aceptable por juego)

UNIFORMES: Todos los equipos deben tener al menos dos conjuntos diferentes de uniformes (colores distintos). Si, en opinión del árbitro, ambos equipos tienen colores similares, entonces el equipo local debe cambiar los colores. Todos los uniformes deben tener números diferentes en la parte posterior de al menos 8 pulgadas de alto

DIMENSIONES DE CAMPO: Serán las medidas que el complejo tenga

Tarifa de árbitro: Cada equipo debe pagar \$100 antes de cada juego en la mesa directiva. En ese momento, el equipo recibirá una forma de la lista de juegos que será completado por el equipo y entregado al árbitro antes de que comience el juego. Sin esta forma pagada y llenada, los árbitros no empezaran el juego

DURACIÓN DEL JUEGO: La duración del juego será de 30 minutos corridos. Los juegos de fase de grupo, si pueden terminar en un empate.



Los juegos de playoff se jugarán de 30 minutos y no pueden terminar empatados

TIEMPO EXTRA: no habrá tiempo adicional en los juegos en los que se debe determinar un ganador. El juego irá directamente a los penales si hay un empate al final del tiempo regular (3 tiros de penal)

PUNTUACIÓN (EN FASE DE GRUPO): 3 puntos por ganar; 1 punto por empate y 0 puntos por derrota. Un forfait de un equipo se anota como una victoria de 2-0. Una doble forfait se marcará como un empate 0-0. Un equipo debe estar presente para poder ganar por forfait. **EL EQUIPO QUE NO REALICE SU PROXIMO JUEGO POR TEMOR A PERDER POR MAS GOLES ESTANDO EN EL TORNEO EL RESULTADO SERA DE 0-7 EN SU CONTRA.**

DESEMPATES: En los juegos de grupo, los empates entre dos o más equipos se romperán de esta manera: 1) puntos; 2) diferencia de goles en los juegos de grupo; 3) la mayoría de los goles marcados en los juegos de grupo; 4) resultados entre equipos los empatados; 5) Penalti kicks si es para determinar quien califica. Si es para determinar e orden de equipos ya calificados, entonces será por sorteo

EXPULSIÓN DEL JUGADOR (TARJETA ROJA): Los árbitros tienen el derecho de expulsar a un jugador del juego por desobediencia continua o como resultado de un incidente que justifica la expulsión del jugador.

TARJETA ROJA (o dos amarillas) en un partido implica una suspensión de por lo menos un juego al menos que el jugador este elegible para pagar una multa. Los directores del torneo pueden expulsar al jugador por el resto del torneo o dar una suspensión de más de un juego. Un jugador que recibió una tarjeta roja (o dos amarillas) no podrá jugar el próximo juego al menos que pague una multa de \$100. **DESPUES DE LA SEXTA FALTA COMETIDA POR UN EQUIPO SE SANCIONARÁ CON UN PENALTI SHOOT-OUT**

DEPORTIVIDAD: Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores actúen en la naturaleza del buen espíritu deportivo en todo momento. El abuso sobre los árbitros no será tolerado. Cualquier instancia de tal conducta, puede descalificar al equipo responsable del evento.

A: En caso que el árbitro sea agredido violentamente por un jugador, coach, dirigente, presidente, utilero de X equipo y dentro del juego ya existió diferencia de marcador (GOL) se procederá con el retiro del equipo del torneo dando como ganador al equipo rival del infractor y tendrá como resultado la diferencia que haya en el juego. Si el partido persistiera en un empate o el equipo que le cometieron la falta va perdiendo en el momento de la agresión se otorgarán 2 goles de diferencia **A MARCADOR GANADOR para el equipo que no cometió la falta.**



B: Si un partido es suspendido por riña mutua de ambos equipos y ya existió diferencia de marcador (gol) a favor de uno, será el ganador del partido, en caso de que haya empate la decisión será tomada por el comité organizador de COPA HORIZON INDOOR 2024

C: Si existiera riña mutua de jugadores serán expulsados del juego y podrían ser retirados del torneo y recibir cargos policiales.

PROTESTA: Un equipo puede protestar un juego. El formulario de protesta estará disponible en el torneo y debe completarse. Tenga en cuenta que las decisiones de un árbitro (por ejemplo, si una jugada fue una falta o no, balonmano, fuera de juego, etc.) no se pueden protestar. El costo de protestar un juego será de \$200 y solo se hace con los oficiales del torneo y tendrá que hacer no más tarde que 10 minutos después que se acabe el partido

Sustituciones: habrá sustituciones libres, lo que significa que un equipo puede tener un número ilimitado de sustituciones durante el juego y un jugador que fue sustituido puede volver al juego

Premios: CATEGORIA PREMIER: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 25 medallas; el equipo campeón recibirá un premio de \$30,000 y el segundo lugar \$10,000

CATEGORIA LIBRE: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 25 medallas; el equipo campeón recibirá un premio de \$4,000 y el segundo lugar \$1000

CATEGORIA CO-ED: Los dos finalistas recibirán un trofeo de equipo, así como 25 medallas; el equipo campeón recibirá un premio de \$1,500 y el segundo lugar \$500

En la banca, solamente pueden estar los jugadores registrados y 3 (tres) entrenadores o asistentes.

No habrá prórroga para empezar el partido, todos los juegos deberán empezar a tiempo.

El árbitro puede empezar el tiempo del partido si los dos equipos están en el campo y no están listos para empezar el partido.

No habrá bolado del juego excepto en las finales. El equipo local escogerá la cancha y el equipo visitante empezará el juego.



Cada equipo debe estar listo por lo menos 10 minutos antes del juego en la cancha para hacer checkado por los árbitros o oficiales del torneo. Los equipos deben estar listos con las formas de roster llenas, que será dada una vez que paguen la cuota de arbitro en la mesa directiva.

Un equipo puede ser descalificado, si en a la opinión del árbitro o/y los oficiales del torneo, el equipo no se esfuerza lo máximo para ganar un partido. Esto pasa más cuando dos equipos necesitan un resultado en el último juego de grupo para avanzar.

Los equipos y jugadores no podrán traer comida o bebidas adentró del parque.

Horarios. Por razones no previstas, el torneo reserva el derecho a modificar el horario de juegos en cualquier momento.

Cuando se sale un equipo del torneo antes que empiece, los directores del torneo tienen el derecho a remplazar a ese equipo por lo menos 12 horas antes que empiece el torneo.

El juego empieza cuando el árbitro pite

No habrá regla de 3-lineas

Cada equipo será responsable de recoger su propia basura

Todos los tiros son directos con la excepción de cuando el balón peque en las redes.

Si un equipo recibe una tarjeta roja, el equipo debe de jugar corto de un jugador por un periodo de 5 minutos. Si un equipo recibe una tarjeta amarilla, el equipo debe de jugar con un jugador menos por un periodo de 2 minutos.

Si un jugador recibe una tarjeta roja, este jugador ya no podrá jugar por el resto de ese partido.



Cada equipo jugara con 6 jugadores (5 jugadores más un portero). En la categoría LIBRE serian 5 (4 mas un portero)

Todos los jugadores tendrán que jugar con espinilleras.

No se permitirán jugar con tachones.

Todos los jugadores tendrán que jugar con uniformes del mismo color.

No se puede usar aretes, collares, pulseras u otro accesorio

Los porteros tendrán que usar un color diferente a sus compañeros

Si un entrenador es expulsado, el deberá de salirse de la cancha inmediatamente.

Las barridas NO son permitidas. A excepción del arquero en su área siempre y cuando no haga falta.

Un portero no pueda anotar con sus manos.

El reloj se parará en lesiones.

Si hay un foul antes que el juego acabe y luego acaba el partido, entonces el foul se tiene que ejecuta

Si un jugador le regresa el balón a su propio portero, el portero no puede tocarla con las manos



Cada equipo deberá presentar dos balones número 5 y presentarlos al árbitro antes del juego (este balón será el balón del juego)

Lo no previsto en este reglamento y sistema de competencia será resuelto por el comité del torneo

COPA HORIZON INDOOR 2024.

